

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|-------|------------|---|
| 가렌 | 승리를 위한 회전 | E - 심판으로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| | 정의 실현 | R - 데마시아의 정의로 처치한 적 챔피언 |
| | 데마시아의 방패 | W - 용기 보호막으로 감소시킨 피해량 |
| 갈리오 | 돌주먹 | E - 정의의 주먹에 적종당한 적 챔피언 |
| | 안녕, 친구들! | R - 영웅출현으로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| | 메인 탱커 | 두 명 이상의 적 챔피언을 W - 듀란드의 방패로 도발 |
| 갱플랭크 | 화약통 연쇄 폭발 | E - 화약통 연쇄 폭발에 적종당한 적 챔피언 |
| | 약탈 | Q - 허어어업상으로 획득한 골드 |
| | 만병통치약 | W - 괴혈병 치료로 제거한 군중 제어 효과 |
| 그라가스 | 술통 폭발 | 적 챔피언에게 Q - 술통 굴리기 최대 피해량 적중 |
| | 한잔해! | P - 서비스 시간 발동 |
| | 술통 참사 | R - 술통 폭발로 자신이나 아군을 향해 날린 적 챔피언 |
| 그레이브즈 | 신속한 재장전 | E - 빨리 뽑기로 총알 장전 |
| | 무고한 피해자 | R - 무고한 희생자로 처치한 적 챔피언 |
| | 터뜨린 연막탄 | W - 연막탄으로 피해를 입힌 적 챔피언 |
| 나르 | 폴짝 폴짝 | E - 폴짝으로 이동한 거리 |
| | 받은 부메랑 | Q - 부메랑 던지기로 던진 부메랑 받기 |
| | 나르는 나르 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 나르! 적중 |
| 나미 | 파도 피해량 | E - 파도 소환사의 축복으로 강화된 자신 또는 아군 챔피언의 공격이 적 챔피언, 미니언, 몬스터에게 가한 총 피해량 |
| | 비눗방울 | 적 챔피언에게 Q - 물의 감옥 적중 |
| | 파도를 타고 | 세 명 이상의 적 챔피언을 R - 해일로 공중에 띄움 |
| 나서스 | 쌓고 또 쌓고 | Q - 흡수의 일격으로 미니언, 몬스터, 적 챔피언을 처치해 쌓은 총첩 수 |
| | 개 조심 | R - 사막의 분노 사용 중 처치한 적 챔피언 |
| | 아누비스의 저주 | 적 챔피언이 W - 쇠약 효과를 받은 시간 |
| 노틸러스 | 닷기만 해 | 4초 안에 순서 상관없이 Q - 닷줄 견인, P - 강력한 일격, E - 역조를 모두 적중시킨 적 챔피언 |
| | 닷을 내려라 | Q - 닷줄 견인에 적종당한 적 챔피언 |
| | 분노 | W - 타이탄의 분노 강화 효과로 적 챔피언에게 가한 추가 피해량 |
| 녹턴 | 알 수 없는 불쾌감 | P - 그림자 칼날로 회복한 체력 |
| | 어둠 속에서 | R - 피해망상 활성화 중에 처치한 적 챔피언 |
| | 어둠 속으로 | W - 어둠의 장막으로 막아낸 스킬 |
| 누누 | 흡수 | Q - 잡아먹기로 회복한 체력 |
| | 극한의 추위 | R - 절대 영도로 영향을 준 후 3초 안에 해당 적 챔피언 처치 관여 |
| | 초대형 눈덩이 | 최대로 총천 W - 데굴데굴 눈덩이!에 적종당한 적 챔피언 |
| 니달리 | 키아옹 | Q - 숨통 끊기(쿠거 형태)로 처치한 적 챔피언 |
| | 덧사냥꾼 | W - 매복 덧(인간 형태)을 밟은 적 챔피언 |
| | 투창 저격수 | 750유닛 거리 넘게 떨어진 적 챔피언에게 Q - 창 투척 (인간 형태) 적중 |
| 니코 | 꽃망울 연속 폭발 | Q - 꽃망울 폭발에 3회 모두 적종당한 적 챔피언 |
| | 만개 많게 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 만개 적중 |
| | 약삭빠른 카멜레온 | W - 분신술로 생성한 분신이 적 챔피언의 기본 공격이나 스킬로 공격받은 횟수 |
| 다리우스 | 유혈사태 | P - 과다출혈로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| | 흡혈 도끼 | Q - 학살로 회복한 체력 |
| | 덩크왕 | R - 녹서스의 단두대로 처치한 적 챔피언 |
| 다이애나 | 은빛 보호막 | W - 은빛 가호로 감소시킨 피해량 |
| | 달빛 파괴자 | R - 달빛 낙하로 처치한 적 챔피언 |
| | 달의 포옹 | Q - 달빛 효과를 받은 적 챔피언에게 E - 월광 쇄도 사용 |
| 드레이븐 | 슈퍼스타 | P - 드레이븐의 리그로 얻은 환호 총첩 |
| | 저글링 | 회수한 Q - 회전 도끼 |
| | 도끼 적중 | R - 죽음의 소용돌이로 처치한 적 챔피언 |
| 라이즈 | 주문 발사기 | Q - 과부하와 E - 주문 전이로 퍼지는 공격에 적종당한 적 챔피언 |
| | 차원이 다른 킬 | R - 공간 왜곡 사용 후 5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 룬의 간수 | 전이 표식이 있는 적 챔피언을 W - 룬 감옥으로 속박 |
| 라칸 | 총꾼 | E - 전쟁무도로 감소시킨 피해량 |
| | 매력 만점 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 매혹의 질주로 매혹 |
| | 매혹적인 등장 | 두 명 이상의 적 챔피언을 W - 화려한 등장으로 공중에 띄움 |
| 람머스 | 그래 | E - 광란의 도발 효과로 적 챔피언 처치 관여 |
| | 람머르기니 | Q - 대화전 사용 중 이동한 거리 |
| | 알았다 | W - 몸 말아 웅크리기 반사 피해로 처치한 적 챔피언 |
| 럭스 | 빛의 보호막 | W - 프리즘 보호막으로 감소시킨 피해량 |
| | 광휘의 레이저 | R - 최후의 성광으로 처치한 적 챔피언 |
| | 찬란하게 | 적 챔피언에게 P - 광채 발동 |
| 럼블 | 고철 방어막 | W - 고철 방패로 감소시킨 피해량 |
| | 불주먹 | P - 고철장 거인 과열 효과로 적 챔피언에게 가한 추가 피해량 |
| | 불타버린 대지 | R - 이퀄라이저 미사일로 영향을 준 후 5초 안에 해당 적 챔피언 처치 관여 |
| 레빅톤 | 난도질 | 3초 안에 궁극기 이외의 스킬로 3번 적종당한 적 챔피언 |
| | 씩둑씩둑 | E - 자르고 토막내기에 2회 모두 적종당한 적 챔피언 |
| | 성난 악어 | P - 분노의 지배 분노 효과로 강화된 스킬 사용 |

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|-------|------------|--|
| 레오나 | 검과 방패 | E - 천공의 검 적중 후 Q - 여명의 방패로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 태양 강타 | R - 특정 폭발 범위 중앙에 적중한 적 챔피언 |
| | 태양의 부름을 받아 | W - 일식으로 감소시킨 피해량 |
| 렉사이 | 지하철 | 이미 생성된 E - 땅굴 사용 |
| | 사냥감 추적 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 먹잇감 추적 적중 |
| | 상어 공격 | R - 공허의 돌진으로 처치한 적 챔피언 |
| 렝가 | 주문 취소 | 강화된 W - 전투의 포효로 제거한 군중 제어 효과 횟수 |
| | 사나웁꾼 | 20분 이내에 P - 뼈이빨 목걸이 완성 |
| | 아수의 본능 | R - 사냥의 전율 위장 상태에서 벗어난 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| 루시안 | 쌍권총잡이 | 적 챔피언에게 P - 빛의 사수 발동 |
| | 화려한 기술 | Q - 궤도는 빛의 최초 대상 뒤에서 적중한 적 챔피언 |
| | 재와 먼지 | R - 빛의 심판으로 처치한 적 챔피언 |
| 롤루 | 픽스의 손길 | E - 도와줘, 픽스!로 감소시킨 피해량 |
| | 급속 성장 | 두 명 이상의 챔피언을 R - 급성장으로 공중에 띄움 |
| | 귀엽게! | W - 변덕쟁이로 변이시킨 후 5초 안에 해당 챔피언 처치 관여 |
| 르블랑 | 교묘한 속임수 | P - 거울 환영으로 생성한 분신이 적 챔피언의 기본 공격이나 스킬로 공격받은 횟수 |
| | 악녀 | 적 챔피언에게 발동한 Q - 악의의 인장 표시 |
| | 치명적인 왜곡 | W - 왜곡 사용 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| 리 신 | 벨이 울렸다 | Q - 공명의 일격 적중 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 배달이요! | R - 용의 분노로 아군에게 밀어낸 적 챔피언 |
| | 강철의 수호자 | 자신 또는 아군 챔피언에게 W - 방호를 사용하여 감소시킨 피해량 |
| 리븐 | 룬 강화 | 기본 공격으로 적 챔피언에게 P - 룬 검 충전 사용 |
| | 장인의 콧노 | Q - 부러진 날개에 3회 모두 적중한 적 챔피언 |
| | 휘몰아치는 바람 | R - 바람 가르기로 처치한 적 챔피언 |
| 리산드라 | 서서히 퍼지는 냉기 | P - 냉기의 지배로 생성한 얼음 노예가 적 챔피언에게 가한 피해량 |
| | 극한의 응수 | R - 얼음 무덤으로 피해를 입힌 후 5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 얼어붙은 손아귀 | 두 명 이상의 적 챔피언을 W - 서릿발로 속박 |
| 마스터 이 | 금강불괴 | W - 명상으로 감소시킨 피해량 |
| | 공격은 최선의 방어 | Q - 일격 필살로 스킬 회피 |
| | 다음은 너다 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 최후의 전사 활성화 중에 처치 |
| 마오카이 | 요목 폭탄 | 강화된 E - 요목 던지기에 적중한 적 챔피언 |
| | 돌진 강타 | W - 뒤틀린 전진으로 속박한 후 Q - 덩불 주먹으로 밀어낸 적 챔피언 |
| | 뿌리 잡기 | R - 대자연의 마수로 속박한 적 챔피언 |
| 말자하 | 전염병 | E - 재앙의 환상으로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| | 죽음의 제압 | R - 황천의 손아귀 효과를 받고 처치된 적 챔피언 |
| | 공허충 | W - 공허의 무리로 소환한 공허충 |
| 말파이트 | 바위처럼 단단하게 | P - 화강암 방패로 감소시킨 피해량 |
| | 굴렁쇠 | Q - 지진의 파편으로 처치한 적 챔피언 |
| | 교통사고 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 멈출 수 없는 힘 적중 |
| 모데카이저 | 영원한 동행 | R - 죽음의 세계 활성화 중에 해당 영역 안에서 처치한 적 챔피언 |
| | 특별 대우 | 단일 챔피언에게 Q - 말살 적중 |
| | 철의 폭풍 | P - 암흑 탄생 발동 상태를 유지한 시간 |
| 모르가나 | 결벽증 | E - 철축의 방패로 군중 제어 효과 무효화 |
| | 원거리 속박 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 어둠의 속박 적중 |
| | 영혼의 단팍 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 영혼의 축쇄로 기절 효과 |
| 문도 박사 | 칼잡이 | Q - 오염된 대형스칼로 처치한 적 챔피언 |
| | 문도 회복한다 | R - 가학증으로 치명적인 피해 방어 |
| | 제 살 깎기 | W - 타오르는 고통으로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| 미스 포춘 | 일석이조 | Q - 한 발에 두 능 툅긴 총알이 적 챔피언에게 무조건 치명타로 적용된 횟수 |
| | 난사 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 쌍권총 난사로 처치 |
| | 우아한 걸음 | W - 활보 기본 지속 효과의 최대 충전 상태로 이동한 거리 |
| 바드 | 중 수집가 | P - 방랑자의 부름으로 수집한 중 |
| | 차원 이동 | E - 신비한 차원문으로 이동한 거리 |
| | 우주급 일망타진 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 Q - 우주의 결속 기절 효과 |
| 바루스 | 정확한 한 방 | 최대로 충전한 Q - 궤도는 화살에 적중한 적 챔피언 |
| | 부패 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 부패의 사슬 적중 |
| | 역병 창궐 | W - 역병 화살 기본 지속 효과의 최대 충전 상태에서 적 챔피언에게 역병 폭발 |
| 바이 | 무차별 폭행 | 2초 안에 적 챔피언에게 기본 공격 또는 스킬 4회 적중 |
| | 폭력은 폭력으로 | P - 폭발 보호막으로 감소시킨 피해량 |
| | 주먹 맛 좀 볼래 | 최대로 충전된 Q - 금고 부수기에 적중한 적 챔피언 |
| 베이가 | 안전 난간 | 두 명 이상의 적 챔피언을 E - 사건의 지평선 범위 안에 가둠 |
| | 악의 창궐 | 적 챔피언, 미니언, 몬스터에게서 얻은 P - 극악무도 충전 |
| | 일격필살기 | R - 태초의 폭발로 처치한 적 챔피언 |
| 베인 | 죽음을 선고한다 | E - 선고로 전장이나 챔피언이 생성한 지형지물에 충돌시킨 적 챔피언 |
| | 액션 배우 | Q - 구르기로 스킬 회피 |
| | 절정 | R - 결전의 시간 활성화 중에 처치한 적 챔피언 |

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|--------|-------------|--|
| 벨코즈 | 방해하기 | 두 명 이상의 적 챔피언을 E - 지각 붕괴로 공중에 띄움 |
| | 4D 체스 | 적 챔피언에게 Q - 플라즈마 분열의 갈라진 광선 적중 |
| | 죽음의 광선 | R - 생물 분해 광선으로 처치한 적 챔피언 |
| 블리베어 | 공의 포효 | 공중에 뜬 채 E - 우렁찬 포효에 적중당한 챔피언 |
| | 밥상 엮기 | Q - 천둥 몰아치기로 아군에게 넘긴 적 챔피언 |
| | 우걱우걱 | W - 광란으로 처치한 적 챔피언 |
| 브라운 | 어림도 없지 | E - 불굴로 방어한 피해량 |
| | 얼음땡 | P - 뇌진탕 펀치로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 쇄빙선 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 빙하 균열 적중 |
| 브랜드 | 불안정한 폭발 | 적 챔피언에게 폭발시킨 P - 불길의 불안정 효과 |
| | 화끈한 맛 | Q - 불태우기로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 용암 폭발 | P - 불길 효과가 적용된 적 챔피언에게 W - 화염 기동 적중 |
| 블라디미르 | 쾌락주의 | Q - 수혈의 핏빛 격노로 강화된 Q - 수혈에 적중당한 적 챔피언 |
| | 피바다 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 혈사병 적중 |
| | 붉은 향연 | W - 피의 응덩이로 투사체 스킬 회피 |
| 블리츠크랭크 | 인형 뽑기 | Q - 로켓 손에 적중당한 적 챔피언 |
| | 합선 | 세 명 이상의 적 챔피언에게 R - 정전기장 적중 |
| | 오버클럭 | W - 폭주 사용 후 5초 안에 적 챔피언 처치 관여 |
| 빅토르 | 화력 행사 | 증강된 E - 죽음의 광선 하나에 2회 적중당한 적 챔피언 |
| | 혼돈의 지배 | R - 혼돈의 폭풍으로 처치한 적 챔피언 |
| | 중력에 이끌림 | W - 중력장으로 기절시킨 적 챔피언 |
| 뽀빠이 | 그 공격은 거부한다 | P - 강철의 외곽관으로 방어한 피해량 |
| | 어딜 가시나 | 적 챔피언의 돌진을 W - 굳건한 태세로 차단 |
| | 훔런 | 충진된 R - 수호자의 심판에 적중당한 적 챔피언이 이동한 거리 |
| 사이온 | 과속 충돌 | R - 멈출 수 없는 맹공 최대 속도에 적중당한 적 챔피언 |
| | 풍비박산 | Q - 대량 학살 강타로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| | 꺼억 | W - 영혼의 용광로로 획득한 추가 체력 |
| 사일러스 | 해방의 사슬 | P - 페트리사이트 폭발에 적중당한 적 챔피언 |
| | 맞아보니 어때? | 적 챔피언에게서 빼앗은 궁극기로 피해를 입히고 6초 안에 해당 적 챔피언 처치 |
| | 역습의 기회 | W - 국왕시해자로 회복한 체력 |
| 샤코 | 단검 날아가요 | E - 양날 독으로 처치한 적 챔피언 |
| | 1인 2역 | R - 환각으로 생성한 분신이 적 챔피언의 기본 공격이나 스킬로 공격받은 횟수 |
| | 무시무시한 장난감 | 적 챔피언이 작동시킨 은신 상태의 W - 깜짝 상자 |
| 세나 | 구원 | 획득한 P - 면죄의 안개 중첩 |
| | 조금 더 화려한 기술 | Q - 꿩눈는 어둠의 최초 대상 뒤에서 적중당한 적 챔피언 |
| | 최후의 일몰 | R - 여명의 그림자로 피해를 입힌 후 3초 안에 해당 챔피언 처치 관여 |
| 세주야니 | 얼음땡 | P - 빙하 파괴자로 적 챔피언에게 가한 피해량 |
| | 극지의 공포 | R - 빙하 감옥으로 영향을 준 후 5초 안에 적 챔피언 처치 관여 |
| | 얼음송곳 | W - 흑한 서릿발에 2회 모두 적중당한 적 챔피언 |
| 세트 | 안면 골절상 | E - 안면 강타로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 턱 골절상 | W - 강편치로 적 챔피언에게 가한 고정 피해량 |
| | 굴복시킨 도전자들 | R - 대미 장식으로 처치한 적 챔피언 |
| 소나 | 강렬한 선율 | P - 파워 코드 기본 공격에 적중당한 적 챔피언 |
| | 댄스 파티 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 크레센도 적중 |
| | 생명의 선율 | W - 인내의 아리아로 회복한 체력 |
| 소라카 | 행성 폭발 | E - 별의 균형으로 속박한 적 챔피언 |
| | 별뿔별 | Q - 별부름에 적중당한 적 챔피언 |
| | 마지막 소원 | 체력이 낮을 때 (40% 미만) R - 기원 효과를 받은 아군 챔피언 |
| 셴 | 황혼의 시간 | Q - 황혼 강습으로 적 챔피언이 둔화된 시간 |
| | 불청객 | R - 단결된 의지로 이동 후 2초 안에 E - 그림자 돌진으로 도발한 적 챔피언 |
| | 안전지대 | W - 의지의 결계로 공격 방어 |
| 쉬바나 | 용트림 | 용 형상인 상태에서 E - 화염 숨결로 처치한 적 챔피언 |
| | 용 박멸자 | 드래곤 처치로 P - 용족의 분노 중첩 획득 |
| | 분노의 질주 | W - 연소 사용 중 이동한 거리 |
| 스웨인 | 새잡이 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 E - 속박명령을 적중시켜 속박한 적 챔피언 |
| | 갈퀴손 | P - 굶주림으로 끌어당긴 적 챔피언 |
| | 사악한 파괴자 | R - 악의 승천 발동 중에 처치한 적 챔피언 |
| 스카너 | 독전갈 | E - 균열의 수정 독 효과로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 홍그라운드 | P - 수정 침투 효과를 받는 상태에서 처치한 적 챔피언 |
| | 납치 | R - 꿩눈기로 영향을 준 뒤 5초 안에 적 챔피언 처치 관여 |
| 시비르 | 우적의 방어막 | E - 주문 방어막으로 방어한 스킬 |
| | 돌고 도는 세상 | Q - 부메랑 검에 왕복 적중당한 적 챔피언 |
| | 집단 사냥 | 두 명 이상의 아군 챔피언이 R - 사냥 개시로 이동 속도 증가 |
| 신 짜오 | 창 끝 찌르기 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 W - 풍전참뢰 적중 |
| | 하나 둘 셋! | Q - 삼조격으로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| | 한 농만 패 | R - 현월수호 활성화 중에 처치한 적 챔피언 |

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|---------|--------------|--|
| 신드라 | 구체적인 폭격 | R - 풀려난 힘으로 구체 5개 이상을 사용해 처치한 적 챔피언 |
| | 스트라이크 | E - 적군 와해로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 굴인 | W - 의지의 힘으로 적 챔피언에게 어둠 구체, 미니언, 몬스터, 소환물 적중 |
| 신지드 | 급류 타기 | R - 광기의 물약의 영향을 받은 상태에서 이동한 거리 |
| | 따라올 테면 따라와 봐 | Q - 맹독의 자취로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| | 던져넘기기 증독 | E - 던져넘기기로 W - 초강력 접촉제 위에 던진 적 챔피언 |
| 쓰레쉬 | 잔혹한 간수 | Q - 사형 선고에 적중당한 적 챔피언 |
| | 탈옥 | 적 챔피언이 무너뜨린 R - 영혼 감옥 벽 |
| | 구원의 랜턴 | W - 어둠의 통로로 이동한 아군 챔피언 |
| 아리 | 리바운드 | Q - 현혹의 구슬로 동일한 챔피언을 왕복 적중하여 마법 및 고정 피해 |
| | 치명적 유혹 | E - 매혹 적중 후 5초 안에 적 챔피언 처치 관여 |
| | 장거리 달리기 | R - 혼령 질주로 이동한 거리 |
| 아무무 | 심술쟁이 | 적에게 기본 공격을 받아 감소한 E - 짜증내기 재사용 대기시간 |
| | 모두 안아 줄게 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 슬픈 미라의 저주 적중 |
| | 나랑 놀자 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 봉대 던지기 적중 |
| 아우렐리온 슈 | 추락한 별 | E - 해성전설 사용 후 10초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 천상의 존재 | P - 우주의 중심으로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| | 은하 폭발 | Q - 은하 해일로 기절시킨 적 챔피언 |
| 아이번 | 자선사업가 | P - 숲의 친구로 아군 챔피언과 이로운 효과 공유 |
| | 덩굴 지옥 | Q - 덩굴뿌리로 속박 후 3초 안에 적 챔피언 처치 관여 |
| | 꽃의 힘 | R - 데이지!로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| 아지르 | 사막 서핑 | E - 신기루로 감소시킨 피해량 |
| | 정복 | Q - 사막의 맹승으로 처치한 적 챔피언 |
| | 분열된 반역자들 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 황제의 진영 적중 |
| 아칼리 | 닌자처럼 | E - 표창공예 두 번째 시전으로 이동한 거리 |
| | 무결처형 | R - 무결처형으로 처치한 적 챔피언 |
| | 양살자의 경고 | 적 챔피언에게 P - 양살자의 표식으로 강화된 기본 공격 적중 |
| 아트록스 | 세계의 종말 | R - 세계의 종결자 활성화 중 처치한 적 챔피언 |
| | 정밀 타격 | Q - 다르킨의 검 끝으로 적 챔피언 적중 |
| | 사슬 당기기 | W - 지옥사슬로 끌어당긴 적 챔피언 |
| 아펠리오스 | 종력의 힘 | 두 명 이상의 적 챔피언을 Q - 속박의 월식으로 속박 |
| | 달의 눈 | 기본 공격 범위 밖에서 처치한 적 챔피언 |
| | 총잡이 | 6초 안에 2개 이상의 무기 사용 후 처치한 적 챔피언 |
| 알리스타 | 죽지 않는 황소 | R - 깎을 수 없는 의지로 감소시킨 피해량 |
| | 투우소 | E - 짓밟기로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 뿔 맞 좀 볼래? | 적 챔피언에게 W - 박치기 적중 후 5초 안에 처치 관여 |
| 애니 | 뜨거운 맛 | P - 방화광으로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 환급 혜택 | Q - 붕괴로 적 챔피언, 미니언, 몬스터를 처치해 돌려받은 마나 |
| | 공돌이와 춤을 | R - 소환: 티버로 피해를 입힌 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| 애니비아 | 치명적 동상 | E - 동상으로 적 챔피언에게 가한 두 배의 피해 |
| | 환생 | P - 환생으로 부활한 횡수 |
| | 넘사벽 | W - 결정화로 밀어낸 적 챔피언 |
| 애쉬 | 매의 눈 | E - 매 날리기로 발견한 적 챔피언 |
| | 마취 화살 | 원거리(2,400유닛 거리 이상)에서 적 챔피언에게 R - 마법의 수정화살 적중 |
| | 발이 꼬공공 | P - 서리 화살로 적 챔피언을 둔화시킨 시간 |
| 야소오 | 역풍 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 강철 폭풍 회오리바람 적중 |
| | 바람이 분다 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 최후의 숨결 적중 |
| | 막아낸 투사체 | W - 바람 장막으로 방어한 투사체 |
| 에코 | 시간 정지 | 두 명 이상의 적 챔피언이 W - 평행 시간 교차에 적중당해 기절 |
| | 시간 균열 | P - Z 드라이브 공진 발동 |
| | 시간 여행차 | R - 시공간 붕괴 사용 5초 전 또는 후에 처치한 적 챔피언 |
| 엘리스 | 명주실 | 인간 형태에서 E - 고치로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 죽음의 키스 | 거미 형태에서 Q - 독이빨로 처치한 적 챔피언 |
| | 거미 폭탄 | 인간 형태 W - 위험한 새끼 거미로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| 오공 | 날아라 근두운 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 E - 근두운 급습 적중 |
| | 디스코 팡팡 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 회전격으로 공중에 띄움 |
| | 샌드백 | W - 분신술로 생성한 분신이 적 챔피언의 기본 공격이나 스킬로 공격받은 횡수 |
| 오른 | 장인정신 | P - 장인의 솜씨로 제작한 아이템 |
| | 와르르 | 불안정 상태인 적 챔피언에게 P - 성질 발동 |
| | 숫양 돌진 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 대장장이 신의 부름으로 공중에 띄움 |
| 오리아나 | 핑퐁 | Q - 명령: 공격/E - 명령: 보호로 구체가 이동한 거리 |
| | 시계태엽 보호막 | E - 명령: 보호로 감소시킨 피해량 |
| | 충격과 공포 | 세 명 이상의 적 챔피언에게 R - 명령: 충격파 적중 |
| 올라프 | 상남자 | E - 무모한 강타로 적 챔피언에게 가한 고정 피해량 |
| | 어딜 도망쳐? | Q - 역류를 2회 이상 적중 후 10초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 폭주 기관차 | R - 라그나로크로 제거하거나 방어한 적 챔피언의 군중 제어 효과 |

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|--------|-----------------|---|
| 요릭 | 뉴아첸 영혼 | W - 망자의 진으로 가두거나 밀어낸 적 챔피언 |
| | 집단 구타 | E - 애도의 안개 표식이 적용된 상태에서 안개 망령 4명의 공격 대상이 된 적 챔피언 |
| | 모닝콜 | Q - 각성으로 소환한 안개 망령 |
| 우디르 | 공 발바닥 | E - 공 태세 기본 공격으로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 흐르는 물처럼 | P - 원숭이의 민첩성 최대 증점 상태를 유지한 시간 |
| | 맹수의 발톱 | Q - 호랑이 태세 기본 공격으로 적 챔피언, 에픽 몬스터 또는 대형 몬스터에게 가한 추가 피해량 |
| 우르곳 | 무차별 사격 | 4초 안에 한 챔피언에게 P - 화염의 메아리 효과 연속 적용 |
| | 엎어치기 | E - 경멸로 던진 적 챔피언 |
| 워윅 | 갈갈갈갈갈갈 | R - 불사의 공포로 집어삼킨 적 챔피언 |
| | 피의 흔적 | W - 피의 사냥 흔적을 따라 이동한 거리 |
| | 원시의 공포 | 두 명 이상의 적 챔피언을 E - 원시의 포효로 공포에 빠뜨림 |
| 유미 | 에어워 | 원거리(이동 속도 추가 사거리)에서 적 챔피언에게 R - 무한의 구속 적용 |
| | 고양이 풀 | E - 슈우우웅으로 아군 챔피언 체력 회복 |
| | 유(도)미(사일) | 강화된 Q - 사르르탄에 적중당한 적 챔피언 |
| 이렐리아 | 위험한 책 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 대단원으로 속박 |
| | 저항의 보호막 | W - 저항의 춤으로 감소시킨 피해량 |
| | 칼날 난무 | Q - 칼날 쇄도 초기화 |
| 이블린 | 칼날발길 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 선봉진격검 적용 |
| | 은밀한 사랑 | P - 악의 장막 은신 상태에서 벗어난 후 2초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 최후의 포옹 | R - 최후의 포옹으로 처치한 적 챔피언 |
| 이즈리얼 | 거부할 수 없는 유혹 | W - 황홀한 저주로 매혹시킨 적 챔피언 |
| | 신비한 스킬 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 신비한 화살 적용 |
| | 엄청난 주문의 힘 | P - 끓어오르는 주문의 힘 최대 증점 상태를 유지한 시간 |
| 일라오이 | 정조준 저격 | R - 정조준 일격으로 처치한 적 챔피언 |
| | 영혼 감금 | E - 영혼의 시험으로 속주가 된 적 챔피언 |
| | 촉수 덩크 | R - 믿음의 도약 발동 중에 처치한 적 챔피언 |
| 자르반 4세 | 소환된 촉수 | P - 고대신의 예언자/R - 믿음의 도약으로 소환한 촉수 |
| | 깃창 싸움꾼 | E - 데마시아의 깃발과 Q - 용의 일격으로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| | 강력한 일격 | P - 전장의 군가에 적중당한 적 챔피언 |
| 자야 | 도움되는 동료 | R - 대격변 범위 안에서 처치한 적 챔피언 |
| | 깃털 수집가 | E - 깃부르미로 속박한 적 챔피언 |
| | 숨어도 소용없어 | 적 챔피언에게 P - 관통상으로 적을 관통한 기본 공격 적용 |
| 자이라 | 깃털처럼 가볍게 | R - 저항의 비상 적용 후 3초 안에 해당 적 챔피언 처치 |
| | 가시 감옥 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 E - 휘감는 뿌리 적용 |
| | 흡혈 식물 대소동 | 가시 발사 꽃과 덩굴 채찍으로 적 챔피언에게 가한 피해량 |
| 자크 | 피어오르는 가시 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 울가미 덩굴로 공중에 띄움 |
| | 장거리 곡사포 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 E - 새총 발사 적용 |
| | 액체 괴물 | 흡수한 P - 세포 분열 조각 |
| 잔나 | 바운스 바운스 | 세 명 이상의 적 챔피언에게 R - 바운스! 적용 |
| | 폭풍의 구원자 | E - 폭풍의 눈으로 자신이나 아군 챔피언에게 가해진 치명적인 피해 방어 |
| | 살기 딱 좋은 날씨 | 두 명 이상의 아군 챔피언을 R - 계절풍으로 동시에 회복 |
| 잭스 | 강풍 | Q - 울부짖는 돌풍으로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| | 달인의 방어 | R - 달인의 지력으로 감소시킨 피해량 |
| | 가로등 후려치기 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 E - 반격으로 기절 효과 |
| 제드 | 무자비한 공격 | P - 가차없는 맹공 최대 증점 상태를 유지한 시간 |
| | 그림자의 늪 | 적 챔피언에게 E - 그림자 베기를 적용시켜 감소한 W - 살아있는 그림자 재사용 대기시간 |
| | 칼날 폭풍 | Q - 예리한 표창에 2회 이상 적중당한 적 챔피언 |
| 제라스 | 약감정은 없어 | R - 죽음의 표식이 발동되어 처치한 적 챔피언 |
| | 정확한 파동 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 비전 파동 적용 |
| | 비전 폭격 | R - 비전 의식으로 처치한 적 챔피언 |
| 제이스 | 폭풍의 눈 | W - 파멸의 눈 범위 중앙에 적중당한 적 챔피언 |
| | 망치질 | 머큐리 해머 E - 천둥 강타로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| | 전기 충격기 | 원거리(기본 사거리 이상)에서 적 챔피언에게 머큐리 캐논 E - 가속 관문으로 강화된 머큐리 캐논 Q - 전격 폭발 적용 |
| 조이 | 인기투표 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 Q - 하늘로!전격 폭발 적용 |
| | 이제 일어나는 게 좋을 걸? | E - 해롱해롱쿨쿨방울로 잠든 후 3초 안에 처치된 적 챔피언 |
| | 케도 이탈 | Q - 통통벌 이동 거리로 인해 기본 피해량의 175% 이상 피해를 입은 적 챔피언 |
| 직스 | 좁는 사람이 임자 | W - 주문도둑으로 획득한 주문 파편 |
| | 땡땡불 | 원거리(기본 사거리의 50% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 반동 폭탄 적용 |
| | 초대형 폭탄 | R - 지옥 화염 폭탄 범위 중앙에 적중당한 적 챔피언 |
| 진 | 파괴 공작원 | W - 휴대용 폭약으로 파괴한 포탑 |
| | 죽음의 4막 | 적 챔피언에게 Q - 총추는 유탄 4번째 탄환 최대 피해량 적용 |
| | 사기총전 | 적 챔피언에게 P - 죽음의 4막 4번째 탄환 적용 |
| 질리언 | 대단원의 막 | R - 커튼 콜로 처치한 적 챔피언 |
| | 개인 교습 | P - 시간의 유리병으로 아군 챔피언에게 전달한 경험치 |
| | 3점슛 | Q - 시한 폭탄으로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 어림도 없지! | 자신이나 아군 챔피언을 R - 시간 역행으로 부활 |

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|-------|---------------|---|
| 징크스 | 로켓 배송 | R - 초강력 초토화 로켓!으로 적 챔피언에게 최대 피해 |
| | 썬난다! | P - 신난다! 효과 발동 상태에서 다시 한번 발동 |
| | 속사포 | Q - 휘릭휘릭! 기본 지속 효과의 최대 중첩 상태를 유지한 시간 |
| 초가스 | 발사 | Q - 파열로 공중에 띄운 적 챔피언 |
| | 남남 | 적 챔피언, 미니언, 중립 몬스터를 처치하여 얻은 R - 포식 중첩 |
| | 잡담 금지 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 W - 흉포한 울부짖음 적용 |
| 카르마 | 신성한 물임 | P - 열정 응집으로 감소시킨 R - 만트라 재사용 대기시간 |
| | 완고한 저항 | E - 고무 또는 강화된 E - 저항으로 감소시킨 피해량 |
| | 강력한 만트라 | 강화된 Q - 영혼의 불꽃에 적중당한 적 챔피언 |
| 카밀 | 유연한 방어 | P - 적응형 방어 체계로 감소시킨 피해량 |
| | 와이어 액션 | E - 갈고리 발사에 적중당한 적 챔피언 |
| | 도망쳐 보시지 | R - 마법공학 최후통첩으로 밀어낸 적 챔피언 |
| 카사딘 | 업무 방해 | Q - 무의 구제로 적 챔피언의 정신 집중 방해 |
| | 균열 파괴자 | R - 균열 이동 사용 후 1.5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 지옥의 힘 | W - 황천의 검으로 회복한 마나량 |
| 카서스 | 고독사 | 단일 적 챔피언에게 Q - 황폐화 적용 |
| | 울거신 | P - 죽을 극복 상태에서 처치한 적 챔피언 |
| | 팀을 위한 진혼곡 | R - 진혼곡으로 처치한 적 챔피언 |
| 카시오페아 | 독사의 입맞춤 | E - 쌍독니로 처치한 적 챔피언 |
| | 강렬한 눈빛 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 석화의 응시 기절 효과 |
| | 끈끈이 | W - 독기의 늪으로 적 챔피언을 둔화시킨 시간 |
| 카이사 | 추적 중 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 W - 공허추적자 적용 |
| | 플라즈마 폭격 | P - 부식성 총터의 플라즈마 중첩을 폭발시켜 가한 피해량 |
| | 사냥 시작 | R - 사냥본능 사용 후 5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| 카작스 | 들락날락 | E - 도약 사용 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 취도 새도 모르게 | P - 보이지 않는 위협 발동 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 영양 주사 | W - 공허의 가시로 회복한 체력 |
| 카타리나 | 바람처럼 | 적 챔피언 처치 5초 전 또는 후에 E - 순보 사용 |
| | 사악한 난도질 | P - 사악한 검으로 단검을 주워 피해를 가한 적 챔피언 |
| | 피어나는 연꽃 | 두 명 이상의 적 챔피언을 R - 죽음의 연꽃으로 처치 |
| 칼리스타 | 뿔아 죽이기 | E - 뿔아 찢기로 처치한 적 챔피언 |
| | 마무리 | Q - 꿩눈 창으로 적 챔피언에게 E - 뿔아 찢기 중첩 적용 |
| | 오늘은 아니야 | R - 운명의 부름으로 체력이 낮은 (25% 이하) 아군 챔피언 구출 |
| 케넨 | 전력 질주 | E - 번개 질주 사용 중 통과한 적 챔피언 |
| | 파괴의 소용돌이 | 세 명 이상의 적 챔피언에게 R - 날카로운 소용돌이 사용 중에 기절 효과 |
| | 급속 충전 | W - 전류 방출로 처치한 적 챔피언 |
| 케이틀린 | 헤드샷 | 적 챔피언에게 P - 헤드샷 적용 |
| | 법의 영향권 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 필트오버 피스메이커 적용 |
| | 확인 사살 | R - 비장의 한 발로 처치한 적 챔피언 |
| 케인 | 그림자 이동 거리 | E - 그림자의 길로 벽을 통과해 이동한 거리 |
| | 변신 준비 완료 | 10분 이내에 P - 다르킨의 낮 완성 |
| | 유체이탈 | R - 그림자의 지배로 파고든 후 3초 안에 해당 적 챔피언 처치 |
| 케일 | 천상의 불꽃 | E - 화염주문검으로 처치한 적 챔피언 |
| | 신성한 심판을 받을지어니 | R - 신성한 심판으로 피해를 입은 후에 처치된 적 챔피언 |
| | 축복 | W - 천상의 축복으로 회복한 체력 |
| 코그모 | 정액 범벅 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 E - 공허의 분비물 적용 |
| | 포격 공포증 | R - 살아있는 곡사포로 처치한 적 챔피언 |
| | 칭 벨기 | W - 생체마법 폭격으로 최대 사거리 밖의 적 챔피언 공격 |
| 코르키 | 파쇄탄 | E - 개틀링 건 8중첩이 적용된 적 챔피언 |
| | 탄도 미사일 | R - 미사일 폭격으로 처치한 적 챔피언 |
| | 배송 제외 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 W - 특급 폭탄 배송 적용 |
| 퀸 | 곡예 | E - 공중제비로 이동한 거리 |
| | 무자비 | P - 매사냥으로 취약 표식을 남긴 적 챔피언에게 가한 추가 피해량 |
| | 공중 지원 | R - 후방 지원 사용 중지 후 5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| 클레드 | 용기백배 | 기지 외의 위치에서 P - 용기로 스칼 재소환 |
| | 덧사냥 | Q - 덧날리기로 적 챔피언을 당긴 횟수 |
| | 돌겨어어억 성공 | 적 챔피언에게 보호막이 최대치가 된 R - 돌겨어어억!!! 적용 |
| 키아나 | 특권층 | 적 챔피언에게 P - 왕가의 특권 발동 |
| | 이쉬탈스 마무리 | Q - 이쉬탈의 칼날로 처치한 적 챔피언 |
| | 기대 이상 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 여왕의 진가 적용 |
| 킨드레드 | 늑대의 파멸 | E - 차오르는 공포로 처치한 적 챔피언 |
| | 표식의 대가 | 정글 몬스터, 에픽 몬스터, 적 챔피언 처치 관여로 쌓은 P - 킨드레드의 표식 중첩 수 |
| | 슈퍼 세이브 | R - 양의 안식처로 사망 직전의 아군 챔피언 보호 |
| 타릭 | 황홀한 무력감 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 E - 황홀한 강타 기절 효과 |
| | 섬세한 손길 | Q - 별빛 손길로 회복한 체력 |
| | 찬란한 존재 | R - 우주의 광휘에 영향을 받은 아군이 5초 안에 적 챔피언 처치 관여 |

| 챔피언 | 영원석 | 설명 |
|-----------|-------------|---|
| 탈론 | 그리고 아무도 없었다 | 적 챔피언 처치 10초 전 또는 후에 E - 암살자의 길로 넣은 벽 |
| | 과다 출혈 | P - 검의 최후 효과로 적 챔피언에게 가한 출혈 피해량 |
| | 죽음의 그림자 | R - 그림자 공격 적중 후 3초 안에 처치한 적 챔피언 |
| 탈리아 | 투석기 | Q - 파편 난사 미사일 5개에 모두 적중당한 적 챔피언 |
| | 서핑 선수 | P - 바위타기를 사용한 시간 |
| | 대지 폭발 | W - 지각변동으로 밀쳐진 후 E - 대지의 파동에 적중당한 적 챔피언 |
| 탐 켄치 | 대식가 | 적 챔피언에게 P - 절대 미각 최대 중첩 적용 |
| | 필트강의 폭군 | R - 심연의 통로로 도착 후 10초 안에 적 챔피언 처치 관여 |
| | 악마의 뱀속 | 체력이 낮은 (25% 미만) 아군 챔피언에게 W - 집어삼키기 사용 |
| 트런들 | 기동 지옥 | 적 챔피언에게 E - 얼음 기동 중첩 적중 후 5초 안에 처치 관여 |
| | 왕의 특권 | Q - 깨물기로 공격력을 흡수한 후 처치한 적 챔피언 |
| | 세금 징수 | R - 진압으로 회복한 체력 |
| 트리스타나 | 뺨이요 | 최대로 충전해 폭발시킨 E - 폭발 화약 |
| | 저리 가 | R - 대구경 탄환으로 일어난 적 챔피언 |
| | 로켓 연소 | W - 로켓 점프 초기화 |
| 트린다미어 | 포악한 공격 | 같은 적 챔피언에게 연속으로 치명타 공격 |
| | 야성의 체력 | Q - 피의 갈망으로 회복한 체력 |
| | 불사의 도약 | R - 불사의 분노 활성화 중에 처치한 적 챔피언 |
| 트위스티드 페이트 | 운이 없군 | 원거리(최대 사거리의 75% 이상)에서 적 챔피언에게 Q - 와일드 카드 적중 |
| | 시기적절한 등장 | R - 운명으로 순간이동 후 5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 기가 막힌 패 | W - 카드 뽑기로 황금색 카드를 뽑아 기절시킨 적 챔피언 |
| 트위치 | 중독 | P - 맹독 최대 중첩 상태에서 E - 오염에 적중당한 적 챔피언 |
| | 하수도 암살자 | Q - 매복 은신 상태에서 벗어난 후 5초 안에 처치한 적 챔피언 |
| | 아무나 맞아라 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 R - 무차별 난사 적중 후 6초 안에 처치 |
| 티모 | 아금아금 | E - 맹독 닥트 초당 독 피해로 처치한 적 챔피언 |
| | 때리고 싶지 | Q - 실명 닥트로 빛나간 적 챔피언의 공격 |
| | 버섯 함정 | R - 유독성 함정에 적중당한 적 챔피언 |
| 파이크 | 유령의 흔적 | 두 명 이상의 적 챔피언에게 E - 망자의 몰살 적중 |
| | 연속 처형 | 첫 번째 킬 달성 이후, R - 깊은 바다의 처형을 다시 사용해 적 챔피언 추가 킬 달성 |
| | 장수 이동 거리 | W - 유령 장수 사용 중 이동한 거리 |
| 판테온 | 완벽한 방어 | E - 방패 돌격으로 감소시킨 피해량 |
| | 하늘에서 죽음의 | R - 거대 유성에 적중당한 적 챔피언 |
| | 해성 충돌 | Q - 해성의 창으로 처치한 적 챔피언 |
| 피오라 | 방어 태세 | W - 응수로 감소시킨 피해량 |
| | 급소 | P - 치명적인 경우 또는 R - 대결투로 적 챔피언의 급소 공격 |
| | 약점 공략 | R - 대결투 완전 발동 (급소 네 군데 모두 공격) |
| 피즈 | 위험한 장난 | E - 장난치기/재간동으로 스킬 회피 |
| | 물고기 밥 | R - 미끼 뿌리기의 미끼에 적중당한 적 챔피언 |
| | 심해석 공격 | W - 심해석 삼지창 강화 효과로 적 챔피언에게 가한 추가 피해량 |
| 하이머딩거 | 전기 충격 | E - CH-2 전자폭풍 수류탄/CH-3X 전격 수류탄으로 기절시킨 적 챔피언 |
| | 전략적 일격 | W - 마법공학 초소형 로켓/마법공학 로켓 연사로 처치한 적 챔피언 |
| | 포탑 피해량 | Q - H-28G 진화형 포탑/H-28Q 최첨단 포탑으로 적 챔피언에게 가한 총 피해량 |
| 헤카림 | 전속력 돌진 | 최대 속도로 E - 파멸의 돌격에 적중당한 적 챔피언 |
| | 기수 돌격 | R - 그림자의 맹습으로 공포에 빠뜨린 적 챔피언 |
| | 무시무시한 회복력 | W - 공포의 망령으로 회복한 체력 |