

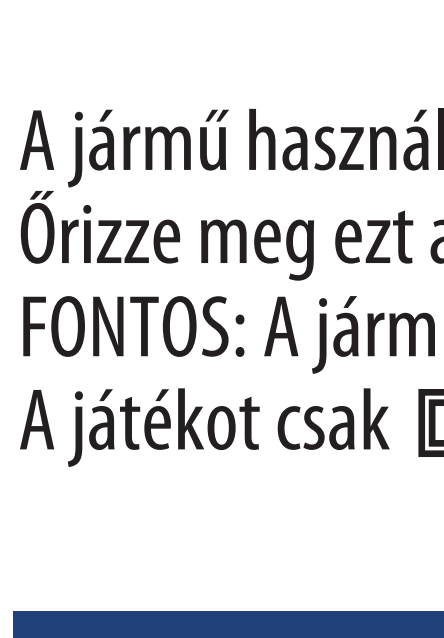
HASZNÁLATI UTASÍTÁS



5+



FORD MUSTANG GTD



HVIN: 164HWR (), 164HWT ()

VIGYÁZAT:

A jármű felülete felforrósodhat, és égési sérüléseket okozhat, ha az elektronikáját víz éri. A belegabalyodás elkerülése érdekében ügyelni kell arra, hogy a haj ne kerüljön a mozgó alkatrészek közelébe.

A jármű használata közben szülői felügyelet ajánlott. Őrizze meg ezt az útmutatót, mert a későbbiekben is felhasználható, fontos információkat tartalmaz. FONTOS: A jármű üzemeltetése előtt olvassa el az útmutatót.

A játékot csak  szimbólummal ellátott II. osztályú berendezéshez szabad csatlakoztatni.

1: TARTALOM



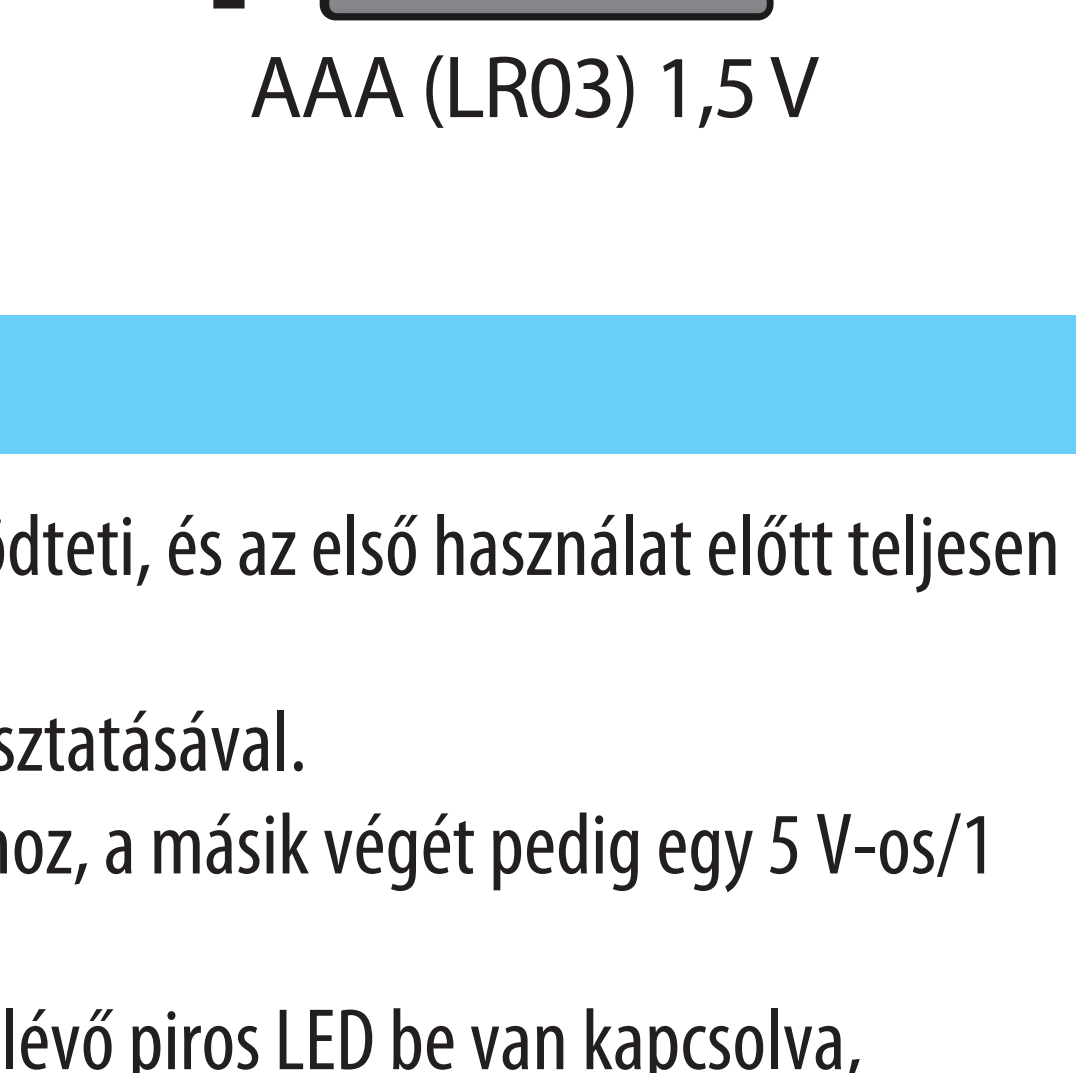
2: JELLEMZŐI



3: ELŐKÉSZÍTÉS

A. AZ ELEMEEK BEHELYEZÉSE A TÁVIRÁNYÍTÓBA

- Csavarja ki az elemekesz fedelében lévő csavart egy keresztfejű csavarhúzóval (nem tartozék).
- Tegyen be 2 AAA (LR03) 1,5 V-os alkáli elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszben feltüntetett polaritásnak megfelelően (+/-). A hosszabb élettartam érdekében alkáli elemek használata javasolt.
- Helyezze vissza az elemtartó rekesz fedelét, és húzza meg a csavart.
- Cserélje ki a távirányító elemeit, ha a távirányító LED-je nem világít, vagy ha a jármű nem reagál megfelelően a töltés után.



B. A JÁRMŰ TÖLTÉSE

A járművet egy rögzített lítium-ion (Li-ion) akkumulátor működteti, és az első használat előtt teljesen fel kell tölteni.

- Kapcsolja ki a járművet a főkapcsoló KI (0/⚡) helyzetbe csúsztatásával.
- Csatlakoztassa a töltőkábel egyik végét a jármű töltőportjához, a másik végét pedig egy 5 V-os/1 A-s USB-töltőadapterhez (nem tartozék).
- A töltés a kábel csatlakoztatásakor kezdődik el. A járművön lévő piros LED be van kapcsolva, miközben a jármű töltése folyamatban van.
- A LED zöldre változik, de egy ideig még tovább világít, amikor a jármű teljesen feltöltődött. Ha a töltés befejeződött, húzza ki a töltőkábelt. A teljes feltöltés általában kb. 30 percet vesz igénybe. A töltési idő változhat.
- Tölts fel a járművet, amikor lelassul a működése.

MEGJEGYZÉS: A jármű töltésekor a főkapcsolónak KI (0/⚡) állásban kell lennie.



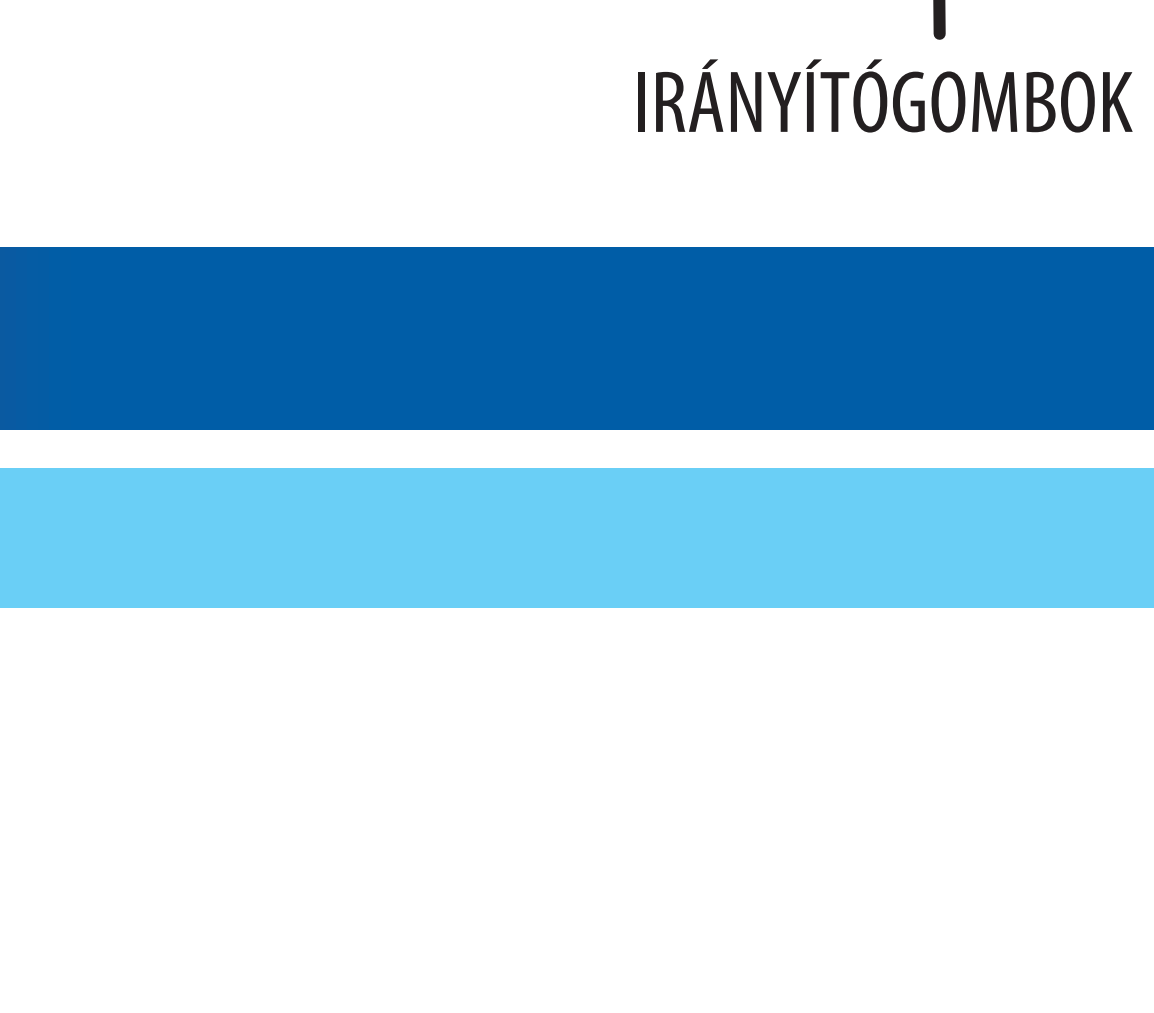
C. A TÁVIRÁNYÍTÓ ÉS A JÁRMŰ PÁROSÍTÁSA

- Állítsa a főkapcsolót bekapcsolt (I) állapotba a járművön.
- A jármű bekapcsolása után tolja a távirányító irányításvezérlő joystickját előre/hátra.
- A párosítás akkor fejeződik be, amikor a távirányító LED-je villogó pirosról folyamatos pirosra vált.

MEGJEGYZÉS: Ha a jármű nem reagál a távirányítóra a párosítás után, kapcsolja ki, majd vissza a járművet, és próbálja újrapárosítani, vagy cserélje ki a távirányító elemeit, ha azok lemerültek.

D. AZ IRÁNYÍTÁS BEÁLLÍTÁSA

- A játék megkezdése előtt ellenőrizze a jármű irányításának beállítását úgy, hogy előrefelé vezetve halad, és megnézi, hogy egyenesen halad-e.
- Ha a jármű automatikusan jobbra/balra mozdul, nyomja meg néhányszor az irányítógombokat az ellenkező irányba, amíg egyenes vonalban nem halad.



4: A JÁRMŰ VEZETÉSE

ELLENŐRZŐLISTA

- ☐ Teljesen fel van töltve a jármű?
- ☐ A távirányítóba új elemek vannak helyezve?
- ☐ A távirányító párosítva van a járművel?

VEZÉRLŐK



SEBESSÉGLÖKET

A gyorsítógomb felgyorsítja a járművet!



VERSENY A PÁLYÁN ÉS A PÁLYÁN KÍVÜL!



MEGJEGYZÉS: A távirányító hatótávolsága 25 méter.

TÖBBFÉLE JÁTÉKMÓD

KOMPATIBILIS A KÖVETKEZŐKKEL:



Verseny különféle Hot Wheels pályákkal és készletekkel új kihívásokhoz!

MEGJEGYZÉS: A kilövőkön és a gyorsítókon való áthaladást kerülni kell, mert károsíthatja a járművet.

A pályák és a készletek nem tartozékok. Külön kaphatók, elérhetőségük változhat.



Ford Motor Company Trademarks and Trade Dress used under license to Mattel, Inc.

HOTWHEELS.COM

