



**REGULAMENTO TEMPORADA 2022**

**Campeonato Brasileiro & Campeonato Brasileiro  
Academy**

(versão 1.0)

# SUMÁRIO

<b>Introdução e Propósito</b>	<b>8</b>
<b>1. Elegibilidade de Jogadores</b>	<b>8</b>
1.1 Idade do Jogador	9
1.2 Necessidade de Contrato	9
1.3 Proibida a participação de funcionários da Riot	9
1.4 Residência	9
1.4.1 Contagem por Etapa	9
1.4.2 Residência por Região	9
1.4.3 Contagem por Tempo	9
1.5 Documentação	10
<b>2. Dinâmica da Temporada</b>	<b>10</b>
2.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy – 1ª e 2ª Etapas	10
2.1.1 Resumo	10
2.1.2 Fase de Pontos	10
2.1.3 Empates	10
2.1.4 Fase Eliminatória do CB	11
2.1.4.1 Definição dos Confrontos da Fase Eliminatória do CB	11
2.1.5 Fase Eliminatória do CB Academy	11
2.2 Premiação	12
2.2.1 Premiação Campeonato Brasileiro	12
2.2.2 Premiação Campeonato Brasileiro Academy	12
<b>3. Elegibilidade de equipes e Regras para formação</b>	<b>13</b>
3.1 Elegibilidade de equipe para a Temporada	13
3.2 Requisitos de Formação	13
3.3 Quebra dos Termos de Uso	13
3.4 Técnico	13
3.4.1 Inscrição Oficial	13
3.4.1.1 Novas Inscrições	14

3.4.2 Processo de Escolha	14
3.4.2.1 CB	14
3.4.2.2 CB Academy	14
3.4.3 Substituição Interina	14
3.5 Múltiplas Equipes	15
3.5.1 Relação entre Equipes	15
3.5.2 Equipes Profissionais e Semiprofissionais	15
3.5.3 Decisão dos Oficiais da Temporada	15
3.5.4 Mudanças Societárias	15
3.5.5 Naming Rights	15
<b>4. Substituição de Jogadores</b>	<b>16</b>
4.1 CB e CB Academy	16
4.1.1 Regras Gerais sobre a substituição de jogadores	17
4.1.1.2 Necessidade de uma Equipe Ativa	17
4.1.1.3 Substituições regulares	17
4.1.1.3.1 CB	17
4.1.1.3.2 CB Academy	17
4.1.1.4 Substituições e Inscrições Extraordinárias	18
4.1.1.4.1 Substituições Emergenciais	18
4.1.1.5 Empréstimos	18
<b>5. Equipamento dos jogadores</b>	<b>18</b>
5.1 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro 2022	18
5.2 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro Academy 2022	19
5.3 Equipamentos fornecidos para eventos presenciais	19
5.4 Equipamentos dos jogadores ou Equipamentos do Time	19
5.5 Troca de Equipamento	20
5.6 Uniformes	20
5.6.1 Equipe Ativa	20
5.6.1.1 Jogadores	20
5.6.1.2 Técnicos	20

5.6.2 Restrição global	21
5.7 Uso de Programas de Computador	21
5.7.1 Chat de Voz	21
5.7.2 Mídias sociais e Comunicação	21
5.7.3 Uso de equipamentos não essenciais	21
5.8 Contas no Client – Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy	21
5.9 Controle de Áudio	21
5.10 Adulteração de Equipamentos	22
<b>6. Local, Área de Competição e Programação</b>	<b>22</b>
6.1 Acesso ao evento em Geral	22
6.1.2 Regras de Bastidores	22
6.2 Área de Partida	22
6.2.1 Técnicos	22
6.2.2 Dispositivos que Permitam Comunicação	22
6.2.3 Restrições de Comida e Bebida	22
6.3 Área de Concentração/ Aquecimento	23
<b>7. Estrutura do Torneio</b>	<b>23</b>
7.1 Definição dos Termos	23
7.1.1 Jogo	23
7.1.2 Série	23
7.2 Programação do Campeonato Brasileiro 1ª Etapa	23
7.2.1 Duração da Fase de pontos	23
7.2.2 Detalhes da Fase Eliminatória	23
7.3 Programação do CB Academy 1ª Etapa	24
7.3.1 Duração da Fase de pontos	24
7.3.2 Detalhes da Fase Eliminatória	24
7.4 Programação do Campeonato Brasileiro 2ª Etapa	24
7.4.1 Duração da Fase de pontos	24
7.4.2 Detalhes da Fase Eliminatória	24
7.5 Programação do CB Academy 2ª Etapa	25

7.5.1 Duração da Fase de pontos	25
7.5.2 Detalhes da Fase Eliminatória	25
<b>8. Processo de Partida</b>	<b>25</b>
8.1 Alterações na Programação	25
8.1.1 Situações Extraordinárias	25
8.2 Horário das Partidas	26
8.2.1 Intervalos	26
8.3 Papel dos Juízes	26
8.3.1 Responsabilidade	26
8.3.2 Comportamento do Juiz	26
8.3.3 Finalidade do Julgamento	26
8.3.4 Proibição de Aposta	26
8.4 Atualização Competitiva & Servidor de Torneio	27
8.4.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy	27
8.5 Configuração Pré-Partida	27
8.5.1 Tempo de Configuração	27
8.5.2 Falha Técnica de Equipamentos	27
8.5.3 Suporte Técnico durante etapas presenciais	27
8.5.4 Pontualidade para iniciar a Partida	27
8.5.5 Aviso de testes Pré-Partida	27
8.5.6 Jogo pronto para Início	27
8.5.7 Criação da Partida	28
8.6 Preparação da Partida	28
8.6.1 Início do processo de Pick/Ban	28
8.6.2 Geral/Configurações de Jogo	28
8.7 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado	29
8.7.1 Torneio Competitivo	29
8.7.2 Restrições de elementos durante o jogo	29
8.7.3 Escolha de Lado Fase de Pontos	29
8.7.4 Escolha de Lado Fase Eliminatória CB	29

8.7.5 Escolha de Lado Fase Eliminatória CB Academy	29
8.7.6 Modo Competitivo	30
8.7.7 Seleção de Campeões	30
8.7.8 Troca de Campeões	30
8.7.9 Início do Jogo após Pick/Ban	30
8.7.10 Início de jogo controlado Game Start	30
8.7.11 Problemas ao carregar o jogo	31
<b>9. Regras de Jogo</b>	<b>31</b>
9.1 Definição e Termos	31
9.1.1 Desconexão sem intenção	31
9.1.2 Desconexão intencional	31
9.1.3 Queda de Servidor	31
9.2 Jogo Salvo	31
9.3 Interrupções de jogo	32
9.3.1 Pausa direcionada	32
9.3.2 Pausa de jogador	32
9.3.3 Retornando ao jogo	32
9.3.4 Pausas não Autorizadas	32
9.3.5 Comunicação entre jogadores durante pausas	33
9.4 Remake do Jogo	33
9.4.1 Remake antes do JS	33
9.4.2 Remake após o JS	33
9.4.3 Ambiente Controlado	33
9.4.4 Confirmação da configuração dos Jogadores	33
9.5 Jogo Finalizado	34
9.5.1 Diferença de Ouro	34
9.5.2 Diferença no número de Torres	34
9.5.3 Diferença no número de inibidores	34
9.6 Processos Pós-Jogo	34
9.6.1 Resultados	34

9.6.2 Notas Técnicas	34
9.6.3 Tempo de Intervalo	34
9.6.4 Resultados de Desclassificação	34
9.7 Processos Pós-partida	34
9.7.1 Próxima Partida	34
9.7.2 Obrigações Pós-jogo	34
<b>10. Conduta dos Jogadores</b>	<b>35</b>
10.1 Conduta competitiva	35
10.1.1 Atitudes desonestas	35
10.1.1.1 Conspiração	35
10.1.1.2 Integridade Competitiva	35
10.1.1.3 Hacking	35
10.1.1.4 Exploração	35
10.1.1.5 Monitor dos espectadores	35
10.1.1.6 Compartilhamento de Conta	35
10.1.1.7 Programas de trapaça	36
10.1.1.8 Desconexão intencional	36
10.1.1.9 Critério da Temporada 2022	36
10.1.2 Ofensas e Discurso de Ódio	36
10.1.3 Comportamento Disruptivo/Insultos	36
10.1.4 Comportamento Abusivo	36
10.1.5 Interferência na transmissão	36
10.1.6 Comunicações não autorizadas	36
10.1.7 Vestuário	36
10.1.8 Identidade	37
10.2 Comportamento não profissional	37
10.2.1 Responsabilidade sob Código	37
10.2.2 Assédio	37
10.2.3 Assédio Sexual	38
10.2.4 Discriminação e Difamação	38

10.2.5 Declarações relativas à Temporada 2022, Riot Games ou League of Legends	38
10.2.7 Investigação de comportamento dos jogadores	38
10.2.8 Atividade Criminosa	38
10.2.9 Torpeza moral	38
10.2.10 Confidencialidade	38
10.2.11 Suborno	38
10.2.12 Aliciamento	38
10.2.13 Presentes	39
10.2.14 Recusa de cumprimento	39
10.2.15 Arranjar Partidas	39
10.3 Associação com Apostas	39
10.4 Sujeição a Penalidades	39
10.5 Penalidades	39
<b>11. Espírito das Regras</b>	<b>40</b>
11.1 Decisões Finais	40
11.2 Alteração de Regras	40
11.3 Interesses da Temporada	40
<b>Anexo A</b>	<b>40</b>

# Introdução e Propósito

Estas são as regras oficiais (“**Regras**”) da Temporada Brasileira de League of Legends 2022 (“**Temporada**”). Elas aplicam-se para todas as equipes que venham a participar da Temporada Brasileira de League of Legends 2022, assim como a seus gerentes, técnicos, jogadores e funcionários.

Estas Regras foram criadas unicamente para garantir a integridade do sistema estabelecido pelos Oficiais da Temporada para disputas profissionais e semiprofissionais de League of Legends (“**LoL**”) e um equilíbrio competitivo entre os times participantes. Regras padronizadas beneficiam todas as partes envolvidas em disputas de LoL, incluindo os times, jogadores, comissão técnica, donos e gerentes.

Estas Regras não restringem a competição por jogadores. Os termos de relacionamento entre jogadores e equipes são de responsabilidade dessas partes.

Estas Regras tratam do seguinte:

- Campeonato Brasileiro 1ª Etapa (CB – 1ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro Academy 1ª Etapa (CB Academy – 1ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro 2ª Etapa (CB – 2ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro Academy 2ª Etapa (CB Academy – 2ª Etapa);

A Temporada Brasileira de League of Legends 2022 consiste nas quatro etapas descritas acima, sendo o Campeonato Brasileiro a competição de mais alto nível.

No Campeonato Brasileiro, as dez equipes enfrentam-se em dois turnos, cada um com nove rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As seis melhores equipes avançam para a Fase Eliminatória que será disputada em eliminação dupla. As quatro melhores equipes da Fase de Pontos se classificam direto para as Semifinais da Chave Superior, já as equipes que ficarem em quinto e sexto lugar disputarão a Rodada 1 da Chave Inferior.

O Campeonato Brasileiro Academy acontece em paralelo ao Campeonato Brasileiro e nele as dez equipes academy enfrentam-se em dois turnos, cada um com nove rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As seis melhores equipes avançam para a Fase Eliminatória, sendo que as duas melhores equipes da Fase de Pontos se classificam direto para as semifinais do torneio, já as equipes que ficarem do terceiro ao sexto lugar disputarão as duas vagas remanescentes.

## 1. Elegibilidade de Jogadores

Para ser elegível a competir na Temporada Brasileira de League of Legends 2022, cada jogador deve atender às condições abaixo:

## **1.1 Idade do Jogador**

O jogador deve ter 16 anos completos no momento da inscrição para participar de qualquer Etapa da competição.

## **1.2 Necessidade de Contrato**

Todo jogador participante deverá estar regularmente vinculado a uma equipe participante da Temporada. Documentos comprobatórios deverão ser apresentados aos Oficiais da Temporada quando requisitados.

## **1.3 Proibida a participação de funcionários da Riot**

Jogadores não podem ser funcionários da Riot Games Inc. (“**RGI**”), ou de nenhuma de suas respectivas afiliadas, no início ou em qualquer momento durante a Temporada.

## **1.4 Residência**

Cada equipe deve manter no mínimo três jogadores titulares que tenham nascido no Brasil ou que se classifiquem como Residentes, conforme condições abaixo.

### **1.4.1 Contagem por Etapa**

Para ser considerado Residente, o jogador que não for nascido no Brasil deve ter sido inscrito em uma equipe do CB ou CB Academy em ao menos 8 (oito) Etapas das últimas 12 (doze) Etapas.

### **1.4.2 Residência por Região**

Um jogador só pode ser Residente de uma única região por vez. Ao ser inscrito por uma equipe como titular ou reserva, um jogador será considerado um não-Residente até que ele se declare um Residente e cumpra com os padrões determinados nesta regra. Um jogador que for legalmente considerado residente permanente de múltiplas regiões (ex. múltipla nacionalidade), não pode ser um Residente de mais de uma região simultaneamente. Quando um jogador declara residência em uma região na qual ele é elegível, para que a residência seja alterada para outra região, primeiro é necessário que ele tenha sido inscrito por uma equipe CB ou CB Academy e tenha jogado (titular) pelo menos 50% da fase de regular da Etapa mais recente nessa nova região.

### **1.4.3 Contagem por Tempo**

Jogadores não-Residentes que começaram a jogar no Brasil nos anos de 2015 ou 2016, terão o tempo contado em meses de permanência no país, ao invés de Etapas.

Para ser considerado Residente, o jogador não pode ter se ausentado do país por mais de 60 (sessenta) dias por ano ou mais de 30 (trinta) dias consecutivos, dentro de um prazo de quatro anos, a não ser que esteja representando sua equipe em eventos oficiais ou treinamentos.

## **1.5 Documentação**

Todos os jogadores e técnicos devem possuir passaporte. O documento deve ser válido, no mínimo, até o dia 31 de julho de 2023.

O documento citado acima deverá ser apresentado aos Oficiais da Temporada quando requisitados, nos prazos definidos pelos Oficiais da Temporada em cada caso.

## **2. Dinâmica da Temporada**

### **2.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy – 1ª e 2ª Etapas**

#### **2.1.1 Resumo**

A Fase de Pontos tanto do Campeonato Brasileiro, quanto Campeonato Brasileiro Academy terão formato idêntico.

A Fase Eliminatória do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy terão formato distintos, dito isto, o Campeonato Brasileiro será disputado no formato de Eliminação Dupla, já o Campeonato Brasileiro Academy será disputado no formato de Eliminação Simples.

#### **2.1.2 Fase de Pontos**

Esta fase consiste em dez equipes, enfrentando cada uma duas vezes por Etapa, disputando partidas em formato melhor-de-um, com todas as partidas do CB ocorrendo de forma presencial, no caso do CB Academy, online. O ranking da liga será determinado pelo sistema de pontuação, conforme descrito abaixo:

Vitória: 1 Ponto

Derrota: 0 Pontos

Ao final de todas as partidas, as seis equipes com melhor pontuação avançam para a Fase Eliminatória, que ocorrerá conforme item 2.1.4.

#### **2.1.3 Empates**

Se, ao final da fase de pontuação, duas ou mais equipes estiverem empatadas (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

- 1 – O maior número de vitórias no dois confrontos diretos entre as equipes (fase regular);
- 2 – O maior número de vitórias no segundo turno (rodadas 10 a 18);
- 3 – O menor tempo acumulado em vitórias;
- 4 – Novo confronto direto entre as equipes (jogo único).

Caso seja necessário o confronto direto (critério 4), as equipes empatadas se enfrentarão em partida única (Md1), para definir quem avançará.

No caso de empate entre três ou mais equipes após o terceiro critério, será criada uma tabela adicional em que os adversários serão sorteados para definição dos confrontos.

Partidas de desempate ocorrerão após a última partida da primeira fase (pontos), mas antes do

início da Fase Eliminatória.

#### 2.1.4 Fase Eliminatória do CB

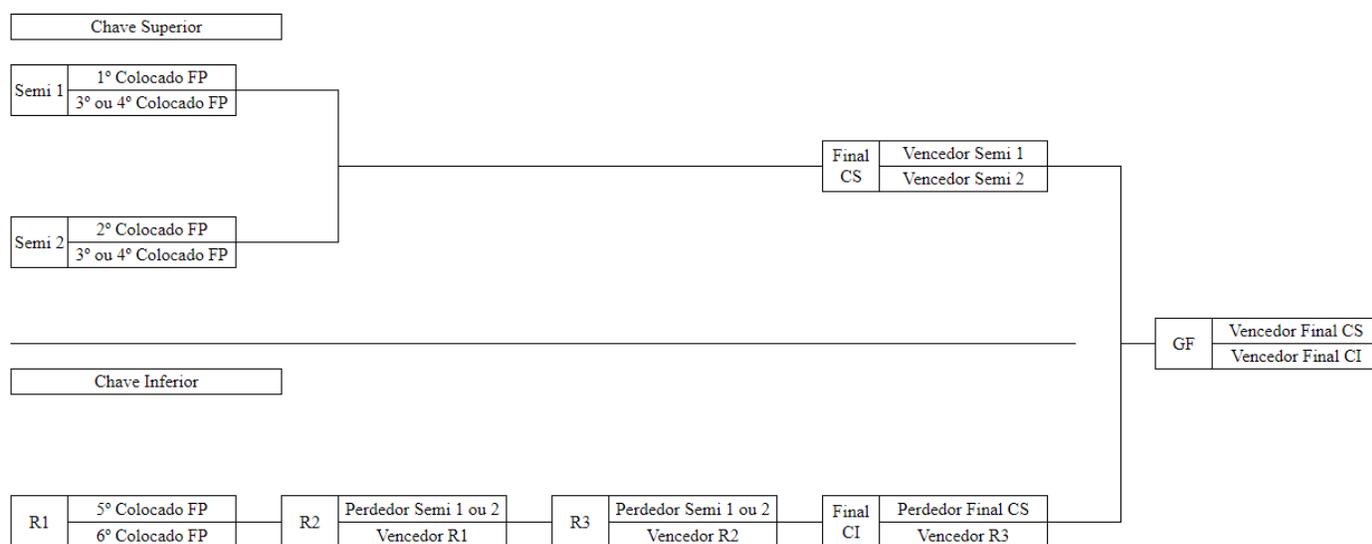
Ao final da Fase de Pontos, as seis equipes com melhor pontuação avançam para a Fase Eliminatória. As quatro equipes com melhor colocação garantem vaga direta na semifinal da Chave Superior, já as equipes que terminarem a Fase de Pontos em quinto e sexto lugar disputarão a Rodada 1 da Chave Inferior. As equipes se enfrentarão em formato de Eliminação Dupla, com partidas melhor-de-cinco.

O primeiro confronto da Fase Eliminatória será realizado entre as equipes que terminarem a Fase de Pontos no quinto e sexto lugar, jogo válido pela Rodada 1 da Chave Inferior. O segundo confronto será realizado entre o primeiro lugar da Fase de Pontos e o terceiro ou quarto lugar da Fase de Pontos, a escolha será definida conforme o item 2.1.4.1. O terceiro confronto será realizado entre o segundo lugar da Fase de Pontos e a equipe que não foi escolhida no confronto anterior, ambas as partidas são válidas pelas semifinais da Chave Superior.

As equipes que perderem sua séries válidas pelas Semifinais da Chave Superior serão distribuídas nas Rodadas 2 e 3 da Chave Inferior, conforme o item 2.1.4.1

A Final da Chave Superior será disputada entre os vencedores das Semifinais, já a Final da Chave Inferior ocorrerá entre o vencedor da Rodada 3 da Chave Inferior e o perdedor da Final da Chave Superior.

A Grande Final será disputada entre as equipes vencedoras das Finais da Chave Superior e Chave Inferior.



##### 2.1.4.1 Definição dos Confrontos da Fase Eliminatória do CB

Ao final da Fase de Pontos, a equipe que terminar em primeiro lugar terá o direito de escolher o adversário da Semifinal da Chave Superior, dentre as equipes que ficaram em terceiro ou quarto lugar. A escolha deverá ser informada para os Oficiais da Temporada em até 5 minutos após a explosão do nexus da última partida do dia. Caso o primeiro lugar da Fase de Pontos esteja jogando a última partida, o tempo de escolha será de 15 minutos.

Caso a equipe não informe a escolha dentro do tempo estipulado, por padrão será atribuído o confronto contra o terceiro lugar.

A equipe que terminar a Fase de Pontos em segundo lugar enfrentará na Semifinal da Chave Superior a equipe remanescente, ou seja, que não foi escolhida no confronto anterior.

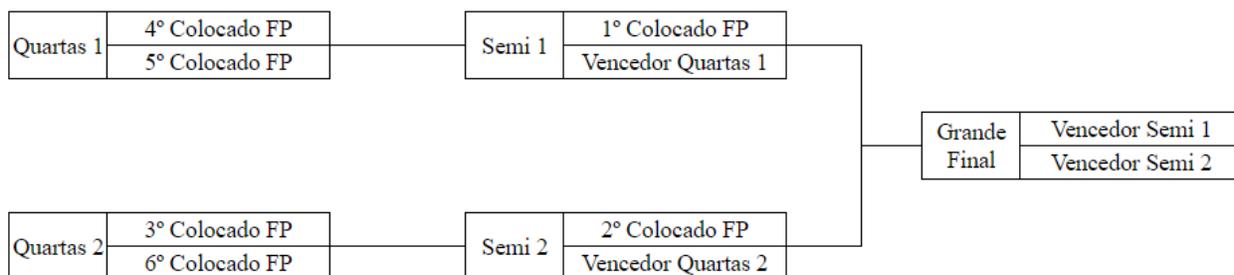
As equipes que perderem sua séries válidas pelas Semifinais da Chave Superior serão distribuídas nas Rodadas 2 e 3 da Chave Inferior, de acordo com suas respectivas colocações na Fase de Pontos, portanto a equipe com a melhor colocação dentre as duas citadas estará automaticamente na Rodada 3 da Chave Inferior e enfrentará a equipe vencedora da Rodada 2, já a equipe remanescente irá disputar a Rodada 2 contra a equipe vencedora da Rodada 1.

### 2.1.5 Fase Eliminatória do CB Academy

As duas melhores equipes garantem vaga direta na semifinal, já as equipes do terceiro ao sexto lugar disputam as duas vagas remanescentes. As equipes se enfrentam em formato de eliminação simples, com partidas melhor-de-cinco.

O primeiro confronto que definirá a equipe que enfrentará o primeiro colocado da primeira fase na semifinal, será realizado entre as equipes que terminarem a primeira fase no quarto e quinto lugar. O outro confronto que definirá a equipe que enfrentará o segundo colocado da primeira fase na semifinal, será realizado entre o terceiro e sexto lugar.

Uma semifinal será entre a equipe que terminar a primeira fase em primeiro lugar e aquela que vencer o confronto realizado entre as equipes do quarto e quinto lugares. A outra semifinal será entre a equipe que terminar a primeira fase em segundo lugar e aquela que vencer o confronto realizado entre as equipes do terceiro e sexto lugares.



Para a definição das posições do terceiro ao sexto lugares ao final do CB Academy, os seguintes critérios serão aplicados, nesta ordem:

- 1 – Maior número de jogos vencidos na fase em que foi eliminado;
- 2 – Menor tempo acumulado em vitórias na Fase Eliminatória;
- 3 – Colocação final na Fase de Pontos (após desempates).

## 2.2 Premiação

Na Temporada, as equipes participantes terão a oportunidade de ganhar prêmios com base em seu desempenho. Para cada competição haverá uma premiação específica, conforme os itens a seguir.

### **2.2.1 Premiação Campeonato Brasileiro**

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas do Campeonato Brasileiro, conforme descrição abaixo.

1º Colocado:	R\$ 100.000 (cem mil reais)
2º Colocado:	R\$ 75.000 (setenta e cinco mil reais)
3º Colocado:	R\$ 50.000 (cinquenta mil reais)
4º Colocado:	R\$ 40.000 (quarenta mil reais)
5º Colocado:	R\$ 35.000 (trinta e cinco mil reais)
6º Colocado:	R\$ 30.000 (trinta mil reais)
7º Colocado:	R\$ 25.000 (vinte e cinco mil reais)
8º Colocado:	R\$ 20.000 (vinte mil reais)
9º Colocado:	R\$ 15.000 (quinze mil reais)
10º Colocado:	R\$ 10.000 (dez mil reais)

### **2.2.2 Premiação Campeonato Brasileiro Academy**

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas do Campeonato Brasileiro Academy, conforme descrição abaixo.

1º Colocado:	R\$ 20.000 (vinte mil reais)
2º Colocado:	R\$ 16.000 (dezesseis mil reais)
3º Colocado:	R\$ 12.000 (doze mil reais)
4º Colocado:	R\$ 12.000 (doze mil reais)
5º Colocado:	R\$ 8.000 (oito mil reais)
6º Colocado:	R\$ 8.000 (oito mil reais)
7º Colocado:	R\$ 7.000 (sete mil reais)
8º Colocado:	R\$ 6.500 (seis mil e quinhentos reais)
9º Colocado:	R\$ 5.500 (cinco mil e quinhentos reais)
10º Colocado:	R\$ 5.000 (cinco mil reais)

## **3. Elegibilidade de equipes e Regras para formação**

### **3.1 Elegibilidade de equipe para a Temporada**

Para participar da Temporada Brasileira de League of Legends 2022, as dez equipes deverão preencher os seguintes critérios:

- A equipe deve ser representada por uma organização com CNPJ;
- A equipe se compromete a participar de todas as etapas/partidas enquanto durar a competição, estando sujeita a punições e/ou desclassificação caso não participe;
- A participação nas Etapas da Temporada está condicionada à assinatura do Contrato de Participação, documento que rege as condições comerciais e o relacionamento entre a Riot Games e as organizações controladoras de equipes.
- O nome oficial a ser utilizado pela equipe, bem como o logotipo que será divulgado durante a Temporada, deverá ser previamente informado e ter sido aprovado pelos Oficiais da Temporada.

## **3.2 Requisitos de Formação**

Cada equipe deve manter, por toda a duração da Etapa do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy, um total de doze a quinze jogadores em sua formação.

As equipes deverão manter por toda a duração da Etapa do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Academy de um a dois técnicos oficiais por liga.

Nenhum indivíduo pode simultaneamente ocupar mais de um papel dos listados acima. Alterações na equipe que irá atuar podem ocorrer de acordo com a seção 4 abaixo.

## **3.3 Quebra dos Termos de Uso**

Jogadores que tiverem suas contas suspensas por infringir os Termos de Uso do League of Legends poderão ser impedidos de participar da Temporada. Os mesmos serão informados caso isso ocorra.

## **3.4 Técnico**

### **3.4.1 Inscrição Oficial**

Cada equipe do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy deverá designar um ou dois técnicos.

- Os técnicos não podem ser jogadores Titulares ou Reservas, donos e/ou gerentes de uma equipe do CB ou CB Academy;
- Cada técnico só pode representar uma liga por vez;
- Ao menos um técnico deverá estar presente no local para todas as partidas em que a equipe participar;

#### **3.4.1.1 Novas Inscrições**

Por Etapa, cada equipe poderá fazer até duas novas inscrições de técnico, além das inscrições iniciais. Para tal, os Oficiais da Temporada deverão ser contatados, estes definirão um prazo para apresentação da documentação de inscrição do novo técnico e os prazos para verificação e liberação da inscrição. A partir da terceira inscrição, somente serão aceitas inclusões emergenciais (a critério dos Oficiais da Temporada).

### **3.4.2 Processo de Escolha**

#### **3.4.2.1 CB**

Uma equipe deve ter um ou dois técnicos inscritos por vez e utilizar um ou dois técnicos, além do tradutor, durante o processo de escolhas de campeões. Em caso de utilizarem mais de um técnico no processo de escolha, a equipe deverá informar qual técnico terá o nome divulgado durante o processo de escolha. Esta informação deverá ser compartilhada com a organização da Temporada, conforme disposto abaixo:

Dia 1 - Até ao meio-dia (12h00) do dia anterior ao da partida;

Dias 2 e 3 (caso tenha) - Em até 2 (duas) horas depois da explosão do Nexus do último jogo do dia anterior.

Na fase eliminatória, a organização da temporada deverá ser informada até 24 horas antes do horário marcado para o início da série. Caso o adversário para o confronto seja definido em menos de 24 horas antes do início da próxima série, as equipes deverão informar a escalação em

até 2 horas após a explosão do Nexus do jogo que definiu o seu adversário.

Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, será mantido o técnico utilizado na última partida oficial da equipe.

### **3.4.2.2 CB Academy**

Uma equipe deve ter um ou dois técnicos inscritos por vez e utilizar um ou dois técnicos, além do tradutor, durante o processo de escolhas de campeões. Em caso de utilizarem mais de um técnico no processo de escolha, a equipe deverá informar qual técnico deverá ter o nome divulgado durante o processo de escolha. Esta informação deverá ser compartilhada com a organização da Temporada, conforme disposto abaixo:

Dia 1 - Até as 09h00 do dia da partida;

Dia 2 - Até as 09h00 do dia da partida;

Na fase eliminatória, a organização da temporada deverá ser informada até 24 horas antes do horário marcado para o início da série.

Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, será mantido o técnico utilizado na última partida oficial da equipe.

### **3.4.3 Substituição Interina**

Se o técnico não puder estar em uma partida por conta de uma emergência (a critério dos Oficiais da Temporada), um representante da organização, aprovado pelos Oficiais da Temporada, deverá assumir a posição interinamente. Se um técnico não estiver presente no local, a equipe poderá ser penalizada. Mesmo com um técnico interino, a equipe poderá ser penalizada.

## **3.5 Múltiplas Equipes**

### **3.5.1 Relação entre Equipes**

Nenhum dono de time, gerente ou afiliado de um dono pode controlar, direta ou indiretamente, ou ter interesse financeiro direto (ex.: ser dono) ou indireto (ex.: um acordo contratual), ou ser um funcionário ou membro de mais de uma organização participante de uma liga profissional de League of Legends. Qualquer cláusula ou garantia de recompra, prioridade de compra, ou interesse similar em uma equipe será tratado como controle em tal equipe para os propósitos desta regra.

### **3.5.2 Equipes Profissionais e Semiprofissionais**

Para o propósito deste regulamento, uma equipe é considerada como profissional ao participar da liga de mais alto nível da região (da mesma forma, uma equipe é considerada semiprofissional ao participar de uma liga que não seja de mais alto nível da região). Se for descoberto que um dono ou afiliado do dono tem qualquer tipo de interesse financeiro ou benefício, ou qualquer tipo de influência em outra equipe, ele deverá se desfazer de tais ligações imediatamente em uma das duas equipes e estará sujeito a penalidades.

### **3.5.3 Decisão dos Oficiais da Temporada**

Os Oficiais da Temporada poderão, a qualquer momento, recusar a participação de uma equipe ou não aprovar a compra de uma equipe, caso o responsável por tal equipe ou interessado na aquisição não tenha agido com o profissionalismo esperado pelos Oficiais da Temporada. Alguém

com a intenção de entrar no CB ou no CB Academy deve cumprir os mais altos padrões de caráter e integridade. Candidatos que tiverem violado este Regulamento, os Termos de Uso, a EULA do League of Legends, ou que tenham tentado agir contra o espírito deste Regulamento, mesmo que não estando formalmente ligados a estas regras, poderão ter sua participação recusada pelos Oficiais da Temporada.

### **3.5.4 Mudanças Societárias**

Mudanças no quadro societário das equipes, que resultem na troca do controle ou entrada de novos sócios que detenham 50% ou mais da empresa só poderão ocorrer no período entre Etapas e nunca durante elas. Ou seja, somente após todas as atividades de uma Etapa e até o fim da Janela de Transferências para a Etapa seguinte.

### **3.5.5 Naming Rights**

Patrocínios que envolvam alteração do nome/logotipo da equipe (naming rights) só poderão ocorrer no intervalo entre Etapas e não durante as mesmas. Os Oficiais da Temporada determinarão os prazos específicos em cada caso.

Se uma equipe encerrar uma parceria de naming rights, antes ou durante uma Etapa, essa equipe deverá utilizar apenas suas marcas originais (nome e logotipo originais da equipe) durante toda a Etapa seguinte, após esse prazo a equipe fica autorizada a fazer nova inclusão de patrocínio em suas marcas. Podem haver restrições diferentes para competições internacionais, os Oficiais da Temporada deverão ser consultados a respeito disso.

## **4. Substituição de Jogadores**

### **4.1 CB e CB Academy**

Equipes estão autorizadas a realizar as seguintes mudanças em suas Equipes Ativas:

- Mudança de jogador do CB para o CB Academy;
- Mudança de jogador do CB Academy para o CB;
- Inclusão de novos jogadores à Reserva, desde que respeitado o limite máximo da seção 3.2 e a data limite para apresentação da escalação, descrita abaixo;
- Dispensa de jogadores, desde que respeitado o limite mínimo da seção 3.2;

As dez equipes participantes da Temporada 2022 deverão enviar a sua formação completa para a organização da Temporada, incluindo jogadores e técnico(s), nas datas designadas pelos Oficiais da Temporada em cada Etapa. Após esses prazos, as equipes poderão apenas fazer alterações na formação que irá atuar, até que a próxima Janela de Transferências seja declarada aberta pelos Oficiais da Temporada.

Após a data limite para envio de formação das equipes, a organização da Temporada poderá tornar públicas essas informações a qualquer tempo, sem aviso prévio para as equipes, incluindo nomes, fotos e quaisquer outros dados sobre os integrantes do time.

Cada equipe pode inscrever até três jogadores após o prazo determinado sem penalidades, a partir da quarta inclusão de jogador após o prazo, a equipe será penalizada conforme a Tabela de Penalidades (vide Anexo A). Essas são as condições para inclusões após o prazo:

- Jogadores inscritos depois da Janela esperam por 2 jogos sem jogar antes de integrarem a

escalação oficial no CB ou CB Academy;

- Esse prazo só começa a contar depois que os documentos são verificados e a inscrição é aceita pelos Oficiais da Temporada;

- Um jogador que tenha atuado em pelo menos 50% das partidas como titular por uma Equipe não poderá ser inscrito por outra Equipe. Portanto, um jogador que tenha atuado menos de 50% como titular, poderá ser inscrito por outra Equipe na mesma Etapa.

Novos pedidos de inscrições serão avaliados às quintas e sextas-feiras, para tanto, pedidos de inscrições depois da Janela de Transferências deverão ser enviados até às 23h59 (horário oficial de Brasília) da quarta-feira de cada semana. Pedidos enviados após este prazo só serão analisados na semana seguinte. Caso esse prazo precise ser alterado, a critério dos Oficiais da Temporada, as equipes serão informadas.

Se a equipe não mantiver ao menos doze jogadores na formação principal e um técnico em cada liga, a equipe será penalizada conforme a Tabela de Penalidades (vide Anexo A).

Após a décima rodada, tanto do Campeonato Brasileiro, quanto do Campeonato Brasileiro Academy, fica proibida a inclusão de novos membros na formação da equipe, até o final da Etapa.

#### **4.1.1 Regras Gerais sobre a substituição de jogadores**

##### **4.1.1.2 Necessidade de uma Equipe Ativa**

Nenhuma substituição deve eximir a equipe de manter uma formação durante toda a Etapa, conforme descrito no item 3.2.

##### **4.1.1.3 Substituições regulares**

###### **4.1.1.3.1 CB**

Se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida da fase regular, a organização da Temporada deverá ser informada de acordo com o dia da semana informado abaixo:

Dia 1 - Até ao meio-dia (12h00) do dia anterior ao da partida;

Dias 2 e 3 (caso tenha) - Em até 2 (duas) horas depois da explosão do Nexus do último jogo do dia anterior.

Na Fase Eliminatória, se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida, a organização da Temporada deverá ser informada com ao menos 24 horas de antecedência para o horário marcado para o início da série. Caso o adversário para o confronto seja definido em menos de 24 horas antes do início da próxima série, as equipes deverão informar a escalação em até 2 horas após a explosão do Nexus do jogo que definiu o seu adversário.

Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre jogos de uma mesma série, essas substituições deverão ser informadas para o juiz ou um Oficial da Temporada em até cinco minutos após a explosão do Nexus na partida anterior.

Caso uma equipe não cumpra os prazos informados, a escalação será a mesma utilizada na última partida oficial da equipe.

Jogadores que tenham atuado no CB só poderão ser escalados na formação do CB Academy após ficar dois jogos do CB sem atuar.

#### **4.1.1.3.2 CB Academy**

Se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida da fase regular, a organização da Temporada deverá ser informada de acordo com o dia da semana informado abaixo:

Dia 1 - Até as 09h00 do dia da partida;

Dia 2 - Até as 09h00 do dia da partida;

Na Fase Eliminatória, se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida, a organização da Temporada deverá ser informada com ao menos 24 horas de antecedência para o horário marcado para o início da série.

Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre jogos de uma mesma série, essas substituições deverão ser informadas para o juiz ou um Oficial da Temporada em até cinco minutos após a explosão do Nexus na partida anterior.

Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, a escalação será a mesma utilizada na última partida oficial da equipe.

Jogadores que tenham atuado no CB Academy poderão ser escalados na formação do CB sem a obrigatoriedade de aguardar partidas para atuar.

#### **4.1.1.4 Substituições e Inscrições Extraordinárias**

Em casos especiais, substituições e/ou inscrições extraordinárias podem ser autorizadas ou impostas pelos Oficiais da Temporada. Tais casos especiais podem se caracterizar por (mas não se limitam a) óbito, incapacidade de jogar, suspensão ou banimento em resultado da violação de uma ou mais regras. A definição de cada caso ficará a critério exclusivo dos Oficiais da Temporada.

Se um caso especial, autorizado pelos Oficiais da Temporada, fizer com que uma equipe fique com um número menor de jogadores do que o exigido para a equipe ativa (conforme descrito no item 4.1.1.2), a equipe deverá obrigatoriamente inscrever um novo jogador, em prazo a ser determinado pelos Oficiais da Temporada.

Os jogadores inscritos após o encerramento da Janela de Transferências devem cumprir os prazos para novos inscritos (conforme disposto no item 4.1, duas rodadas de espera para participar das partidas da equipe); contudo, inscrições referentes a substituições e/ou inscrições extraordinárias poderão apresentar novos prazos de espera, conforme avaliação dos Oficiais da Temporada.

Inscrições decorrentes desta regra, qual seja, substituições e/ou inscrições extraordinárias, não serão descontadas das três inscrições livres que cada equipe pode fazer por Etapa; também não ficam restritas ao número de rodadas limite para inscrições (conforme item “4.1 CB e CB Academy” acima).

#### **4.1.1.4.1 Substituições Emergenciais**

Em casos especiais, substituições emergenciais podem ser autorizadas pelos Oficiais da Temporada. Se caracteriza como substituição emergencial, aquela que for realizada entre o encerramento do prazo de envio das escalações de cada rodada (conforme disposto no Item 4.1.1.3) e o início de uma rodada. A definição de cada caso ficará a critério exclusivo dos Oficiais da Temporada.

Para efeitos desta regra, a rodada se inicia uma hora antes do horário previsto para o início da transmissão (desconsiderando a contagem regressiva).

#### **4.1.1.5 Empréstimos**

Jogadores não podem ser emprestados. Técnicos não podem ser emprestados. Jogadores ou técnicos devem atuar somente na equipe pela qual foram inscritos.

## **5. Equipamento dos jogadores**

### **5.1 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro 2022**

Durante a etapa regular que acontecerá em estúdio fechado, a organização do torneio fornecerá:

- **5.1.1 PC e Monitor**
- **5.1.2 Headsets e/ ou Fones de Ouvidos e/ou Microfones**
- **5.1.3 Mesa e Cadeira**

Quando solicitado, a organização do torneio fornecerá aos jogadores os equipamentos listados abaixo para o uso durante as partidas das etapas presenciais:

- **5.1.4 Teclado para PC**
- **5.1.5 Mouse para PC**
- **5.1.6 Mousepads**

Todos os equipamentos fornecidos em etapas presenciais serão selecionados e determinados a critério exclusivo da organização.

### **5.2 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro Academy 2022**

Durante as etapas online do Campeonato Brasileiro Academy, é de plena responsabilidade de cada equipe e/ou jogador a manutenção e uso de seus equipamentos e conexão.

### **5.3 Equipamentos fornecidos para eventos presenciais**

A organização da Temporada 2022 fornecerá aos jogadores de suas Etapas equipamentos exclusivos nas categorias abaixo:

- **5.3.1 PC e Monitor**
- **5.3.2 Headsets e/ ou Fones de Ouvidos e/ou Microfones**
- **5.3.3 Mesa e Cadeira**

Quando solicitado, a organização fornecerá aos jogadores os equipamentos listados abaixo para o uso durante as partidas das etapas presenciais:

- **5.3.4 Teclado para PC**
- **5.3.5 Mouse para PC**
- **5.3.6 Mousepads**

Todos os equipamentos fornecidos em etapas presenciais serão selecionados e determinados a critério exclusivo da organização.

## **5.4 Equipamentos dos jogadores ou Equipamentos do Time**

É permitido aos jogadores usar equipamentos das categorias abaixo, próprios ou fornecidos por sua equipe, durante as etapas presenciais.

- **5.4.1 Teclado para PC**
- **5.4.2 Mouse para PC**
- **5.4.3 Mousepads**

Na área onde acontecem as partidas, jogadores não podem levar ou usar nenhum headset, fone de ouvido e/ou microfone diferentes dos fornecidos pela organização.

Todos os equipamentos próprios dos jogadores ou das equipes devem ser submetidos à aprovação prévia da organização. Equipamentos não aprovados pela organização ou equipamentos que possam gerar uma vantagem injusta a uma equipe/jogador não serão permitidos, e os jogadores receberão equipamentos da organização para a utilização durante a partida em seu lugar.

A seu critério, a organização da Temporada 2022 pode proibir o uso de qualquer peça de equipamento individual por razões relacionadas à segurança do torneio, eficiência operacional ou eficácia.

Nenhum hardware ou equipamento de jogador ou de equipe pode ser levado à área da partida se ele contiver ou exibir o nome, semelhança ou logo de uma empresa ou marca que seja uma concorrente da Riot Games ou League of Legends.

## **5.5 Troca de Equipamento**

Se houver suspeita de problemas técnicos ou em equipamentos pelos Oficiais da Temporada durante qualquer momento, um jogador ou um oficial da organização pode solicitar uma revisão técnica da situação. Um técnico irá diagnosticar e solucionar problemas, quando necessário. Um técnico da Temporada 2022 poderá solicitar a troca de qualquer equipamento, a seu critério. Decisões relativas à troca de equipamentos são de critério exclusivo da organização.

## **5.6 Uniformes**

### **5.6.1 Equipe Ativa**

#### **5.6.1.1 Jogadores**

Os Jogadores (CB e CB Academy) devem vestir uniforme oficial da equipe durante todas as partidas, pré-partidas, entrevistas, pós-partidas e outras produções de conteúdo presenciais da Temporada 2022. O uniforme oficial completo é composto por camisa, calça e blusa/jaqueta,

todas as peças idênticas para todos os jogadores, apenas com variação de nomes.

- 5.6.1.1.1 O uniforme oficial pode ser alterado durante a Temporada, desde que seja previamente aprovado pelos Oficiais da Temporada;
- 5.6.1.1.2 Jogadores deverão usar calçado fechado durante todas as atividades da Etapa, incluindo dias de testes e produções de conteúdo;
- 5.6.1.1.3 Todos os itens citados acima estão sujeitos a aprovação prévia dos Oficiais da Temporada;
- 5.6.1.1.4 Caso o jogador precise usar uma peça que não faz parte do uniforme oficial, esta deverá estar por baixo de uma peça oficial do uniforme. Em nenhum momento será permitido que um jogador utilize uma peça não-oficial sobre uma oficial.

#### **5.6.1.2 Técnicos**

O técnico da equipe não deverá usar peças idênticas às dos jogadores. O técnico deverá usar traje social (camisa, terno, gravata, sapato), ou esporte fino (camisa/camisa polo, blazer, calça social/jeans escuro, sapato/tênis). Nenhuma peça do técnico deve conter o logotipo da equipe, ou outras marcas.

#### **5.6.2 Restrição global**

Podem haver restrições diferentes para competições internacionais, os Oficiais da Temporada deverão ser consultados a respeito disso.

### **5.7 Uso de Programas de Computador**

Jogadores estão proibidos de usar qualquer programa nos computadores que possam prover qualquer tipo de assistência durante uma partida. A identificação desses softwares pode resultar na desclassificação da equipe das etapas da Temporada 2022. Durante etapas presenciais, jogadores deverão usar os programas fornecidos pela organização da etapa. Caso seja necessário um software específico, o mesmo deve ser solicitado com até 48h de antecedência à competição.

#### **5.7.1 Chat de Voz**

O Chat de voz será fornecido através de um sistema próprio da organização. O uso de programas terceiros para o chat de voz (Ex: Skype) não é permitido. Oficiais da Temporada podem monitorar o chat de voz a seu critério.

#### **5.7.2 Mídias sociais e Comunicação**

Está proibido o uso dos computadores da Temporada 2022 para visualizar ou postar em qualquer site de mídia social. Isso inclui, mas não se limita a, Facebook, Twitter, Youtube, Reddit, fóruns ou e-mail.

#### **5.7.3 Uso de equipamentos não essenciais**

É proibido conectar equipamentos não essenciais, como celulares, flash drivers ou mp3 players aos computadores da Temporada 2022, por qualquer motivo.

### **5.8 Contas no Client – Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy**

Jogadores terão logins do servidor de torneio fornecidos pela organização. É de responsabilidade

do jogador configurar a sua conta para suas preferências. O Nome de Invocador da conta deve ser aprovado por um oficial do torneio e não poderá ser alterado durante o torneio.

## **5.9 Controle de Áudio**

Será solicitado aos jogadores que mantenham o nível do volume acima da configuração mínima. Oficiais da Temporada podem solicitar aos jogadores que ajustem seus volumes a seu critério caso determinado que o volume esteja muito baixo.

Headphones devem ser colocados diretamente no ouvido dos jogadores, e devem assim permanecer durante toda a duração do jogo. Jogadores não podem obstruir o posicionamento do headphone por qualquer método ou usar qualquer item, incluindo chapéus, lenços ou qualquer outro artigo de vestimenta entre o headphone e os ouvidos dos jogadores.

## **5.10 Adulteração de Equipamentos**

Jogadores não podem tocar ou manusear equipamentos de um companheiro de equipe após iniciada a partida. Jogadores que necessitarem de assistência com seus equipamentos devem solicitar ajuda a um Oficial da Temporada.

# **6. Local, Área de Competição e Programação**

## **6.1 Acesso ao evento em Geral**

O acesso a áreas restritas de eventos presenciais é restrito a jogadores e técnicos. O acesso à área dos jogadores estará disponível também a managers e patrocinadores, desde que previamente aprovados e acompanhados de um Oficial da Temporada.

### **6.1.2 Regras de Bastidores**

Os bastidores do estúdio e dos eventos podem ter regras específicas quanto ao número de pessoas permitidas como convidados e/ou parte da comissão de cada equipe. Certas áreas também podem ter limitações sobre consumo de alimentos e bebidas. Essas regras serão comunicadas previamente, de acordo com o local e circunstância. O descumprimento de qualquer dessas regras pode acarretar em punições para as equipes envolvidas.

## **6.2 Área de Partida**

A “Área de Partida” é composta de toda área ao redor dos computadores usados para a competição durante as partidas. Durante uma partida, a presença de membros da equipe na Área é restrita somente aos titulares das equipes que estão jogando.

### **6.2.1 Técnicos**

O técnico deve estar na área da partida durante o processo de pré-partida e durante os picks/bans, mas deve deixar a área assim que a partida for iniciada. Ele não pode retornar até o final da partida. Juízes e/ou Oficiais da Temporada orientarão adequadamente no momento.

### **6.2.2 Dispositivos que Permitam Comunicação**

Dispositivos que permitam comunicação, incluindo (mas não se limitando a) telefones celulares e tablets, relógios smart, devem permanecer desligados durante toda a partida, incluindo picks/bans, pauses, remakes, etc. Os Oficiais da Temporada podem, a seu critério, impedir a entrada desses equipamentos na área de jogo, ou coletá-los e retorná-los aos jogadores/técnicos após a partida. Este processo pode incluir o uso de detectores de metal ou outros métodos de checagem, conforme os juizes ou Oficiais da Temporada julgarem necessário em cada caso.

### **6.2.3 Restrições de Comida e Bebida**

Nenhum tipo de comida é permitida na área de partida. Na área de partida só serão permitidas bebidas não alcoólicas, em embalagens com proteção contra vazamentos, como as garrafas tipo “squeeze”. Essas embalagens não devem ter marcas, sujeito à aprovação dos oficiais da competição.

## **6.3 Área de Concentração/ Aquecimento**

Durante etapas presenciais, os jogadores terão uma área de concentração onde eles poderão se reunir antes do início de suas respectivas partidas. Essa área é reservada apenas para jogadores, e qualquer acesso de terceiro será sujeito à aprovação prévia dos Oficiais da Temporada.

# **7. Estrutura do Torneio**

## **7.1 Definição dos Termos**

### **7.1.1 Jogo**

Uma instância de competição no mapa Summoner’s Rift até que um vencedor seja determinado através de um dos métodos abaixo, que ocorrer primeiro: (a) A conclusão do objetivo final (destruição do Nexus), ou (b) Vitória por julgamento. (veja seção 9.5)

### **7.1.2 Partida (Série)**

Uma série de jogos, disputados até que um time vença a maioria do total de jogos. Ex: vencer dois jogos de três (“melhor-de-três”); vencer três jogos de cinco (“melhor-de-cinco”). A equipe vencedora avançará para a próxima fase no torneio.

## **7.2 Programação do Campeonato Brasileiro 1ª Etapa**

### **7.2.1 Duração da Fase de pontos**

A fase de pontos terá início no dia 22/01/2022 e término no dia 20/03/2022.

## **7.2.2 Detalhes da Fase Eliminatória**

25/03/2022 – Chave Inferior Rodada 1

A – 5º Colocado X 6º Colocado (Md5)

26/03/2022 – Chave Superior Semifinal 1

B – 1º Colocado X 3º ou 4º Colocado (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

27/03/2022 – Chave Superior Semifinal 2

C – 2º Colocado X 3º ou 4º Colocado (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

02/04/2022 – Chave Inferior Rodada 2

D – Venc. A X Perd. B ou C (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

03/04/2022 – Chave Inferior Rodada 3

E – Venc. D X Perd. B ou C (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

09/04/2022 – Final Chave Superior

F – Venc. B X Venc. C (Md5)

10/04/2022 – Final Chave Inferior

G – Venc. E X Perd. F (Md5)

23/04/2022 – Grande Final

H – Venc. F X Venc. G (Md5)

## **7.3 Programação do CB Academy 1ª Etapa**

### **7.3.1 Duração da Fase de pontos**

A fase de pontos terá início no dia 25/01/2022 e término no dia 23/03/2022.

### **7.3.2 Detalhes da Fase Eliminatória**

05/04/2022 – Quartas de Final 1

I – 4º Colocado X 5º Colocado (Md5)

06/04/2022 – Quartas de Final 2

J – 3º Colocado X 6º Colocado (Md5)

12/04/2022 – Semifinal 1

K – 1º Colocado X Venc. I (Md5)

13/04/2022 – Semifinal 2

L – 2º Colocado X Venc. K (Md5)

16/04/2022 – Grande Final

M – Venc K X Venc. L (Md5)

## **7.4 Programação do Campeonato Brasileiro 2ª Etapa**

### **7.4.1 Duração da Fase de pontos**

A fase de pontos terá início no dia 11/06/2022 e término no dia 07/08/2022.

### **7.4.2 Detalhes da Fase Eliminatória**

12/08/2022 – Chave Inferior Rodada 1

AA – 5º Colocado X 6º Colocado (Md5)

13/08/2022 – Chave Superior Semifinal 1

BB – 1º Colocado X 3º ou 4º Colocado (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

14/08/2022 – Chave Superior Semifinal 2

CC – 2º Colocado X 3º ou 4º Colocado (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

20/08/2022 – Chave Inferior Rodada 2

DD – Venc. AA X Perd. BB ou CC (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

21/08/2022 – Chave Inferior Rodada 3

EE – Venc. DD X Perd. BB ou CC (Md5) Ver: Item 2.1.4.1

27/08/2022 – Final Chave Superior

FF – Venc. BB X Venc. CC (Md5)

28/08/2022 – Final Chave Inferior

GG – Venc. EE X Perd. FF (Md5)

10/09/2022 – Grande Final

HH – Venc. FF X Venc. GG (Md5)

## **7.5 Programação do CB Academy 2ª Etapa**

### **7.5.1 Duração da Fase de pontos**

A fase de pontos terá início no dia 14/06/2022 e término no dia 10/08/2022.

### **7.5.2 Detalhes da Fase Eliminatória**

23/08/2022 – Quartas de Final 1

II – 4º Colocado X 5º Colocado (Md5)

24/08/2022 – Quartas de Final 2

JJ – 3º Colocado X 6º Colocado (Md5)

30/08/2022 – Semifinal 1

KK – 1º Colocado X Venc. II (Md5)

31/08/2022 – Semifinal 2

LL – 2º Colocado X Venc. JJ (Md5)

## **8. Processo de Partida**

### **8.1 Alterações na Programação**

A organização da Temporada 2022 pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada qualquer programação de partidas, a organização da Temporada 2022 informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível.

#### **8.1.1 Situações Extraordinárias**

Caso ocorra situação extraordinária que impeça a participação da equipe em alguma das rodadas da Temporada 2022, como por exemplo, tragédias naturais ou acidentes que impossibilitem a realização da partida, falecimento de integrante da equipe ou interrupções nas atividades, serão avaliadas pelos Oficiais da Temporada que informarão se haverá alteração na programação - com a brevidade possível - a todos os envolvidos.

### **8.2 Horário das Partidas**

Todas as equipes deverão estar no local das partidas com ao menos 2h de antecedência ao horário previsto para a mesma. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso uma equipe não esteja presente ou esteja incompleta, a partida poderá ser considerada WO, e punições adicionais poderão ser aplicadas à equipe.

#### **8.2.1 Intervalos**

Um tempo total para o intervalo entre partidas será determinado pelos Oficiais da Temporada. Esse tempo pode variar conforme a fase da competição. A equipe será informada quando deverá voltar para o local de partidas. O descumprimento dos prazos estipulados poderá acarretar em penalidades.

### **8.3 Papel dos Juízes**

#### **8.3.1 Responsabilidade**

Juízes são os Oficiais da Temporada responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão relacionada a partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:

- **8.3.1.1** Checar a formação das equipes antes das partidas;
- **8.3.1.2** Checar e monitorar os periféricos dos jogadores na área da partida, durante etapas presenciais;
- **8.3.1.3** Comunicar/autorizar o início da partida;

- **8.3.1.4** Solicitar pausas e retomadas do jogo;
- **8.3.1.5** Aplicar punições em resposta a violações de regras durante partidas;
- **8.3.1.6** Confirmar o final da partida e o resultado.

### **8.3.2 Comportamento do Juiz**

O juiz deverá se comportar de maneira profissional durante todo o tempo, e deverá tomar decisões de maneira imparcial e sem paixão ou preconceito em relação a qualquer jogador, equipe, técnico, patrocinador ou indivíduo.

### **8.3.3 Finalidade do Julgamento**

Se um juiz fizer um julgamento incorreto, o julgamento está sujeito a ser alterado. Os Oficiais da Temporada, a seu próprio critério, podem avaliar a decisão durante ou após a partida para determinar se o procedimento adequado foi aplicado para a tomada de uma decisão justa. Se o procedimento apropriado não tiver sido usado, os Oficiais da Temporada reservam-se o direito de invalidar a decisão do juiz. Os Oficiais da Temporada sempre terão a palavra final em todas as decisões durante as competições.

### **8.3.4 Proibição de Aposta**

Todas as regras proíbem apostas no League of Legends, como pode ser encontrado abaixo na seção 9. Isso se aplica aos juízes sem qualquer limitação.

## **8.4 Atualização Competitiva & Servidor de Torneio**

### **8.4.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy**

Via de regra, cada Etapa do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy acontecerão no servidor de torneio. Atualizações novas, bem como novos Campeões, serão aplicados/disponibilizados com um tempo de atraso em relação ao servidor convencional, esse prazo pode variar caso a caso. Caso se decida pelo uso do servidor de jogo convencional, as partidas ocorrerão na atualização (“patch”) mais atual do servidor e com os mesmos Campeões e condições disponíveis no servidor convencional.

## **8.5 Configuração Pré-Partida**

### **8.5.1 Tempo de Configuração**

Jogadores deverão estar presentes ao menos 2 horas antes da partida para garantir suas plenas condições de jogo. A Configuração é composta por:

- **8.5.1.1** Garantir a qualidade do equipamento.
- **8.5.1.2** Conectar e calibrar os periféricos.
- **8.5.1.3** Garantir o funcionamento adequado do sistema de comunicação de voz.
- **8.5.1.4** Organizar Runas.
- **8.5.1.5** Ajustar configurações dentro do jogo.
- **8.5.1.6** Tempo de aquecimento limitado durante o jogo.
- **8.5.1.7** Testar e garantir sua própria conexão (CB Academy).

### **8.5.2 Falha Técnica de Equipamentos**

A responsabilidade da manutenção de seus equipamentos é inteiramente de cada jogador.

### **8.5.3 Suporte Técnico durante etapas presenciais**

Oficiais da Temporada estarão disponíveis para ajudar com o processo de configuração e na resolução de problemas encontrados durante o período de instalação pré-jogo.

### **8.5.4 Pontualidade para iniciar a Partida**

Os jogadores devem resolver todo e qualquer problema de configuração dentro do tempo estipulado. Atrasos devido a problemas de configuração podem ocorrer desde que autorizados por Oficiais da Temporada. Penalidades por atrasos podem ser aplicadas a critério dos Oficiais da Temporada.

### **8.5.5 Aviso de testes Pré-Partida**

Um juiz confirmará com todos os jogadores se suas respectivas configurações estão completas antes do início da partida.

### **8.5.6 Jogo pronto para Início**

Após todos os dez jogadores em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais entrar em jogos de aquecimento.

### **8.5.7 Criação da Partida**

Oficiais da Temporada decidirão como a partida deverá ser criada e instruirão os jogadores a entrar na partida seguindo a ordem: Topo, Caçador, Meio, Atirador e Suporte.

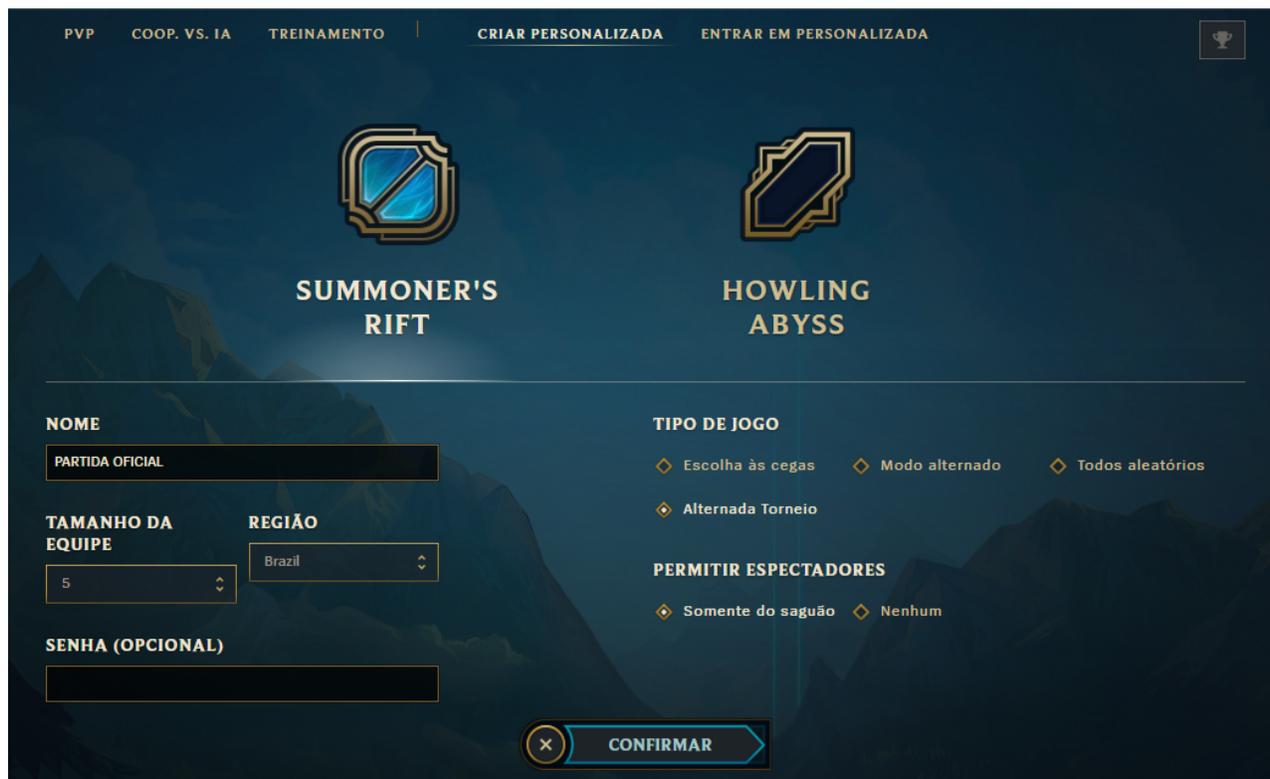
## **8.6 Preparação da Partida**

### **8.6.1 Início do processo de Pick/Ban**

- **8.6.1.1 Para partidas online** – Após o ok dos Oficiais da Temporada, os mesmos instruirão se e qual equipe deverá criar a partida seguindo as especificações do item 8.6.2.
- **8.6.1.2 Para partidas off-line** – Um Oficial da Temporada será responsável pela criação da partida e instruirá os 10 jogadores a entrarem no lobby da partida. Após ambos os times confirmarem que estão prontos, um Oficial da Temporada dará o ok para as equipes iniciarem a partida.

### **8.6.2 Geral/Configurações de Jogo**

- **8.6.2.1** Mapa: Summoner's Rift
- **8.6.2.2** Tamanho de Time: 5
- **8.6.2.3** Permitir Espectadores: Apenas Saguão
- **8.6.2.4** Tipo de Jogo: Alternada Torneio



## 8.7 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado

### 8.7.1 Torneio Competitivo

Todas as partidas serão criadas no modo “Alternada Torneio”. Caso o modo competitivo esteja indisponível, Oficiais da Temporada podem autorizar a criação no modo regular. Nesse caso, picks/bans e a escolha de Campeões será feita via chat sob a supervisão de um Oficial da Temporada. Jogadores podem jogar com qualquer Campeão escolhido pelo time, mas é necessário informar a sua escolha para a equipe adversária e juízes antes do início da partida.

### 8.7.2 Restrições de elementos durante o jogo

Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento antes ou durante uma partida, caso existam bugs conhecidos com Campeões, skins, Runas, Itens ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da organização.

### 8.7.3 Escolha de Lado Fase de Pontos

Na fase de pontos, a escolha de lados será pré-selecionada e informada a cada equipe previamente. No segundo turno os lados dos confrontos serão invertidos em relação ao ocorrido no primeiro turno.

### 8.7.4 Escolha de Lado Fase Eliminatória CB

Nas Semifinais, Final da Chave Superior e Rodada 1 da Chave Inferior, as equipes com melhor colocação na Fase de Pontos escolherão o lado do primeiro jogo da série, nas partidas seguintes da série, o lado será escolhido pela equipe que perdeu o jogo anterior.

Para as Rodadas 2, 3, Final da Chave Inferior e Grande Final do CB a equipe proveniente da Chave Superior terá o direito de escolha de lado do primeiro jogo da série, para os jogos restantes o lado será escolhido pela equipe que perdeu o jogo anterior.

A escolha de lado para o primeiro jogo de uma série deverá ser informada aos Oficiais da Temporada pela equipe, via email, com pelo menos 48 horas (dois dias) de antecedência para o início da série. Caso o adversário para o confronto seja definido em menos de 24 horas antes do início da próxima série, a equipe com direito de escolha, deverá fazer a escolha de lado em até 2 horas após a explosão do Nexus do jogo que definiu o seu adversário. Esse prazo pode ser alterado a critério dos Oficiais da Temporada, que informarão às equipes quando for o caso.

Para os jogos seguintes da mesma série, o time com direito de escolha de lado da próxima partida será procurado por um Oficial da Temporada durante o intervalo, quando deverá declarar o lado escolhido.

Caso as equipes não cumpram o prazo informado, o lado padrão para a equipe que tinha o direito de escolher, será o lado azul.

### **8.7.5 Escolha de Lado Fase Eliminatória CB Academy**

Na Fase Eliminatória do CB Academy as equipes com melhor colocação na Fase de Pontos escolherão o lado do primeiro jogo da série, nas partidas seguintes da série, o lado será escolhido pela equipe que perdeu o jogo anterior.

A escolha de lado para o primeiro jogo de uma série deverá ser informada aos Oficiais da Temporada pela equipe, via email, com pelo menos 48 horas (dois dias) de antecedência para o início da série. Esse prazo pode ser alterado a critério dos Oficiais da Temporada, que informarão às equipes quando for o caso.

Para os jogos seguintes da mesma série, o time com direito de escolha de lado da próxima partida será procurado por um Oficial da Temporada durante o intervalo, quando deverá declarar o lado escolhido.

Caso as equipes não cumpram o prazo informado, o lado padrão para a equipe que tinha o direito de escolher, será o lado azul.

### **8.7.6 Modo Competitivo**

O modo competitivo acontece da seguinte maneira:

- Time Azul = A; Time Vermelho = B
- Fase de Bans 1: A B A B A B
- Fase de Picks 1: A B B A A B
- Fase de Bans 2: B A B A
- Fase de Picks 2: B A A B

### **8.7.7 Seleção de Campeões**

Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador escolha o campeão errado.

### **8.7.8 Troca de Campeões**

Equipes devem completar todas as trocas antes da marca de 20 segundos durante a fase de trocas. O não cumprimento deste item pode resultar em punições ao jogador e equipe. Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador fique com o campeão errado.

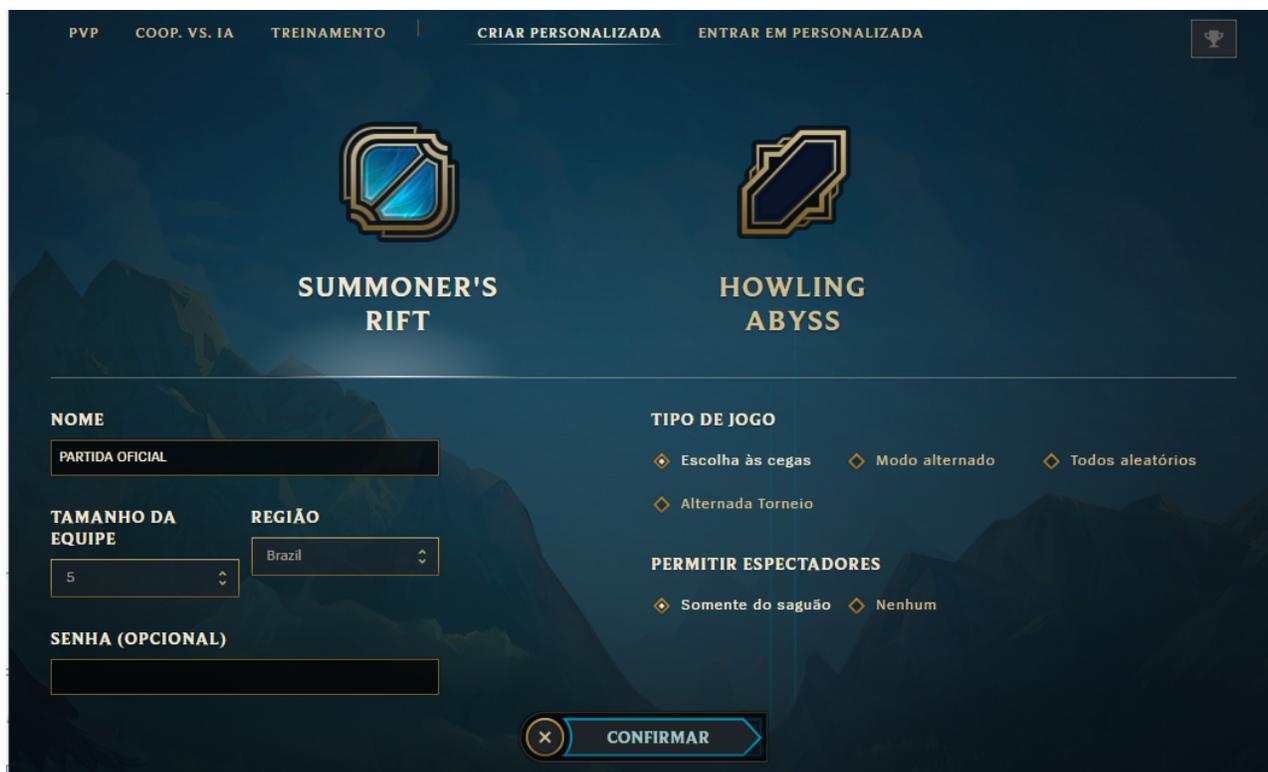
### **8.7.9 Início do Jogo após Pick/Ban**

Um jogo será iniciado imediatamente após o processo de pick e bans, salvo decisão contrária de um dos Oficiais da Temporada. Jogadores não têm permissão para sair da partida durante o tempo entre o fim dos picks e bans e o início do jogo, também conhecido como “tempo de carregamento”. Qualquer anotação ou material impresso que os times possam ter usado durante

a etapa de pick e bans deve ser recolhido antes da partida começar.

### 8.7.10 Início de jogo controlado Game Start

No evento de um erro durante o início de uma partida, um Oficial da Temporada pode iniciar uma partida de maneira controlada usando a escolha livre. Todos os jogadores selecionarão os mesmo Campeões de acordo com o processo de pick e ban anterior.



### 8.7.11 Problemas ao carregar o jogo

Caso ocorra um Bugsplat, desconexão ou qualquer outra falha que interrompa o processo de iniciação do jogo e previna um jogador de se conectar a um jogo no início dele, a partida deve ser imediatamente pausada até que os 10 jogadores se conectem à partida.

## 9. Regras de Jogo

### 9.1 Definição e Termos

#### 9.1.1 Desconexão sem intenção

Um jogador se desconecta do jogo por problemas no cliente, plataforma, rede ou PC.

#### 9.1.2 Desconexão intencional

Um jogador se desconecta do jogo devido à ação de um jogador (ex: fechar o jogo). Qualquer ação do jogador que o leve a desconectar da partida será considerado intencional, não importando a real intenção do jogador com a ação. Essas ações são passíveis de punição.

### 9.1.3 Queda de Servidor

Todos os jogadores perderem a conexão devido a um problema no jogo com servidor, a plataforma Tournament Realm ou a instabilidade da internet no local.

## 9.2 Jogo Salvo

Um jogo salvo (“JS”) se refere a um jogo em que os dez jogadores se conectaram e que tenha progredido a um ponto de interação relevante entre as duas equipes. Quando um jogo atinge o status JS, o período em que remakes podem ocorrer se encerra, e o jogo passa a ser considerado oficial a partir desse momento. Depois de atingido o JS, os reinícios de jogos apenas serão permitidos em condições especiais (veja seção 9.4). Exemplos de condições que iniciam o JS:

- **9.2.1** Qualquer ataque ou habilidade que acerte as tropas, monstros da selva, estruturas ou Campeões inimigos.
- **9.2.2** Visão é estabelecida entre as duas equipes adversárias.
- **9.2.3** Invadir, estabelecer visão ou usar habilidade de skillshot na selva adversária por qualquer time, o que inclui tanto sair do rio ou entrar no arbusto conectado à selva inimiga.
- **9.2.4** O jogo atinge a marca de 2 minutos (00:02:00).

## 9.3 Interrupções de jogo

Caso um jogador intencionalmente se desconecte sem aviso ou pause a partida, não é necessário que o Oficial da Temporada obrigue uma pausa. Jogadores não podem deixar a área da partida sem autorização.

### 9.3.1 Pausa direcionada

Oficiais da Temporada podem ordenar a pausa de um jogo ou executar o comando de pausa em qualquer estação de jogadores a seu critério e a qualquer momento.

### 9.3.2 Pausa de jogador

Jogadores podem apenas pausar uma partida imediatamente seguindo um dos eventos abaixo, mas eles devem informar a razão da pausa a um Oficial da Temporada imediatamente após a ação. Razões que justificam um pedido de pausa incluem:

- **9.3.2.1** Perda de conexão não intencional.
- **9.3.2.2** O mau funcionamento de um hardware ou software (ex: energia do monitor, problemas com periféricos, bugs dentro do jogo)
- **9.3.2.3** Interferência física com o jogador (Ex: Assédio de um fã ou cadeira quebrada)

Doenças, machucados ou deficiências não são razões aceitas para uma pausa. Nessas situações, o time deve alertar os Oficiais da Temporada, que podem, a seu critério, solicitar uma pausa para avaliar se o jogador tem possibilidade de continuar a partida no momento. Caso seja identificado que o jogador não tem condições de continuar a partida, a sua equipe será considerada derrotada. A menos que um oficial do torneio defina que a partida pode se enquadrar em um Jogo Finalizado. (veja seção 9.5)

### **9.3.3 Retornando ao jogo**

Jogadores não têm permissão para recomeçar o jogo após uma pausa. A partida só pode ser reiniciada após um Oficial da Temporada se certificar de que todos os jogadores estão prontos para reiniciar a partida, então o mesmo autorizará a volta do jogo.

### **9.3.4 Pausas não Autorizadas**

Se um jogador pausar ou despausar uma partida sem a autorização de um Oficial da Temporada, a ação será considerada falta de fair play, e a equipe ficará sujeita a penalidades aplicadas a critério dos Oficiais da Temporada.

### **9.3.5 Comunicação entre jogadores durante pausas**

Para a equidade de todas as equipes, jogadores não têm permissão para se comunicar durante as pausas no jogo, isso abrange falar, gesticular, apontar, emitir sons, tocar o equipamento (próprio ou da competição) ou qualquer outro tipo de comunicação que não tenha sido explicitamente requisitada/autorizada por um juiz ou Oficial da Temporada.

Caso uma pausa dure muito tempo, Oficiais da Temporada podem, a seu critério, permitir que os jogadores se comuniquem antes que o jogo seja retomado. Os jogadores serão informados quando a comunicação for liberada.

## **9.4 Remake do Jogo**

As decisões de quais condições justificam um remake ficam solenemente a critério dos Oficiais da Temporada. Abaixo estão listados exemplos de possíveis situações em que o remake pode acontecer:

### **9.4.1 Remake antes do JS**

A seguir, exemplos de situações em que o jogo pode sofrer remake antes que o JS seja atingido.

- **9.4.1.1** Caso um jogador perceba que Runas e suas configurações não foram carregados corretamente entre o lobby da partida e o jogo. Se as configurações não puderem ser corrigidas, o jogo pode sofrer remake.
- **9.4.1.2** Se um Oficial da Temporada determina que dificuldades técnicas não permitem que o jogo se inicie. Ex: Uma equipe não estar na posição adequada para determinados eventos, como o nascimento das tropas.

### **9.4.2 Remake após o JS**

A seguir, exemplos de situações em que o jogo pode sofrer remake após o JS ter sido declarado.

- **9.4.2.1** Caso um bug crítico ocorra em qualquer momento durante o jogo que altere significativamente o status do jogo ou as mecânicas de gameplay.
- **9.4.2.2** Caso um Oficial da Temporada determine que as condições do ambiente sejam prejudiciais (Ex: barulho excessivo, clima hostil, riscos de segurança, instabilidade de servidor).

### **9.4.3 Ambiente Controlado**

Certas condições podem ser preservadas no caso de um remake que ainda não tenha atingido o JS, incluindo, mas não se limitando a, picks/bans e Feitiços de Invocador. Porém, se uma partida já atingiu o JS, os Oficiais da Temporada não devem manter nenhuma configuração.

### **9.4.4 Confirmação da configuração dos Jogadores**

Cada capitão de equipe deve se certificar de que todos os jogadores de sua equipe terminaram suas configurações (incluindo Runas e feitiços de invocador), antes que o JS seja estabelecido. Depois de estabelecido o JS, não haverá remake em virtude de qualquer falha nesse processo.

## **9.5 Jogo Finalizado**

Caso ocorra uma dificuldade técnica que possa levar um oficial do torneio a declarar um remake da partida, o oficial da partida pode declarar o jogo como finalizado, concedendo a vitória a um dos times. Se um game já tem mais de 20 minutos (00:20:00), os Oficiais da Temporada podem declarar a seu critério que a derrota para uma equipe não poderia mais ser evitada com um grau de certeza. Os critérios abaixo podem ser usados para determinar esses resultados.

### **9.5.1 Diferença de Ouro**

A diferença de Ouro entre os times for maior que 33%.

### **9.5.2 Diferença no número de Torres**

A diferença no número de torres destruídas entre as equipes for maior que sete (7).

### **9.5.3 Diferença no número de inibidores**

A diferença no número de inibidores destruídos for maior que dois (2).

## **9.6 Processos Pós-Jogo**

### **9.6.1 Resultados**

Oficiais da Temporada confirmarão o resultado da partida.

### **9.6.2 Notas Técnicas**

Jogadores devem relatar qualquer problema técnico encontrado aos Oficiais da Temporada.

### **9.6.3 Tempo de Intervalo**

Oficiais da Temporada informarão aos jogadores quanto tempo de intervalo os jogadores terão entre partidas/jogos. Os picks e bans poderão começar no horário, não importando se o time está completo na área de partida ou não. Oficiais da Temporada podem, a seu critério, logar-se na conta de um jogador e entrar no lobby da partida.

### **9.6.4 Resultados de Desclassificação**

Partidas em que equipes tenham sido desclassificadas serão declaradas como vitória pelo placar mínimo possível (ex: 2-0 para partidas melhor-de-três ou 3-0 para partidas melhor-de-cinco). Nenhuma estatística ou número adicional serão válidos para partidas em que uma equipe tenha

sido desclassificada.

## **9.7 Processos Pós-partida**

### **9.7.1 Próxima Partida**

Jogadores serão informados de sua atual situação na competição, incluindo o horário de sua próxima partida.

### **9.7.2 Obrigações Pós-jogo**

Jogadores serão informados de qualquer obrigação pós-partida, o que pode incluir, mas não se limita a, aparições na mídia, entrevistas ou discussões adicionais de qualquer fato ocorrido durante as partidas.

## **10. Conduta dos Jogadores**

### **10.1 Conduta competitiva**

#### **10.1.1 Atitudes desonestas**

As ações a seguir serão consideradas atitudes desonestas e poderão sofrer penalidades a critério dos Oficiais da Temporada.

##### **10.1.1.1 Conspiração**

Conspiração é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador. Conspiração inclui, mas não se limita a:

- **10.1.1.1.1** Jogo leve, que é definido por um acordo entre dois (2) ou mais jogadores para não atacar, impedir, ou de qualquer maneira jogar de uma maneira razoavelmente diferente de um modo competitivo.
- **10.1.1.1.2** Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação.
- **10.1.1.1.3** Enviar ou receber sinais eletrônicos ou de qualquer outra forma para aliados ou terceiros.
- **10.1.1.1.4** Perder propositalmente um jogo por compensação, ou por qualquer outra razão tentar induzir um jogador a fazer o mesmo.

##### **10.1.1.2 Integridade Competitiva**

Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante a Temporada 2022, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play. Para fins de esclarecimento, a composição de times e a fase de pick/ban não serão consideradas quando analisado se esta regra foi violada ou não.

##### **10.1.1.3 Hacking**

Hacking é definido por qualquer alteração ou modificação feita no cliente do League of Legends por jogador, time, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um jogador ou time.

##### **10.1.1.4 Exploração**

Exploração é definida como o uso de um bug para buscar vantagem durante um jogo.

Explorações incluem, mas não se limitam a, atos como: Falhas ao comprar itens, falhas com monstros da selva, falhas com habilidades de Campeões, ou qualquer outra função do jogo que não funcione como o esperado determinado pelos Oficiais da Temporada.

#### **10.1.1.5 Monitor dos espectadores**

Olhar ou tentar olhar o monitor do espectador.

#### **10.1.1.6 Compartilhamento de Conta**

Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.

#### **10.1.1.7 Programas de trapaça**

O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapacear.

#### **10.1.1.8 Desconexão intencional**

Desconectar-se de um jogo sem ter razão ou motivo.

#### **10.1.1.9 Critério da Temporada 2022**

Qualquer outra ação, omissão ou comportamento que, a critério exclusivo Oficiais da Temporada, violar estas regras e/ou padrões de integridade estabelecidos poderão acarretar em penalidades.

#### **10.1.2 Ofensas e Discurso de Ódio**

O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória. Membros de equipes não podem utilizar quaisquer instalações, serviços ou equipamentos fornecidos ou disponibilizados pela organização ou seus contratantes para postar, transmitir, difundir ou disponibilizar tais comunicações proibidas.

#### **10.1.3 Comportamento Disruptivo/Insultos**

O membro de uma equipe não pode tomar qualquer ação ou executar qualquer gesto, ou incitar qualquer indivíduo a fazer o mesmo, que seja direcionado ao time adversário em uma natureza insultosa, zombeteira ou perturbadora.

#### **10.1.4 Comportamento Abusivo**

Não será tolerado abusar de Oficiais da Temporada, membros de equipe, ou membros da audiência. Repetições nessas violações incluem, mas não se limitam a, tocar o computador de outro jogador, corpo ou bens, e resultarão em punições. Membros das equipes e seus convidados (se houver) devem tratar todos os indivíduos que frequentam uma partida com respeito.

#### **10.1.5 Interferência na transmissão**

Nenhum membro da equipe pode tocar ou interferir de qualquer maneira com as luzes, câmeras ou equipamentos da transmissão. Membros das equipes não podem ficar em pé nas cadeiras, mesas ou em qualquer outro elemento da transmissão. Membros das equipes devem seguir todas as instruções dos Oficiais da Temporada.

### **10.1.6 Comunicações não autorizadas**

Todos os telefones móveis, tablets e qualquer outro aparelho de voz e/ou aparelhos sonoros devem estar completamente desligados durante os jogos. Jogadores não podem enviar mensagens ou e-mail na área de partida. Durante um jogo, a comunicação dos 5 titulares será limitada aos 5 jogadores.

### **10.1.7 Vestuário**

Membros das equipes podem usar uniforme com múltiplos logos ou imagens promocionais. Os Oficiais da Temporada mantêm o direito de impor ou banir um objeto de vestuário a qualquer momento, caso seja considerado ofensivo:

- **10.1.7.1** Contendo qualquer informação falsa, infundada ou injustificada de qualquer produto serviço, ou depoimento que os oficiais, em seu próprio critério, considerem antiético.
- **10.1.7.2** Propaganda de drogas, tabaco, arma de fogo, munição, etc., ou qualquer produto que dependa de prescrição ou autorização especial.
- **10.1.7.3** Contendo qualquer material que constitua ou seja relativo a quaisquer atividades que sejam ilegais, incluindo, mas não se limitando a, sites que promovem apostas.
- **10.1.7.4** Contendo qualquer produto que seja difamatório, obsceno, profano, vulgar, repulsivo ou abusivo, ou que descreva/retrate toda e qualquer função corporal interna ou resultados sintomáticos de condições internas, ou se refira a qualquer questão que não seja considerada um tema socialmente aceitável.
- **10.1.7.5** Publicidade de qualquer conteúdo pornográfico ou site pornográfico.
- **10.1.7.6** Contendo qualquer marca material protegida por direitos autorais ou qualquer outro elemento de propriedade intelectual que seja usado sem o consentimento do proprietário, que possa dar origem a qualquer alegação de violação, apropriação indébita, ou qualquer outra forma de concorrência desleal a organização da Temporada 2022.
- **10.1.7.7** Desprezar ou difamar qualquer equipe adversária, jogador ou qualquer outra pessoa ou produto.
- **10.1.7.8** A organização da Temporada 2022 se reserva o direito de recusar a entrada ou a continuação no torneio de qualquer membro da equipe que não cumpra as regras de vestuário mencionadas.

### **10.1.8 Identidade**

Um jogador não pode cobrir seu rosto ou tentar ocultar sua identidade dos Oficiais da Temporada. Os Oficiais da Temporada devem conseguir distinguir e identificar cada jogador a qualquer momento, e podem solicitar a jogadores que removam qualquer material que inibam a identificação dos jogadores para os Oficiais da Temporada.

## **10.2 Comportamento não profissional**

### **10.2.1 Responsabilidade sob Código**

Salvo indicação contrária, ofensas e quebras dessas regras são passíveis de punição, tendo sido

ou não cometidas propositalmente. Tentativas de quebra de regras também são passíveis de punição.

### **10.2.2 Assédio**

Assédio é proibido. Assédio é definido como atos sistemáticos, hostis e repetidos que ocorrem durante um período de tempo, que são destinados a isolar uma pessoa e/ou afetar a dignidade da pessoa.

### **10.2.3 Assédio Sexual**

Assédio sexual é proibido. Assédio sexual é definido como avanço sexual indesejável. A avaliação baseia-se se uma pessoa comum consideraria a atitude ofensiva. Há tolerância zero para qualquer ameaça ou a promessa de vantagens em troca de favores sexuais.

### **10.2.4 Discriminação e Difamação**

Membros das equipes não podem ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa ou um grupo de pessoas por meio de palavras ou atos de desprezo ou ações de raça, cor de pele, etnia, nação, origem social, gênero, língua, religião, opinião política ou qualquer outra opinião, status financeiro, idade ou qualquer outro status de orientação sexual.

### **10.2.5 Declarações relativas à Temporada 2022, Riot Games ou League of Legends**

Membros de equipe não podem dar, fazer, publicar, autorizar ou endossar qualquer declaração ou ação designada a ter um efeito prejudicial aos interesses da Temporada 2022, Riot Games ou seus afiliados.

### **10.2.7 Investigação de comportamento dos jogadores**

Caso a Temporada 2022 ou a Riot Games determine que um membro do time tenha violado o Código do Invocador, os termos de uso e serviço, ou qualquer outra regra, os Oficiais da Temporada podem aplicar punições a seu critério.

### **10.2.8 Atividade Criminosa**

O membro de uma equipe não pode fazer parte de nenhuma atividade proibida pela lei comum, estatuto ou tratado e que leve ou possa ser razoavelmente considerado suscetível de conduzir a condenação em qualquer tribunal de jurisdição competente.

### **10.2.9 Torpeza moral**

O membro de uma equipe não pode se envolver em qualquer atividade que seja considerada pela organização da Temporada 2022 como imoral, vergonhosa, ou contrária às normas convencionais de comportamento ético adequado.

### **10.2.10 Confidencialidade**

O membro de uma equipe não pode divulgar qualquer informação confidencial fornecida pela organização da Temporada 2022 ou qualquer afiliada da Riot Games, por qualquer meio de comunicação, incluindo todos os canais de rede social.

#### **10.2.11 Suborno**

Nenhum membro da equipe pode oferecer qualquer presente ou recompensa a jogador, técnico, manager, Oficial da Temporada, funcionários da Riot Games ou pessoas conectadas a essas pessoas em troca de favores, ou na tentativa de derrotar a equipe adversária.

#### **10.2.12 Aliciamento**

Nenhum membro de equipe ou afiliado de uma equipe pode solicitar, ou fazer uma oferta de emprego a um membro de outra equipe que esteja competindo na Temporada 2022, ou encorajar o membro de uma equipe a terminar seu contrato com sua equipe atual (vide link no Anexo A).

#### **10.2.13 Presentes**

Nenhum membro de uma equipe pode aceitar presentes, recompensas ou compensação por serviços prometidos, prestados ou a ser prestados que tenham relação com a competição, incluindo serviço relacionado a derrotar ou tentativa de derrotar uma equipe adversária ou serviços designados como “entregar”, ou arranjar uma partida. A única exceção dessa regra será no caso de uma compensação paga por um membro de sua equipe ou patrocinador do time.

#### **10.2.14 Recusa de cumprimento**

Nenhum membro de uma equipe pode se recusar ou se negar a executar as instruções dos Oficiais da Temporada.

#### **10.2.15 Arranjar Partidas**

Nenhum membro de uma equipe pode oferecer, concordar, conspirar ou tentar influenciar o resultado de um jogo ou partida por qualquer meio que seja proibido pela lei ou por estas regras.

### **10.3 Associação com Apostas**

Nenhum membro de uma equipe ou Oficial da Temporada pode participar, tanto de forma direta quanto indireta, em apostas com os resultados de qualquer jogo ou partida da Temporada 2022.

### **10.4 Sujeição a Penalidades**

Qualquer pessoa envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a organização da Temporada 2022 acredite, a seu critério exclusivo e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, será sujeita a uma punição imposta devido a esses atos. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios exclusivos e absolutos da organização da Temporada 2022.

### **10.5 Penalidades**

Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, os Oficiais da Temporada podem emitir as seguintes penalidades:

- **10.5.1 Advertência Verbal**

- **10.5.2** Perda da escolha de lado para o Jogo atual e/ou futuros
- **10.5.3** Perda de ban para o Jogo atual e/ou futuros
- **10.5.4** Multas e/ ou Perda de Premiação
- **10.5.5** Perda de Jogos
- **10.5.6** Perda de Séries
- **10.5.7** Suspensões
- **10.5.8** Desclassificações

Infrações repetidas ou graves (abusos, ofensas, etc) estão sujeitas a escalonamento de penalidades, até, e incluindo, a desclassificação de eventos futuros e/ou banimento do cenário competitivo por tempo indeterminado. É importante notar que penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério dos Oficiais da Temporada, um jogador pode ser suspenso por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma suspensão da Temporada 2022.

Toda e qualquer punição aplicada nas contas pessoais de membros da equipe por práticas que firam o Código dos Invocadores e/ou os Termos de Uso e/ou o EULA, pode ser refletida na Temporada 2022.

## **11. Espírito das Regras**

### **11.1 Decisões Finais**

Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de jogadores, cronograma da Temporada 2022 e penalidades por mau comportamento dependem apenas das decisões da organização da Temporada 2022, que são finais.

### **11.2 Alteração de Regras**

Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas pela organização da Temporada 2022 a fim de assegurar partidas justas e a integridade competitiva da Temporada 2022. Mudanças nas regras que não tenham significativos impactos operacionais nos times terão validade a partir de 7 dias após sua divulgação, e mudanças que tragam significativos impactos operacionais nos times terão validade a partir de 15 dias após sua divulgação.

### **11.3 Interesses da Temporada**

Oficiais da Temporada podem, a qualquer tempo, agir com a autoridade necessária para preservar os interesses da Temporada. Esse poder não é restrito pela falta de elementos específicos neste documento. Os Oficiais da Temporada podem usar qualquer forma de ação punitiva disponível contra qualquer entidade ou indivíduo que não tenha uma conduta condizente com os melhores interesses da Temporada.

\* \* \*

# Anexo A

## Links externos

Abaixo encontram-se links para regras, políticas e informações importantes que aplicam-se à Temporada 2022. Ter conhecimento de todos os conteúdos listados abaixo é uma obrigação dos participantes da Temporada 2022, pois o cumprimento dos mesmos será exigido de todos.

Assim como o Regulamento, os conteúdos desses links podem ser atualizados a qualquer tempo, portanto é importante que sejam acessados com frequência.

- Política Interregional de Antialiciamento:

<https://watch.lolesports.com/article/pol-tica-interregional-de-antialiciamento/blt6baaee1c2e22abda>

- Lista de Penalidades Temporada 2022 (CB & CB Academy):

[https://assets.contentstack.io/v3/assets/bltad9188aa9a70543a/bltfd87a2866b93c01f/61b9eee6abe5293e657808f8/CBLOL\\_2022\\_-\\_Lista\\_de\\_Penalidades.pdf](https://assets.contentstack.io/v3/assets/bltad9188aa9a70543a/bltfd87a2866b93c01f/61b9eee6abe5293e657808f8/CBLOL_2022_-_Lista_de_Penalidades.pdf)

- Índice Global de Penalidades:

[https://esports-assets.s3.amazonaws.com/production/files/rules/Esports\\_Global\\_Penalty\\_Index.pdf](https://esports-assets.s3.amazonaws.com/production/files/rules/Esports_Global_Penalty_Index.pdf)

- Regras Globais (em inglês):

<https://eu.lolesports.com/en/about/global-rules>

- Base de Dados Global de Contratos (em inglês):

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Y7k5kQ2AegbuyiGwEPsa62e883FYVtHqr6UVut9RC4o/pubhtml>