



발로란트

커뮤니티 대회 지침 일람표 (한국)

	주최	플랫폼 / 규모	주최 목적	라이엇 기여
소규모 대회 참가자 주도의 비전문, 소규모 행사	플레이어, PC 방, 커뮤니티 운영자, 동아리	총 상금 500 만원 이하. 국내 대회 (국제 대회 불가)	재미를 위한 조직적인 친목 활동으로서의 게임 플레이	지식재산 불허 – 단, 여기 에 기재된 지식재산 활용 가능.
중규모 대회	중간 규모 사업체 및 브랜드, e 스포츠 구단, 인플루언서	총 상금 5,000 만원 이하. 발로란트 글로벌 e 스포츠 생태계에 포함되는 것을 보장하지 않음.	수익 창출 추구 및/또는 브랜드나 사업의 성장	해당 지역 오피스와의 협의를 따라 상이함.
대규모 대회 프로 경쟁 전 단계	주요 e 스포츠 이벤트 주최자	공식 준 프로 대회. 글로벌 대회 생태계의 일부.	수익 창출 추구 및/또는 브랜드나 사업의 성장 + 발로란트 글로벌 e 스포츠 생태계에 기여	글로벌 오피스와의 협의를 따라 상이함.

발로란트

커뮤니티 대회 지침 (한국)

I. 신청 과정

소규모 대회 -

1. 신청이 필요하지 않습니다.
2. 본 지침 준수 시 커뮤니티 라이선스(Community License)가 부여됩니다.

중규모 대회 -

1. 개별 라이선스(Custom License)가 필요합니다.
2. 한국 라이엇 e 스포츠 팀에 신청하여야 합니다.

대규모 대회 -

1. 개별 라이선스(Custom License)가 필요합니다.
2. 글로벌 라이엇 e 스포츠 팀(LA 오피스)에 신청하여야 합니다.

II. 상표 또는 제휴

소규모 대회 -

1. 귀하는 대회 홍보를 위하여 발로란트(VALORANT)라는 이름을 이용할 수 있습니다.
2. 귀하는 "챔피언십(Championship)", "챔피언(Champions)", "시즌(Season)", "리그(League)"라는 단어, 또는 귀 대회가 공식 라이엇 e 스포츠 서킷의 일환임을 암시할 수 있는 다른 단어를 라이엇의 사전 승인 없이 이용하여서는 안 됩니다.
3. 귀하는 대회 또는 대회 웹사이트 홍보를 위하여 [본 발로란트 소규모 대회 미디어 자료](#) 외에 라이엇 로고나 상표(게임 로고 처리, e 스포츠 리그 상표(프로 또는 아마추어), 또는 라이엇 게임즈(Riot Games), 라이엇(Riot)이라는 이름 등)를 이용하여서는 안 되며, 귀하는 라이엇이 귀하의 대회나 대회 웹사이트를 여하한 방식으로 보증하거나 승인하거나, 또는 이와 제휴하였음을 달리 시사할 수 없습니다.

4. 귀하는 귀하의 대회 웹사이트 및 대회 자료에 명확하고 뚜렷한 방식으로 다음 고지를 추가로 포함시켜야 합니다. “본 대회는 라이엇 게임즈 또는 발로란트 e 스포츠와 제휴 또는 후원관계를 가지지 않습니다.”

중규모 및 대규모 대회 -

1. 귀하는 대회 홍보를 위하여 발로란트(VALORANT)라는 이름을 이용할 수 있습니다.
2. 귀하는 “챔피언십(Championship)”, “챔피언(Champions)”, “시즌(Season)”, “리그(League)”라는 단어, 또는 귀 대회가 공식 라이엇 e 스포츠 서킷의 일환임을 암시할 수 있는 다른 단어를 라이엇의 사전 승인 없이 이용하여서는 안 됩니다.
3. 라이엇은 귀 대회 또는 대회 웹사이트 홍보를 위한 라이엇/발로란트 e 스포츠 미술작업물, 로고 또는 상표(게임 로고 처리, e 스포츠 리그 상표(프로 또는 아마추어), 또는 라이엇 게임즈(Riot Games), 라이엇(Riot)이라는 이름 등)의 이용을 허가할 수 있습니다. 이에 더하여, 라이엇은 “커뮤니티(Community)” 발로란트 로고와 미술작업물을 홍보용으로 귀하에게 제공할 수 있습니다.
4. 라이엇은 귀하의 이벤트를 라이엇 게임즈 공식 일정(Riot Games Official Schedule)에 포함시킬 수 있습니다.

III. 참가비

모든 대회

1. 귀하는 대회 참가비를 부과할 수 있습니다. 참가비 수익은 대회비용(대회 장소, 웹 호스팅, 해설진 등)을 벌충하거나 대회 총 상금을 충당하기 위한 목적에 한하여 이용되어야 합니다.
2. 귀하는 대회비용을 벌충하기 위하여 크라우드 펀딩을 이용할 수 있으나, 크라우드 펀딩 모금액 전액은 대회 총 상금에 직접 추가되거나 대회비용을 위하여 이용되어야 합니다.

IV. 상금

소규모 대회

1. 총 상금은 한화 500 만원을 초과할 수 없습니다.
2. 귀하가 1 년 동안 주최하는 모든 대회를 합산하여, 비현금 상품의 현금 가치를 포함한 총 상금은 라이엇의 사전 승인 없이 한화 5,000 만원을 초과할 수 없습니다.

중규모 대회

1. 총 상금은 한화 5,000 만원을 초과할 수 없습니다.
2. 귀하가 1 년 동안 주최하는 모든 대회를 합산하여, 비현금 상품의 현금 가치를 포함한 총 상금은 라이엇의 사전 승인 없이 한화 2 억원을 초과할 수 없습니다.
3. 라이엇은 귀 대회의 총 상금에 기여할 수 있습니다.

대규모 대회

1. 라이엇은 귀 대회의 총 상금에 기여할 수 있습니다.

V. 방송

소규모 대회

1. 귀하는 당사의 [법적 고지사항](#)에 기재된 규칙에 따라 귀 대회를 온라인으로 방송할 수 있고, 귀하가 원하는 여하한 온라인 플랫폼 상에서 스트리밍 송출할 수 있습니다.
2. 귀하는 관중의 온라인 대회 시청에 어떠한 유형의 비용도 부과할 수 없습니다.
3. 귀하가 귀 대회를 온라인으로 방송하는 경우, 귀하는 이에 동반하는 채팅이 음란하거나, 모욕적이거나, 또는 달리 악의적인 환경을 방지하기 위하여 적절하게 관리되도록 할 책임을 집니다.
4. 이에 더하여, 귀하는 발로란트 설정에서 “피 표시(Show Blood)” 선택을 해제하여야 합니다.
5. 다른 모든 유형의 방송(선형적 텔레비전 방송 등)은 금지됩니다.

중규모 및 대규모 대회 -

1. 귀하는 귀하의 개별 라이선스에 명시된 방송조건을 준수하여야 합니다.
2. 귀하가 귀 대회를 온라인으로 방송하는 경우, 귀하는 이에 동반하는 채팅이 음란하거나, 모욕적이거나, 또는 달리 악의가 있는 환경을 방지하기 위하여 적절하게 관리되도록 할 책임을 집니다.
3. 이에 더하여, 귀하는 발로란트 설정에서 “피 표시(Show Blood)” 선택을 해제하여야 합니다.
4. 라이엇이 귀 대회를 홍보하거나, 귀 대회의 총 상금에 기여하거나, 및/또는 여하한 방식으로 귀 대회의 수익 창출을 돕는 경우, 귀하는 방송 중 라이엇 소셜 미디어 계정 및/또는 채널 홍보를 요구받을 수 있습니다.

VI. 후원 및 파트너십

소규모 대회 -

1. 귀하는 하기의 금지 후원자 및 광고주 목록에 기재되지 않은 후원자로부터 후원을 받을 수 있습니다.
2. 귀하의 조직이 운영하는 각 대회당 후원자 모금 총액은 한화 500 만원의 가치로 제한됩니다. 이에 더하여, 귀하의 조직은 발로란트 대회 후원으로 1 년 동안 한화 5,000 만원을 초과하여 수령할 수 없습니다.

중규모 및 대규모 대회 -

1. 귀하는 하기의 금지 후원자 및 광고주 목록에 기재되지 않은 후원자로부터 후원을 받을 수 있습니다.
2. 라이엇은 귀하의 이벤트의 후원을 통한 수익 창출을 지원할 수 있으며, 그러한 경우 해당 수익금 중 사전 결정된 비율이 귀하의 총 상금에 기부됩니다.

금지 후원자 및 광고주 목록:

- 다른 비디오 게임, 다른 비디오 게임 개발사, 또는 배급사
- 비디오 게임 콘솔
- e 스포츠 또는 다른 비디오 게임 대회, 리그, 또는 이벤트
- 도박, 도박장 및 카지노
- 판타지 e 스포츠 사업자(데일리 판타지 포함)
- 처방 의약품 또는 CBD 오일과 같은 물품 등 “일반” 의약품이 아닌 의약품
- 화기, 탄약 또는 화기 장신구
- 외설물 또는 외설적 상품
- 담배 상품 또는 담배용품
- 주류 상품(주류회사가 판촉하는 무알코올 음료 포함) 또는 관련법령에 의하여 판매나 이용이 규제되는 기타 취하게 하는 물질
- 위조이거나 불법인 것으로 알려진 가상 물품의 판매자 또는 시장
- 라이엇 게임즈 서비스 약관을 위반하는 상품이나 서비스의 판매자 또는 시장
- 암호화폐, 또는 기타 규제되지 않는 금융상품 또는 금융시장
- 정치적 캠페인 또는 정치적 행동 위원회

- 특정 종교 또는 정치적 입장을 지지하거나 평판이 높지 않은 자선단체 (적십자, 미국 암학회, 스탠드업투캔서(Stand-Up to Cancer) 및 기타 이와 유사한 주류 자선단체는 평판이 높은 것으로 간주됩니다)
- 상기 사항에 관한 질문이 있거나 해당 범주에 대하여 확실하지 않은 경우 라이엇의 명시적 서면 허가를 받아 주십시오.

당사는 금지 후원자 목록을 수정할 수 있습니다. 귀하는 금지 후원자 목록의 갱신 또는 수정 여부를 확인할 책임을 집니다.

VII. 머천다이즈 판매

소규모 대회 -

1. 귀하는 라이엇, 발로란트, 발로란트 e 스포츠, 또는 이와 유사한 브랜드의 관련 상품을 판매할 수 없습니다.

중규모 및 대규모 대회 -

1. 라이엇은 라이엇, 발로란트, 발로란트 e 스포츠, 또는 이와 유사한 브랜드의 관련 상품을 제공하거나 그에 대한 판매를 허용할 수 있습니다.

VIII. 콘텐츠에 대한 라이엇 게임즈의 권리

모든 대회 -

1. 귀하에 대한 라이엇의 커뮤니티 대회 라이선스 허여에 의하여, 귀하는 당사가 귀하의 대회 홍보를 선택할 수 있으며, 라이엇 후원 대회의 선수 자격을 부여하기 위하여 귀하의 대회 결과를 이용할 수 있음에 동의합니다.
2. 이에 더하여, 커뮤니티 대회 라이선스를 이용한 대회를 운영하거나 이에 후원함으로써, 귀하는 해당 대회에 의하여 생성된 방송 콘텐츠, 하이라이트, 동영상, 정치화상 콘텐츠, 뉴스 및 기타 모든 콘텐츠에 대하여 귀하가 가질 수 있는 모든 권리와 관련하여, 당사가 그러한 콘텐츠를 복제, 수정, 배포, 또는 공개적으로 표시하거나, 당사가 적절하다고 간주하는 바에 따라 해당 권리의 서브라이선스를 허여하기 위한 라이선스를 무료로 영구하게 라이엇에게 허여함에 동의합니다.

IX. 기타 법적 사항

모든 대회 -

1. 귀하의 대회에 대하여 수시로 수정될 수 있는 모든 관련법령 및 규정을 비롯하여 당사의 모든 정책을 준수하는 것은 귀하의 책임(및 귀하의 대회와 관련된 후원자 또는 기타 제 3자의 책임)입니다. 다른 라이엇 정책상 부여된 권리가 없는 경우, 해당 권리는 존재하지 않습니다.
2. 대회는 모든 관련법령 및 규정을 비롯하여 귀하가 귀하의 대회를 스트리밍 송출 또는 방송하기 위하여 이용하는 제 3자 서비스의 모든 정책을 준수하여야 합니다.

귀하가 본 정책에 기재된 모든 지침(본 “지침”), 당사의 [법적 고지사항](#) 및 당사의 [서비스 약관](#)을 준수하는 것을 조건으로, 라이엇 게임즈는 귀하가 발로란트 대회(“대회”)를 조직 및 운영할 수 있는 개인적, 비독점적, 서브라이선스 허여불가, 양도불가, 취소가능, 제한적 라이선스(“커뮤니티 대회 라이선스”)를 귀하에게 부여하지만, 본 지침, 당사의 [서비스 약관](#), 또는 당사의 기타 정책을 위반하거나 잘못 해석하거나, 당사의 [가치](#)와 상충하는 내용을 홍보 또는 대표하거나, 달리 당사의 지식재산(“IP”)을 부적절하게 이용한다고 당사가 판단하는 경우, 당사는 언제든지 조치를 취하거나 달리 대회를 중지시킬 수 있습니다.

버전 1.2: 2020 년 6 월

// 발로란트 소규모 대회 미디어 자료 모음에 대한 링크를 포함하여 갱신됨