REGULAMENTO TEMPORADA 2021

Campeonato Brasileiro & Campeonato Brasileiro Academy

SUMÁRIO

Introdução e Propósito **8**

1. Elegibilidade de Jogadores **8**

1.1 Idade do Jogador 9

1.2 Necessidade de Contrato 9

1.3 Proibida a participação de funcionários da Riot 9

1.4 Residência 9

1.4.1 Contagem por Etapa 9

1.4.2 Residência por Região 9

1.4.3 Contagem por Tempo 9

1.5 Documentação 10

2. Dinâmica da Temporada **10**

2.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy – 1ª e 2ª Etapas 10

2.1.1 Resumo 10

2.1.2 Fase de Pontos 10

2.1.3 Empates 10

2.1.4 Fase Eliminatória 11

2.2 Premiação 11

2.2.1 Premiação Campeonato Brasileiro 11

2.2.2 Premiação Campeonato Brasileiro Academy 12

3. Elegibilidade de equipes e Regras para formação **12**

3.1 Elegibilidade de equipe para a Temporada 12

3.2 Requisitos de Formação 12

3.3 Quebra dos Termos de Uso 12

3.4 Técnico 12

3.4.1 Inscrição Oficial 13

3.4.1.1 Novas Inscrições 13

3.4.2 Processo de Escolha 13

3.4.2.1 CB 13

3.4.2.2 CB Academy 13
3.4.3 Substituição Interina 14
3.5 Múltiplas Equipes 14
3.5.1 Relação entre Equipes 14
3.5.2 Equipes Profissionais e Semiprofissionais 14
3.5.3 Decisão dos Oficiais da Temporada 14
3.5.4 Mudanças Societárias 14
3.5.5 Naming Rights 14
4. Substituição de Jogadores 15
4.1 CB e CB Academy 15
4.1.1 Regras Gerais sobre a substituição de jogadores 16
4.1.1.2 Necessidade de uma Equipe Ativa 16
4.1.1.3 Substituições regulares 16
4.1.1.3.1 CB 16
4.1.1.3.2 CB Academy 16
4.1.1.4 Substituições e Inscrições Extraordinárias 17
4.1.1.4.1 Substituições Emergenciais 17
4.1.1.5 Empréstimos 17
5. Equipamento dos jogadores 17
5.1 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro 2021 17
5.2 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro Academy 2021 18
5.3 Equipamentos fornecidos para eventos presenciais 18
5.4 Equipamentos dos jogadores ou Equipamentos do Time 18
5.5 Troca de Equipamento 19
5.6 Uniformes 19
5.6.1 Equipe Ativa 19
5.6.1.1 Jogadores 19
5.6.1.2 Técnicos 19
5.6.2 Restrição global 20
5.7 Uso de Programas de Computador 20

5.7.1 Chat de Voz 20

5.7.2 Mídias sociais e Comunicação 20

5.7.3 Uso de equipamentos não essenciais 20

5.8 Contas no Client – Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy 20

5.9 Controle de Áudio 20

5.10 Adulteração de Equipamentos 21

6. Local, Área de Competição e Programação 21

6.1 Acesso ao evento em Geral 21

6.1.2 Regras de Bastidores 21

6.2 Área de Partida 21

6.2.1 Técnicos 21

6.2.2 Dispositivos que Permitam Comunicação 21

6.2.3 Restrições de Comida e Bebida 21

6.3 Área de Concentração/ Aquecimento 22

7. Estrutura do Torneio 22

7.1 Definição dos Termos 22

7.1.1 Jogo 22

7.1.2 Série 22

7.2 Programação do Campeonato Brasileiro 1ª Etapa 22

7.2.1 Duração da Fase de pontos 22

7.2.2 Detalhes da Fase Eliminatória 22

7.3 Programação do CB Academy 1ª Etapa 23

7.3.1 Duração da Fase de pontos 23

7.3.2 Detalhes da Fase Eliminatória 23

7.4 Programação do Campeonato Brasileiro 2ª Etapa 23

7.4.1 Duração da Fase de pontos 23

7.4.2 Detalhes da Fase Eliminatória 23

7.5 Programação do CB Academy 2ª Etapa 23

7.5.1 Duração da Fase de pontos 23

7.5.2 Detalhes da Fase Eliminatória 24

8. Processo de Partida **24**

8.1 Alterações na Programação 24

8.1.1 Situações Extraordinárias 24

8.2 Horário das Partidas 24

8.2.1 Intervalos 24

8.3 Papel dos Juízes 25

8.3.1 Responsabilidade 25

8.3.2 Comportamento do Juiz 25

8.3.3 Finalidade do Julgamento 25

8.3.4 Proibição de Aposta 25

8.4 Atualização Competitiva & Servidor de Torneio 25

8.4.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy 25

8.5 Configuração Pré-Partida 26

8.5.1 Tempo de Configuração 26

8.5.2 Falha Técnica de Equipamentos 26

8.5.3 Suporte Técnico durante etapas presenciais 26

8.5.4 Pontualidade para iniciar a Partida 26

8.5.5 Aviso de testes Pré-Partida 26

8.5.6 Jogo pronto para Início 26

8.5.7 Criação da Partida 26

8.6 Preparação da Partida 26

8.6.1 Início do processo de Pick/Ban 26

8.6.2 Geral/Configurações de Jogo 27

8.7 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado 27

8.7.1 Torneio Competitivo 27

8.7.2 Restrições de elementos durante o jogo 27

8.7.3 Escolha de Lado Fase de Pontos 28

8.7.3.1 Escolha de Lado Fase Eliminatória 28

8.7.4 Modo Competitivo 28

8.7.5 Seleção de Campeões 28

8.7.6 Troca de Campeões 28

8.7.7 Início do Jogo após Pick/Ban 28

8.7.8 Início de jogo controlado Game Start 29

8.7.9 Problemas ao carregar o jogo 29

9. Regras de Jogo 29

9.1 Definição e Termos 29

9.1.1 Desconexão sem intenção 29

9.1.2 Desconexão intencional 29

9.1.3 Queda de Servidor 29

9.2 Jogo Salvo 30

9.3 Interrupções de jogo 30

9.3.1 Pausa direcionada 30

9.3.2 Pausa de jogador 30

9.3.3 Retornando ao jogo 30

9.3.4 Pausas não Autorizadas 31

9.3.5 Comunicação entre jogadores durante pausas 31

9.4 Remake do Jogo 31

9.4.1 Remake antes do JS 31

9.4.2 Remake após o JS 31

9.4.3 Ambiente Controlado 31

9.4.4 Confirmação da configuração dos Jogadores 32

9.5 Jogo Finalizado 32

9.5.1 Diferença de Ouro 32

9.5.2 Diferença no número de Torres 32

9.5.3 Diferença no número de inibidores 32

9.6 Processos Pós-Jogo 32

9.6.1 Resultados 32

9.6.2 Notas Técnicas 32

9.6.3 Tempo de Intervalo 32

9.6.4 Resultados de Desclassificação 32

9.7 Processos Pós-partida 33

9.7.1 Próxima Partida 33

9.7.2 Obrigações Pós-jogo 33

10. Conduta dos Jogadores 33

10.1 Conduta competitiva 33

10.1.1 Atitudes desonestas 33

10.1.1.1 Conspiração 33

10.1.1.2 Integridade Competitiva 33

10.1.1.3 Hacking 33

10.1.1.4 Exploração 33

10.1.1.5 Monitor dos espectadores 34

10.1.1.6 Compartilhamento de Conta 34

10.1.1.7 Programas de trapaça 34

10.1.1.8 Desconexão intencional 34

10.1.1.9 Critério da Temporada 2021 34

10.1.2 Ofensas e Discurso de Ódio 34

10.1.3 Comportamento Disruptivo/Insultos 34

10.1.4 Comportamento Abusivo 34

10.1.5 Interferência na transmissão 34

10.1.6 Comunicações não autorizadas 35

10.1.7 Vestuário 35

10.1.8 Identidade 35

10.2 Comportamento não profissional 35

10.2.1 Responsabilidade sob Código 35

10.2.2 Assédio 36

10.2.3 Assédio Sexual 36

10.2.4 Discriminação e Difamação 36

10.2.5 Declarações relativas à Temporada 2021, Riot Games ou League of Legends 36

10.2.7 Investigação de comportamento dos jogadores 36

10.2.8 Atividade Criminosa 36

10.2.9 Torpeza moral 36

10.2.10 Confidencialidade 36

10.2.11 Suborno 37

10.2.12 Aliciamento 37

10.2.13 Presentes 37

10.2.14 Recusa de cumprimento 37

10.2.15 Arranjar Partidas 37

10.3 Associação com Apostas 37

10.4 Sujeição a Penalidades 37

10.5 Penalidades 37

11. Espírito das Regras 38

11.1 Decisões Finais 38

11.2 Alteração de Regras 38

11.3 Interesses da Temporada 38

Anexo A 38

Introdução e Propósito

Estas são as regras oficiais ("**Regras**") da Temporada Brasileira de League of Legends 2021 ("**Temporada**"). Elas aplicam-se para todas as equipes que venham a participar da Temporada Brasileira de League of Legends 2021, assim como a seus gerentes, técnicos, jogadores e funcionários.

Estas Regras foram criadas unicamente para garantir a integridade do sistema estabelecido pelos oficiais da Temporada para disputas profissionais e semiprofissionais de League of Legends ("**LoL**") e um equilíbrio competitivo entre os times participantes. Regras padronizadas beneficiam todas as partes envolvidas em disputas de LoL, incluindo os times, jogadores, comissão técnica, donos e gerentes.

Estas Regras não restringem a competição por jogadores. Os termos de relacionamento entre jogadores e equipes são de responsabilidade dessas partes.

Estas Regras tratam do seguinte:

- Campeonato Brasileiro 1ª Etapa (CB – 1ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro Academy 1ª Etapa (CB Academy – 1ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro 2ª Etapa (CB – 2ª Etapa);
- Campeonato Brasileiro Academy 2ª Etapa (CB Academy – 2ª Etapa);

A Temporada Brasileira de League of Legends 2021 consiste nas quatro etapas descritas acima, sendo o Campeonato Brasileiro a competição de mais alto nível.

No Campeonato Brasileiro, as dez equipes enfrentam-se em dois turnos, cada um com nove rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As seis melhores equipes avançam para a Fase Eliminatória, sendo que as duas melhores equipes da Fase de Pontos se classificam direto para as semifinais do torneio, já as equipes que ficarem do terceiro ao sexto lugar disputarão as duas vagas remanescentes.

O Campeonato Brasileiro Academy acontece em paralelo ao Campeonato Brasileiro e nele as dez equipes academy enfrentam-se em dois turnos, cada um com nove rodadas, em um formato de liga, acumulando assim pontos baseados em seus resultados. As seis melhores equipes avançam para a Fase Eliminatória, sendo que as duas melhores equipes da Fase de Pontos se classificam direto para as semifinais do torneio, já as equipes que ficarem do terceiro ao sexto lugar disputarão as duas vagas remanescentes.

1. Elegibilidade de Jogadores

Para ser elegível a competir na Temporada Brasileira de League of Legends 2021, cada jogador

deve atender às condições abaixo:

1.1 Idade do Jogador

O jogador deve ter no mínimo 17 anos completos até 31 de julho de 2021 para participar de qualquer etapa da competição.

1.2 Necessidade de Contrato

Todo jogador participante deverá estar regularmente vinculado a uma equipe participante da Temporada. Documentos comprobatórios deverão ser apresentados aos oficiais da Temporada quando requisitados.

1.3 Proibida a participação de funcionários da Riot

Jogadores não podem ser funcionários da Riot Games Inc. ("**RGI**"), ou de nenhuma de suas respectivas afiliadas, no início ou em qualquer momento durante a Temporada.

1.4 Residência

Cada equipe deve manter no mínimo três jogadores titulares que tenham nascido no Brasil ou que se classifiquem como Residentes, conforme condições abaixo.

1.4.1 Contagem por Etapa

Para ser considerado Residente, o jogador que não for nascido no Brasil deve ter sido inscrito em uma equipe do CB ou CB Academy em ao menos 8 (oito) Etapas das últimas 12 (doze) Etapas.

1.4.2 Residência por Região

Um jogador só pode ser Residente de uma única região por vez. Ao ser inscrito por uma equipe como titular ou reserva, um jogador será considerado um não-Residente até que ele se declare um Residente e cumpra com os padrões determinados nesta regra. Um jogador que for legalmente considerado residente permanente de múltiplas regiões (ex. múltipla nacionalidade), não pode ser um Residente de mais de uma região simultaneamente. Quando um jogador declara residência em uma região na qual ele é elegível, para que a residência seja alterada para outra região, primeiro é necessário que ele tenha sido inscrito por uma equipe CB ou CB Academy e tenha jogado (titular) pelo menos 50% da fase de regular da Etapa mais recente nessa nova região.

1.4.3 Contagem por Tempo

Jogadores não-Residentes que começaram a jogar no Brasil nos anos de 2015 ou 2016, terão o tempo contado em meses de permanência no país, ao invés de Etapas.

Para ser considerado Residente, o jogador não pode ter se ausentado do país por mais de 60 (sessenta) dias por ano ou mais de 30 (trinta) dias consecutivos, dentro de um prazo de quatro anos, a não ser que esteja representando sua equipe em eventos oficiais ou treinamentos.

1.5 Documentação

Todos os jogadores devem possuir documentos de identificação brasileiros, independentemente da nacionalidade que tiverem.
Brasileiros devem ter Carteira de Identidade (RG) e Cadastro de Pessoa Física (CPF). Estrangeiros devem ter Cédula de Identidade de Estrangeiro (CIE), e/ou Registro Nacional de Estrangeiro (RNE), e/ou Cadastro de Pessoa Física (CPF), e/ou visto válido até o final da Etapa em que participará.
Todos os jogadores devem possuir passaporte. O documento deve ser válido, no mínimo, até o dia 31 de julho de 2022.
Quaisquer dos documentos citados acima deverão ser apresentados aos oficiais da Temporada quando requisitados, nos prazos definidos pelos oficiais da Temporada em cada caso.

2. Dinâmica da Temporada

2.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy – 1ª e 2ª Etapas

2.1.1 Resumo

As duas Etapas do Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy terão formato idêntico, sendo divididas em duas fases, a Fase de Pontos e a Fase Eliminatória.

2.1.2 Fase de Pontos

Esta fase consiste em dez equipes, enfrentando cada uma duas vezes por Etapa, disputando partidas em formato melhor-de-um, com todas as partidas do CB ocorrendo de forma presencial, no caso do CB Academy, online. O ranking da liga será determinado pelo sistema de pontuação, conforme descrito abaixo:

Vitória: 1 Ponto
Derrota: 0 Pontos

Ao final de todas as partidas, as quatro equipes com melhor pontuação avançarão para a fase Eliminatória, que ocorrerá conforme item 2.1.4.

2.1.3 Empates

Se, ao final da fase de pontuação, duas ou mais equipes estiverem empatadas (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

1 – Maior número de vitórias no dois confrontos diretos entre as equipes (fase regular);
2 – Menor tempo acumulado em vitórias;
3 – Novo confronto direto entre as equipes (jogo único).

Caso seja necessário o confronto direto (critério 3), as equipes empatadas se enfrentarão em partida partida única (Md1), para definir quem avançará.
No caso de empate entre mais de duas equipes após o segundo critério, será criada uma tabela

adicional em que os adversários serão sorteados para definição dos confrontos.
Partidas de desempate ocorrerão após a última partida da primeira fase (pontos), mas antes do início da segunda fase (eliminatórias) do Campeonato Brasileiro.

2.1.4 Fase Eliminatória

Ao final da primeira fase (pontos), as seis equipes com melhor pontuação avançam para a fase seguinte (eliminatórias). As duas melhores equipes garantem vaga direta na semifinal, já as equipes do terceiro ao sexto lugar disputam as duas vagas remanescentes. As equipes se enfrentam em formato de eliminação simples, com partidas melhor-de-cinco.

O primeiro confronto que definirá a equipe que enfrentará o primeiro colocado da primeira fase na semifinal, será realizado entre as equipes que terminarem a primeira fase no quarto e quinto lugar. O outro confronto que definirá a equipe que enfrentará o segundo colocado da primeira fase na semifinal, será realizado entre o terceiro e sexto lugar.
Uma semifinal será entre a equipe que terminar a primeira fase em primeiro lugar e aquela que vencer o confronto realizado entre as equipes do quarto e quinto lugares. A outra semifinal será entre a equipe que terminar a primeira fase em segundo lugar e aquela que vencer o confronto realizado entre as equipes do terceiro e sexto lugares.

Para a definição das posições do terceiro ao sexto lugares, os seguintes critérios serão aplicados, nesta ordem:

1 – Maior número de jogos vencidos na fase em que foi eliminado;
2 – Menor tempo acumulado em vitórias na semifinal;
3 – Colocação final na primeira fase (após desempates).

2.2 Premiação

Na Temporada, as equipes participantes terão a oportunidade de ganhar prêmios com base em seu desempenho. Para cada competição haverá uma premiação específica, conforme os itens a seguir.

2.2.1 Premiação Campeonato Brasileiro

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas do Campeonato Brasileiro, conforme descrição abaixo.

1º Colocado:	R$ 70.000 (setenta mil reais)
2º Colocado:	R$ 40.000 (quarenta mil reais)
3º Colocado:	R$ 25.000 (vinte e cinco mil reais)
4º Colocado:	R$ 25.000 (vinte e cinco mil reais)
5º Colocado:	R$12.500 (doze mil e quinhentos reais)
6º Colocado:	R$12.500 (doze mil e quinhentos reais)
7º Colocado:	R$ 7.500 (sete mil e quinhentos reais)
8º Colocado:	R$ 7.500 (sete mil e quinhentos reais)
9º Colocado:	R$ 5.000 (cinco mil reais)
10º Colocado:	R$ 5.000 (cinco mil reais)

2.2.2 Premiação Campeonato Brasileiro Academy

A premiação será idêntica para cada uma das duas Etapas do Campeonato Brasileiro Academy, conforme descrição abaixo.

1º Colocado:	R$ 12.000 (doze mil reais)
2º Colocado:	R$ 9.000 (nove mil reais)
3º Colocado:	R$ 6.000 (seis mil reais)
4º Colocado:	R$ 6.000 (seis mil reais)
5º Colocado:	R$ 3.500 (três mil e quinhentos reais)
6º Colocado:	R$ 3.500 (três mil e quinhentos reais)
7º Colocado:	R$ 2.000 (dois mil reais)
8º Colocado:	R$ 2.000 (dois mil reais)
9º Colocado:	R$ 1.000 (mil reais)
10º Colocado:	R$ 1.000 (mil reais)

3. Elegibilidade de equipes e Regras para formação

3.1 Elegibilidade de equipe para a Temporada

Para participar da Temporada Brasileira de League of Legends 2021, as dez equipes deverão preencher os seguintes critérios:

- A equipe deve ser representada por uma organização com CNPJ;
- A equipe se compromete a participar de todas as etapas/partidas enquanto durar a competição, estando sujeita a punições e/ou desclassificação caso não participe;
- A participação nas Etapas da Temporada está condicionada à assinatura do Contrato de Participação, documento que rege as condições comerciais e o relacionamento entre a Riot Games e as organizações controladoras de equipes.
- O nome oficial a ser utilizado pela equipe, bem como o logotipo que será divulgado durante a Temporada, deverá ser previamente informado e ter sido aprovado pelos Oficiais da Temporada.

3.2 Requisitos de Formação

Cada equipe deve manter, por toda a duração da Etapa do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy, um total de doze a quinze jogadores em sua formação.
As equipes deverão manter por toda a duração da Etapa do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Academy de um a dois técnicos oficiais por liga.
Nenhum indivíduo pode simultaneamente ocupar mais de um papel dos listados acima. Alterações na equipe que irá atuar podem ocorrer de acordo com a seção 4 abaixo.

3.3 Quebra dos Termos de Uso

Jogadores que tiverem suas contas suspensas por infringir os Termos de Uso do League of Legends poderão ser impedidos de participar da Temporada. Os mesmos serão informados caso isso ocorra.

3.4 Técnico

3.4.1 Inscrição Oficial

Cada equipe do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy deverá designar um ou dois técnicos.

- Os técnicos não podem ser jogadores Titulares ou Reservas, donos e/ou gerentes de uma equipe do CB ou CB Academy;
- Cada técnico só pode representar uma liga por vez;
- Ao menos um técnico deverá estar presente no local para todas as partidas em que a equipe participar;

3.4.1.1 Novas Inscrições

Por Etapa, cada equipe poderá fazer até duas novas inscrições de técnico, além das inscrições iniciais. Para tal, os oficiais da Temporada deverão ser contatados, estes definirão um prazo para apresentação da documentação de inscrição do novo técnico e os prazos para verificação e liberação da inscrição. A partir da terceira inscrição, somente serão aceitas inclusões emergenciais (ao critério dos oficiais da Temporada).

3.4.2 Processo de Escolha

3.4.2.1 CB

Uma equipe deve ter um ou dois técnicos inscritos por vez e utilizar um ou dois técnicos, além do tradutor, durante o processo de escolhas de campeões. Em caso de utilizarem mais de um técnico no processo de escolha, a equipe deverá informar qual técnico terá o nome divulgado durante o processo de escolha. Esta informação deverá ser compartilhada com a organização da Temporada, conforme disposto abaixo:

Dia 1 - Até ao meio-dia (12h00) do dia anterior ao da partida;
Dias 2 e 3 (caso tenha) - Em até 2 (duas) horas depois da explosão do Nexus do último jogo do dia anterior.

Na fase eliminatória, a organização da temporada deverá ser informada até 24 horas antes do horário marcado para o início da série.

Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, será mantido o técnico utilizado na última partida oficial da equipe.

3.4.2.2 CB Academy

Uma equipe deve ter um ou dois técnicos inscritos por vez e utilizar um ou dois técnicos, além do tradutor, durante o processo de escolhas de campeões. Em caso de utilizarem mais de um técnico no processo de escolha, a equipe deverá informar qual técnico deverá ter o nome divulgado durante o processo de escolha. Esta informação deverá ser compartilhada com a organização da Temporada, conforme disposto abaixo:

Dia 1 - Até as 09h00 do dia da partida;
Dia 2 - Até as 09h00 do dia da partida;

Na fase eliminatória, a organização da temporada deverá ser informada até 24 horas antes do

horário marcado para o início da série.

Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, será mantido o técnico utilizado na última partida oficial da equipe.

3.4.3 Substituição Interina

Se o técnico não puder estar em uma partida por conta de uma emergência (a critério dos oficiais da Temporada), um representante da organização, aprovado pelos oficiais da Temporada, deverá assumir a posição interinamente. Se um técnico não estiver presente no local, a equipe poderá ser penalizada. Mesmo com um técnico interino, a equipe poderá ser penalizada.

3.5 Múltiplas Equipes

3.5.1 Relação entre Equipes

Nenhum dono de time, gerente ou afiliado de um dono pode controlar, direta ou indiretamente, ou ter interesse financeiro direto (ex.: ser dono) ou indireto (ex.: um acordo contratual), ou ser um funcionário ou membro de mais de uma organização participante de uma liga profissional de League of Legends. Qualquer cláusula ou garantia de recompra, prioridade de compra, ou interesse similar em uma equipe será tratado como controle em tal equipe para os propósitos desta regra.

3.5.2 Equipes Profissionais e Semiprofissionais

Para o propósito deste regulamento, uma equipe é considerada como profissional ao participar da liga de mais alto nível da região (da mesma forma, uma equipe é considerada semiprofissional ao participar de uma liga que não seja de mais alto nível da região). Se for descoberto que um dono ou afiliado do dono tem qualquer tipo de interesse financeiro ou benefício, ou qualquer tipo de influência em outra equipe, ele deverá se desfazer de tais ligações imediatamente em uma das duas equipes e estará sujeito a penalidades.

3.5.3 Decisão dos Oficiais da Temporada

Os oficiais da Temporada poderão, a qualquer momento, recusar a participação de uma equipe ou não aprovar a compra de uma equipe, caso o responsável por tal equipe ou interessado na aquisição não tenha agido com o profissionalismo esperado pelos oficiais da Temporada. Alguém com a intenção de entrar no CB ou no CB Academy deve cumprir os mais altos padrões de caráter e integridade. Candidatos que tiverem violado este Regulamento, os Termos de Uso, a EULA do League of Legends, ou que tenham tentado agir contra o espírito deste Regulamento, mesmo que não estando formalmente ligados a estas regras, poderão ter sua participação recusada pelos oficiais da Temporada.

3.5.4 Mudanças Societárias

Mudanças no quadro societário das equipes, que resultem na troca do controle ou entrada de novos sócios que detenham 50% ou mais da empresa só poderão ocorrer no periódo entre Etapas e nunca durante elas. Ou seja, somente após todas as atividades de uma Etapa e até o fim da Janela de Transferências para a Etapa seguinte.

3.5.5 Naming Rights

Patrocínios que envolvam alteração do nome/logotipo da equipe (naming rights) só poderão ocorrer no intervalo entre Etapas e não durante as mesmas. Os oficiais da Temporada determinarão os prazos específicos em cada caso.

Se uma equipe encerrar uma parceria de naming rights, antes ou durante uma Etapa, essa equipe deverá utilizar apenas suas marcas originais (nome e logotipo originais da equipe) durante toda a Etapa seguinte, após esse prazo a equipe ffica autorizada a fazer nova inclusão de patrocínio em suas marcas. Podem haver restrições diferentes para competições internacionais, os oficiais da Temporada deverão ser consultados a respeito disso.

4. Substituição de Jogadores

4.1 CB e CB Academy

Equipes estão autorizadas a realizar as seguintes mudanças em suas Equipes Ativas:

- Mudança de jogador do CB para o CB Academy;
- Mudança de jogador do CB Academy para o CB;
- Inclusão de novos jogadores à Reserva, desde que respeitado o limite máximo da seção 3.2 e a data limite para apresentação da escalação, descrita abaixo;
- Dispensa de jogadores, desde que respeitado o limite mínimo da seção 3.2;

As dez equipes participantes da Temporada 2021 deverão enviar a sua formação completa para a organização da Temporada, incluindo jogadores e técnico(s), nas datas designadas pelos oficiais da Temporada em cada Etapa. Após esses prazos, as equipes poderão apenas fazer alterações na formação que irá atuar, até que a próxima Janela de Transferências seja declarada aberta pelos oficiais da Temporada.

Após a data limite para envio de formação das equipes, a organização da Temporada poderá tornar públicas essas informações a qualquer tempo, sem aviso prévio para as equipes, incluindo nomes, fotos e quaisquer outros dados sobre os integrantes do time.

Cada equipe pode inscrever até três jogadores após o prazo determinado sem penalidades, a partir da quarta inclusão de jogador após o prazo, a equipe será penalizada conforme a Tabela de Penalidades (vide Anexo A). Essas são as condições para inclusões após o prazo:

- Jogadores inscritos depois da Janela esperam por 2 rodada para jogar antes de integrarem a escalação oficial no CB ou CB Academy;

- Esse prazo só começa a contar depois que os documentos são verificados e a inscrição é aceita pelos oficiais da Temporada;

- Um jogador que não tenha atuado nenhuma vez como titular em ambas as ligas poderá ser dispensado/negociado e inscrito por outra equipe. Portanto, um jogador que tenha atuado ao menos uma vez como titular em ambas as ligas não poderá ser inscrito por outra equipe na mesma Etapa.

Novos pedidos de inscrições serão avaliados às quintas e sextas-feiras, para tanto, pedidos de inscrições depois da Janela deverão ser enviados até às 23h59 (horário oficial de Brasília) da quarta-feira de cada semana. Pedidos enviados após este prazo só serão analisados na semana seguinte. Caso esse prazo precise ser alterado, a critério dos oficiais da Temporada, as equipes serão informadas.

Se a equipe não mantiver ao menos doze jogadores na formação principal e um técnico em cada liga, a equipe será penalizada conforme a Tabela de Penalidades (vide Anexo A).

Após a décima rodada, tanto do Campeonato Brasileiro, quanto do Campeonato Brasileiro

Academy, fica proibida a inclusão de novos membros na formação da equipe, até o final da Etapa.

4.1.1 Regras Gerais sobre a substituição de jogadores

4.1.1.2 Necessidade de uma Equipe Ativa

Nenhuma substituição deve eximir a equipe de manter uma formação durante toda a Etapa, conforme descrito no item 3.2.

4.1.1.3 Substituições regulares

4.1.1.3.1 CB

Se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida da fase regular, a organização da Temporada deverá ser informada de acordo com o dia da semana informado abaixo:

Dia 1 - Até ao meio-dia (12h00) do dia anterior ao da partida;
Dias 2 e 3 (caso tenha) - Em até 2 (duas) horas depois da explosão do Nexus do último jogo do dia anterior.

Na fase eliminatória, se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida, a organização da Temporada deverá ser informada com ao menos 24 horas de antecedência para o horário marcado para o início da série.
Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre jogos de uma mesma série, essas substituições deverão ser informadas para o juiz ou um oficial da Temporada em até cinco minutos após a explosão do Nexus na partida anterior.
Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, a escalação será a mesma utilizada na última partida oficial da equipe.

Jogadores que tenham atuado no CB só poderão ser escalados na formação do CB Academy após ficar duas rodadas do CB sem atuar.

4.1.1.3.2 CB Academy

Se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida da fase regular, a organização da Temporada deverá ser informada de acordo com o dia da semana informado abaixo:

Dia 1 - Até as 09h00 do dia da partida;
Dia 2 - Até as 09h00 do dia da partida;

Na fase eliminatória, se uma equipe optar por alterar um ou mais jogadores que tenham atuado em uma partida, a organização da Temporada deverá ser informada com ao menos 24 horas de antecedência para o horário marcado para o início da série.
Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre jogos de uma mesma série, essas substituições deverão ser informadas para o juiz ou um oficial da Temporada em até cinco minutos após a explosão do Nexus na partida anterior.
Caso uma equipe não cumpra o prazo informado, a escalação será a mesma utilizada na última partida oficial da equipe.

Jogadores que tenham atuado no CB Academy poderão ser escalados na formação do CB sem a obrigatoriedade de aguardar partidas para atuar.

4.1.1.4 Substituições e Inscrições Extraordinárias

Em casos especiais, substituições e/ou inscrições extraordinárias podem ser autorizadas ou impostas pelos oficiais da Temporada. Tais casos especiais podem se caracterizar por (mas não se limitam a) óbito, incapacidade de jogar, suspensão ou banimento em resultado da violação de uma ou mais regras. A definição de cada caso ficará a critério exclusivo dos oficiais da Temporada.

Se um caso especial, autorizado pelos oficiais da Temporada, fizer com que uma equipe fique com um número menor de jogadores do que o exigido para a equipe ativa (conforme descrito no item 4.1.1.2), a equipe deverá obrigatoriamente inscrever um novo jogador, em prazo a ser determinado pelos oficiais da Temporada.

Os jogadores inscritos após o encerramento da Janela de Transferências devem cumprir os prazos para novos inscritos (conforme disposto no item 4.1, três rodadas de espera para participar das partidas da equipe); contudo, inscrições referentes a substituições e/ou inscrições extraordinárias poderão apresentar novos prazos de espera, conforme avaliação dos oficiais da Temporada.

Inscrições decorrentes desta regra, qual seja, substituições e/ou inscrições extraordinárias, não serão descontadas das duas inscrições livres que cada equipe pode fazer por Etapa; também não ficam restritas ao número de rodadas limite para inscrições (conforme item “4.1 CB e CB Academy” acima).

4.1.1.4.1 Substituições Emergenciais

Em casos especiais, substituições emergenciais podem ser autorizadas pelos oficiais da Temporada. Se caracteriza como substituição emergencial, aquela que for realizada entre o encerramento do prazo de envio das escalações de cada rodada (conforme disposto no Item 4.1.1.3) e o início de uma rodada. A definição de cada caso ficará a critério exclusivo dos oficiais da Temporada.

Para efeitos desta regra, a rodada se inicia uma hora antes do horário previsto para o início da transmissão (desconsiderando a contagem regressiva).

4.1.1.5 Empréstimos

Jogadores não podem ser emprestados. Técnicos não podem ser emprestados.
Jogadores ou técnicos devem atuar somente na equipe pela qual foram inscritos.

5. Equipamento dos jogadores

5.1 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro 2021

Durante a etapa regular que acontecerá em estúdio fechado, a organização do torneio fornecerá:

- **5.1.1 PC e Monitor**
- **5.1.2 Headsets e/ ou Fones de Ouvidos e/ou Microfones**
- **5.1.3 Mesa e Cadeira**

Quando solicitado, a organização do torneio fornecerá aos jogadores os equipamentos listados

abaixo para o uso durante as partidas das etapas presenciais:

- **5.1.4 Teclado para PC**
- **5.1.5 Mouse para PC**
- **5.1.6 Mousepads**

Todos os equipamentos fornecidos em etapas presenciais serão selecionados e determinados a critério exclusivo da organização.

5.2 Equipamentos para o Campeonato Brasileiro Academy 2021

Durante as etapas online do Campeonato Brasileiro Academy, é de plena responsabilidade de cada equipe e/ou jogador a manutenção e uso de seus equipamentos e conexão.

5.3 Equipamentos fornecidos para eventos presenciais

A organização da Temporada 2021 fornecerá aos jogadores de suas Etapas equipamentos exclusivos nas categorias abaixo:

- **5.3.1 PC e Monitor**
- **5.3.2 Headsets e/ ou Fones de Ouvidos e/ou Microfones**
- **5.3.3 Mesa e Cadeira**

Quando solicitado, a organização fornecerá aos jogadores os equipamentos listados abaixo para o uso durante as partidas das etapas presenciais:

- **5.3.4 Teclado para PC**
- **5.3.5 Mouse para PC**
- **5.3.6 Mousepads**

Todos os equipamentos fornecidos em etapas presenciais serão selecionados e determinados a critério exclusivo da organização.

5.4 Equipamentos dos jogadores ou Equipamentos do Time

É permitido aos jogadores usar equipamentos das categorias abaixo, próprios ou fornecidos por sua equipe, durante as etapas presenciais.

- **5.4.1 Teclado para PC**
- **5.4.2 Mouse para PC**
- **5.4.3 Mousepads**

Na área onde acontecem as partidas, jogadores não podem levar ou usar nenhum headset, fone de ouvido e/ou microfone diferentes dos fornecidos pela organização.

Todos os equipamentos próprios dos jogadores ou das equipes devem ser submetidos à aprovação prévia da organização. Equipamentos não aprovados pela organização ou

equipamentos que possam gerar uma vantagem injusta a uma equipe/jogador não serão permitidos, e os jogadores receberão equipamentos da organização para a utilização durante a partida em seu lugar.

A seu critério, a organização da Temporada 2021 pode proibir o uso de qualquer peça de equipamento individual por razões relacionadas à segurança do torneio, eficiência operacional ou eficácia.

Nenhum hardware ou equipamento de jogador ou de equipe pode ser levado à área da partida se ele contiver ou exibir o nome, semelhança ou logo de uma empresa ou marca que seja uma concorrente da Riot Games ou League of Legends.

5.5 Troca de Equipamento

Se houver suspeita de problemas técnicos ou em equipamentos pelos oficiais da Temporada 2021 durante qualquer momento, um jogador ou um oficial da organização pode solicitar uma revisão técnica da situação. Um técnico irá diagnosticar e solucionar problemas, quando necessário. Um técnico da Temporada 2021 poderá solicitar a troca de qualquer equipamento, a seu critério. Decisões relativas à troca de equipamentos são de critério exclusivo da organização.

5.6 Uniformes

5.6.1 Equipe Ativa

5.6.1.1 Jogadores

Os Jogadores (CB e CB Academy) devem vestir uniforme oficial da equipe durante todas as partidas, pré-partidas, entrevistas, pós-partidas e outras produções de conteúdo presenciais da Temporada 2021. O uniforme oficial completo é composto por camisa, calça e blusa/jaqueta, todas as peças idênticas para todos os jogadores, apenas com variação de nomes.

- 5.6.1.1.1 O uniforme oficial pode ser alterado durante a Temporada, desde que seja previamente aprovado pelos oficiais da Temporada;
- 5.6.1.1.2 Jogadores deverão usar calçado fechado durante todas as atividades da Etapa, incluindo dias de testes e produções de conteúdo;
- 5.6.1.1.3 Todos os itens citados acima estão sujeitos a aprovação prévia dos oficiais da Temporada;
- 5.6.1.1.4 Caso o jogador precise usar uma peça que não faz parte do uniforme oficial, esta deverá estar por baixo de uma peça oficial do uniforme. Em nenhum momento será permitido que um jogador utilize uma peça não-oficial sobre uma oficial.

5.6.1.2 Técnicos

O técnico da equipe não deverá usar peças idênticas às dos jogadores. O técnico deverá usar traje social (camisa, terno, gravata, sapato), ou esporte fino (camisa/camisa polo, blazer, calça social/jeans escuro, sapato/tênis). Nenhuma peça do técnico deve conter o logotipo da equipe, ou outras marcas.

5.6.2 Restrição global

Podem haver restrições diferentes para competições internacionais, os oficiais da Temporada deverão ser consultados a respeito disso.

5.7 Uso de Programas de Computador

Jogadores estão proibidos de usar qualquer programa nos computadores que possam prover qualquer tipo de assistência durante uma partida. A identificação desses softwares pode resultar na desclassificação da equipe das etapas da Temporada 2021. Durante etapas presenciais, jogadores deverão usar os programas fornecidos pelo organização da etapa. Caso seja necessário um software específico, o mesmo deve ser solicitado com até 48h de antecedência à competição.

5.7.1 Chat de Voz

O Chat de voz será fornecido através de um sistema próprio da organização. O uso de programas terceiros para o chat de voz (Ex: Skype) não é permitido. Oficiais da Temporada 2021 podem monitorar o chat de voz a seu critério.

5.7.2 Mídias sociais e Comunicação

Está proibido o uso dos computadores da Temporada 2021 para visualizar ou postar em qualquer site de mídia social. Isso inclui, mas não se limita a, Facebook, Twitter, Youtube, Reddit, fóruns ou e-mail.

5.7.3 Uso de equipamentos não essenciais

É proibido conectar equipamentos não essenciais, como celulares, flash drivers ou mp3 players aos computadores da Temporada 2021, por qualquer motivo.

5.8 Contas no Client – Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy

Jogadores terão logins do servidor de torneio fornecidos pela organização. É de responsabilidade do jogador configurar a sua conta para suas preferências. O Nome de Invocador da conta deve ser aprovado por um oficial do torneio e não poderá ser alterado durante o torneio.

5.9 Controle de Áudio

Será solicitado aos jogadores que mantenham o nível do volume acima da configuração mínima. Oficiais da Temporada 2021 podem solicitar aos jogadores que ajustem seus volumes a seu critério caso determinado que o volume esteja muito baixo.

Headphones devem ser colocados diretamente no ouvido dos jogadores, e devem assim permanecer durante toda a duração do jogo. Jogadores não podem obstruir o posicionamento do headphone por qualquer método ou usar qualquer item, incluindo chapéus, lenços ou qualquer outro artigo de vestimenta entre o headphone e os ouvidos dos jogadores.

5.10 Adulteração de Equipamentos

Jogadores não podem tocar ou manusear equipamentos de um companheiro de equipe após iniciada a partida. Jogadores que necessitarem de assistência com seus equipamentos devem solicitar ajuda a um oficial da Temporada 2021.

6. Local, Área de Competição e Programação

6.1 Acesso ao evento em Geral

O acesso a áreas restritas de eventos presenciais é restrito a jogadores e técnico. O acesso à área dos jogadores estará disponível também a managers e patrocinadores, desde que previamente aprovados e acompanhados de um oficial da Temporada 2021.

6.1.2 Regras de Bastidores

Os bastidores do estúdio e dos eventos podem ter regras específicas quanto ao número de pessoas permitidas como convidados e/ou parte da comissão de cada equipe. Certas áreas também podem ter limitações sobre consumo de alimentos e bebidas. Essas regras serão comunicadas previamente, de acordo com o local e circunstância. O descumprimento de qualquer dessas regras pode acarretar em punições para as equipes envolvidas.

6.2 Área de Partida

A "Área de Partida" é composta de toda área ao redor dos computadores usados para a competição durante as partidas. Durante uma partida, a presença de membros da equipe na Área é restrita somente aos titulares das equipes que estão jogando.

6.2.1 Técnicos

O técnico deve estar na área da partida durante o processo de pré-partida e durante os picks/bans, mas deve deixar a área assim que a partida for iniciada. Ele não pode retornar até o final da partida. Juízes e/ou oficiais da Temporada orientarão adequadamente no momento.

6.2.2 Dispositivos que Permitam Comunicação

Dispositivos que permitam comunicação, incluindo (mas não se limitando a) telefones celulares e tablets, devem permanecer desligados durante toda a partida, incluindo picks/bans, pauses, remakes, etc. Os oficiais da Temporada 2021 podem, a seu critério, impedir a entrada desses equipamentos na área de jogo, ou coletá-los e retorná-los aos jogadores/técnicos após a partida. Este processo pode incluir o uso de detectores de metal ou outros métodos de checagem, conforme os juizes ou oficiais da Temporada julgarem necessário em cada caso.

6.2.3 Restrições de Comida e Bebida

Nenhum tipo de comida é permitida na área de partida. Na área de partida só serão permitidas bebidas não alcoólicas, em embalagens com proteção contra vazamentos, como as garrafas tipo "squeeze". Essas embalagens não devem ter marcas, sujeito à aprovação dos oficiais da competição.

6.3 Área de Concentração/ Aquecimento

Durante etapas presenciais, jogadores terão uma área de concentração onde eles poderão se reunir antes do início de suas respectivas partidas. Essa área é reservada apenas para jogadores, e qualquer acesso de terceiro será sujeito à aprovação prévia dos oficiais da Temporada 2021.

7. Estrutura do Torneio

7.1 Definição dos Termos

7.1.1 Jogo

Uma instância de competição no mapa Summoner's Rift até que um vencedor seja determinado através de um dos métodos abaixo, que ocorrer primeiro: (a) A conclusão do objetivo final (destruição do Nexus), ou (b) Vitória por julgamento. (veja seção 9.5)

7.1.2 Série

Uma série de jogos, disputados até que um time vença a maioria do total de jogos. Ex: vencer dois jogos de três ("melhor-de-três"); vencer três jogos de cinco ("melhor-de-cinco"). A equipe vencedora avançará para a próxima fase no torneio.

7.2 Programação do Campeonato Brasileiro 1ª Etapa

7.2.1 Duração da Fase de pontos

A fase de pontos terá início no dia 16/01/2021 e término no dia 14/03/2021.

7.2.2 Detalhes da Fase Eliminatória

27/03/2021 – Quartas de Final 1
A – 4º Colocado X 5º Colocado (Md5)

28/03/2021 – Quartas de Final 2
B – 3º Colocado X 6º Colocado (Md5)

03/04/2021 – Semifinal 1
C – 1º Colocado X Venc. A (Md5)

04/04/2021 – Semifinal 2
D – 2º Colocado X Venc. B (Md5)

18/04/2021 – Grande Final
E – Venc C X Venc. D (Md5)

7.3 Programação do CB Academy 1ª Etapa

7.3.1 Duração da Fase de pontos

A fase de pontos terá início no dia 19/01/2021 e término no dia 17/03/2021.

7.3.2 Detalhes da Fase Eliminatória

30/03/2021 – Quartas de Final 1
F – 4º Colocado X 5º Colocado (Md5)

31/03/2021 – Quartas de Final 2
G – 3º Colocado X 6º Colocado (Md5)

06/04/2021 – Semifinal 1
H – 1º Colocado X Venc. F (Md5)

07/04/2021 – Semifinal 2
I – 2º Colocado X Venc. G (Md5)

17/04/2021 – Grande Final
J – Venc H X Venc. I (Md5)

7.4 Programação do Campeonato Brasileiro 2ª Etapa

7.4.1 Duração da Fase de pontos

A fase de pontos terá início no dia 05/06/2021 e término no dia 01/08/2021.

7.4.2 Detalhes da Fase Eliminatória

07/08/2021 – Quartas de Final 1
AA – 4º Colocado X 5º Colocado (Md5)

08/08/2021 – Quartas de Final 2
BB – 3º Colocado X 6º Colocado (Md5)

21/08/2021 – Semifinal 1
CC – 1º Colocado X Venc. AA (Md5)

22/08/2021 – Semifinal 2
DD – 2º Colocado X Venc. BB (Md5)

04/09/2021 – Grande Final
EE – Venc CC X Venc. DD (Md5)

7.5 Programação do CB Academy 2ª Etapa

7.5.1 Duração da Fase de pontos

A fase de pontos terá início no dia 08/06/2021 e término no dia 04/08/2021.

7.5.2 Detalhes da Fase Eliminatória

10/08/2021 – Quartas de Final 1
FF – 4º Colocado X 5º Colocado (Md5)

11/08/2021 – Quartas de Final 2
GG – 3º Colocado X 6º Colocado (Md5)

24/08/2021 – Semifinal 1
HH – 1º Colocado X Venc. FF (Md5)

25/08/2021 – Semifinal 2
II – 2º Colocado X Venc. GG (Md5)

28/08/2021 – Grande Final
JJ – Venc HH X Venc. II (Md5)

8. Processo de Partida

8.1 Alterações na Programação

A organização da Temporada 2021 pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada qualquer programação de partidas, a organização da Temporada 2021 informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível.

8.1.1 Situações Extraordinárias

Caso ocorra situação extraordinária que impeça a participação da equipe em alguma das rodadas da Temporada 2021, como por exemplo, tragédias naturais ou acidentes que impossibilitem a realização da partida, falecimento de integrante da equipe ou interrupções nas atividades, serão avaliadas pelos oficiais da Temporada que informarão se haverá alteração na programação - com a brevidade possível - a todos os envolvidos.

8.2 Horário das Partidas

Todas as equipes deverão estar no local das partidas com ao menos 2h de antecedência ao horário previsto para a mesma. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso uma equipe não esteja presente ou esteja incompleta, a partida poderá ser considerada WO, e punições adicionais poderão ser aplicadas à equipe.

8.2.1 Intervalos

Um tempo total para o intervalo entre partidas será determinado pelos oficiais da Temporada. Esse tempo pode variar conforme a fase da competição. A equipe será informada quando deverá voltar para o local de partidas. O descumprimento dos prazos estipulados poderá acarretar em penalidades.

8.3 Papel dos Juízes

8.3.1 Responsabilidade

Juízes são os oficiais da Temporada 2021 responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão relacionada a partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:

- **8.3.1.1** Checar a formação das equipes antes das partidas;
- **8.3.1.2** Checar e monitorar os periféricos dos jogadores na área da partida, durante etapas presenciais;
- **8.3.1.3** Comunicar/autorizar o início da partida;
- **8.3.1.4** Solicitar pausas e retomadas do jogo;
- **8.3.1.5** Aplicar punições em resposta a violações de regras durante partidas;
- **8.3.1.6** Confirmar o final da partida e o resultado.

8.3.2 Comportamento do Juiz

O juiz deverá se comportar de maneira profissional durante todo o tempo, e deverá tomar decisões de maneira imparcial e sem paixão ou preconceito em relação a qualquer jogador, equipe, técnico, patrocinador ou indivíduo.

8.3.3 Finalidade do Julgamento

Se um juiz fizer um julgamento incorreto, o julgamento está sujeito a ser alterado. Os oficiais da Temporada, a seu próprio critério, podem avaliar a decisão durante ou após a partida para determinar se o procedimento adequado foi aplicado para a tomada de uma decisão justa. Se o procedimento apropriado não tiver sido usado, os oficiais da Temporada reservam-se o direito de invalidar a decisão do juiz. Os oficiais da Temporada sempre terão a palavra final em todas as decisões durante as competições.

8.3.4 Proibição de Aposta

Todas as regras proíbem apostas no League of Legends, como pode ser encontrado abaixo na seção 9. Isso se aplica aos juízes sem qualquer limitação.

8.4 Atualização Competitiva & Servidor de Torneio

8.4.1 Campeonato Brasileiro e Campeonato Brasileiro Academy

Via de regra, cada Etapa do Campeonato Brasileiro e do Campeonato Brasileiro Academy acontecerão no servidor de torneio. Atualizações novas, bem como novos Campeões, serão aplicados/disponibilizados com um tempo de atraso em relação ao servidor convencional, esse prazo pode variar caso a caso. Caso se decida pelo uso do servidor de jogo convencional, as partidas ocorrerão na atualização (“patch”) mais atual do servidor e com os mesmos Campeões e condições disponíveis no servidor convencional.

8.5 Configuração Pré-Partida

8.5.1 Tempo de Configuração

Jogadores deverão estar presentes ao menos 2 horas antes da partida para garantir suas plenas condições de jogo. A Configuração é composta por:

- **8.5.1.1** Garantir a qualidade do equipamento.
- **8.5.1.2** Conectar e calibrar os periféricos.
- **8.5.1.3** Garantir o funcionamento adequado do sistema de comunicação de voz.
- **8.5.1.4** Organizar Runas.
- **8.5.1.5** Ajustar configurações dentro do jogo.
- **8.5.1.6** Tempo de aquecimento limitado durante o jogo.
- **8.5.1.7** Testar e garantir sua própria conexão (CB Academy).

8.5.2 Falha Técnica de Equipamentos

A responsabilidade da manutenção de seus equipamentos é inteiramente de cada jogador.

8.5.3 Suporte Técnico durante etapas presenciais

Oficiais da Temporada 2021 estarão disponíveis para ajudar com o processo de configuração e na resolução de problemas encontrados durante o período de instalação pré-jogo.

8.5.4 Pontualidade para iniciar a Partida

Os jogadores devem resolver todo e qualquer problema de configuração dentro do tempo estipulado. Atrasos devido a problemas de configuração podem ocorrer desde que autorizados por oficiais da Temporada 2021. Penalidades por atrasos podem ser aplicadas a critério dos oficiais da Temporada 2021.

8.5.5 Aviso de testes Pré-Partida

Um juiz confirmará com todos os jogadores se suas respectivas configurações estão completas antes do início da partida.

8.5.6 Jogo pronto para Início

Após todos os dez jogadores em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais entrar em jogos de aquecimento.

8.5.7 Criação da Partida

Oficiais da Temporada 2021 decidirão como a partida deverá ser criada e instruirão os jogadores a entrar na partida seguindo a ordem: Topo, Caçador, Meio, Atirador e Suporte.

8.6 Preparação da Partida

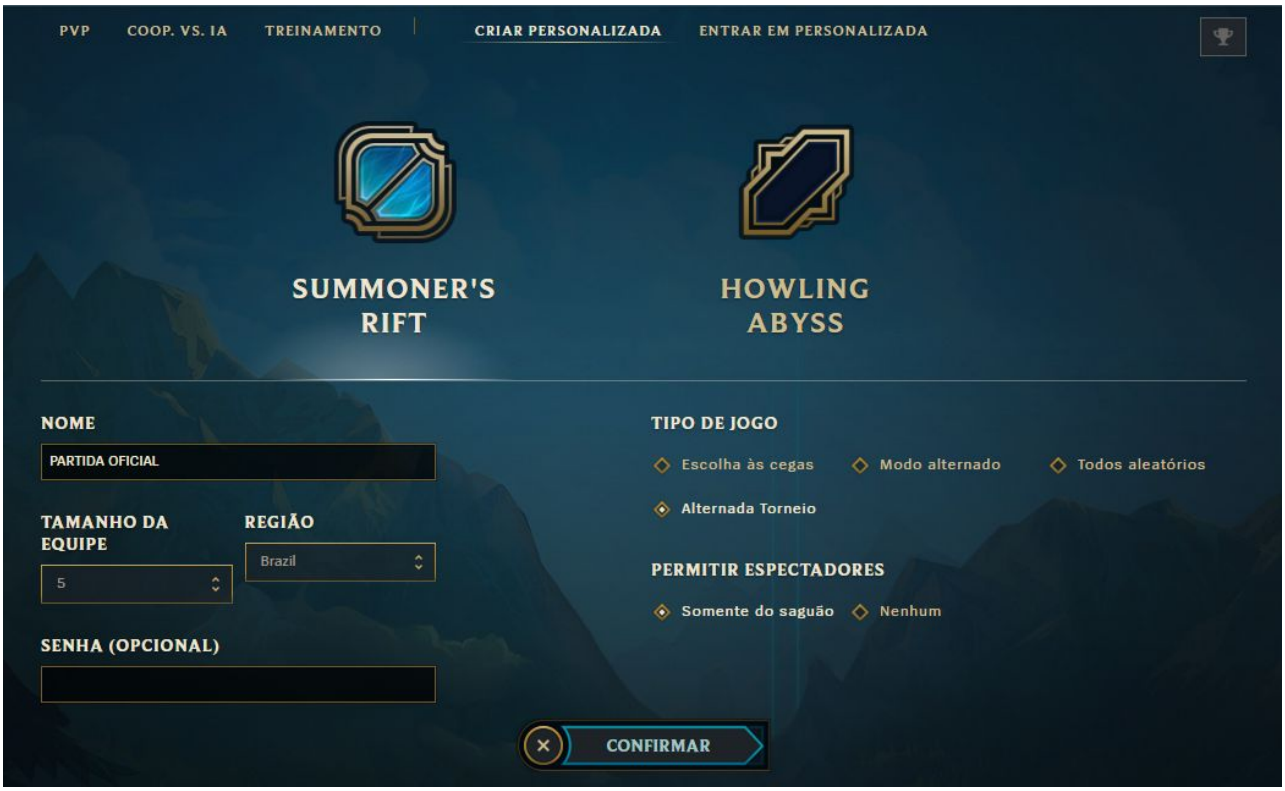
8.6.1 Início do processo de Pick/Ban

- **8.6.1.1 Para partidas online –** Após o ok dos oficiais da Temporada 2021, os mesmos instruirão se e qual equipe deverá criar a partida seguindo as especificações do item 7.6.2.

- **8.6.1.2 Para partidas off-line –** Um oficial da Temporada 2021 será responsável pela criação da partida e instruirá os 10 jogadores a entrarem no lobby da partida. Após ambos os times confirmarem que estão prontos, um oficial da Temporada 2021 dará o ok para as equipes iniciarem a partida.

8.6.2 Geral/Configurações de Jogo

- **8.6.2.1** Mapa: Summoner's Rift
- **8.6.2.2** Tamanho de Time: 5
- **8.6.2.3** Permitir Espectadores: Apenas Saguão
- **8.6.2.4** Tipo de Jogo: Alternada Torneio



8.7 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado

8.7.1 Torneio Competitivo

Todas as partidas serão criadas no modo "Alternada Torneio". Caso o modo competitivo esteja indisponível, oficiais da Temporada 2021 podem autorizar a criação no modo regular. Nesse caso, picks/bans e a escolha de Campeões será feita via chat sob a supervisão de um oficial da Temporada 2021. Jogadores podem jogar com qualquer Campeão escolhido pelo time, mas é necessário informar a sua escolha para a equipe adversária e juízes antes do início da partida.

8.7.2 Restrições de elementos durante o jogo

Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento antes ou durante uma partida, caso

existam bugs conhecidos com Campeões, skins, Runas, Itens ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da organização.

8.7.3 Escolha de Lado Fase de Pontos

Na fase de pontos, a escolha de lados será pré-selecionada e informada a cada equipe previamente. No segundo turno os lados dos confrontos serão invertidos em relação ao ocorrido no primeiro turno.

8.7.3.1 Escolha de Lado Fase Eliminatória

Na fase eliminatória, as equipes com melhor colocação na fase de pontos escolherão os lados dos jogos ímpares (1, 3 e 5) e o adversário escolherá os lados das partidas pares (2 e 4). Para a final, o 1º colocado da fase de pontos escolherá qual lado deseja jogar nas partidas ímpares (1, 3 e 5) e a outra equipe escolherá o lado nas partidas pares (2 e 4).

A escolha de lado para o primeiro jogo de uma série deverá ser informada aos oficiais da Temporada pela equipe, via email, com pelo menos 48 horas (dois dias) de antecedência para o início da série. Esse prazo pode ser alterado a critério dos oficiais da Temporada, que informarão às equipes quando for o caso.

Para os jogos seguintes da mesma série, o time com direito de escolha de lado da próxima partida será procurado por um oficial da Temporada durante o intervalo, quando deverá declarar o lado escolhido.

Caso as equipes não cumpram o prazo informado, o lado padrão para a equipe que tinha o direito de escolher, será o lado azul.

8.7.4 Modo Competitivo

O modo competitivo acontece da seguinte maneira:

- Time Azul = A; Time Vermelho = B
- Fase de Bans 1: A B A B A B
- Fase de Picks 1: A B B A A B
- Fase de Bans 2: B A B A
- Fase de Picks 2: B A A B

8.7.5 Seleção de Campeões

Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador escolha o campeão errado.

8.7.6 Troca de Campeões

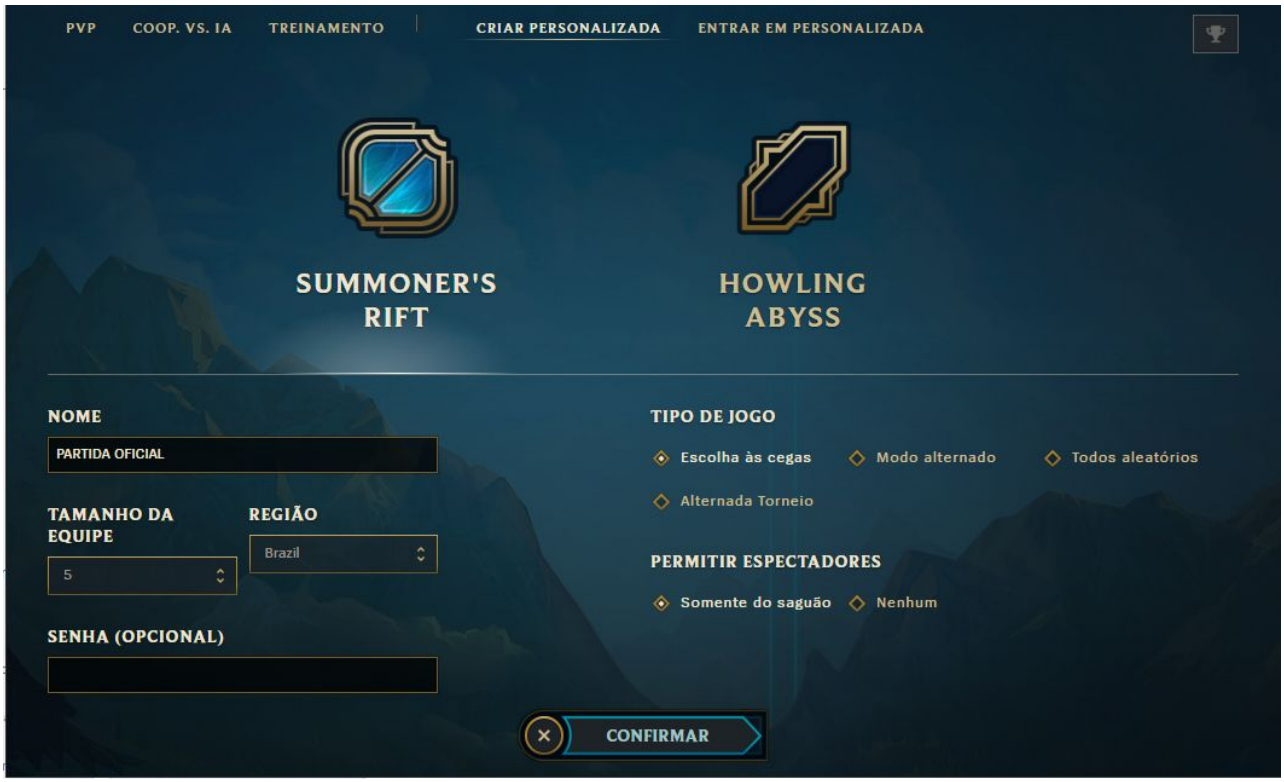
Equipes devem completar todas as trocas antes da marca de 20 segundos durante a fase de trocas. O não cumprimento deste item pode resultar em punições ao jogador e equipe. Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador fique com o campeão errado.

8.7.7 Início do Jogo após Pick/Ban

Um jogo será iniciado imediatamente após o processo de pick e bans, salvo decisão contrária de um dos oficiais da Temporada 2021. Jogadores não têm permissão para sair da partida durante o tempo entre o fim dos picks e bans e o início do jogo, também conhecido como “tempo de carregamento”. Qualquer anotação ou material impresso que os times possam ter usado durante a etapa de pick e bans deve ser recolhido antes da partida começar.

8.7.8 Início de jogo controlado Game Start

No evento de um erro durante o início de uma partida, um oficial da Temporada 2021 pode iniciar uma partida de maneira controlada usando a escolha livre. Todos os jogadores selecionarão os mesmo Campeões de acordo com o processo de pick e ban anterior.



8.7.9 Problemas ao carregar o jogo

Caso ocorra um Bugsplat, desconexão ou qualquer outra falha que interrompa o processo de iniciação do jogo e previna um jogador de se conectar a um jogo no início dele, a partida deve ser imediatamente pausada até que os 10 jogadores se conectem à partida.

9. Regras de Jogo

9.1 Definição e Termos

9.1.1 Desconexão sem intenção

Um jogador se desconecta do jogo por problemas no cliente, plataforma, rede ou PC.

9.1.2 Desconexão intencional

Um jogador se desconecta do jogo devido à ação de um jogador (ex: fechar o jogo). Qualquer ação do jogador que o leve a desconectar da partida será considerado intencional, não importando a real intenção do jogador com a ação. Essas ações são passíveis de punição.

9.1.3 Queda de Servidor

Todos os jogadores perderem a conexão devido a um problema no jogo com servidor, a

plataforma Tournament Realm ou a instabilidade da internet no local.

9.2 Jogo Salvo

Um jogo salvo ("JS") se refere a um jogo em que os dez jogadores se conectaram e que tenha progredido a um ponto de interação relevante entre as duas equipes. Quando um jogo atinge o status JS, o período em que remakes podem ocorrer se encerra, e o jogo passa a ser considerado oficial a partir desse momento. Depois de atingido o JS, os reinícios de jogos apenas serão permitidos em condições especiais (veja seção 9.4). Exemplos de condições que iniciam o JS:

- **9.2.1** Qualquer ataque ou habilidade que acerte as tropas, monstros da selva, estruturas ou Campeões inimigos.
- **9.2.2** Visão é estabelecida entre as duas equipes adversárias.
- **9.2.3** Invadir, estabelecer visão ou usar habilidade de skillshot na selva adversária por qualquer time, o que inclui tanto sair do rio ou entrar no arbusto conectado à selva inimiga.
- **9.2.4** O jogo atinge a marca de 2 minutos (00:02:00).

9.3 Interrupções de jogo

Caso um jogador intencionalmente se desconecte sem aviso ou pause a partida, não é necessário que o oficial da Temporada 2021 obrigue uma pausa. Jogadores não podem deixar a área da partida sem autorização.

9.3.1 Pausa direcionada

Oficiais da Temporada 2021 podem ordenar a pausa de um jogo ou executar o comando de pausa em qualquer estação de jogadores a seu critério e a qualquer momento.

9.3.2 Pausa de jogador

Jogadores podem apenas pausar uma partida imediatamente seguindo um dos eventos abaixo, mas eles devem informar a razão da pausa a um oficial da Temporada 2021 imediatamente após a ação. Razões que justificam um pedido de pausa incluem:

- **9.3.2.1** Perda de conexão não intencional.
- **9.3.2.2** O mau funcionamento de um hardware ou software (ex: energia do monitor, problemas com periféricos, bugs dentro do jogo)
- **9.3.2.3** Interferência física com o jogador (Ex: Assédio de um fã ou cadeira quebrada)

Doenças, machucados ou deficiências não são razões aceitas para uma pausa. Nessas situações, o time deve alertar os oficiais da Temporada 2021, que podem, a seu critério, solicitar uma pausa para avaliar se o jogador tem possibilidade de continuar a partida no momento. Caso seja identificado que o jogador não tem condições de continuar a partida, a sua equipe será considerada derrotada. A menos que um oficial do torneio defina que a partida pode se enquadrar em um Jogo Finalizado. (veja seção 9.5)

9.3.3 Retornando ao jogo

Jogadores não têm permissão para recomeçar o jogo após uma pausa. A partida só pode ser reiniciada após um oficial da Temporada 2021 se certificar de que todos os jogadores estão

prontos para reiniciar a partida, então o mesmo autorizará a volta do jogo.

9.3.4 Pausas não Autorizadas

Se um jogador pausar ou despausar uma partida sem a autorização de um oficial da Temporada 2021, a ação será considerada falta de fair play, e a equipe ficará sujeita a penalidades aplicadas a critério dos oficiais do torneio.

9.3.5 Comunicação entre jogadores durante pausas

Para a equidade de todas as equipes, jogadores não têm permissão para se comunicar durante as pausas no jogo, isso abrange falar, gesticular, apontar, emitir sons, tocar o equipamento (próprio ou da competição) ou qualquer outro tipo de comunicação que não tenha sido explicitamente requisitada/autorizada por um juiz ou oficial da Temporada.
Caso uma pausa dure muito tempo, oficiais do torneio podem, a seu critério, permitir que os jogadores se comuniquem antes que o jogo seja retomado. Os jogadores serão informados quando a comunicação for liberada.

9.4 Remake do Jogo

As decisões de quais condições justificam um remake ficam solenemente a critério dos oficiais da Temporada 2021. Abaixo estão listados exemplos de possíveis situações em que o remake pode acontecer:

9.4.1 Remake antes do JS

A seguir, exemplos de situações em que o jogo pode sofrer remake antes que o JS seja atingido.

- **9.4.1.1** Caso um jogador perceba que Runas e suas configurações não foram carregados corretamente entre o lobby da partida e o jogo. Se as configurações não puderem ser corrigidas, o jogo pode sofrer remake.

- **9.4.1.2** Se um oficial da Temporada 2021 determina que dificuldades técnicas não permitem que o jogo se inicie. Ex: Uma equipe não estar na posição adequada para determinados eventos, como o nascimento das tropas.

9.4.2 Remake após o JS

A seguir, exemplos de situações em que o jogo pode sofrer remake após o JS ter sido declarado.

- **9.4.2.1** Caso um bug crítico ocorra em qualquer momento durante o jogo que altere significativamente o status do jogo ou as mecânicas de gameplay.
- **9.4.2.2** Caso um oficial da Temporada 2021 determine que as condições do ambiente sejam prejudiciais (Ex: barulho excessivo, clima hostil, riscos de segurança, instabilidade de servidor).

9.4.3 Ambiente Controlado

Certas condições podem ser preservadas no caso de um remake que ainda não tenha atingido o JS, incluindo, mas não se limitando a, picks/bans e Feitiços de Invocador. Porém, se uma partida já atingiu o JS, os oficiais do torneio não devem manter nenhuma configuração.

9.4.4 Confirmação da configuração dos Jogadores

Cada capitão de equipe deve se certificar de que todos os jogadores de sua equipe terminaram suas configurações (incluindo Runas e Talentos), antes que o JS seja estabelecido. Depois de estabelecido o JS, não haverá remake em virtude de qualquer falha nesse processo.

9.5 Jogo Finalizado

Caso ocorra uma dificuldade técnica que possa levar um oficial do torneio a declarar um remake da partida, o oficial da partida pode declarar o jogo como finalizado, concedendo a vitória a um dos times. Se um game já tem mais de 20 minutos (00:20:00), os oficiais do torneio podem declarar a seu critério que a derrota para uma equipe não poderia mais ser evitada com um grau de certeza. Os critérios abaixo podem ser usados para determinar esses resultados.

9.5.1 Diferença de Ouro

A diferença de Ouro entre os times for maior que 33%.

9.5.2 Diferença no número de Torres

A diferença no número de torres destruídas entre as equipes for maior que sete (7).

9.5.3 Diferença no número de inibidores

A diferença no número de inibidores destruídos for maior que dois (2).

9.6 Processos Pós-Jogo

9.6.1 Resultados

Oficiais da Temporada 2021 confirmarão o resultado da partida.

9.6.2 Notas Técnicas

Jogadores devem relatar qualquer problema técnico encontrado aos oficiais do torneio.

9.6.3 Tempo de Intervalo

Oficiais da Temporada 2021 informarão aos jogadores quanto tempo de intervalo os jogadores terão entre partidas/jogos. Os picks e bans poderão começar no horário, não importando se o time está completo na área de partida ou não. Oficiais do torneio podem, a seu critério, logar-se na conta de um jogador e entrar no lobby da partida.

9.6.4 Resultados de Desclassificação

Partidas em que equipes tenham sido desclassificadas serão declaradas como vitória pelo placar mínimo possível (ex: 2-0 para partidas melhor-de-três ou 3-0 para partidas melhor-de-cinco). Nenhuma estatística ou número adicional serão válidos para partidas em que uma equipe tenha sido desclassificada.

9.7 Processos Pós-partida

9.7.1 Próxima Partida

Jogadores serão informados de sua atual situação na competição, incluindo o horário de sua próxima partida.

9.7.2 Obrigações Pós-jogo

Jogadores serão informados de qualquer obrigação pós-partida, o que pode incluir, mas não se limita a, aparições na mídia, entrevistas ou discussões adicionais de qualquer fato ocorrido durante as partidas.

10. Conduta dos Jogadores

10.1 Conduta competitiva

10.1.1 Atitudes desonestas

As ações a seguir serão consideradas atitudes desonestas e poderão sofrer penalidades a critério dos oficiais da Temporada 2021.

10.1.1.1 Conspiração

Conspiração é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador. Conspiração inclui, mas não se limita a:

- **10.1.1.1.1** Jogo leve, que é definido por um acordo entre dois (2) ou mais jogadores para não atacar, impedir, ou de qualquer maneira jogar de uma maneira razoavelmente diferente de um modo competitivo.
- **10.1.1.1.2** Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação.
- **10.1.1.1.3** Enviar ou receber sinais eletrônicos ou de qualquer outra forma para aliados ou terceiros.
- **10.1.1.1.4** Perder propositalmente um jogo por compensação, ou por qualquer outra razão tentar induzir um jogador a fazer o mesmo.

10.1.1.2 Integridade Competitiva

Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante a Temporada 2021, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play. Para fins de esclarecimento, a composição de times e a fase de pick/ban não serão consideradas quando analisado se esta regra foi violada ou não.

10.1.1.3 Hacking

Hacking é definido por qualquer alteração ou modificação feita no cliente do League of Legends por jogador, time, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um jogador ou time.

10.1.1.4 Exploração

Exploração é definida como o uso de um bug para buscar vantagem durante um jogo. Explorações incluem, mas não se limitam a, atos como: Falhas ao comprar itens, falhas com

monstros da selva, falhas com habilidades de Campeões, ou qualquer outra função do jogo que não funcione como o esperado determinado pelos oficiais da Temporada 2021.

10.1.1.5 Monitor dos espectadores

Olhar ou tentar olhar o monitor do espectador.

10.1.1.6 Compartilhamento de Conta

Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.

10.1.1.7 Programas de trapaça

O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapacear.

10.1.1.8 Desconexão intencional

Desconectar-se de um jogo sem ter razão ou motivo.

10.1.1.9 Critério da Temporada 2021

Qualquer outra ação, omissão ou comportamento que, a critério exclusivo oficiais da Temporada 2021, violar estas regras e/ou padrões de integridade estabelecidos poderão acarretar em penalidades.

10.1.2 Ofensas e Discurso de Ódio

O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória. Membros de equipes não podem utilizar quaisquer instalações, serviços ou equipamentos fornecidos ou disponibilizados pela organização ou seus contratantes para postar, transmitir, difundir ou disponibilizar tais comunicações proibidas.

10.1.3 Comportamento Disruptivo/Insultos

O membro de uma equipe não pode tomar qualquer ação ou executar qualquer gesto, ou incitar qualquer indivíduo a fazer o mesmo, que seja direcionado ao time adversário em uma natureza insultosa, zombeteira ou perturbadora.

10.1.4 Comportamento Abusivo

Não será tolerado abusar de oficiais da Temporada 2021, membros de equipe, ou membros da audiência. Repetições nessas violações incluem, mas não se limitam a, tocar o computador de outro jogador, corpo ou bens, e resultarão em punições. Membros das equipes e seus convidados (se houver) devem tratar todos os indivíduos que frequentam uma partida com respeito.

10.1.5 Interferência na transmissão

Nenhum membro da equipe pode tocar ou interferir de qualquer maneira com as luzes, câmeras ou equipamentos da transmissão. Membros das equipes não podem ficar em pé nas cadeiras, mesas ou em qualquer outro elemento da transmissão. Membros das equipes devem seguir todas as instruções dos oficiais da Temporada 2021.

10.1.6 Comunicações não autorizadas

Todos os telefones móveis, tablets e qualquer outro aparelho de voz e/ou aparelhos sonoros devem estar completamente desligados durante os jogos. Jogadores não podem enviar mensagens ou e-mail na área de partida. Durante um jogo, a comunicação dos 5 titulares será limitada aos 5 jogadores.

10.1.7 Vestuário

Membros das equipes podem usar uniforme com múltiplos logos ou imagens promocionais. Os oficiais da Temporada mantém o direito de impor ou banir um objeto de vestuário a qualquer momento, caso seja considerado ofensivo:

- **10.1.7.1** Contendo qualquer informação falsa, infundada ou injustificada de qualquer produto serviço, ou depoimento que os oficiais, em seu próprio critério, considerem antiético.
- **10.1.7.2** Propaganda de drogas, tabaco, arma de fogo, munição, etc., ou qualquer produto que dependa de prescrição ou autorização especial.
- **10.1.7.3** Contendo qualquer material que constitua ou seja relativo a quaisquer atividades que sejam ilegais, incluindo, mas não se limitando a, sites que promovem apostas.
- **10.1.7.4** Contendo qualquer produto que seja difamatório, obsceno, profano, vulgar, repulsivo ou abusivo, ou que descreva/retrate toda e qualquer função corporal interna ou resultados sintomáticos de condições internas, ou se refira a qualquer questão que não seja considerada um tema socialmente aceitável.
- **10.1.7.5** Publicidade de qualquer conteúdo pornográfico ou site pornográfico.
- **10.1.7.6** Contendo qualquer marca material protegida por direitos autorais ou qualquer outro elemento de propriedade intelectual que seja usado sem o consentimento do proprietário, que possa dar origem a qualquer alegação de violação, apropriação indébita, ou qualquer outra forma de concorrência desleal a organização da Temporada 2021.
- **10.1.7.7** Desprezar ou difamar qualquer equipe adversária, jogador ou qualquer outra pessoa ou produto.
- **10.1.7.8** A organização da Temporada 2021 se reserva o direito de recusar a entrada ou a continuação no torneio de qualquer membro da equipe que não cumpra as regras de vestuário mencionadas.

10.1.8 Identidade

Um jogador não pode cobrir seu rosto ou tentar ocultar sua identidade dos oficiais da Temporada 2021. Os oficiais da Temporada 2021 devem conseguir distinguir e identificar cada jogador a qualquer momento, e podem solicitar a jogadores que removam qualquer material que inibam a identificação dos jogadores para os oficiais da Temporada 2021.

10.2 Comportamento não profissional

10.2.1 Responsabilidade sob Código

Salvo indicação contrária, ofensas e quebras dessas regras são passíveis de punição, tendo sido

ou não cometidas propositalmente. Tentativas de quebra de regras também são passíveis de punição.

10.2.2 Assédio

Assédio é proibido. Assédio é definido como atos sistemáticos, hostis e repetidos que ocorrem durante um período de tempo, que são destinados a isolar uma pessoa e/ou afetar a dignidade da pessoa.

10.2.3 Assédio Sexual

Assédio sexual é proibido. Assédio sexual é definido como avanço sexual indesejável. A avaliação baseia-se se uma pessoa comum consideraria a atitude ofensiva. Há tolerância zero para qualquer ameaça ou a promessa de vantagens em troca de favores sexuais.

10.2.4 Discriminação e Difamação

Membros das equipes não podem ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa ou um grupo de pessoas por meio de palavras ou atos de desprezo ou ações de raça, cor de pele, etnia, nação, origem social, gênero, língua, religião, opinião política ou qualquer outra opinião, status financeiro, idade ou qualquer outro status de orientação sexual.

10.2.5 Declarações relativas à Temporada 2021, Riot Games ou League of Legends

Membros de equipe não podem dar, fazer, publicar, autorizar ou endossar qualquer declaração ou ação designada a ter um efeito prejudicial aos interesses da Temporada 2021, Riot Games ou seus afiliados.

10.2.7 Investigação de comportamento dos jogadores

Caso a Temporada 2021 ou a Riot Games determine que um membro do time tenha violado o Código do Invocador, os termos de uso e serviço, ou qualquer outra regra, os oficiais da Temporada 2021 podem aplicar punições a seu critério.

10.2.8 Atividade Criminosa

O membro de uma equipe não pode fazer parte de nenhuma atividade proibida pela lei comum, estatuto ou tratado e que leve ou possa ser razoavelmente considerado suscetível de conduzir a condenação em qualquer tribunal de jurisdição competente.

10.2.9 Torpeza moral

O membro de uma equipe não pode se envolver em qualquer atividade que seja considerada pela organização da Temporada 2021 como imoral, vergonhosa, ou contrária às normas convencionais de comportamento ético adequado.

10.2.10 Confidencialidade

O membro de uma equipe não pode divulgar qualquer informação confidencial fornecida pela organização da Temporada 2021 ou qualquer afiliada da Riot Games, por qualquer meio de comunicação, incluindo todos os canais de rede social.

10.2.11 Suborno

Nenhum membro da equipe pode oferecer qualquer presente ou recompensa a jogador, técnico, manager, oficial da Temporada 2021, funcionários da Riot Games ou pessoas
conectadas a essas pessoas em troca de favores, ou na tentativa de derrotar a equipe adversária.

10.2.12 Aliciamento

Nenhum membro de equipe ou afiliado de uma equipe pode solicitar, ou fazer uma oferta de emprego a um membro de outra equipe que esteja competindo na Temporada 2021, ou encorajar o membro de uma equipe a terminar seu contrato com sua equipe atual (vide link no Anexo A).

10.2.13 Presentes

Nenhum membro de uma equipe pode aceitar presentes, recompensas ou compensação por serviços prometidos, prestados ou a ser prestados que tenham relação com a competição, incluindo serviço relacionado a derrotar ou tentativa de derrotar uma equipe adversária ou serviços designados como “entregar”, ou arranjar uma partida. A única exceção dessa regra será no caso de uma compensação paga por um membro de sua equipe ou patrocinador do time.

10.2.14 Recusa de cumprimento

Nenhum membro de uma equipe pode se recusar ou se negar a executar as instruções dos oficiais da Temporada.

10.2.15 Arranjar Partidas

Nenhum membro de uma equipe pode oferecer, concordar, conspirar ou tentar influenciar o resultado de um jogo ou partida por qualquer meio que seja proibido pela lei ou por estas regras.

10.3 Associação com Apostas

Nenhum membro de uma equipe ou oficial da Temporada 2021 pode participar, tanto de forma direta quanto indireta, em apostas com os resultados de qualquer jogo ou partida da Temporada 2021.

10.4 Sujeição a Penalidades

Qualquer pessoa envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a organização da Temporada 2021 acredite, a seu critério exclusivo e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, será sujeita a uma punição imposta devido a esses atos. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios exclusivos e absolutos da organização da Temporada 2021.

10.5 Penalidades

Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, os oficiais da Temporada 2021 podem emitir as seguintes penalidades:

- **10.5.1** Advertência Verbal
- **10.5.2** Perda da escolha de lado para o Jogo atual e/ou futuros
- **10.5.3** Perda de ban para o Jogo atual e/ou futuros
- **10.5.4** Multas e/ ou Perda de Premiação
- **10.5.5** Perda de Jogos
- **10.5.6** Perda de Partidas
- **10.5.7** Suspensões
- **10.5.8** Desclassificações

Infrações repetidas ou graves (abusos, ofensas, etc) estão sujeitas a escalação de penalidades, até, e incluindo, a desclassificação de eventos futuros e/ou banimento do cenário competitivo por tempo indeterminado. É importante notar que penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério dos oficiais da Temporada 2021, um jogador pode ser suspenso por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma suspensão da Temporada 2021.

Toda e qualquer punição aplicada nas contas pessoais de membros da equipe por práticas que firam o Código dos Invocadores e/ou os Termos de Uso e/ou o EULA, pode ser refletida na Temporada 2021.

11. Espírito das Regras

11.1 Decisões Finais

Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de jogadores, cronograma da Temporada 2021 e penalidades por mau comportamento dependem apenas das decisões da organização da Temporada 2021, que são finais.

11.2 Alteração de Regras

Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas pela organização da Temporada 2021 a fim de assegurar partidas justas e a integridade competitiva da Temporada 2021. Mudanças nas regras que não tenham significativos impactos operacionais nos times terão validade a partir de 7 dias após sua divulgação, e mudanças que tragam significativos impactos operacionais nos times terão validade a partir de 15 dias após sua divulgação.

11.3 Interesses da Temporada

Oficiais da Temporada podem, a qualquer tempo, agir com a autoridade necessária para preservar os interesses da Temporada. Esse poder não é restrito pela falta de elementos específicos neste documento. Os oficiais da Temporada podem usar qualquer forma de ação punitiva disponível contra qualquer entidade ou indivíduo que não tenha uma conduta condizente com os melhores interesses da Temporada.

* * *

Anexo A

Links externos

Abaixo encontram-se links para regras, políticas e informações importantes que aplicam-se à Temporada 2021. Ter conhecimento de todos os conteúdos listados abaixo é uma obrigação dos participantes da Temporada 2021, pois o cumprimento dos mesmos será exigido de todos.

Assim como o Regulamento, os conteúdos desses links podem ser atualizados a qualquer tempo, portanto é importante que sejam acessados com frequência.

- Política Interregional de Antialiciamento:
https://watch.lolesports.com/article/pol-tica-interregional-de-antialiciamento/blt6baaee1c2e22abda

- Lista de Penalidades Temporada 2021 (CB & CB Academy):
https://lolesports.com/article/lista-de-penalidades---temporada-2021/blt37129a1e6d0049cb

- Índice Global de Penalidades:
https://esports-assets.s3.amazonaws.com/production/files/rules/Esports_Global_Penalty_Index.pdf

- Regras Globais (em inglês):
https://eu.lolesports.com/en/about/global-rules

- Base de Dados Global de Contratos (em inglês):
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Y7k5kQ2AegbuyiGwEPsa62e883FYVtHqr6UVut9RC4o/pubhtml