ІНСТРУКЦІЯ

5+

FORD MUSTANG GTO

HVIN: 164HWR ( ), 164HWT ( )

⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ!

У разі контакту електроніки з водою поверхня може нагріватися та спричинити опіки. Щоб уникнути залякування, не підносьте рухомі частини близько до волосся.

Рекомендується використовувати іграшку під наглядом дорослих.
Зберегіть цю інструкцію для використання в майбутньому, оскільки вона містить важливу інформацію.
ВАЖЛИВО! Перед початком використання цієї машинки уважно прочитайте інструкцію.
Цю іграшку можна з'єднувати лише з деталями Kidco II, на яких є такий символ: ⊠.

1: ВМІСТ

2: ХАРАКТЕРИСТИКИ

3: ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

A. ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК У ПУЛЬТ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ

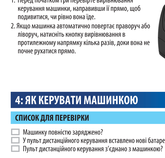
1. Відкрийте кришку відділу для батарейок за допомогою хрестоподібної викрутки (не в комплекті).
2. Вставіть 2 лужні батарейки типу AAA (LR03) напругою 1,5 В (не вказать у комплекті) з дотриманням полярності (+/–), як показано всередині відділу для батарейок. Щоб іграшка працювала довше, використовуйте лужні батарейки.
3. Установіть на місце кришку відділу для батарейок і закрутіть гвинт.
4. Замініть батарейки в пульті дистанційного керування, якщо світлодіодний індикатор на ньому не загорається або якщо машинка недостатньо добре реагує на натискання кнопок після перезарядження.

B. ЗАРЯДЖАННЯ МАШИНКИ

Машинка живиться від літіо-іонного обудованого акумулятора. Його необхідно повністю зарядити перед першим використанням.

1. Перемістить вимикач живлення в положення "ВИМК." (0/ ◆), щоб вимкнути машинку.
2. З'єднайте один кінець кабелю зарядження з портом для зарядження машинки, а інший кінець під'єднайте до зарядного пристрою і роз'єми USB 5 В/1А (до комплекту не входить).
3. Зарядження розпочнеться після підключення кабелю. Світлодіодний індикатор буде вмикнено під час зарядження машинки.
4. Світлодіодний індикатор змінить колір на зелений, проте гарятиме певний час після того, як машинка повністю зарядиться. Від'єднайте кабель зарядження, коли машинка повністю зарядиться. Повне зарядження зазвичай триває приблизно 30 хвилин. Тривалість зарядження може бути різною.
5. Якщо машинка почала реагувати на сигнали із затримкою, її потрібно зарядити.

ПРИМІТКА. Під час зарядження машинки переміщати живлення має бути в положенні "ВИМК." (0/ ◆).



Червоний
Машинка заряджається

Зелений
Машинку повністю заряджено

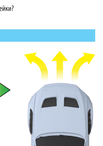
ПІДКАЗКА. Після гри акумулятор буде гарячим. Зачекайте принаймні 10–15 хвилин, щоб акумулятор охолов, після чого можна буде зарядити машинку.

C. З'ЄДНАННЯ ПУЛЬТА ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ ТА МАШИНКИ

1. Перемістить вимикач живлення машинки в положення "ВВМК." (1).
2. Після увімкнення машинки рухайте джойстик на пульті дистанційного керування вперед/назад.
3. З'єднання виконано, якщо світлодіодний індикатор на пульті дистанційного керування припинив блимати червоним і почнає горіти червоним постійно.

ПРИМІТКА. Якщо машинка не реагує на сигнали пульта дистанційного керування після з'єднання, вимкніть машинку й спробуйте знову з'єднати її з пультом або замініть батарейки в машинці й пульті.

ПІДКАЗКА. Машинка перейде в режим очу в разі бездіяльності впродовж приблизно 5 хвилин, щоб зберегти заряд акумулятора. Щоб відновити звичайну гру, вимкніть, а потім увімкніть машинку, після чого знову з'єднайте машинку та пульт дистанційного керування.



D. ВИРІВНЮВАННЯ КЕРУВАННЯ

1. Перед початком гри перевірте вирівнювання керування машинки, напрямивши її прямо, щоб подивитися, чи рівно вона їде.
2. Якщо машинка автоматично повертає праворуч або ліворуч, натисніть кнопку вирівнювання в протилежному напрямку кілька разів, доки вона не почне рухатися прямо.

4: ЯК КЕРУВАТИ МАШИНКОЮ

СПИСОК ДЛЯ ПЕРЕВІРКИ

- ☐ Машинку повністю заряджено?
- ☐ У пульт дистанційного керування вставлено нові батарейки?
- ☐ Пульт дистанційного керування з'єднано з машинкою?

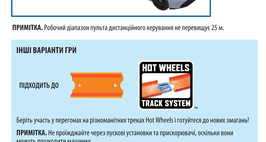
ЕЛЕМЕНТИ КЕРУВАННЯ

ПЕРЕВІРТЕ СВОЇ НАВИЧКИ!
Пам'ятайте, що під час руху назад напрямки повороту на пульті дистанційного керування змінюються на протилежні!

ПРИСКОРЕННЯ

Натисніть кнопку прискорення, щоб машинка їхала швидше!

ВЛАШТУЙТЕ ПЕРЕГОНИ НА ТРЕКУ ТА ЗА ЙОГО МЕЖАМИ!



ПРИМІТКА. Робочий діапазон пульта дистанційного керування не перевищує 25 м.

ІНШІ ВАРІАНТИ ГРИ

ПІДХОДИТЬ ДО

Беріть участь у перегонах на різноманітних треках Hot Wheels і готуйтеся до нових змагань!

ПРИМІТКА. Не приєднайте через рухомі установки та прискорювачі, оскільки вони можуть пошкодити машинку.

Треки й набори в комплект не входять. Кожний виріб продається окремо, залежно від наявності.

Official Licensed Product
Ford Motor Company Trademarks and Trade Dress used under license to Mattel, Inc.
HOTWHEELS.COM
© ©2024 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted.
JBH04_SKU00A6A