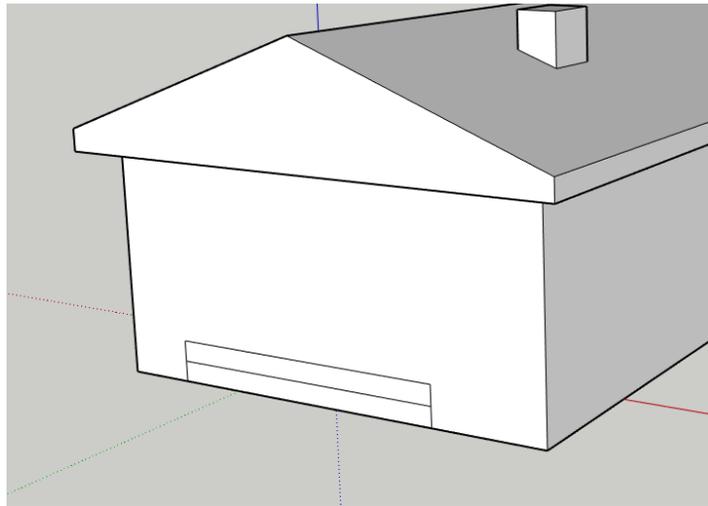


MODULE 3 : LES TOUCHES FINALES

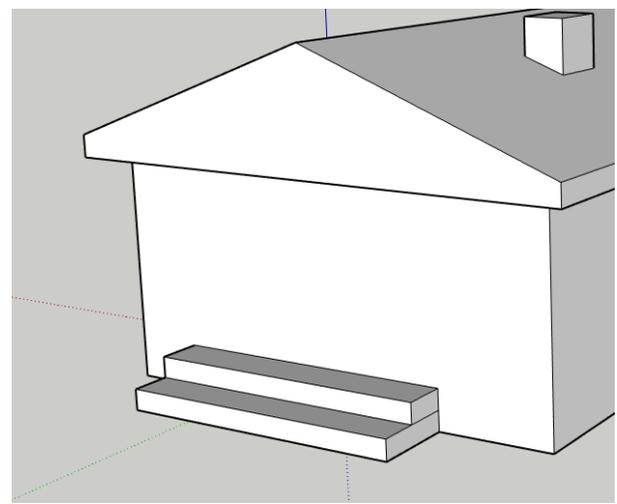
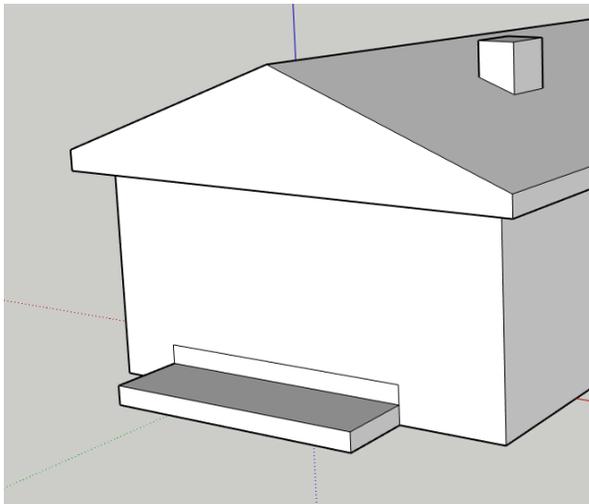
Maintenant qu'on a notre maison, ajoutons-y les touches finales! Quelles autres caractéristiques rendent une maison unique?

D'abord, on va construire des marches à l'avant de la maison.

1. Sélectionne l'outil Rectangle.
2. Dessine un rectangle horizontal sur le bord inférieur de la maison.
3. Sélectionne l'outil Ligne et divise le rectangle en deux en dessinant une ligne à partir du point médian.

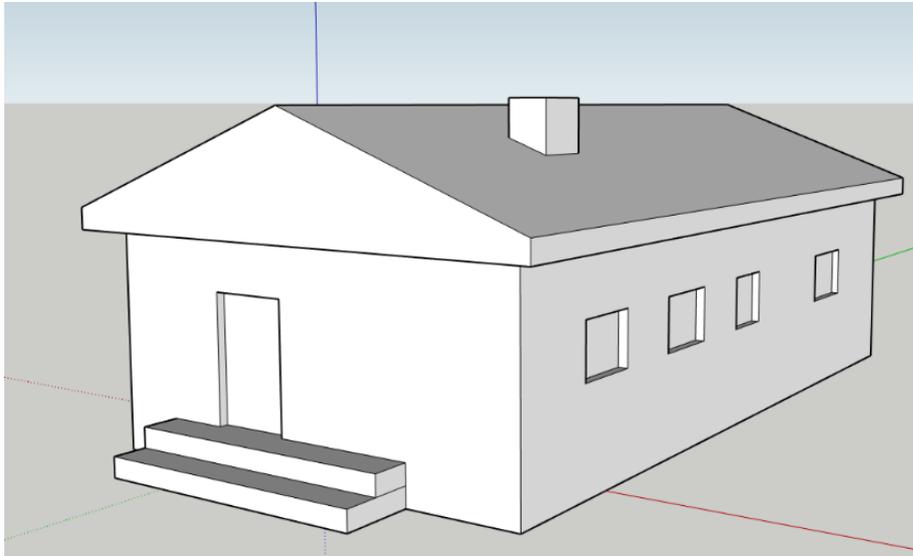


4. Sélectionne l'outil Pousser/Tirer.
5. Ajuste la profondeur des rectangles pour créer des marches.



Ajoute des portes et des fenêtres.

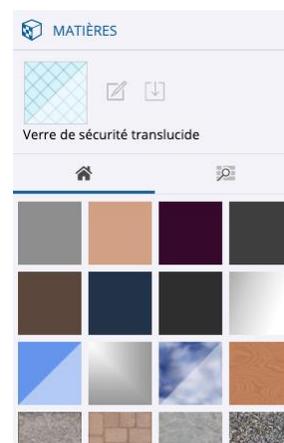
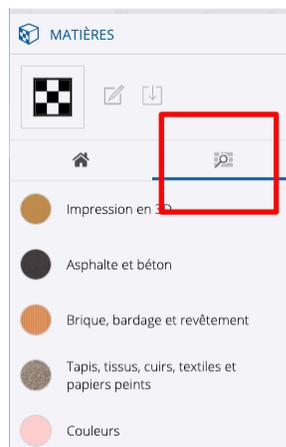
1. Sélectionne l'outil Rectangle.
2. Dessine une porte.
3. Ajoute quelques fenêtres.
4. Utilise l'outil Décalage pour donner une apparence de cadre de porte et de châssis aux fenêtres.
5. Utilise l'outil Pousser/Tirer pour donner plus de profondeur à ta porte et à tes fenêtres.



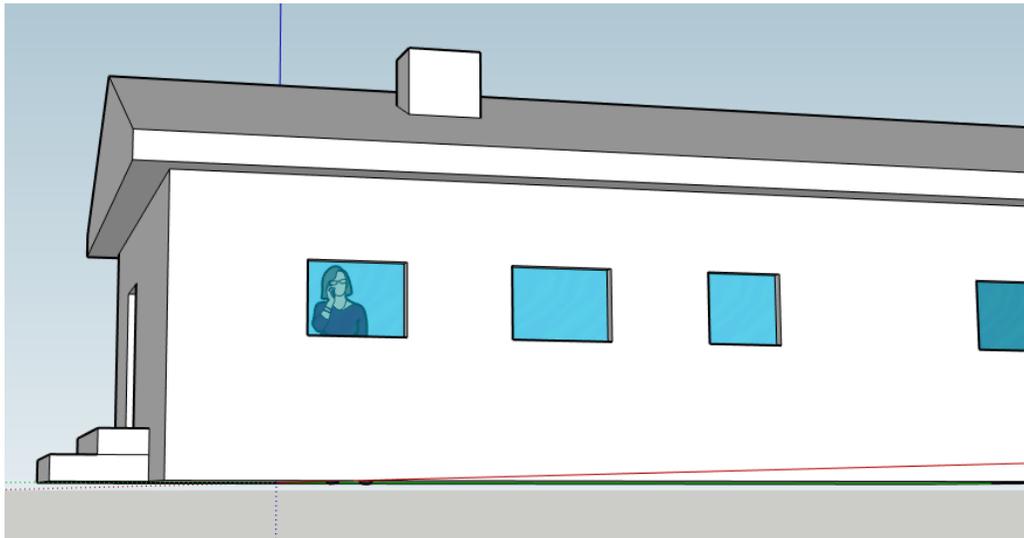
OUTIL MATIÈRES

Il est temps de décorer tout ça! Tu peux utiliser l'outil Matières pour donner le matériau que tu veux à chaque face, comme du béton ou du verre.

1. Sélectionne l'outil Matières dans la barre de tâches de droite.
2. Une fenêtre va s'ouvrir et tu y verras plusieurs couleurs. Pour accéder au reste des options, clique sur la loupe à droite de la maison (tel qu'illustré ci-dessous).



3. Choisis un matériau.
4. Clique sur une face pour changer son matériau. Si tu sélectionnes un type de verre, tu pourras vérifier que Rachel, qui est à l'intérieur de la maison, va toujours bien.
5. Décore le reste de la maison comme bon te semble.



Découvrir plus de modules pour Conception 3D!

Des questions ou des commentaires? Envoie-nous un courriel à academy@geeksquad.ca.

Retourner à l'Apprentissage en ligne Académie Geek Squad!