

by Olivia Bürki Design

## ΕN

- 1. One by one, players will have a chance to pin a nose on the reindeer and the one who is getting the nose closest to the reindeer's nose wins.
- 2. While at first this sound pretty easy, you will them reveal that they will be blindfolded for this task and spun around a few times prior to completing the task.
- 3. Now have the first player come up, (make sure you have their nose number or that their name is on the back) add tape to back of nose, hand it back to the player, blindfold them and then ask if they are ready?
  - **4.** When they say yes, spin them around 2 3 times and point them in the direction of the reindeer.
- **5.** When they get within arms length of the reindeer tell them to STOP, slowly reach out the arm with the nose, and pin their nose.
  - Once they have pinned the nose on the reindeer, they can step back and take the blindfold off to see how they have done.
    - **6.** Continue this process until all players have gone.
  - **7.** Then evaluate which nose is closest to the center and determine a winner. If there appears to be a tie you can do one last round between the finalist.

## DE

- 1. Nacheinander haben die Spieler die Möglichkeit, Rudolph die Nase anzustecken
- 2. Dies ist nicht so einfach wie es klingt, da dem Spieler die Augen verdeckt werden
- 3. Jeder Spieler bekommt eine Nase mit seinem Namen auf die Rückseite geschrieben + etwas Klebeband um die Nase anzustecken
  - **4.** Wenn der Spieler bereit ist, drehe ihn ein paarmal im Kreis und schiebe ihn in die Richtung des Rentiers
- **5.** Wenn der Spieler den Arm in Richtung Rudolph streckt, sagt STOPP und klebt die Nase an dem passenden Ort an.
  - **6.** Wiederholt den Prozess mit allen Spielern
  - 7. Wer seine Nase am nächsten angeklebt hat, gewinnt. Falls nötig, kann eine weitere Runde zwischen den Finalisten gespielt werden.



