

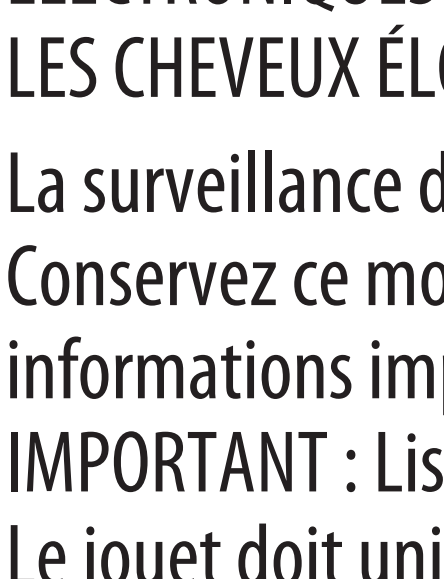
MODE D'EMPLOI



5+



FORD MUSTANG GTD



HVIN: 164HWR (), 164HWT ()

ATTENTION :

LES SURFACES PEUVENT DEVENIR CHAUDES ET CAUSER DES BRÛLURES SI LES COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES SONT MOUILLÉS. POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'ENCHEVÊTREMENT, VEILLEZ À TENIR LES CHEVEUX ÉLOIGNÉS DES ÉLÉMENTS MOBILES.

La surveillance d'un adulte est recommandée lors de l'utilisation du véhicule.

Conservez ce mode d'emploi pour vous y référer en cas de besoin, car il contient des informations importantes.

IMPORTANT : Lisez attentivement toutes les instructions avant de faire fonctionner le véhicule. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole .

1: CONTIENT

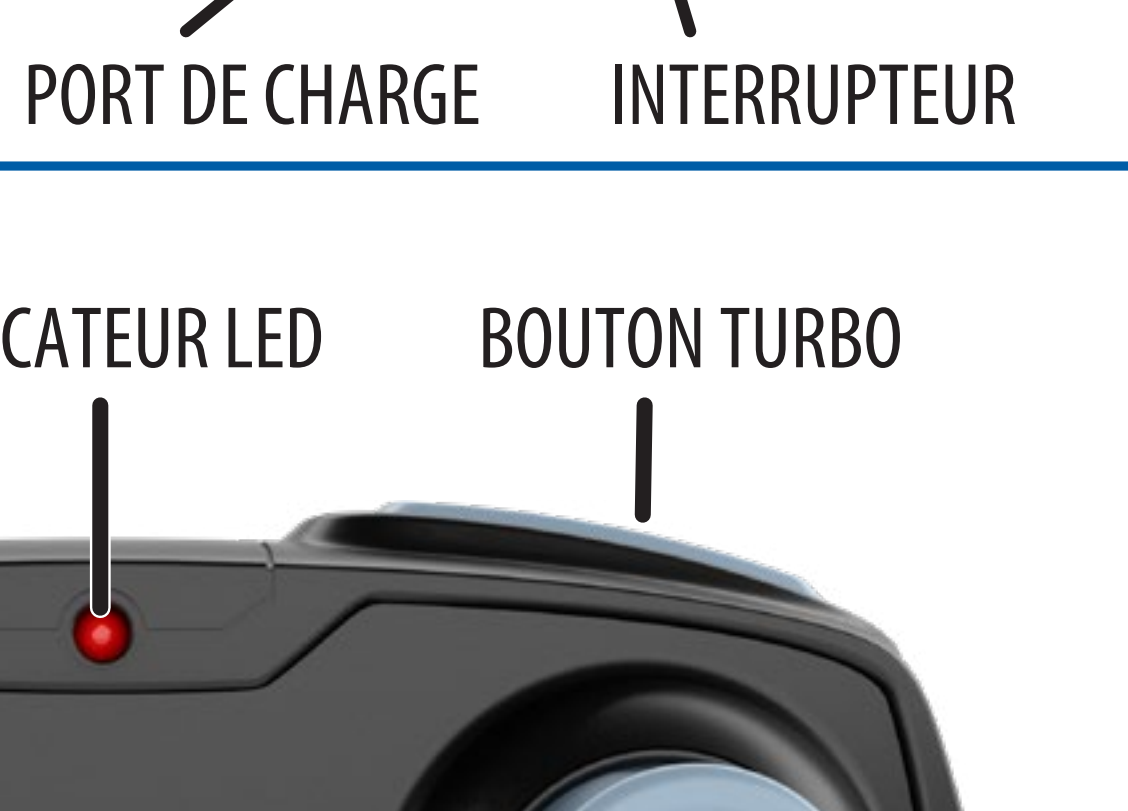


2: CARACTÉRISTIQUES



VUE DE DESSOUS

INDICATEUR LED



PORT DE CHARGE

INTERRUPTEUR

INDICATEUR LED

BOUTON TURBO

BOUTONS DE COMMANDE

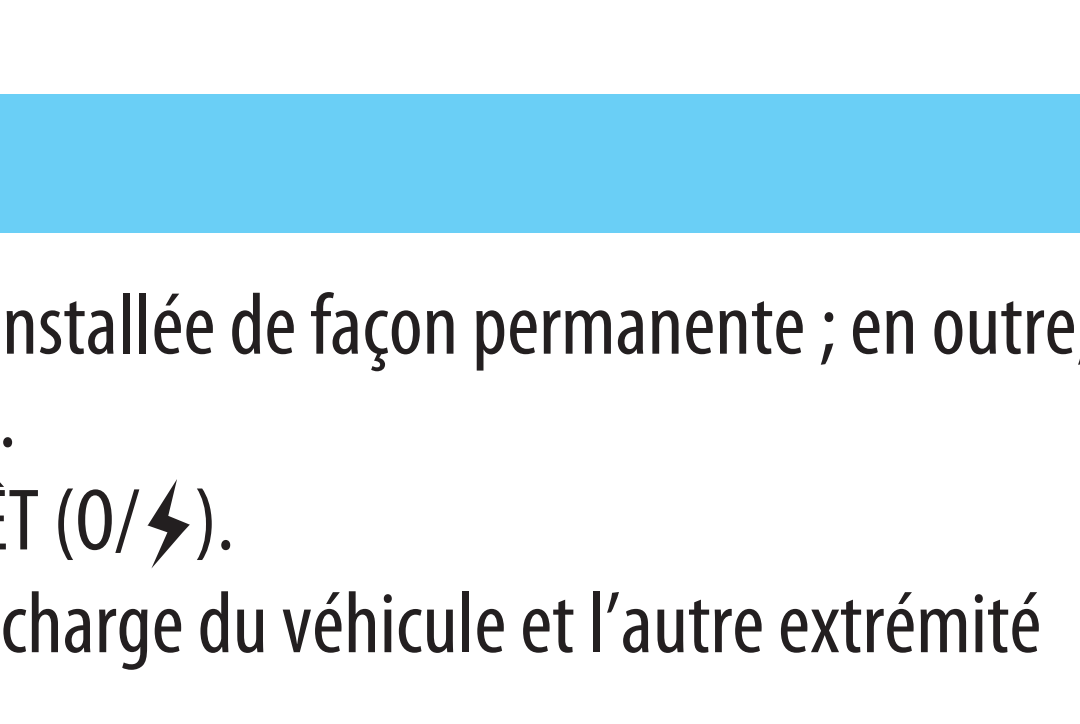


BOUTONS DE RÉGLAGE DE LA DIRECTION

3: PRÉPARATION

A. INSTALLATION DES PILES DANS LA TÉLÉCOMMANDE

- Dévissez le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme (non fourni).
- Installez 2 piles alcalines AAA (LR03) de 1,5 V (non fournies) en respectant le sens des polarités (+/-) indiqué à l'intérieur du compartiment. Utilisez des piles alcalines pour une plus grande autonomie.
- Remplacez le couvercle du compartiment à piles et resserrez la vis.
- Remplacez les piles de la télécommande si le voyant LED de la télécommande ne s'allume pas ou si le véhicule ne répond pas bien une fois rechargé.



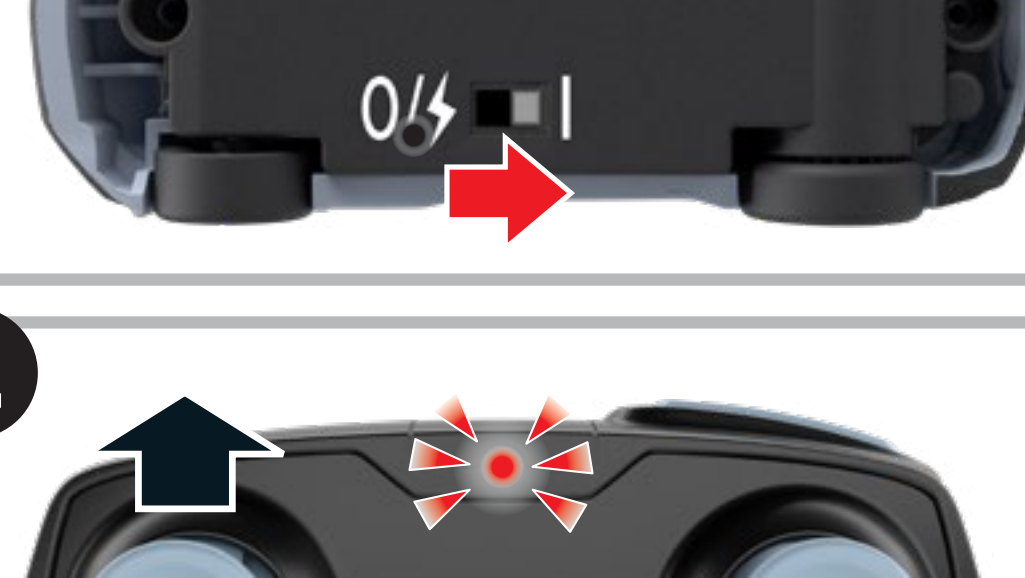
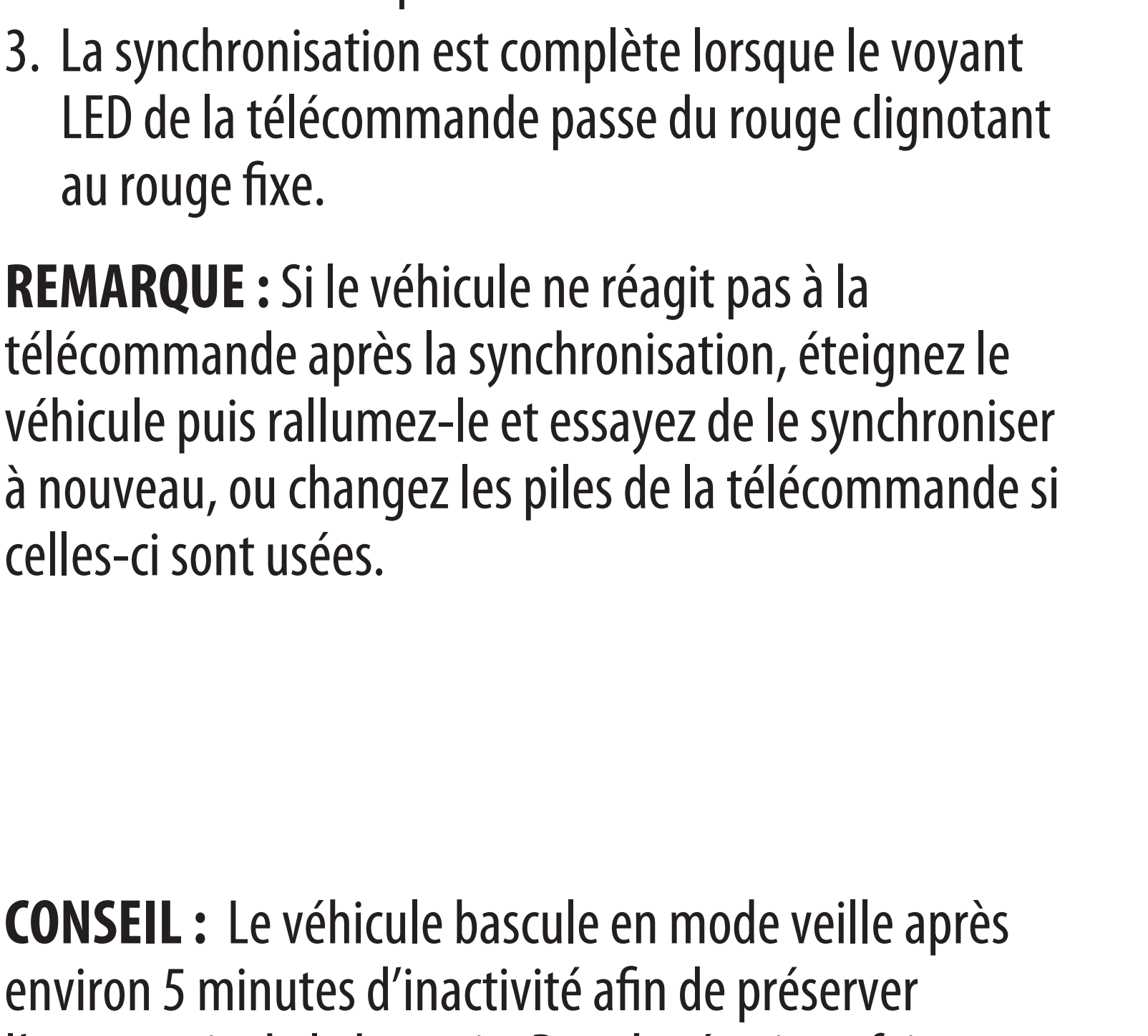
AAA (LR03) de 1,5 V

B. MISE EN CHARGE DU VÉHICULE

Le véhicule est alimenté par une batterie lithium-ion (Li-ion) installée de façon permanente ; en outre, il doit être complètement chargé avant la première utilisation.

- Arrêtez le véhicule en faisant glisser l'interrupteur sur ARRÊT (0/⚡).
- Branchez une extrémité du cordon de charge sur le port de charge du véhicule et l'autre extrémité sur un adaptateur USB 5 V/1 A (non fourni).
- Le chargement commencera dès que le cordon sera connecté. Un voyant LED rouge sur le véhicule s'allume lorsque le véhicule est en charge.
- Le voyant LED devient vert, mais reste allumé pendant un certain temps lorsque le véhicule est complètement chargé. Débranchez le cordon de charge une fois le rechargement terminé. Une charge complète dure généralement environ 30 minutes. Le temps de charge peut varier.
- Rechargez le véhicule si le temps de réponse du véhicule augmente sensiblement.

REMARQUE : l'interrupteur doit être en position ARRÊT (0/⚡) lorsque le véhicule charge.



Rouge

Le véhicule est en charge

Vert

Le véhicule est complètement chargé

CONSEIL : La batterie sera chaude après le jeu. Attendez au moins 10 à 15 minutes que la batterie refroidisse avant de la remettre en charge.

C. SYNCHRONISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE ET DU VÉHICULE

- Faites glisser l'interrupteur du véhicule sur ON (I).
- Poussez le joystick de la télécommande vers l'avant/l'arrière après avoir allumé le véhicule.
- La synchronisation est complète lorsque le voyant LED de la télécommande passe du rouge clignotant au rouge fixe.

REMARQUE : Si le véhicule ne réagit pas à la télécommande après la synchronisation, éteignez le véhicule, puis rallumez-le et essayez de le synchroniser à nouveau, ou changez les piles de la télécommande si celles-ci sont usées.

CONSEIL : Le véhicule bascule en mode veille après environ 5 minutes d'inactivité afin de préserver l'autonomie de la batterie. Pour le réactiver, faites glisser l'interrupteur du véhicule en position ARRÊT, puis en position MARCHE, et synchronisez le véhicule et la télécommande à nouveau.



Synchronisation

La synchronisation est terminée

D. RÉGLAGE DE LA DIRECTION

- Vérifiez le réglage de la direction du véhicule avant de jouer. Pour cela, faites-le avancer en ligne droite.
- Si le véhicule se déporte vers la droite ou vers la gauche, appuyez plusieurs fois sur le bouton de réglage de la direction dans le sens opposé jusqu'à ce que le véhicule avance droit.



BOUTONS DE RÉGLAGE DE LA DIRECTION

4: CONDUITE

VÉRIFICATIONS

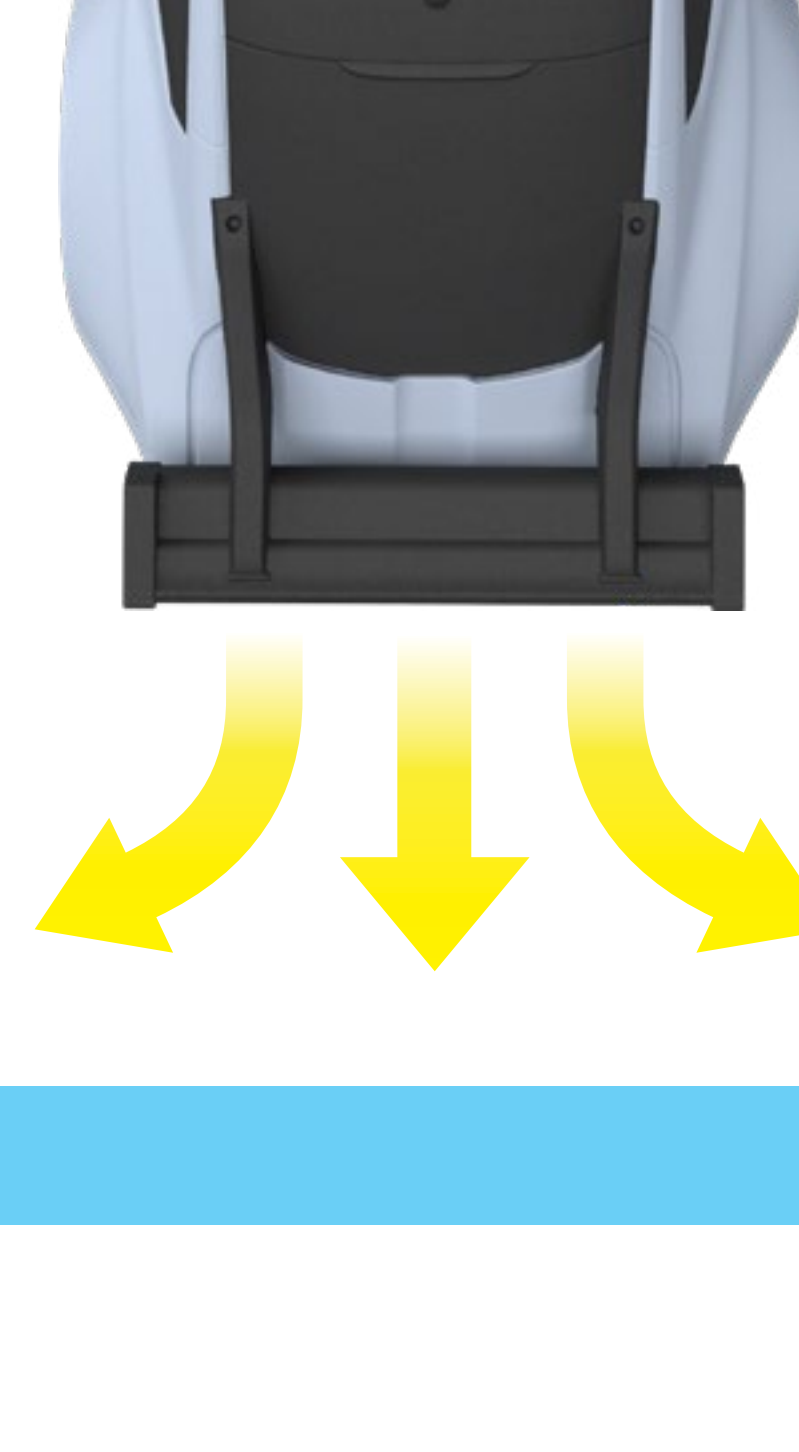
- ☐ Le véhicule est-il complètement chargé ?
- ☐ La télécommande est-elle équipée de piles neuves ?
- ☐ La télécommande est-elle synchronisée avec le véhicule ?

COMMANDES



MARCHE AVANT/
MARCHE ARRIÈRE

TOURNER À GAUCHE
/ À DROITE



CONTRÔLE DES COMPÉTENCES

N'oubliez pas que les directions sont inversées sur la télécommande lorsque vous reculez !

ACCÉLÉRATION

Appuyez sur le bouton turbo pour augmenter la vitesse !



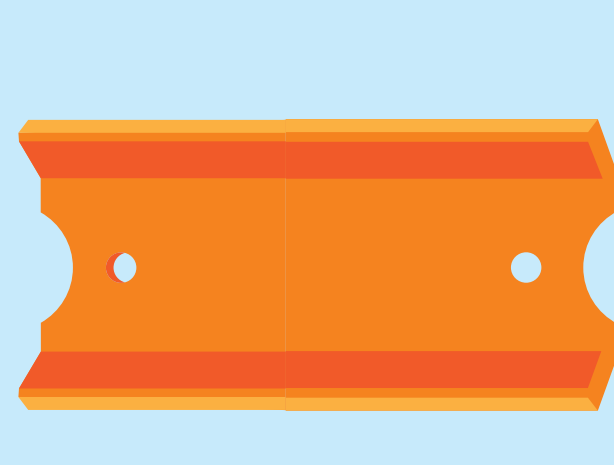
COURSE SUR PISTE ET HORS PISTE !



REMARQUE : La portée de la télécommande est de 25 m.

AUTRES MANIÈRES DE JOUER

FONCTION
NE AVEC



Faites la course sur diverses pistes Hot Wheels ou hors des sentiers battus et relevez de nouveaux défis !

REMARQUE : Évitez d'utiliser des lanceurs et des propulseurs, car ils risqueraient d'endommager le véhicule.

Coffrets et pistes non inclus. Vendus séparément. Certains produits peuvent ne pas être commercialisés.