

TEAMFIGHT TACTICS GALAXIES

特性一覧表

オリジン

セレスティアル | 味方チームは与えたダメージの12%(2)/30%(4)/55%(6)にあたる体力を回復する。

ザヤ ラカン シン・ジャオ アッシュ カサディン ルル

流れ者 | 戦闘開始時、125(3)/200(6)のシールドを8秒間獲得し、隣接する流れ者1体につき与ダメージが10%(3)/15%(6)増加する。

マルファイト ジグス ソナ ヤスオ マスター・イー ジンクス オリオン・ソル

クロノ | すべての味方は4秒ごとに攻撃速度が10%(2)/20%(4)/40%(6)増加する。

ケイトリン ツイステッド フェイト ブリックランク シェン エズリアル ウーコン スレッシュ

宇宙海賊 | とどめを刺すたびに、50%の確率で1ゴールド(2)/10%の確率でアイテムが1個(4)ドロップする。

グレイブス ダリウス ジェイス ガングブランク

サイバネティック | サイバネティックがアイテムを装備していると、攻撃力30と体力300(3)/攻撃力75と体力750(6)を獲得する。

フィオラ レオナ ルシアン ヴァイ イレリア エコー

スターガーディアン | スキルを使用するたびに、他のスターガーディアンは10(3)/20(6)マナを回復する。

ポッピー ゾーイ アーリ ニーコ シンドラ ソラカ

ダークスター | ダークスターが倒されると、最も近くにいる味方のダークスターに30%(3)/50%(6)の与ダメージが増加するスタックを付与し、それまでに獲得していたスタックも追加で付与する。

ジャーヴァンIV モルデカイザー シャコ ラックス カルマ ジン

ヴァルキリー | 体力が50%以下(2)の敵に対する攻撃がすべてクリティカルになる。

カイ=サ ケイル ミス・フォーチュン

メカパイロット | 戦闘開始時、3体のランダムなメカパイロットのチャンピオンが合体して「スーパーメカ」になり、倒されると元に戻る(3)。

アニー ランブル フィズ

ヴォイド | 与えるダメージが確定ダメージになる(3)。

カ=ジックス チョ=ガス ヴェル=コズ

クラス

ブレードマスター | 通常攻撃の命中時効果により、25%(3)/50%(6)の確率で2回の追加攻撃を行う。

フィオラ ザヤ ヤスオ シェン マスター・イー ケイル イレリア

ミスティック | チームのすべての味方が40(2)/120(4)の魔法防御を獲得する。

ソナ カルマ ソラカ ルル

ブラスター | 通常攻撃4回ごとに2回(2)/4回(4)の追加攻撃を行う。追加攻撃は2倍のダメージを与える。

グレイブス ルシアン エズリアル ジンクス ミス・フォーチュン

プロテクター | スキルを使用するたびに自身の最大体力の15%(2)/35%(4)のシールドを3秒間獲得する。

ジャーヴァンIV ラカン シン・ジャオ ニーコ

ブローラー | 体力が250(2)/750(4)増加する。

マルファイトブリックランク ヴァイ チョ=ガス

スナイパー | 攻撃した対象との距離に応じて、1マスあたり10%(2)与ダメージが増加する。

ケイトリン アッシュ ジン

デモリッショニスト | スキルが対象を2.5秒間スタンさせる(2)。

ジグス ランブル ガングブランク

ソーサラー | すべての味方のスキルパワーが20%(2)/45%(4)/120%(6)増加する。

ツイステッド フェイト ゾーイ アーリ アニー ラックス シンドラ ヴェル=コズ

インフィルトレーター | 戦闘開始時に敵チーム背後へジャンプする。戦闘開始から6秒間、攻撃速度が50%増加する(2)/キルまたはアシストで効果がリフレッシュされる(4)。

カ=ジックス カイ=サ シャコ フィズ エコー

スターシップ | 通常攻撃を行わず、フィールドを移動し続ける(1)。

オリオン・ソル

マナリーヴァー | 最初の攻撃(2)/すべての攻撃(4)は、対象の次のスキルコストを40%増加させる。

ダリウス カサディン イレリア スレッシュ

ヴァンガード | 物理防御が70(2)/300(4)増加する。

レオナ ポッピー モルデカイザー ジェイス ウーコン

傭兵 | ゴールドを支払ってスキルをアップグレードできる(1)。

ガングブランク ミス・フォーチュン

*これらのシナジー効果や数値はPBEでのものであり、今後変更される可能性があります。

