



VALORANT

Types de compétition communautaire

	Organisateur	Plateforme / Ampleur	But de l'organisateur	Contribution de Riot
Petits tournois Petits événements, sans production, gérés par les participants	Joueurs, cybercafés, organisateurs de la communauté	La dotation n'excède pas 10 000 \$ (ou l'équivalent dans votre pays) ou 12 000 \$ en récompenses non monétaires ; événement local - Pas de rencontres internationales	Événement social organisé et divertissant	Aucune
Tournois moyens	Sociétés et marques de taille moyenne ; organisations e-sportives ; influenceurs	La dotation n'excède pas 50 000 \$ (ou l'équivalent dans votre pays) ; aucune garantie quant à l'inclusion dans l'écosystème e-sportif mondial de VALORANT	Monétisation et/ou développement d'une marque ou d'une société	Dépendra de l'accord avec l'équipe régionale
Tournois majeurs Prélude à la compétition	Organisateurs d'événements e-sportifs majeurs (ex. : ESL, Dreamhack, OGN)	Événement semi-professionnel officiel, fait partie de l'écosystème compétitif mondial	Monétisation et/ou développement d'une marque ou d'une société + contribution à l'écosystème compétitif mondial	Dépendra de l'accord avec l'équipe mondiale

VALORANT

Guide des compétitions communautaires

I. PROCESSUS DE CANDIDATURE

Petits tournois -

1. Aucune candidature nécessaire.
2. Vous recevez une licence communautaire en adhérant aux conditions de ce guide.

Tournois moyens -

1. Licence personnalisée nécessaire.
2. Vous devez déposer votre candidature auprès de votre équipe Riot Esports régionale.

Tournois majeurs -

1. Licence personnalisée nécessaire.
2. Vous devez déposer votre candidature auprès de l'équipe Riot Esports mondiale (ex. : LAX).

II. MARQUES COMMERCIALES OU AFFILIATIONS

Petits tournois -

1. Vous pouvez utiliser le nom VALORANT pour promouvoir votre Compétition.
2. Vous ne devez pas utiliser les mots « Championship » (championnat), « Champions », « Season » (saison) ou « League » (ligue) dans le nom de votre Compétition.
3. Vous ne devez pas utiliser les logos ou les marques commerciales de Riot (y compris les déclinaisons des logos du jeu, les marques commerciales des ligues e-sportives (professionnelles ou amateurs) et les noms Riot Games, Inc., Riot Games et Riot) pour promouvoir votre Compétition ou le site Internet de votre Compétition ; vous ne pouvez pas suggérer que votre Compétition ou que le site Internet de votre Compétition est soutenu ou approuvé par, ou affilié à, Riot en quelque manière.
4. En outre, vous devez inclure la mention suivante de façon claire et visible sur le site Internet de votre Compétition et sur tout document de votre Compétition : « Cette compétition n'est ni affiliée à ni sponsorisée par Riot Games, Inc. ou VALORANT Esports. »

Tournois moyens et majeurs -

1. Vous pouvez utiliser le nom VALORANT pour promouvoir votre Compétition.
2. Vous ne devez pas utiliser les mots « Championship » (championnat), « Champions », « Season » (saison), « League » (ligue) ou tout autre mot qui pourrait suggérer que votre tournoi fait partie d'un circuit e-sportif officiel de Riot sans l'autorisation préalable de Riot.
3. Riot peut autoriser l'utilisation d'illustrations, de logos ou de marques commerciales de Riot/VALORANT Esports (y compris les déclinaisons des logos du jeu, les marques commerciales des ligues e-sportives (professionnelles ou amateurs) et les noms Riot Games, Inc., Riot Games et Riot) pour promouvoir votre Compétition ou le site Internet de

vosre Compétition. En outre, Riot peut vous fournir les logos et illustrations « communautaires » de VALORANT pour usage promotionnel.

4. Riot peut inclure votre événement dans un calendrier officiel Riot Games.

III. DROITS D'ENTRÉE

Tous les tournois

1. Vous pouvez faire payer un droit d'entrée pour votre Compétition. Les recettes des droits d'entrée ne doivent servir qu'à compenser les frais de la Compétition (location de la salle, hébergement en ligne, commentateurs, etc.) ou à constituer la dotation de la Compétition.
2. Vous pouvez avoir recours au financement participatif pour aider à compenser les frais de la Compétition, mais l'intégralité des fonds obtenus via le financement participatif doit aller directement dans la dotation de la Compétition ou dans la compensation des frais de la Compétition.

IV. DOTATION

Petits tournois

1. La valeur totale de votre dotation ne peut pas excéder 10 000 dollars américains (ou l'équivalent dans votre pays) ou 12 000 dollars américains en récompenses non monétaires.
2. La valeur totale de votre dotation, y compris la valeur monétaire des récompenses non monétaires, sur l'ensemble des compétitions que vous organisez durant une année calendaire ne peut pas excéder 100 000 dollars américains (ou l'équivalent dans votre pays) sans l'autorisation préalable de Riot.

Tournois moyens

1. La valeur totale de votre dotation ne peut pas excéder 50 000 dollars américains (ou l'équivalent dans votre pays).
2. La valeur totale de votre dotation, y compris la valeur monétaire des récompenses non monétaires, sur l'ensemble des compétitions que vous organisez durant une année calendaire ne peut pas excéder 200 000 dollars américains (ou l'équivalent dans votre pays) sans l'autorisation préalable de Riot.
3. Riot peut participer à la constitution de votre dotation.

Tournois majeurs

1. Riot peut participer à la constitution de votre dotation.

V. DIFFUSION

Petits tournois

1. Vous pouvez diffuser votre Compétition en ligne et la streamer sur la plateforme en ligne de votre choix en respectant les règles de nos [mentions légales](#).
2. Vous ne pouvez pas faire payer en quelque manière les spectateurs qui veulent regarder la Compétition en ligne.

3. Si vous diffusez votre Compétition en ligne, vous êtes responsable de toute fenêtre de discussion associée et vous devez vous assurer qu'elle est modérée de façon adéquate pour éviter les propos vulgaires, les injures et, de façon générale, les environnements négatifs.
4. En outre, vous devez désactiver l'option « Afficher le sang » dans les paramètres de VALORANT.
5. Toutes les autres formes de diffusion (ex. : télévision linéaire) sont interdites.

Tournois moyens et majeurs -

1. Vous devez respecter les conditions de diffusion indiquées dans votre licence personnalisée.
2. Si vous diffusez votre Compétition en ligne, vous êtes responsable de toute fenêtre de discussion associée et vous devez vous assurer qu'elle est modérée de façon adéquate pour éviter les propos vulgaires, les injures et, de façon générale, les environnements négatifs.
3. En outre, vous devez désactiver l'option « Afficher le sang » dans les paramètres de VALORANT.
4. Si Riot promeut votre Compétition, contribue à la constitution de votre dotation et/ou vous aide à monétiser votre Compétition en quelque manière, il peut vous être demandé de promouvoir les chaînes et/ou comptes de réseaux sociaux de Riot pendant la diffusion.

VI. SPONSORS ET PARTENAIRES

Petits tournois -

1. Vous pouvez utiliser tous les sponsors qui ne se trouvent pas dans la liste des sponsors prohibés ci-dessous.
2. Le total des contributions de sponsor pour chaque tournoi que gère votre organisation est limité à une valeur de 10 000 \$ (ou l'équivalent dans votre pays). De plus, votre organisation ne peut pas recevoir plus de 100 000 \$ (ou l'équivalent dans votre pays) en contrats de sponsor pendant une année calendaire pour des tournois VALORANT.

Tournois moyens et majeurs -

1. Vous pouvez utiliser tous les sponsors qui ne se trouvent pas dans la liste des sponsors et des publicités prohibés ci-dessous.
2. Riot peut vous aider à monétiser votre événement avec des sponsors, auquel cas un pourcentage prédéterminé des bénéfices contribuera à la constitution de votre dotation.

Liste des sponsors et des publicités prohibés :

- Autres jeux vidéo, développeurs ou éditeurs de jeux vidéo
- Consoles de jeu
- Autre e-sport ou tournoi, ligue ou événement de jeu vidéo
- Jeux d'argent, paris en ligne et casinos
- Opérateurs d'e-sport fantasy (y compris de « daily fantasy »)
- Médicaments par ordonnance (autre que les médicaments en libre-service), y compris des produits tels que le cannabidiol, etc.

- Armes, munitions ou accessoires d'armes à feu
- Pornographie ou produits pornographiques
- Tabac ou produits associés au tabagisme
- Alcools (y compris des produits non alcooliques vendus par des sociétés spécialisées dans l'alcool) ou stupéfiants dont la vente ou l'usage sont régulés par la loi
- Vendeurs et sites de ventes d'objets virtuels connus pour être contrefaits ou illégaux
- Vendeurs et sites de ventes de biens et services qui violent les conditions d'utilisation de Riot Games
- Cryptomonnaies ou tout instrument ou marché financier non régulés
- Campagnes politiques ou comités d'action politique
- Œuvres caritatives de mauvaise réputation ou proches de courants religieux ou politiques (la Croix Rouge, l'American Cancer Society, Stand-Up to Cancer et les autres organisations courantes de ce type sont considérées comme acceptables)
- Si vous avez des questions sur ce qui précède ou si vous avez des doutes sur une catégorie, vous devez obtenir une autorisation expresse écrite de Riot.

Cette liste est susceptible d'être modifiée. Il est de votre responsabilité de consulter la liste pour en connaître toujours la teneur actuelle.

VII. MERCHANDISING

Petits tournois -

1. Vous ne pouvez vendre aucun produit dérivé Riot, VALORANT, VALORANT Esports ou similaire.

Tournois moyens et majeurs -

1. Riot peut fournir ou permettre la vente de produits dérivés Riot, VALORANT, VALORANT Esports ou similaires.

VIII. DROIT AU CONTENU DE RIOT GAMES

Tous les tournois -

1. En contrepartie de la licence qui vous est conférée par Riot, vous acceptez que nous puissions choisir de promouvoir votre Compétition et utiliser ses résultats pour qualifier des joueurs pour les compétitions sponsorisées par Riot ; et
2. de plus, en gérant ou sponsorisant une Compétition via cette licence, vous acceptez de licencier à Riot, gratuitement et perpétuellement, tous les droits que vous pouvez détenir sur le contenu diffusé, ses meilleurs moments, les vidéos, les images fixes, les actualités et tout le contenu généré par la Compétition afin que nous puissions les copier, les modifier, les distribuer, les montrer publiquement ou les conférer en sous-licence comme nous l'estimons souhaitable.

IX. AUTRES MENTIONS LÉGALES

Tous les tournois -

1. Il est de votre responsabilité (et de la responsabilité des sponsors ou des tiers impliqués dans votre Compétition) de respecter toutes les lois applicables à votre Compétition ainsi que nos politiques, telles qu'elles peuvent être amendées de temps en temps. Si un droit n'est pas conféré par une autre politique de Riot, il n'existe pas ; et
2. la Compétition doit respecter toutes les lois applicables ainsi que les politiques de tous les services tiers que vous utilisez pour streamer ou diffuser votre Compétition.

À la condition que vous suiviez toutes les recommandations décrites dans cette politique (le « Guide »), dans nos [mentions légales](#) et dans nos [conditions d'utilisation](#), Riot Games, Inc. (« Riot » ou « nous ») vous confère une licence personnelle, non exclusive, non sous-licenciable, non transférable, révoicable et limitée (« Licence de compétition communautaire ») d'organisation et de gestion d'une compétition VALORANT (la « Compétition »), mais nous pouvons agir, et d'une manière ou d'une autre, mettre fin à toute Compétition à tout moment si nous estimons qu'elle viole ou interprète de façon erronée le Guide, nos [conditions d'utilisation](#) ou n'importe laquelle de nos autres politiques, qu'elle promeut ou présente quoi que ce soit de contraire à nos [valeurs](#) ou qu'elle utilise de quelque manière notre propriété intellectuelle (« PI ») de façon inappropriée.

Avril 2020