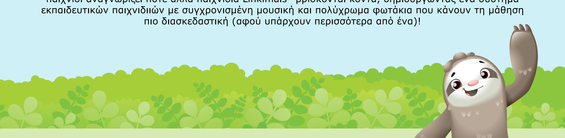
Linkimals™

Συνδέονται μεταξύ τους και μαθαίνουν πρώτες γνώσεις στα παιδιά

Τα παιχνίδια Linkimals™ της Fisher-Price® συνδέονται μεταξύ τους για να βοηθήσουν τα μωρά και τα νήπια να μάθουν με νέους τρόπους. Κάθε ένας από αυτούς τους διαδραστικούς μουσικούς φίλους περιέχει ξεχωριστό εκπαιδευτικό περιεχόμενο. Αλλά μέσω της τεχνολογίας Linkimals™, κάθε παιχνίδι αναγνωρίζει πότε άλλα παιχνίδια Linkimals™ βρίσκονται κοντά, δημιουργώντας ένα σύστημα εκπαιδευτικών παιχνιδιών με συγχρονισμένη μουσική και πολύχρωμα φωτάκια που κάνουν τη μάθηση πιο διασκεδαστική (αφού υπάρχουν περισσότερα από ένα)!



Τι μελετήσαμε

Για τη δημιουργία των παιχνιδιών Linkimals™ εμπνευστήκαμε βλέποντας μωρά και νήπια να παίζουν στο Κέντρο Ερευνών μας. Καθώς συνεχίσαμε να βλέπουμε οικογένειες να τα προσθέτουν στη συλλογή τους, ξεκινήσαμε να μελετήσουμε συγκεκριμένα ερευνητικά ερωτήματα:

1. Πώς τα παιδιά και οι κηδεμόνες/γονείς τους αλληλεπιδρούν και παίζουν με παιχνίδια που συνδέονται μεταξύ τους;
2. Πώς αντιδρούν τα παιδιά όταν ακούγεται από ένα παιχνίδι μία ηλεκτρονική φράση ή μία προτροπή;
3. Ποια χαρακτηριστικά των παιχνιδιών προσελκύουν τα παιδιά και παίζουν περισσότερο μαζί τους;

Στόχος μας ήταν να καταλάβουμε περισσότερα για τους διαφορετικούς τρόπους με τους οποίους τα παιδιά αλληλεπιδρούν με αυτούς τους διασκεδαστικούς φίλους που τραγουδούν και παίζουν!

Η επιστήμη πίσω από το παιχνίδι

Τεχνολογία παρακολούθησης ματιών

Αυτή η τεχνολογία έχει αποδειχθεί ανεκτίμητη βοηθώντας τους ερευνητές μας στο Κέντρο Ερευνών να μάθουν από τους πιο μικρούς δοκιμαστές μας από τα πρώτα κιόλας στάδια ανάπτυξης των παιχνιδιών. Καθώς τα μωρά και τα νήπια δεν είναι ακόμη σε θέση να εκφράσουν τα σχόλιά τους για το παιχνίδι με τα δικά τους λόγια, τα ειδικά τοποθετημένα καλύμματα ή γυαλιά ματιών και το λογισμικό ανάλυσης μας βοηθούν να καταγράφουμε και να αναλύουμε τις κινήσεις των ματιών των παιδιών ενώ κατάζουν και παίζουν με ένα παιχνίδι. Έτσι, η ομάδα του Κέντρου Ερευνών μπορεί να δει κυριολεκτικά τα παιχνίδια μέσα από τα μάτια ενός παιδιού.

Εργαλείο λογισμικού Observer XT

Το λογισμικό Observer XT της Noldus Information Technology συγκεντρώνει δεδομένα σε ένα οπτικό χρονοδιάγραμμα, παρέχοντας στους ερευνητές μας τα εργαλεία για να καταγράφουν και να αναλύσουν επιστημονικά αυτά που παρατηρούν. Στη συνέχεια, καταλαβαίνουν τη σύνδεση της επιστήμης και του παιχνιδιού και μπορούν να απαντήσουν στις ερωτήσεις μας.
Για αυτή τη μελέτη, το λογισμικό Observer XT χρησιμοποιήθηκε για την κωδικοποίηση και ανάλυση όλων των συνεδριών παιχνιδιού για τις συμπεριφορές παιχνιδιού και τη χρήση γλώσσας μεταξύ των παιδιών και των ενηλίκων γύρω τους.

Συμπέρασμα: τα παιχνίδια αποδεδειγμένα ενθαρρύνουν τη μάθηση

Τα δεδομένα που συλλέχθηκαν στο Κέντρο Ερευνών χρησιμοποιώντας αυτές τις τεχνολογίες, αποκάλυψαν ότι τα ηλεκτρονικά παιχνίδια που συνδέονται μεταξύ τους μπορούν να ενισχύσουν τη μάθηση στους μικρούς εγκεφάλους.Τα παιχνίδια Linkimals™ συνεργάζονται για να παρουσιάσουν στα παιδιά συλλογικά έννοιες μάθησης καθώς εκείνα μεγαλώνουν.Πατώντας το γράμμα «Β» στην κοιλιά της Βίδρας, το παιχνίδι συνδέεται με τον Βραδύποδα, ο οποίος αρχίζει να τραγουδάει και να χορεύει για το γράμμα «Β».Η ανάλυση αποκάλυψε ότι οι κινήσεις των ματιών των παιδιών παρακολουθούσαν τη διάδραση αυτή, από το γράμμα «Β» στη Βίδρα μέχρι τον Βραδύποδα, ξανά και ξανά. Αυτό το είδος αλληλεπίδρασης ανοίγει την πόρτα για να ανακαλύψουν τα παιδιά νέους τρόπους να μαθαίνουν και να παίζουν — τρόπους που δεν θα υπήρχαν αν τα παιχνίδια δε συνδέονταν ηλεκτρονικά.

Όταν χρησιμοποιήσαμε το λογισμικό Observer XT της Noldus Information Technology για να εξετάσουμε τις συμπεριφορές παιχνιδιού και τη χρήση της γλώσσας μεταξύ ενηλίκων και παιδιών, τα δεδομένα έξεξαν ότι η αλληλεπίδραση μεταξύ αυτών των παιχνιδιών ενθάρρυνε επίσης τις συνομιλίες μεταξύ των παιδιών και των ενηλίκων. Αυτό προωθεί σημαντικές ευκαιρίες μάθησης μέσω διασκεδαστικών αλληλεπιδράσεων, οι οποίες ενθαρρύνουν τη γλωσσική ανάπτυξη και δίνουν το έναυσμα για επικοινωνία.

Βοηθήστε το παιδί σας να εξερευνήσει διαφορετικές μαθησιακές δεξιότητες σε κάθε ζωάκι Linkimals™

Βραδύπους, ο Χορευταρούλης

Μαθαίνει το Αλφάβητο, Αριθμούς, Αντίθετα, Παιχνίδια

Σκαντζόχοιρος, ο Βολτούλης

Μαθαίνει Αριθμούς, Σχήματα, Χρώματα

Βίδρα, η Αλφαβητούλα

Μαθαίνει για τη Φιλία, το Αλφάβητο, Πρώτες Λέξεις

Λάμα, το Χρωματιστούλι

Μαθαίνει Ταξινόμηση, Χρώματα

Τάρανδος, ο Μουσικούλης

Μαθαίνει Αριθμούς, Αρίθμηση, Δράση-Αντίδραση

Κοάλα, το Αριθμούλι

Μαθαίνει Αριθμούς, Αρίθμηση από το 1 έως το 10, Σχήματα

Πάντα, ο Αγκαλίτσας

Μαθαίνει Αρίθμηση, Σχήματα, Τρόπους Ευγενείας, Κολοσύνη

Χελωνίτσα, η Μπουσουλίτσα

Μαθαίνει το Αλφάβητο, Αρίθμηση, Σχήματα

Κάστορας, ο Φωτεινούλης

Μαθαίνει Αρίθμηση, Σχήματα, Χρώματα

Πιγκουίνος, ο Ζωηρούλης

Μαθαίνει Αντίθετα, το Αλφάβητο, Αριθμούς, Σχήματα

Πάρτε μαζί σας στο σπίτι όλη την παρέα των Linkimals™!

ΑΓΟΡΑΣΤΕ ΤΗΝ ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑ LINKIMALS