BLINKILINKS

Verbindung zueinander und zu ersten Lernerfolgen aufbauen

Die Fisher-Price BlinkiLinks Spielzeuge lassen sich miteinander verknüpfen und ermöglichen so Babys und Kleinkindern ganz neue Lernerfahrungen. Jeder der interaktiven musikalischen Begleiter steckt voller spannender Lernspiele. Mit BlinkiLinks Technologie erkennen die Spielzeuge andere BlinkiLinks in der Nähe, singen gemeinsam und lassen ihre Lichter in gleichen Farbmustern aufleuchten. Somit bringen sie gemeinsam mehr Spaß am Spielen und Lernen.

Unsere Forschung

Die BlinkiLinks wurden auf Basis von Studien mit echten Babys und Kleinkindern im Play Lab entwickelt. Wir konnten beobachten, dass Familien ihre Sammlungen an BlinkiLinks immer mehr erweiterten und wollten einige spezifische Fragen näher betrachten:

1. Wie interagieren und spielen Kinder und deren Eltern mit verknüpftem Spielzeug?
2. Wie reagieren Kinder, wenn ein Spielzeug einen Satz oder eine Aufforderung ausspricht?
3. Welche Funktionen an BlinkiLinkis werden am häufigsten beim Spielen verwendet und unter die Lupe genommen?

Unser Ziel war, besser zu verstehen, wie Kinder mit diesen lebensfrohen Begleitern interagieren, die singen und spielen, wie nur BlinkiLinkis es können.

Die Wissenschaft hinter dem Spielen

Eye-Tracking-Technologie

Die Eye-Tracking-Technologie hat sich als unverzichtbarer Bestandteil der Arbeit unserer Forscher im Play Lab erwiesen, die sich in frühen Phasen der Spieleentwicklung von unseren jüngsten Testern inspirieren lassen. Da Babys und Kleinkinder ihr Feedback noch nicht mit eigenen Worten ausdrücken können, nutzen wir speziell gefertigte Kappen oder Brillen mit Analysesoftware, um die Augenbewegungen der Kinder beim Spielen aufzuzeichnen und zu analysieren. Unser Play Lab-Team kann also im wahrsten Sinne des Wortes die Welt durch die Augen eines Kindes sehen.

Software: Observer XT

Die Software Observer XT von Noldus Information Technology stellt Daten auf einem visuellen Zeitstrahl dar und bietet Forschern die Instrumente, die sie benötigen, um ihre Beobachtungen aufzuzeichnen, zu kommentieren und wissenschaftlich zu analysieren. Auf dieser Basis können Forscher dann Verbindungen zwischen Wissenschaft und Spielspaß herstellen, um Antworten auf unsere Fragen zu finden. In dieser Studie wurde die Software Observer XT verwendet, um Spielverhalten und Sprachverwendung zwischen Kindern und Erwachsenen in allen Spiel-Runden einzuordnen und zu analysieren.

Das Ergebnis: nachweisbare Unterstützung des Lernerfolgs

Die in unserem Play Lab mit diesen Technologien erhobenen Daten haben gezeigt, dass elektronisch verknüpfte Spielzeuge frühe Lernverbindungen in jungen Gehirnen unterstützen können. Die BlinkiLinkis arbeiten zusammen, um wachsenden Kindern neue Lernkonzepte zu vermitteln. Wenn auf dem Bauch des Otters die Taste „S“ gedrückt wird, wird das Faultier aktiviert, welches zum Buchstaben „S“ singt und tanzt. Analysen haben ergeben, dass die Augen der Kinder sich wieder und wieder zwischen dem Buchstaben „S“ auf dem Otter und dem Faultier hin und her bewegten. Diese Art von Interaktion erschließt neue Möglichkeiten für Kinder zum Lernen und Spielen – Möglichkeiten, die nicht zur Verfügung stehen würden, wenn die Spielzeuge nicht elektronisch verknüpft wären.

Wir haben die Software Observer XT von Noldus Information Technology verwendet, um Spielverhalten und Sprachverwendung zwischen Erwachsenen und Kindern zu analysieren. Die Daten haben gezeigt, dass die Interaktion zwischen dem verknüpften Spielzeug auch Unterhaltungen zwischen Kindern und Erziehungsberechtigten gefördert haben. Dies unterstützt wichtige Lernmöglichkeiten mit spielerischen Interaktionen, die die Sprachentwicklung fördern und gemeinsame Momente schaffen.

Mit jedem der BlinkiLinkis kann Ihr Kind neue Lernfähigkeiten entwickeln

BlinkiLinkis Faultier

Bringt Ihrem Kind
das Alphabet, Gegenteile und Spiele bei

BlinkiLinkis Koala

Bringt Ihrem Kind
Zahlen, das Zählen von 1 bis 10 und Formen bei

BlinkiLinkis Otter

Bringt Ihrem Kind
erste Wörter, das Alphabet und Freundschaft bei

BlinkiLinkis Schildkröte

Bringt Ihrem Kind
das Alphabet, das Zählen und Formen bei

BlinkiLinkis Panda

Bringt Ihrem Kind
das Zählen, Formen, Umgangsformen und Freundlichkeit bei

BlinkiLinkis Pinguin

Bringt Ihrem Kind
Gegenteile, das Alphabet, Zahlen und Formen bei

BlinkiLinkis Biber

Bringt Ihrem Kind
das Zählen, Formen und Farben bei

Holen Sie sich alle BlinkiLinkis nach Hause!

BLINKILINKS EINKAUFEN