

# ライアットゲームズ ファンアート コンテスト 2021

## 公式ルール

本大会へ応募し、勝利を収めるにあたって、課金や応募費は必要ありません。課金することによって有利になることもありません。これは、運ではなくスキルを競う大会です。

1. **応募資格** ライアットゲームズ ファンアートコンテスト 2021（以下「本大会」といいます。）の日本における主催者は、合同会社ライアットゲームズ（東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号六本木ヒルズ森タワー34 階。以下「主催者」といいます。）です。

本大会は、LEAGUEOFLEGENDS.COM 又は各国・地域の関連サイト（以下「本サイト」といいます。）における現時点で有効な会員の方で、①主催者の役員、従業員又は業務受託者ではなく、②応募時点で 13 歳以上であり（また未成年者の場合、親権者等の法定代理人の同意があり）、③キューバ、イラン、北朝鮮、クリミア、スーダン、ベネズエラ、シリア、ギリシャ、イタリア、中国、ケベック、台湾、フィリピン、香港、マカオ、ベトナム、シンガポール、タイ、マレーシア、インドネシア又はミャンマーの居住者ではなく、かつ④本公式ルールが無効とされない国や地域の居住者のみが応募することができます。本大会は、キューバ、イラン、北朝鮮、スーダン、ベネズエラ、シリアや、米国又は日本の貿易制限等の法令により禁止された国や地域においては応募することができません。また、米国や日本の法令において取引が禁止された個人も応募することができません。

未成年者が本大会に応募して賞品を獲得するためには、本公式ルール及びそこで参照されるその他のルールを遵守し、これらのルールに拘束されることに同意する親権者その他の法定代理人による書面や電子的方法による同意が必要となります。

賞品を獲得するためには、以下の方法で応募（第 4 項で定義します。）フォームに記入し、主催者へ提出する必要があります。主催者は、大会開始（第 3 項で定義します。）まで、上記の応募資格を変更することができるものとします。本サイトのユーザー登録をしていない方は、[こちら](#)から登録手続きを行うことができます（費用や義務は発生しません。）。ユーザー登録手続きを行う前に、お住まいの国や地域において適用される[サービス規約](#)や[プライバシーポリシー](#)に同意して頂く必要があります。サービス規約やプライバシーポリシーに同意されない場合には、ユーザー登録も、本大会への応募もしないようお願いします。主催者、その親会社、それらの関係会社、子会社、代理店、専門アドバイザー、広告代理店の役員・従業員や、その家族や同居者は、本大会へ応募したり、本大会で賞品を獲得したりすることはできません。本大会には、あらゆる法令が適用されます。応募したり賞品を獲得したりするのに費用は掛かりません。紛争が起きた場合には、後述のとおり、応募はそれがなされたユーザーアカウントの持ち主によって提出されたものとみなされます。

2. **免責** 主催者、共催者、それらの親会社、子会社、関係会社、役員・従業員、専門アドバイザー、及び代理店は、(a) 応募の遅延、紛失、未完成及び棄損、(b) 通信、電機、ハードウェア

ア、ソフトウェア、ネットワーク、インターネットもしくはその他のコンピューターや通信に関連するあらゆる不具合や不全、(c) 主催者のコントロールの及ばない事由により生じた本大会の中断、怪我その他の損害、(d) 主催者のコントロールの及ばない事情による印刷エラーや誤植について、責任を負うことはないものとします。

**3. 本大会の期間** 本大会は、日本時間の2021年1月19日午前1時（以下「大会開始」といいます。）に開始し、日本時間の2021年2月2日午後4時59分（以下「締切日時」といいます。）に終了します。締切日時の後に受領した応募については、賞品が付与されることはありません。大会の日時や期間に関する決定については、主催者（又は主催者の指定する者）がその単独の裁量により決定するものとします。

**4. 本大会への応募** 大会開始以降、本大会の応募者は、[ここに定める必要事項](#)（[ここに定める内容](#)も、本公式ルールの一部を構成します。）を含むファイルを、[この応募アップロード用ツール](#)を使ってアップロードする方法で、本大会へ応募することができます（本公式ルールにおいて「応募」といいます。）。

本公式ルールに定める以外の方法での応募は、すべて無効です。記入漏れのある応募フォームも正式な応募とは認められず、応募は受け付けられません。一人で複数の応募をすることも認められません。同一人が複数のアカウントを作成し、複数の応募をした場合、2つ目以降のアカウント及びこれに基づく応募は無効となります。応募書類等の所有権はすべて主催者に帰属し、応募についての問い合わせは受け付けられず、また応募書類等は返却されません。

応募の内容に①わいせつ表現、名誉棄損や中傷となる表現、いやがらせ・不快な表現、違法な表現等を含む場合、②特定の人種や宗教、出自を貶める表現を含む場合、③本公式ルールやライアットゲームズのサービス規約に違反する場合、又は④その他本大会にふさわしくないと主催者の裁量により判断された場合には、かかる応募は受理されず、無効となります。応募は、応募者へ返却されません。主催者は、応募が受理されず、無効となった旨を応募者へ通知する義務を負いません。

**5. 審査・入賞者決定** 主催者は、その単独の裁量において、すべての有効な応募の中から、創造性、新規性、及び視覚的アピールの3つの観点を均等に考慮して、入賞者を選定します。入賞候補となった応募者には、主催者による選定後直ちに、電子メール（又はその他適切な方法）で通知されます。入賞候補となった応募者が賞品を受け取る権利を獲得するためには、応募者（応募者が未成年者の場合は親権者その他の法定代理人）は通知に記載されている手順をとって頂く必要があります。例えば、①入賞者の身元、応募資格、ルールへの同意する意識を明らかにした陳述書、②本公式ルールの定めにしたがって権利を付与すること、③免責への同意、及び④情報公開に関する同意といった、主催者がその裁量により決定する内容が含む書面（以下あわせて「入賞者書面」といいます。）の提出等が含まれることとなります。通知の中で主催者の指定した入賞者書面を、指定された期限までに準備のうえ提出しなければ、賞品を受け取る権利は失われ、場合によっては代替りの入賞者が選定されます。主催者は、常に、入賞候

補となった応募者の身元と応募資格が主催者の納得する程度まで明確にされるまで賞品の付与を保留することができるものとします。あらゆる事項に関し、主催者の決定は最終とします。

## 6. 賞品

賞品は、5 人の優秀賞受賞者（以下「**優秀賞受賞者**」といいます。）と、25 人の入賞者（以下「**入賞者**」といいます。）へ与えられます。

### 優秀賞

5 人の優秀賞受賞者は、それぞれ以下の賞品（以下「**優秀賞賞品**」といいます。）を受け取ることができます。

- 12.9 インチのシルバーiPad Pro (512GB、Wi-Fi モデル)
- Apple Pencil (アップルペンシル)
- 3250 ライアットポイント

なお、優秀賞賞品の市場価格は、約 1,450 米ドルです。

### 入賞

25 人の入賞者は、それぞれ以下の賞品（以下「**入賞賞品**」といいます。）を受け取ることができます。

- 3250 ライアットポイント

なお、入賞賞品の市場価格は、約 0 米ドルです。

本大会のすべての賞品の市場価格総額は、最大約 6,650 米ドル相当です。

上記賞品の受領や使用により発生する一切の租税公課については、獲得した応募者の負担となります。主催者は、法令により求められる限りにおいて、賞金・賞品から租税公課を控除することができるものとします。各賞品は、十分な人数が本大会に応募して頂けることを条件として与えられます。主催者のコントロールの及ばない事情により賞品が手元に届かず、又は賞品の権利獲得後 15 日以内に権利行使されなかった賞品については、当該応募者の権利は失われ、別の応募者へ与えられます。応募者の賞品に関する権利は、他者へ譲渡することはできません。賞品の（現金その他への）変更や交換は一切認められません。但し、主催者は、その裁量により同等以上の価値の賞品に変更する権利を留保するものとします。すべての賞品は現状有姿にて与えられるものであり、明示・黙示を問わず、市販性や特定目的への適合性を含め、なんら保証をするものではありません。

## 7. 応募に関する権利の付与

各応募者は、応募書類等に関する所有権やその内容についての知的財産権を保持します。ただし、応募者は、応募と引き換えに、主催者（ならびにその代理店、関係会社及び権利承継人）に対して、応募内容を以下で詳述するとおり本大会及び主催者の広告や営業活動に関するあらゆる目的で、その方法を問わず、使用し、配布・配信し、商業利用することのできる利用許諾を、期間や地域の制限のなく、撤回不能、独占的（応募者自身が本サイトその他で使用することは認められます。）、サブライセンス・譲渡可能なかたちで、かつ無償で付与するものとします。各応募は、秘密情報ではないものとし、また資産性はないものとします。主催者は、応募内容を、その方法や目的を問わず、編集・変更することができるものとします（但し、その義務はないものとします。）。各応募者は、自らの応募及びその内容に関する権利を自ら保有しているか、又は本条項に定める利用許諾を付与する権限を有していること、及び当該応募を本条項に従って掲載し、商業的に利用することが第三者のプライバシー権、パブリシティ権、著作権、商標権、契約上の権利、出版権、その他の権利を侵害しないことを表明し、かつ保証するものとします。主催者は、応募を、掲載し、営利目的で販売し、複製し、開示し、広告や販促活動に使用し、配布・配信し、送信し、出版し、放送する等、あらゆる目的で利用する権利を有するものとします（但し、その義務はないものとします。）。主催者は、応募に含まれるアイデア、コンセプト、知見及び技術を用いて、商品やサービスの開発や販売促進を行うことができるものとし、各応募者は、自らの応募やその内容を主催者、その代理店、関係会社又は権利承継者が本条項に定める権利付与に従って利用することについて、対価や報酬、ロイヤリティといった支払が発生しないことを理解し、確認するものとします。応募者は、陳述書その他の書面の作成等、本条項に定める主催者の権利を発効させ、対抗要件を備えさせ、確実なものとするために主催者が合理的に要請する行為を、主催者の費用負担において行うことに同意するものとします。応募に関する、又は応募に含まれる権利が、応募者の居住する国や地域の法令において、本条項に定めるかたちで利用許諾することができない場合、上述の利用許諾権は、かかる国や地域の法令において認められる範囲において、主催者に応募を利用する最大限の権利を与えるように修正されるものとします。さらに、各応募者（及びその権利承継人）は、応募が第三者の権利を侵害したことにより生じる、主催者、その共催者、親会社、代理店、関係会社及び権利承継人とこれらの役員・従業員、株主・社員、代理人及び代表者（以下あわせて「被補償当事者」といいます。）の損害（弁護士費用を含みます。）を補償し、被補償当事者を免責させ、これらに損害を与えないようにしなければならないものとします。さらに、応募者が優秀賞受賞者や入賞者となった場合、当該応募者は、事前に主催者から書面による承諾を得ない限り、その方法を問わず、応募内容を宣伝、配布、販売、サブライセンスその他商業的に利用してはならないものとします。

応募者の居住する国や地域の法令において、応募とその内容に関する権利を本条項に定めるかたちで利用許諾することができない場合、上述の利用許諾権は、かかる国や地域の法令において認められる範囲において、主催者に応募を利用する最大限の権利を与えるように修正されるものとします。

応募についての権利付与に関する上記の条件に同意しない場合には、本大会に応募しないで下さい。

**8. ルールの承認・権利放棄** 応募者及び入賞者は、本大会に応募することにより、法令で認められる範囲において、本公式ルール及び主催者の決定に従うことに同意したものとみなされます。本公式ルールにおいて、主催者の決定はあらゆる場面においても最終の決定とします。さらに、各応募者は、本大会や本大会の賞品や通知の不到達といった事由に起因又は関連して、主催者及びその共催者、それらの親会社、代理店、関係会社、権利承継人、ならびにそれらの役員・従業員、株主・社員、代理人・代表者に生じさせた損害を補償し、何ら損害を与えないことを約するとともに、これらの当事者について故意重過失がない限り、その請求の法的性質や損害の内容を問わず、それらの者の責任を 25 米ドルに相当する金額を超える部分について免除するものとします。また、各応募者は、以下のカリフォルニア州民法第 1542 条の規定の適用を、本公式ルールをもって、特に放棄するものとします。

*債権者が、債務者との合意において自らの権利を包括的に放棄した場合であっても、債権者が当該放棄の時点において存在を知らず、又は自らの利益になり得ると認識していなかった権利のうち、それを知っていれば債務者との合意に重大な影響を与えていたと思われるものについては、かかる包括的な権利放棄の対象には含まれないものとする。*

応募者は、本大会に関し、上記のカリフォルニア州民法第 1542 条のほか、法域を問わず、これと同様の効力を持つ法令や規則の適用を明示的に放棄し、かつ現在又は将来かかる規定の適用を可能ならしめる権利についてもここに放棄するものとします。各応募者は、上記の免責に関する定めが、本公式ルール及び本大会への応募に関する重要かつ必須の条件であることを確認し、これに同意するものとします。

**9. 応募に関する定め** 主催者は、その裁量により、すべての応募及び審査を調査し、本大会の公正性を担保するために必要なあらゆる措置をとることができるものとします。損傷・破損し、判読できず、又は不完全な応募は無効とされ、応募資格は与えられません。

主催者、その親会社、子会社、関係会社、広告代理店、商品提供者等のサプライヤー、印刷会社、販売店、及びそれらの役員、従業員、株主、代理人はいずれも、①応募の遅延、紛失、未完成及び棄損、②技術面、ハードウェア、ソフトウェアもしくは通信機器のあらゆる不具合やネットワーク接続の不全、③本大会への応募の障害となるような送信者又は本大会に用いられる設備やプログラムが生じさせた未送信、不正確な送信、文字化けもしくは遅延した送信、④賞品獲得者への通知その他の本大会に関するやりとりや応募の処理、審査もしくは受付における人為的エラー、⑤本大会公式ルールの印刷ミスについて、自らに故意重過失がある場合を除き、25 米ドルを超える部分について責任を負うことはないものとします。また、何らかの事情により本公式ルールに定める数を超える優秀賞受賞者や入賞者が発表され、又は賞品を受け取る権利が付与された場合においても、主催者はその裁量によりミスを是正することができるものとし、事前に告知された数を超えた数の賞品が付与されることはありません。

コンピューターウイルスへの感染、バグ、ワーム、改ざん、不正な介入、詐欺、技術的不具合その他あらゆる事由により本大会の運営、安全、公平・公正性、もしくは適切性が損なわれた場合、又は本大会が本公式ルールに定めるかたちで実施できない場合、主催者はその裁量によ

り本大会及び本大会公式ルールを撤回し、中止し、変更し、あるいは一時中断し、またかかる事由の発生前に受け付けた応募者の中から（もしくはその他適正とみなされる方法により）賞品獲得者を決定することができるものとします。主催者は、詐欺的な応募等をした応募者を、法的に認められる範囲でこれを訴追・告発する権利を留保します。また、主催者の裁量により、本公式ルールを遵守せず、又は本大会の実施を何らかの方法で阻害しようとする応募者を、失格とすることができるものとします。

主催者の判断は、すべて最終的なものとなります。本公式ルールに同意できない場合には、本大会への応募はできませんのでご了承ください。

**10. 著作権通知** 本大会の、及び本大会に関連する素材は、すべて©2017 Riot Games, Inc. 及びそのライセンサーの著作権として保護されています。

**11. 準拠法・管轄** 本公式ルールその他本大会に関する合意の解釈については、抵触法の原則による場合を除き、米国法及び米国カリフォルニア州法を準拠法とします。本大会もしくは本公式ルールに起因し、又は関連する紛争については、東京地方裁判所又は東京簡易裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。さらに、かかる紛争においては、いかなる場合においても、本大会に応募するのにかかった 25 米ドル以下の実費を除く間接損害や結果損害については、弁護士費用を含め、請求することができないものとします。

**12. 齟齬・言語** 法令において認められる限りにおいて、本公式ルールと応募フォームや本大会に関する通知等の本大会に関する発表や定めとの間に齟齬や相違がある場合には、本公式ルールの定めが優先するものとします。本公式ルールの日本語版とそれ以外の言語版との間に齟齬や相違がある場合には、日本語版が優先するものとします。

**13. その他** 本公式ルールや本大会に関しご質問がありましたら、contests-rg@riotgames.com まで電子メールでお知らせ頂くか、「東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号六本木ヒルズ森タワー 34 階合同会社ライアットゲームズファンアートコンテスト 2021 係」宛に書面にてお問い合わせ下さい。主催者は、頂いたお問い合わせの内容とこれに対する回答を、他の皆様にも理解していただくために公表することができるものとします。

**14. デジタルミレニアム著作権法** 米国デジタルミレニアム著作権法（及びその他の国や地域の同様の法令）にしたがい、本大会への応募が第三者の著作権を侵害していると誠実に信じる理由がある場合には、主催者の以下の宛先までお知らせください： 電子メール [copyright@riotgames.com](mailto:copyright@riotgames.com)（件名は「Copyright」として下さい）

かかる通知には、以下の事項を含めて頂く必要があります：①侵害の詳細、②著作権者又は利用許諾を受けた者、③侵害を確認することができるサイトの URL、④かかる通知を行う権限があることを宣言する文言、⑤通知をしている方の連絡先、及び⑥以下の文言。

私は、著作権で保護された上記の素材の利用は、著作権者又はその代理人によって許諾されておらず、その利用は法令で認められていないものと考えます。私は、誣告罪に問われる可能性

があることを理解したうえで、ここで述べる内容が正確であること、私は著作権者を代理する権限があること、及び私は著作権侵害があると誠実に信じていることをここに宣言します。

**15. 本大会の主催者** 本大会の日本における主催者は、合同会社ライアットゲームズ（東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号六本木ヒルズ森タワー34 階）です。