

Champion	Eternal	Description
Aatrox	Lumi distruse	Campioni inamici uciși în timp ce era activat "Distrugătorul lumilor" (R)
Aatrox	Tăișuri letale	Lovituri reușite împotriva campionilor inamici cu tăișul "Sabiei darkin" (Q)
Aatrox	Lanțuri smulse	Campioni trași cu "Chemarea infernului" (W)
Ahri	La întoarcere	"Sfere ale amăgirii" (Q) care au provocat atât daune magice, cât și reale aceluiași campion
Ahri	Flirturi fatale	"Seducții" (E) care au condus la uciderea campionilor inamici în decurs de 5 secunde
Ahri	Relație la distanță	Distanță parcursă cu "Goana spiritului" (R)
Akali	Ca un ninja	Distanța parcursă cu a doua folosire a "Saltului shuriken" (E2)
Akali	Execuții perfecte	Campioni inamici uciși cu "Execuție perfectă" (R)
Akali	Lovituri însemnate	Numărul de atacuri de bază îmbunătățite de "Însemnul asasinului" (P) care au lovit campioni inamici
Alistar	Taur neîmblânzit	Daune evitate cu "Voință de neclintit" (R)
Alistar	Matador	Campioni inamici amețiți cu "Zdrobire" (E)
Alistar	Coarne înfipte	Doborâri obținute în decurs de 5 secunde de la folosirea "Loviturii de cap" (W) împotriva unui campion inamic
Amumu	Exces de furie	Timp de reactivare al "Furiei" (E) redus în total prin atacuri de bază din orice sursă
Amumu	Îmbrățișări în grup	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Blestemul mumiei triste" (R)
Amumu	Prieteni descoperiți	"Aruncări ale bandajului" (Q) de distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă) care au lovit campioni inamici
Anivia	Degerături glaciale	Daune duble provocate campionilor inamici cu "Degerătură" (E)
Anivia	Reveniri la rece	Reînvieri reușite cu "Renaștere" (P)
Anivia	Zidul	Campioni inamici aruncați la o parte de "Cristalizare" (W)
Annie	Amețiri iuți	Campioni inamici amețiți cu "Piromanie" (P)
Annie	Incendiere fără taxe	Cantitatea de mană rambursată prin aplicarea ultimei lovituri împotriva unui monstru, minion sau campion inamic cu "Dezintegrare" (Q)
Annie	Îmbrățișări ale ursului	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de când au suferit daune din "Invocare: Tibbers" (R)
Aphelios	Atracție gravitațională	Campioni inamici multipli (cel puțin 2) țintuiți de "Eclipsă răpitoare" (Q)
Aphelios	Atingerea sorții	Campioni inamici uciși din afara razei de atac de bază
Aphelios	Pistolar	Campioni inamici uciși folosind mai multe arme (cel puțin 2) în decurs de 6 secunde
Ashe	Privire ageră	Campioni inamici dezvăluiți de "Zborul șoimului" (E)
Ashe	Amețiri de la distanță	Campioni inamici loviți de o "Săgeată fermecată de cristal" (R) de la distanță mare (mai mult de 2400 de unități)
Ashe	Tendință de gheață	Timpul total petrecut de campionii inamici încetiniți de "Lovitura înghețului" (P)
AurelionSol	Stele căzute	Campioni inamici uciși în decurs de 10 secunde de la folosirea "Cometei legendare" (E)
AurelionSol	Corp ceresc	Daune provocate în total campionilor inamici cu "Centrul universului" (P)
AurelionSol	Galaxii vizitate	Campioni inamici amețiți de "Explozie stelară" (Q)
Azir	Scuturi nisipoase	Daune evitate cu "Nisipuri mișcătoare" (E)
Azir	Cuceriri	Campioni inamici uciși de "Furia nisipurilor" (Q)
Azir	Trădători risipiți	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Furtuna deșertului" (R)
Bard	Clopoței	Clopoței adunați în total din "Chemarea rătăcirii" (P)

Bard	Distanță călătorită	Distanță parcursă în total cu "Călătorie fermecată" (E)
Bard	Momente cosmice	Campioni inamici multipli (minimum 2) amețiți de "Țintuire cosmică" (Q)
Blitzcrank	Cârlige buclucașe	Campioni inamici loviți de "Cârlig" (Q)
Blitzcrank	Scurtcircuit	Multipli campioni inamici (minimum 3) loviți de "Câmp static" (R)
Blitzcrank	Suprasolicitat	Doborâri ale campionilor inamici obținute în decurs de 5 secunde de la activarea "Supraturății" (W)
Brand	Detonări instabile	Detonări împotriva campionilor inamici "în flăcări" (P)
Brand	Amețiri fierbinți	Campioni inamici amețiți cu "Incendiu" (Q)
Brand	Inferne	Campioni inamici care au suferit daune din partea "Coloanei de foc" (W) în timp ce erau incendiați (P)
Braum	Durere respinsă	Daune blocate de "Indestructibil" (E)
Braum	Pocnituri reci	Campioni inamici amețiți cu "Lovituri grele" (P)
Braum	Fiord fugar	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de "Fisură glacială" (R)
Caitlyn	Lovituri în cap	Campioni inamici loviți cu "Punct ochit, punct lovit" (P)
Caitlyn	Brațul lung al legii	Campioni inamici loviți cu "Conciliatorul din Piltover" (Q) de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Caitlyn	Asasinate confirmate	Campioni inamici uciși cu "As în mână" (R)
Camille	Defensivă flexibilă	Daune evitate cu "Defensivă strategică" (P)
Camille	Superioritate aeriană	Campioni inamici loviți de "Aruncarea cârligului" (E)
Camille	Nici nu poți fugi	Campioni inamici aruncați la o parte de "Ultimatum hextech" (R)
Cassiopeia	Dragoste otrăvită	Campioni inamici uciși cu "Colți gemeni" (E)
Cassiopeia	Priviri pătrunzătoare	Campioni inamici multipli (minimum 2) amețiți de "Privire pietrificatoare" (R)
Cassiopeia	Miasma încetinirii	Timpul total în care campionii inamici au fost încetiniți de "Miasmă" (W)
Chogath	Lansări	Campioni inamici aruncați în sus cu "Fisură" (Q)
Chogath	Delicatese înghițite	Cumuluri de "Ospăț" (R) obținute prinuciderea campionilor inamici, minionilor și monștrilor neutri
Chogath	Amuțiri	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de "Țipăt sălbatic" (W)
Corki	Muniție mărunțitoare	Campioni inamici asupra cărora au fost aplicate 8 cumuluri de "Mitrălieră" (E)
Corki	Rachete balistice	Campioni inamici uciși cu "Ploaia de proiectile" (R)
Corki	Excepții de livrare	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de "Livrare specială" (W)
Darius	Exsangvinări	Daune provocate în total cu "Hemoragie" (P) împotriva campionilor inamici
Darius	Diplomația securii	Vindecare efectuată cu "Decimare" (Q)
Darius	Dunk-uri	Campioni inamici uciși cu "Ghilotina noxiană" (R)
Diana	Blocări palide	Daune evitate cu "Cascada palidă" (W)
Diana	Luna discordiei	Campioni inamici uciși de "Căderea Lunii" (R)
Diana	Îmbrățișări lunare	"Goane ale Lunii" (E) folosite împotriva campionilor inamici afectați de "Lumina Lunii" (Q)
Draven	Favoritul mulțimii	Cumuluri de "Adorație" transformate în aur cu ajutorul "Ligii lui Draven" (P)
Draven	Atât de bun	"Securi rotitoare" (Q) prinse
Draven	Trupuri secerate	Campioni inamici uciși cu "Răzbunarea călăului" (R)

DrMundo	Prinde!	Campioni inamici uciși cu "Satărul ruginit" (Q)
DrMundo	Ora veselă a lui Mundo	Numărul de folosiri ale "Sadismului" (R) care te-au salvat de daune letale
DrMundo	Viață arsă	Daune provocate în total campionilor inamici cu "Agonie incendiară" (W)
Ekko	Calculule	Multipli campioni inamici (minimum 2) amețiți de "Paradox temporal" (W)
Ekko	Paradoxuri temporale	Număr de declanșări ale "Z-Drive supraîncărcat" (P)
Ekko	Salt temporal criminal	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde înainte sau după folosirea "Reversului temporal" (R)
Elise	Mătase	Campioni inamici amețiți de "Cocon" (E în forma umană)
Elise	Săruturi mortale	Campioni inamici uciși cu "Mușcătura veninoasă" (Q păianjen)
Elise	DPS arahnide	Daune provocate în total campionilor inamici cu "Păianjen exploziv" (W în forma umană)
Evelynn	Iubire amețitoare	Campioni inamici uciși în decurs de 2 secunde de la încetarea mascării prezenței cu "Vălul demonic" (P)
Evelynn	Văduviri	Campioni inamici uciși cu "Văduvire" (R)
Evelynn	Păcate inspirate	Campioni inamici fermecați cu "Farmec irezistibil" (W)
Ezreal	Abilități mistice	Campioni inamici loviți cu "Lovituri mistice" (Q) de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Ezreal	Forță magică maximă	Timp total în care "Forța magică amplificată" (P) a avut numărul maxim de cumuluri
Ezreal	Rafale de lunetist	Campioni inamici uciși cu "Rafală de proiectile" (R)
Fiora	En garde	Daune evitate cu "Ripostă" (W)
Fiora	Puncte slabe	Numărul de puncte slabe (P sau R) ale campionilor inamici lovite
Fiora	Provocări îndeplinite	Numărul de "Provocări la duel" (R) declanșate complet (toate cele patru puncte slabe lovite)
Fizz	Jocuri mortale	Lovituri de îndemânare evitate cu "Ghidușie/Viclenie" (E)
Fizz	Hrană pentru pești	Campioni inamici loviți cu momeala din "Aruncarea momelii" (R)
Fizz	Lovituri ale ambrei marine	Daune bonus provocate de atacurile îmbunătățite cu "Tridentul din ambră marină" (W) campionilor inamici
Galio	Gheara dreaptă a legii	Campioni inamici loviți de "Pumnul justiției" (E)
Galio	Aterizări eroice	Campioni inamici aruncați în sus cu "Intervenție eroică" (R)
Galio	Tancuri principale	Multipli campioni inamici (minimum 2) provocați cu "Scutul lui Durand" (W)
Gangplank	Explozii ale butoaielor	Campioni inamici loviți de "Butoaie de pulbere" (E) detonate printr-un lanț de explozii
Gangplank	Ia-ți partea de pradă	Aur câștigat prin "Negociere" (Q)
Gangplank	Totu-i în regulă	Efecte de control al maselor eliminate cu "Vindecare de scorbut" (W)
Garen	Învârteli către victorie	Daune provocate în total cu "Judecată" (E) împotriva campionilor inamici
Garen	Execuții juste	Campioni inamici uciși cu "Dreptatea demaciană" (R)
Garen	Toate scuturile sus!	Daune evitate cu scutul oferit de "Curaj" (W)
Gnar	Hop țop	Distanță parcursă cu "Hop țop" (E)
Gnar	Bumeranguri prinse	Bumeranguri prinse din "Aruncarea bumerangului" (Q)
Gnar	Gnaruncări	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de "GNAR!" (R)
Gragas	Spărgător de butoaie	Campioni inamici loviți de daunele maxime ale "Rostogolirii butoiului" (Q)
Gragas	Pân' la fund!	Băuturi din "Happy Hour" (P)

Gragas	Butoaie catastrofice	Campioni inamici aruncați spre Gragas sau spre echipa lui cu "Butoi exploziv" (R)
Graves	Reîncărcare rapidă	Gloanțe reîncărcate cu "Tir rapid" (E)
Graves	Victime colaterale	Campioni inamici uciși cu "Victime colaterale" (R)
Graves	Aruncarea fumului	Campioni inamici care au suferit daune de la "Ecranul de fum" (W)
Hecarim	Asalturi la viteză maximă	Campioni inamici loviți de "Atacuri devastatoare" (E) la viteză maximă
Hecarim	Asalturi spectrale	Campioni inamici terifiați de "Măcelul umbrelor" (R)
Hecarim	Vindecare groaznică	Vindecare totală primită din "Spiritul groazei" (W)
Heimerdinger	Amețiri electrice	Campioni inamici amețiți cu "Grenadă CH-2 cu furtună de electroni" sau "Grenadă electrică CH-3X" (E)
Heimerdinger	Lovituri tactice	Campioni inamici uciși cu "Micro-rachete Hextech" sau "Roi de rachete hextech" (W)
Heimerdinger	Daune turn	Daune provocate în total campionilor inamici de "Turelă perfecționată H-28G" sau "Turelă superioară H-28Q" (Q)
Illaoi	Detenții	Campioni inamici care au fost transformați în gazde de "Testul spiritului" (E)
Illaoi	Tentacule marine	Campioni inamici uciși cu "Triumful credinței" (R)
Illaoi	Tentacule invocate	Tentacule invocate în total de "Profetesa zeiței antice" (P) sau "Triumful credinței" (R)
Irelia	Blocări sfidătoare	Daune evitate cu "Dansul sfidării" (W)
Irelia	Atacuri gratuite	Resetări în total ale "Atacului fulgerător" (Q)
Irelia	Tăieturi avangardiste	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Tăișurile avangardei" (R)
Ivern	Dar din dar se face rai	Buff-uri împărțite cu campionii aliați prin "Prietenul pădurii" (P)
Ivern	Cizme cu rădăcini	Doborâri în decurs de 3 secunde de la țintuirea unui campion inamic cu "Înrădăcinare" (Q)
Ivern	Flower Power	Campioni inamici aruncați în sus cu "Daisy!" (R)
Janna	Salvatoarea furtunii	Daune letale împotriva ta sau a campionilor aliați prevenite cu "Ochiul furtunii" (E)
Janna	Prietenii pe interes	Multipli campioni aliați (minimum 2) vindecați deodată cu "Muson" (R)
Janna	Vârtejuri	Campioni inamici aruncați în sus cu "Vârtej" (Q)
JarvanIV	Purtător de drapel	Campioni inamici aruncați în sus cu "Stindard demacian" (E) + "Lovitura dragonului" (Q)
JarvanIV	Scatoalce	Campioni inamici loviți de "Cadență marțială" (P)
JarvanIV	V-ajut eu	Campioni inamici uciși în interiorul "Cataclismului" (R)
Jax	Apărarea marelui maestru	Daune totale evitate cu "Puterea marelui maestru" (R)
Jax	Felinar amețitor	Campioni inamici multipli (minimum 2) amețiți de "Contraatac" (E)
Jax	Timp nemilos	Timp total petrecut cu numărul maxim de cumuluri ale "Asaltului neîndurător" (P)
Jayce	Ca un cui	Daune provocate în total cu "Suflu de tunete" (E cu "Ciocanul de mercur") împotriva campionilor inamici
Jayce	Cărlău electric	mare (mai mare decât raza implicită)
Jayce	Concurs de popularitate	Numărul de dați în care "Până la cer!" sau "Suflu de șoc" (oricare Q) a lovit multipli campioni inamici (minimum 2)
Jhin	Surpriză în actul al patrulea	Campioni inamici loviți de al patrulea ricoșeu cu daune maxime al "Dansului sublimei distrugerii" (Q)
Jhin	Ritm	Campioni inamici loviți de al patrulea atac al "Morții în 4 acte" (P1)
Jhin	Finaluri grandioase	Campioni inamici uciși cu "Punct culminant" (R)
Jinx	Din cealaltă emisferă	Daune complete provocate campionilor inamici cu "Super mega racheta morții!" (R)

Jinx	Mega-entuziasm!	Numărul total de declanșări al "Entuziasmează-te!" (P) în timp ce efectul era deja aplicat
Jinx	Viteză maximă	Timp petrecut în total cu maximumul de cumuluri de "Înnebunită" (PQ)
Kaisa	Pe drum	Campioni inamici loviți cu "Unde ale Vidului" (W) la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Kaisa	Eruperea plasmei	Daune provocate de eruperele "Plasmei" (P1) împotriva campionilor inamici cu "Răni supurante" (P2)
Kaisa	Vânători periculoase	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde de la folosirea "Instinctului de prădător" (R)
Kalista	Sfâșieri letale	Campioni inamici uciși cu "Sfâșiere" (E)
Kalista	Până la capăt	Numărul de cumuluri de "Sfâșiere" (E) transferate campionilor inamici cu "Străpungere" (Q)
Kalista	Nu azi	Campioni aliați cu viață scăzută (sub 25% viață) trași cu "Chemarea sorții" (R)
Karma	Flux divin	Reducere totală a timpului de reactivare al "Mantrei" (R) prin activarea "Înflăcărării" (P)
Karma	Blocări înverșunate	Daune evitate în total prin "Inspirație" (E) sau "Sfidare" (E îmbunătățit)
Karma	Mantre amenințătoare	Campioni inamici loviți cu "Lumină spirituală" (Q îmbunătățit)
Karthus	Devastări	Campioni inamici izolați loviți cu "Devastare" (Q)
Karthus	Ucideri post-mortem	Campioni inamici uciși în timpul "Sfidării morții" (P)
Karthus	Recviem pentru echipă	Campioni inamici uciși cu "Recviem" (R)
Kassadin	Erori 404	Pregătiri ale campionilor inamici întrerupte cu "Sfera Vidului" (Q)
Kassadin	Distrugătorul riftului	Campioni inamici uciși în decurs de 1,5 secunde de la folosirea "Pașilor riftului" (R)
Kassadin	Buff-ul demonului	Mană totală refăcută cu "Spada infernului" (W)
Katarina	Ucide și fugi	"Shunpo-uri" (E) în decurs de 5 secunde înainte sau după uciderea unui campion inamic
Katarina	Lovituri sinistre	Campioni inamici care au suferit daune atunci când Katarina a ridicat un pumnal cu "Voracitate" (P)
Katarina	Înfloriri ale lotusului	Multipli campioni inamici (minimum 2) uciși cu un singur "Lotus al morții" (R)
Kayle	Privește stelele	Campioni inamici executați cu "Sabia cerească" (E)
Kayle	Intervenții divine	Campioni inamici uciși după ce le-au fost provocate daune cu "Judecata divină" (R)
Kayle	Binecuvântări	Vindecare efectuată cu "Binecuvântarea stelelor" (W)
Kayn	Distanța umbrei	Distanță parcursă în total prin ziduri cu "Pasul umbrelor" (E)
Kayn	Misiuni îndeplinite rapid	Numărul de finalizări ale "Coasei darkin" (P) în mai puțin de 10 minute
Kayn	Moartea dinăuntru lor	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de la infestarea cu "Invazia umbrelor" (R)
Kennen	Drifturi electrice	Campioni inamici prin care s-a trecut în timpul "Goanei fulgerătoare" (E)
Kennen	Amenințarea vortexului	Campioni inamici multipli (minimum 3) amețiți pe durata "Vortexului tăios" (R)
Kennen	Supratensiune	Campioni inamici uciși cu "Supratensiune electrică" (W)
KhaZix	Salturi ucigăse	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de la folosirea "Saltului" (E)
KhaZix	Nu te-ai așteptat	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de la declanșarea "Amenințării nevăzute" (P) asupra lor
KhaZix	Apogeul vieții	Vindecare primită folosind "Spinul Vidului" (W)
Kindred	Năpasta Lupului	Campioni inamici uciși cu "Inima cât un purice" (E)
Kindred	Maestrul însemnelor	"Însemne Kindred" (P) adunate de pe urma monștrilor din junglă, a monștrilor epici și din doborârile de campioni inamici
Kindred	Salvări strălucitoare	Numărul de morți ale campionilor aliați prevenite cu "Linștea Mielului" (R)

Kled	Încurajat	Numărul de reinvocări ale lui Skaarl cu "Curaj" (P3) în afara bazei
Kled	Dispozitive țărănești	Numărul de "Lasouri cu dinți" (Q) care au tras cu succes campioni inamici
Kled	Înainteeeeeee!!!	Campioni inamici loviți de năpustirea complet încărcată din "Înainteeeeeee!!!" (R)
Kogmaw	Multi-mâzgă	Campioni inamici multipli (minimum 2) care au suferit daune din "Mâzga Vidului" (E)
Kogmaw	Speriați de bombe	Campioni inamici uciși cu "Artilerie vie" (R)
Kogmaw	Expectorare	Atacuri împotriva campionilor inamici în afara razei maxime datorită "Focului bio-ocult" (W)
LeBlanc	Fum și oglinzi	Numărul de lovituri ale campionilor inamici împotriva clonei din "Imagine în oglindă" (P) cu atacuri de bază sau vrăji
LeBlanc	Malițioasă	Însemne asupra campionilor inamici consumate ale "Sigiliului cruzimii" (Q)
LeBlanc	Distorsiuni fatale	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de la folosirea "Distorsiunii" (W)
LeeSin	Rezonanțe asurzitoare	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de când sunt loviți de "Lovitură rezonantă" (Q)
LeeSin	Lovitura bicicletei	Campioni inamici aruncați spre echipa ta cu "Furia dragonului" (R)
LeeSin	Apărător de fier	Daune evitate de ține sau de campionii aliați cu "Salvare" (W1)
Leona	Sabia zorilor	Amețiri ale campionilor inamici cu "Scutului zorilor" (Q) după lovirea aceleiași ținte cu "Spada zenitului" (E)
Leona	Zdrobiri solare	Campioni inamici loviți de centrul "Erupției solare" (R)
Leona	De-ale inimii	Daune evitate cu "Eclipsă" (W)
Lissandra	Înrobire	Daune provocate campionilor inamici de "Robii Gheții" generați cu "Subjugarea Vlăstarului Gheții" (P)
Lissandra	Riposte glaciale	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde de când au suferit daune din "Mormânt înghețat" (R)
Lissandra	Atingeri ale înghețului	Multipli campioni inamici (minimum 2) înghețați de "Inelul înghețului" (W)
Lucian	Desperado	Numărul de declanșări ale "Scânteierii" (P) împotriva campionilor inamici
Lucian	Truc	Campioni inamici loviți de "Rază de lumină" (Q) care nu erau ținta principală
Lucian	Praf și pulbere	Campioni inamici uciși prin "Purificare" (R)
Lulu	Salvările lui Pix	Daune evitate în total cu "Pix, ajutor!" (E)
Lulu	Creșteri bruște	Campioni inamici multipli (minimum 2) aruncați în sus cu "Creștere sălbatică" (R)
Lulu	Vulnerabil!	Doborâri ale campionilor inamici în decurs de 5 secunde de când au fost preschimbați cu "Capriciu" (W)
Lux	Protecție prismatică	Daune evitate în total cu "Barieră prismatică" (W)
Lux	Lasere luminoase	Campioni inamici uciși cu "Lumină infinită" (R)
Lux	Optică	Numărul de declanșări ale "Iluminării" (P) împotriva campionilor inamici
Malphite	Contracararea granitului	Daune evitate în total cu "Scut din granit" (P)
Malphite	Adversari făcuți cioburi	Campioni inamici uciși cu "Ciob seismic" (Q)
Malphite	Alunecare de teren	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Forță de neoprit" (R)
Malzahar	Daune malefice în timp	Daune provocate în total cu "Viziuni malefice" (E) împotriva campionilor inamici
Malzahar	Strânsori mortale	Campioni inamici uciși cât timp erau afectați de "Strânsoarea Vidului" (R)
Malzahar	Videmeride	Numărul total de videmeride invocate cu "Oastea Vidului" (W)
Maokai	Departate de trunchi	Campioni inamici loviți cu vlăstari îmbunătățiți din "Aruncarea vlăstarului" (E)
Maokai	Mărăcine avansat	Campioni inamici aruncați în spate cu "Lovitura mărăcinelui" (Q) după ce au fost țintuiți cu "Tornada de ramuri" (W)

Maokai	Capcana naturii	Campioni inamici țintuiți de "Înlănțuirea naturii" (R)
MasterYi	Viață zen	Daune evitate în total prin "Meditație" (W)
MasterYi	Adieri provocate	Lovituri de îndemânare evitate cu "Lovitura alfa" (Q)
MasterYi	Tu urmezi	Campioni inamici multipli (minimum 2) uciși pe durata "Highlander" (R)
MissFortune	2 în 1	Numărul loviturilor critice garantate executate cu ricoșeul "Loviturii duble" (Q) împotriva campionilor inamici
MissFortune	Focuri de voie	Multipli campioni inamici (minimum 2) uciși cu "Vremea gloanțelor" (R)
MissFortune	Pe podium	Distanță parcursă în total la numărul maxim de cumuluri de "Paradă" (PW)
Mordekaiser	Mereu împreună	Campioni inamici uciși pe "Tărâmul morții" (R)
Mordekaiser	Mai ales tu	Campioni inamici izolați loviți de "Anihilare" (Q)
Mordekaiser	Furtună de metal	Timp total cu "Apogeul întunericii" (P) activ
Morgana	Nu la mine acasă	Numărul de dați când "Scutul negru" (E) a prevenit un efect de control al maselor
Morgana	Legământul lunetistului	"Legăminte întunecate" (Q) care au lovit de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă) împotriva campionilor inamici
Morgana	Suflete încătușate	Campioni inamici multipli (minimum 2) amețiți de "Cătușele sufletului" (R)
Nami	Daune mareice	minionilor sau campionilor inamici
Nami	Bule explozive	Numărul total de "Închisori acvatice" (Q) care au lovit campioni inamici
Nami	Valuri zbuciumate	Campioni inamici multipli (minimum 3) aruncați în sus de "Val mareic" (R)
Nasus	Cumul peste cumul	Număr de cumuluri obținute din folosirea "Loviturii vampirice" (Q) împotriva minionilor, monștrilor și campionilor inamici
Nasus	Câine turbat	Campioni inamici uciși în timpul "Furiei nisipurilor" (R)
Nasus	Vremea blestemului	Timp petrecut în total de campionii inamici în timp ce erau "Extenuați" (W)
Nautilus	Combinății abisale	de 4 secunde
Nautilus	Aruncați ancora	Campioni inamici loviți de "Linie de dragare" (Q)
Nautilus	Mânie	Daune bonus provocate de atacuri îmbunătățite de "Mânia titanului" (W) împotriva campionilor inamici
Neeko	Re-înmuguriri	Numărul de dați când toate cele trei explozii ale "Înmuguririi" (Q) au lovit același campion inamic
Neeko	Petreceri pline de energie	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de "Energie înfloritoare" (R)
Neeko	Roșie vicleană	Numărul de lovituri ale campionilor inamici împotriva clonei din "Dedublare" (W) cu atacuri de bază sau vrăji
Nidalee	Pumă ucigașă	Campioni inamici executați cu "Doborâre" (Q în formă de pumă)
Nidalee	Capcane bine plasate	"Capcane" (W în formă umană) declanșate de campioni inamici
Nidalee	Lunetistă cu sulița	Campioni inamici loviți de o "Aruncare a suliței" (Q în formă umană) de la minimum 750 de unități distanță
Nocturne	Vindecări de coșmar	Vindecare primită în total din "Tăișuri de coșmar" (P)
Nocturne	La adăpostul întunericii	Campioni inamici uciși pe durata "Paranoiei" (R)
Nocturne	Blocări întunecate	Număr total de abilități blocate cu "Văl de întuneric" (W)
Nunu	Devorări	Vindecare primită în total din "Hap" (Q)
Nunu	Participări de gheață	Campioni inamici doborâți în decurs de 3 secunde din momentul în care au fost afectați de "Zero absolut" (R)
Nunu	Super bulgări	Campioni inamici loviți de "Cel mai mare bulgăre!" (W)
Olaf	Abandon sălbatic	Daune reale provocate cu "Avânt nesăbuit" (E) împotriva campionilor inamici

Olaf	De ce fugi?!	Campioni inamici uciși care au fost loviți de cel puțin două "Securi zburătoare" (Q) în decurs de 10 secunde
Olaf	Nu vreau și nu mă pot opri	Efecte de control al maselor din partea campionilor inamici eliminate sau evitate cu "Ragnarok" (R)
Orianna	Dintr-un capăt în altul	Distanță parcursă în total de "Sferă" prin "Comandă: Atac" (Q) sau "Comandă: Protecție" (E)
Orianna	Scut mecanic	Daune evitate cu "Comandă: Protecție" (E)
Orianna	Șoc și măreție!	Multipli campioni inamici (minimum 3) loviți de "Comandă: Undă de șoc" (R)
Ornn	Constructor autorizat	Numărul total de obiecte făurite cu "Maestru făurar" (P2)
Ornn	Fărămițări	Numărul de declanșări ale "Călirii" (P) împotriva campionilor inamici afectați de "Casabil"
Ornn	Bufnituri spirituale	Campioni inamici multipli (minimum 2) aruncați în sus de "Invocație" (R)
Pantheon	Defensivă perfectă	Daune evitate în total cu "Asaltul scutului" (E)
Pantheon	Salturi zdrobitoare	Campioni inamici loviți de "Salt ceresc" (R)
Pantheon	Iau totul	Campioni inamici uciși cu "Lancea cometei" (Q)
Poppy	Daune stopate	Daune blocate cu "Ambasadoarea de fier" (P)
Poppy	Avânturi frânte	Năpustiri sau deplasări instantanee ale campionilor inamici oprite de "Dârzenie" (W)
Poppy	GTFO	Distanță totală parcursă de campionii inamici după ce au fost loviți de o lovitură încărcată a "Sentinței barosului" (R)
Pyke	Amețiri fantomatice	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de un singur "Flux fantomatic" (E)
Pyke	Cruci puse	Campioni uciși prin refolosirea "Morții din adâncuri" (R)
Pyke	Distanță înecată	Distanță parcursă în total în timpul "Mării spiritelor" (W)
Qiyana	Privilegiat	Numărul de declanșări ale "Privilegiului regal" (P) împotriva campionilor inamici
Qiyana	Ți-am dat un inel	Campioni inamici uciși cu "Marginea lxtalului" (Q)
Qiyana	Peste așteptări	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de "Demonstrație supremă de talent" (R)
Quinn	Acrobații	Distanță parcursă în total cu "Boltă" (E)
Quinn	Cruzime	Daune bonus provocate în total împotriva campionilor inamici marcați ca "Vulnerabili" de "Vânătoare" (P)
Quinn	Suport aerian	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde după sfârșitul abilității "În mijlocul inamicilor" (R)
Rakan	Apărare pe ringul de dans	Daune evitate în total cu "Dansul luptei" (E)
Rakan	Cu vino-ncoace	Campioni inamici multipli (minimum 2) fermați de "Mai cu viață!" (R)
Rakan	Intrări captivante	Campioni inamici multipli (minimum 2) aruncați în sus de "Apariție de efect" (W)
Rammus	OK	Campioni inamici doborâți cât timp erau afectați de "Provocare frenetică" (E)
Rammus	Da.	Distanță parcursă în total în timpul "Mingii puterii" (Q)
Rammus	În regulă	Campioni inamici uciși cu daune reflectate de "Ghemul defensiv" (W)
RekSai	Cu metrul	Numărul de "Tuneluri" (E) folosite care erau deja generate
RekSai	Caut pradă	"Căutări ale prăzii" (Q) care au lovit campioni inamici de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
RekSai	Atacuri de rechin	Campioni inamici uciși cu "Goana Vidului" (R)
Renekton	Combinatii tăioase	Campioni inamici loviți de 3 abilități non-supreme în decurs de 3 secunde
Renekton	Tocări	Campioni inamici loviți de ambele lovituri ale "Taie în față și în spate" (E)
Renekton	Aligator supărat	Numărul de abilități folosite care au fost îmbunătățite de "furie" prin "Imperiul furiei" (P)

Rengar	Combinatii dureroase	Numarul de dati in care efectele de control al maselor au fost eliminate prin "Racnetul de lupta" (W) imbunatatit
Rengar	Pisicuța colecționar	Numarul de finalizări ale "Colierului vânătorului" (P3) în mai puțin de 20 de minute
Rengar	Extazul uciderii	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de la ieșirea din camuflajul oferit de "Extazul vânătorii" (R)
Riven	Împletirile runelor	Numarul de cumuluri de "Sabie runică" (P) folosite pentru atacuri de bază împotriva campionilor inamici
Riven	Combo-uri la țintă	Numarul de dati când toate cele trei lovituri ale "Aripilor sfășiate" (Q) au lovit același campion inamic
Riven	Rafale de vânt	Campioni inamici uciși cu "Lovitura vântului" (R2)
Rumble	Salvatorul gropii de gunoi	Daune evitate în total cu "Scut din fiare vechi" (W)
Rumble	Mâini fierbinți	Daune bonus provocate campionilor inamici din supraîncălzirea cu "Titanul de la fiare vechi" (P)
Rumble	Pământ pârjolit	Campioni inamici doborâți în decurs de 5 secunde din momentul în care au fost afectați de "Egalizator" (R)
Ryze	Vrăji peste vrăji	Campioni inamici loviți de ricoșurile din "Supraîncărcare" (Q) + "Flux de vrajă" (E)
Ryze	Sfera de gank-uri	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde de la sosirea cu "Sfera de teleportare" (R)
Ryze	Temnicerul runic	Campioni inamici țintuiți cu "Închisoarea runelor" (W) împotriva țintelor afectate de "Flux"
Sejuani	Cina cea de gheață	Daune provocate campionilor inamici cu "Spargerea gheții" (P)
Sejuani	Asasinate de gheață	Campioni inamici doborâți în decurs de 5 secunde de la folosirea "Închisorii glaciale" (R) asupra lor
Sejuani	Sfarmă-Gheață	Campioni inamici loviți cu ambele jumătăți ale "Mânii iernii" (W)
Senna	Izbăvire	Numarul de cumuluri de Negură (P) adunate
Senna	Alt truc	Campioni inamici loviți de "Rază de întuneric" (Q) care nu erau ținta principală
Senna	Ultimul apus	Campioni inamici doborâți în decurs de 3 secunde din momentul în care au suferit daune de la "Umbra zorilor" (R)
Sett	Capete sparte	Campioni inamici ameițiți de "Spărgătorul de mutre" (E)
Sett	Fălci zdrobite	Daune reale provocate campionilor inamici cu "Croșeu" (W)
Sett	Pămpălăi distruși	Campioni inamici uciși cu "Marele finis" (R)
Shaco	Glume	Campioni inamici uciși de "Otravă pe două cuțite" (E)
Shaco	Păcăleli	Numarul de lovituri ale campionilor inamici împotriva clonei din "Halucinație" (R) cu atacuri de bază sau vrăji
Shaco	Jucării enervante	"Clovni în cutie" (W) cu prezența mascată declanșați de campioni inamici
Shen	Vremea apusului	Timpul total în care campionii inamici au fost încetiniți de "Atacul crepuscular" (Q)
Shen	Spărgătorul de petreceri	Campioni inamici provocați cu "Năluca" (E) în decurs de 2 secunde de la teleportarea cu "Unire în luptă" (R)
Shen	Refugii	Numarul de atacuri blocate cu "Refugiu spiritual" (W)
Shyvana	Respirație neplăcută	Campioni inamici uciși cu "Suflare de foc" (E) în forma de dragon
Shyvana	Dragonucid	Numarul de cumuluri ale "Furiei fiicei dragonului" (P) generate din uciderea dragonilor
Shyvana	Drumul spre iad	Distanță parcursă în total în timpul "Cercului de foc" (W)
Singed	Echipa din Zaun	Distanță parcursă sub efectul "Poțiunii nebuniei" (R)
Singed	Nu te lua după ei	Daune provocate în total cu "Dără de otravă" (Q) împotriva campionilor inamici
Singed	Demonul aruncărilor	Campioni inamici aruncați în "Mega adeziv" (W) cu "Aruncare" (E)
Sion	Trenul durerii	Campioni inamici loviți de "Măcel nestăvilit" (R) după atingerea vitezei maxime
Sion	Devastări	Campioni inamici aruncați în sus de "Lovitura devastatoare" (Q)

Sion	Bine hrănit	Viață bonus obținută din "Vatra sufletului" (W)
Sivir	Scutul viclean	Numărul de abilități blocate cu "Scut anti-vrăji" (E)
Sivir	Dublu-bumerang	Campioni inamici loviți de două ori cu o singură folosire a "Bumerangului în cruce" (Q)
Sivir	Mereu în urmărire	Multipli campioni aliați (minimum 2) care au primit bonusul la viteza de mișcare oferit de "La vânătoare" (R)
Skarner	Amețiri de cristal	Campioni inamici amețiți de declanșările "Veninului de cristal" din "Fractură" (E)
Skarner	Avantaj pe teren propriu	Campioni inamici uciși în timp ce Skarner beneficia de "Fragmentele de cristal" (P)
Skarner	Târâți spre viața de apoi	Campioni inamici doborâți în decurs de 5 secunde din momentul în care au fost "Străpunși" (R)
Sona	Hai cu basul	Campioni inamici loviți de atacurile de bază îmbunătățite de "Acordul forței" (P)
Sona	Ceaiuri dansante	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Crescendo" (R)
Sona	Ritmul vigoriei	Vindecare efectuată cu "Aria perseverenței" (W)
Soraka	Solstițiul amețirii	Campioni inamici țintuiți de "Echinox" (E)
Soraka	Lunetistul stelelor	Campioni inamici loviți de "Chemarea stelelor" (Q)
Soraka	Ultime dorințe	Campioni aliați cu viață puțină (sub 40%) afectați de "Dorință" (R)
Swain	Vânător de păsări	Campioni inamici țintuiți cu "Țintuire" (E) la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Swain	Trăgător de la distanță	Campioni inamici trași cu "Lacom" (P1)
Swain	Demolatorul demonic	Campioni inamici uciși în timpul "Transformării demonice" (R)
Sylas	Rotirea rebeliunii	Campioni inamici loviți de "Explozie de petricită" (P)
Sylas	Cât masochism	Campioni inamici uciși în decurs de 6 secunde după ce le-au fost provocate daune prin propriile supreme
Sylas	Vindecări ucigașe	Vindecare efectuată în total cu "Ucigașul de regi" (W)
Syndra	Sfere ucigașe	Campioni inamici uciși de "Puterea dezlănțuită" (R) după folosirea a cel puțin 5 sfere
Syndra	Slăbiciune risipită	Numărul de campioni inamici amețiți de "Împrăștierea celor slabi" (E)
Syndra	O întrebare	Numărul de campioni inamici loviți de "Sfere întunecate", minioni, monștri sau însoțitori aruncați cu "Forța voinței" (W)
TahmKench	Precum cafeaua	Numărul de dați când campionii inamici au primit cumaluri maxime de "Gust dobândit" (P)
TahmKench	Pe râul Pilt	Doborâri ale campionilor inamici în decurs de 10 secunde de la sosirea cu "Sejur abisal" (R)
TahmKench	În burdihanul fiarei	Campioni aliați "Devorați" (W) când aveau viață puțină (sub 25%)
Taliyah	Altă piatră	Campioni inamici loviți cu toate cele 5 proiectile la o singură folosire a "Așchiilor de piatră" (Q)
Taliyah	Pe val (de pietre)	Timp total petrecut pe "Valurile de piatră" (P)
Taliyah	Pământ sfredelitor	Campioni inamici loviți de "Pământ descoperit" (E) după ce au fost afectați de "Erupție seismică" (W)
Talon	Fără nicio urmă	Ziduri sărite cu "Calea asasinului" (E) în decurs de 10 secunde înainte sau după uciderea unui campion inamic
Talon	Vene sparte	Daune din sângerare suferite de campionii inamici prin declanșarea "Tăieturilor adânci" (P)
Talon	Ucideri din umbră	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de când au fost loviți de "Asaltul din umbră" (R)
Taric	Neutralizări fermecătoare	Campioni inamici multipli (minimum 2) amețiți de "Fascinație orbitoare" (E)
Taric	Atingeri tămăduitoare	Vindecare efectuată în total cu "Atingerea stelelor" (Q)
Taric	Prezență strălucitoare	Doborâri ale campionilor inamici obținute în decurs de 5 secunde de aliați care au fost afectați de "Strălucire cosmică" (R)
Teemo	Dispariții	Campioni inamici uciși de o declanșare a otrăvii "Loviturii toxice" (PE)

Teemo	Orbiți de ură	Atacuri ratate de campionii inamici din cauza unei "Săgeți orbitoare" (Q)
Teemo	Ciuperci călcate	Campioni inamici loviți de "Capcană otrăvitoare" (R)
Thresh	Torționarul fără milă	Campioni inamici loviți de "Condamnare la moarte" (Q)
Thresh	Evadări	Ziduri ale "Închisorii" (R) distruse de campioni inamici
Thresh	CLIC	Campioni aliați transportați cu "Calea întunecată" (W)
Tristana	Artileria grea	"Încărcături explozive" (E) încărcate la maximum detonate
Tristana	Aruncat de bombardamente	Campioni inamici care au fost dislocați cu "Ghiuleaua" (R)
Tristana	Post-combustii	Numărul de resetări ale "Săriturii rachetei" (W)
Trundle	Atenție la stâlp	Doborâri ale campionilor inamici obținute în decurs de 5 secunde de la lovirea inamicilor cu centrul "Stâlpului de gheață" (E)
Trundle	Privilegiile regelui	Campioni inamici uciși în timp ce le-a "împrumutat" daunele din atac cu "Mușcătură" (Q)
Trundle	Taxare	Vindecare efectuată în total cu "Subjugare" (R)
Tryndamere	Lovituri sălbatice	Numărul total de atacuri critice consecutive împotriva aceluiași campion inamic
Tryndamere	Viață barbară	Vindecare efectuată în total cu "Sânge involburat" (Q)
Tryndamere	Atacuri nemuritoare	Campioni inamici uciși pe durata "Furiei nemuritoare" (R)
TwistedFate	Râul	"Jokeri" (Q) care au lovit campioni inamici de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
TwistedFate	La țanc	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde de la teleportarea cu ajutorul "Destinului" (R)
TwistedFate	Asta-i cartea ta?	Campioni inamici amețiți de "Cartea aurie" din "Alege o carte" (W)
Twitch	Virulență	Campioni inamici loviți de "Contaminare" (E) în timp ce aveau cumuluri maxime de "Otravă letală" (P)
Twitch	Din canalizare	Campioni inamici uciși în decurs de 5 secunde de la încetarea mascării prezenței din "De-a v-ați ascunselea" (Q)
Twitch	Săgeți prietenoase	Multipli campioni inamici (minimum 2) uciși care au fost loviți cu "Săgeți mârșave" (R) în decurs de 6 secunde
Udyr	Palme de urs	Campioni inamici amețiți cu auto-atacurile "Ipostazei de urs" (E)
Udyr	Ca pe apă	Timp în care "Agilitatea de maimuță" (P) a avut numărul maxim de cumuluri
Udyr	Ipostază feroce	Daune bonus provocate de atacurile de bază ale "Ipostazei de tigru" (Q) împotriva campionilor inamici, monștrilor epici sau monștrilor mari
Urgot	Ucizi sau ești ucis	secunde
Urgot	Aruncări impunătoare	Campioni inamici aruncați cu "Dispreț" (E)
Urgot	Hai la abator	Campioni inamici executați cu "Dincolo de moarte" (R)
Varus	Lovituri precise	Campioni inamici loviți de o "Săgeată sfredelitoare" (Q) complet încărcată
Varus	Coruperi	Multipli campioni inamici (minimum 2) loviți de un singur "Lanț al alterării" (R)
Varus	Năpăstuire	Cumuluri maxime de "Năpastă" (PW) detonate împotriva campionilor inamici
Vayne	Neghiobi condamnați	Campioni inamici proiectați cu "Condamnare" (E) în terenul de pe hartă sau în cel generat de campioni
Vayne	În afara pericolului	Numărul de lovituri de îndemănare evitate cu "Tumbă" (Q)
Vayne	Punct culminant	Campioni inamici uciși în timpul "Momentului final" (R)
Veigar	Țarcuri	Campioni inamici multipli (minimum 2) prinși în "Orizontul evenimentelor" (E)
Veigar	Ascensiunea răului	Numărul de cumuluri de "Fenomenal de malefic" (P) obținute din campioni, minioni și monștri
Veigar	Ctrl+Alt+Del	Campioni inamici uciși cu "Explozie primordială" (R)

VelKoz	Dislocat	Campioni inamici multipli (minimum 2) aruncați în sus de "Disrupție tectonică" (E)
VelKoz	Șah 4D	Campioni inamici loviți de proiectilele despărțite ale "Fisiunii plasmatice" (Q)
VelKoz	Raze ale morții	Campioni inamici uciși cu "Rază dezintegratoare" (R)
Vi	Ora, Ora, Ora!	Campioni inamici loviți de 4 pumni (atacuri sau abilități) în 2 secunde
Vi	Vine de la "Viață"	Daune evitate în total cu "Scut exploziv" (P)
Vi	Cafteli	Campioni inamici loviți de "Spărgătorul seifului" (Q) folosit la rază maximă
Viktor	Cu tălpile în flăcări	Campioni inamici loviți de două ori de "Raza morții" augmentată (E)
Viktor	Domnia haosului	Campioni inamici uciși cu "Furtuna haosului" (R)
Viktor	Gravitas	Campioni inamici amețiți cu "Câmp gravitațional" (W)
Vladimir	Cultul plăcerii	"Transfuzii" (Q) îmbunătățite de "Frenezia sângelui" (PQ) folosite împotriva campionilor inamici
Vladimir	Băi de sânge	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Sânge infectat" (R)
Vladimir	Alunecări pe sânge	Numărul de lovituri de îndemănare evitate cu "Baltă de sânge" (W)
Volibear	Frâne de urs	Campioni inamici loviți cu "Urlet cutremurător" (E) în timp ce erau aruncați în sus
Volibear	Aruncați în fața pericolului	Campioni inamici aruncați spre aliați cu "Puterea tunetului" (Q)
Volibear	Fomilă	Campioni inamici uciși cu "Frenezie" (W)
Warwick	Călătorie însângerată	Distanță parcursă mergând pe urma "Mirosului sângelui" (W)
Warwick	Panici primitive	Campioni inamici multipli (minimum 2) terifiați de "Urletul bestiei" (E)
Warwick	Lupul aerian	"Amenințări nesfârșite" (R) care au lovit campioni inamici de la distanță mare (folosind raza bonus din viteza de mișcare)
Wukong	Cirrostratus	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de un singur "Atac al norului" (E)
Wukong	Hopa-maimuțică	Campioni inamici multipli (minimum 2) aruncați în sus de "Ciclone" (R)
Wukong	Maimuțările reușite	Numărul de lovituri ale campionilor inamici împotriva clonei din "Derutare" (W) cu atacuri de bază sau vrăji
Xayah	Orientare în spațiu	Campioni inamici țintuiți de "Chemarea tășurilor" (E)
Xayah	Fix prin tine	Lovituri împotriva campionilor inamici cu atacuri care au trecut prin inamici cu "Incizii" (P)
Xayah	Ușoară ca o pană	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de când sunt loviți de "Vârtejul de pene" (R)
Xerath	Pulsuri de lunetist	Campioni inamici loviți de "Arcanopulsuri" (Q) de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Xerath	Ochiri oculte	Campioni inamici uciși cu "Ritual ezoteric" (R)
Xerath	Ochiul furtunii	Campioni inamici loviți de centrul "Ochiului distrugerii" (W)
XinZhao	Vârful de lance	"Fulgere ale vântului" (W) care au lovit campioni inamici de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
XinZhao	Lovit!	Campioni inamici aruncați în sus cu "Lovitura în trei timpi" (Q)
XinZhao	Dueluri 1v1	Campioni inamici uciși pe durata "Semilunii protectoare" (R)
Yasuo	Vânturi din față	Vârtejuri din "Furtună de oțel" (Q3) care au lovit campioni inamici de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Yasuo	Ascensiunea vântului	Campioni inamici multipli (minimum 2) loviți de "Ultima răsuflare" (R)
Yasuo	Proiectile înfruntate	Proiectile blocate cu "Zidul de vânt" (W)
Yorick	Suflete blocate	Campioni inamici blocați sau dislocați cu "Cortegiul întunecat" (W)
Yorick	Baie de multime	Numărul total de dați în care 4 moroi au primit ordin să atace un campion inamic însemnat de "Blestemul negurii" (E)

Yorick	Apeluri de trezire	Numărul de moroi invocați prin "Înviere" (Q2)
Yuumi	Iarba măței	Vindecare aplicată în total campionilor aliați cu "Luțea și voioșie" (E)
Yuumi	La pândă	Campioni inamici loviți cu "Proiectile agile" (Q) îmbunătățite
Yuumi	Ucideri prin beletristică	Campioni inamici multipli (minimum 2) țintuiți de "Capitol final" (R)
Zac	Amenințarea	Campioni inamici loviți de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă) de "Praștii" (E)
Zac	Budincă verde	Numărul de picături (P1) colectate
Zac	Sărituri peste sărituri	Campioni inamici multipli (minimum 3) loviți de "Să sărim!" (R)
Zed	Găsește-mi umbra	Secunde eliminate din timpul de reactivare al "Umbrei vii" (W) prin lovirea campionilor inamici cu "Lovitura umbrei" (E)
Zed	Furtuna tăișurilor	Campioni inamici loviți de minimum două ori de o singură folosire a "Stelei ninja" (Q)
Zed	Nu-i nimic personal	Campioni inamici însemnați și uciși cu "Însemnul morții" (R)
Ziggs	Țintește departe!	Campioni inamici loviți de "Bombe cu ricoșeu" (Q) de la distanță mare (mai mult de 50% din raza de acțiune de bază)
Ziggs	Cel mai mare	Campioni inamici loviți de centrul exploziei "Bombei megainfernale" (R)
Ziggs	Demolări	Numărul de turnuri distruse cu "Pachet de explozibil" (W)
Zilean	Instructor privat	Experiență oferită în total campionilor aliați cu "Clepsidră" (P)
Zilean	Amețire la timp	Campioni inamici amețiți de "Bombă cu ceas" (Q)
Zilean	Nu prea cred	Auto-reînvieri și campioni aliați reînviați după ce au fost protejați cu "Transfer în timp" (R)
Zoe	Fete la cearșaf	Campioni inamici uciși în decurs de 3 secunde de la adormirea cu "Balonaș buclucaș" (E)
Zoe	Campion rătăcitor	Campioni inamici loviți de o "Stea rătăcitoare" (Q) care a provocat mai mult de 175% din daunele de bază datorită distanței parcurse
Zoe	Ce-am găsit să fie-al meu	Numărul de fragmente de vrajă adunate din "Furt de vrăji" (W)
Zyra	Țintuiește pe cineva	"Rădăcini lacome" (E) care au lovit campioni inamici de la distanță mare (mai mult de 75% din raza maximă)
Zyra	Micul atelier de daune pe secundă	Daune provocate de "Scuipătorii de spini" și "Lansatoarele de vițe" împotriva campionilor inamici
Zyra	Puterea spinilor	Campioni inamici multipli (minimum 2) aruncați în sus de "Spini sufocați" (R)