

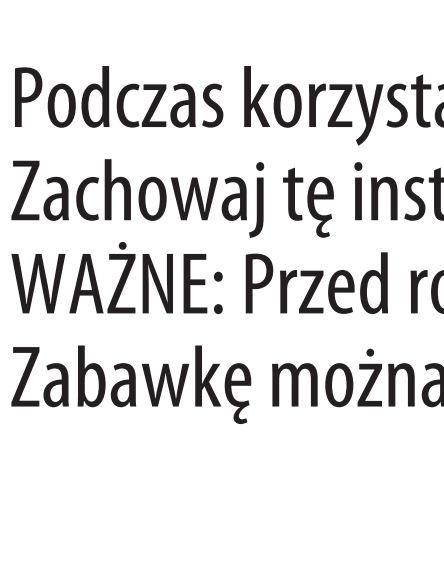
INSTRUKCJA



5+



FORD MUSTANG GTD



HVIN: 164HWR (), 164HWT ()

⚠ OSTRZEŻENIE:

Powierzchnie mogą się nagrzewać i powodować poparzenia, jeśli dojdzie do zamoczenia układów elektronicznych. Aby uniknąć zapłątania, nie zbliżaj włosów do ruchomych części.

Podczas korzystania z zabawki zalecany jest nadzór osoby dorosłej.
Zachowaj tę instrukcję jako odniesienie, ponieważ zawiera ważne informacje.
WAZNE: Przed rozpoczęciem korzystania z zabawki przeczytaj całą instrukcję.
Zabawkę można łączyć wyłącznie z osprzętem klasy II oznaczonym symbolem: .

1: ZAWARTOŚĆ



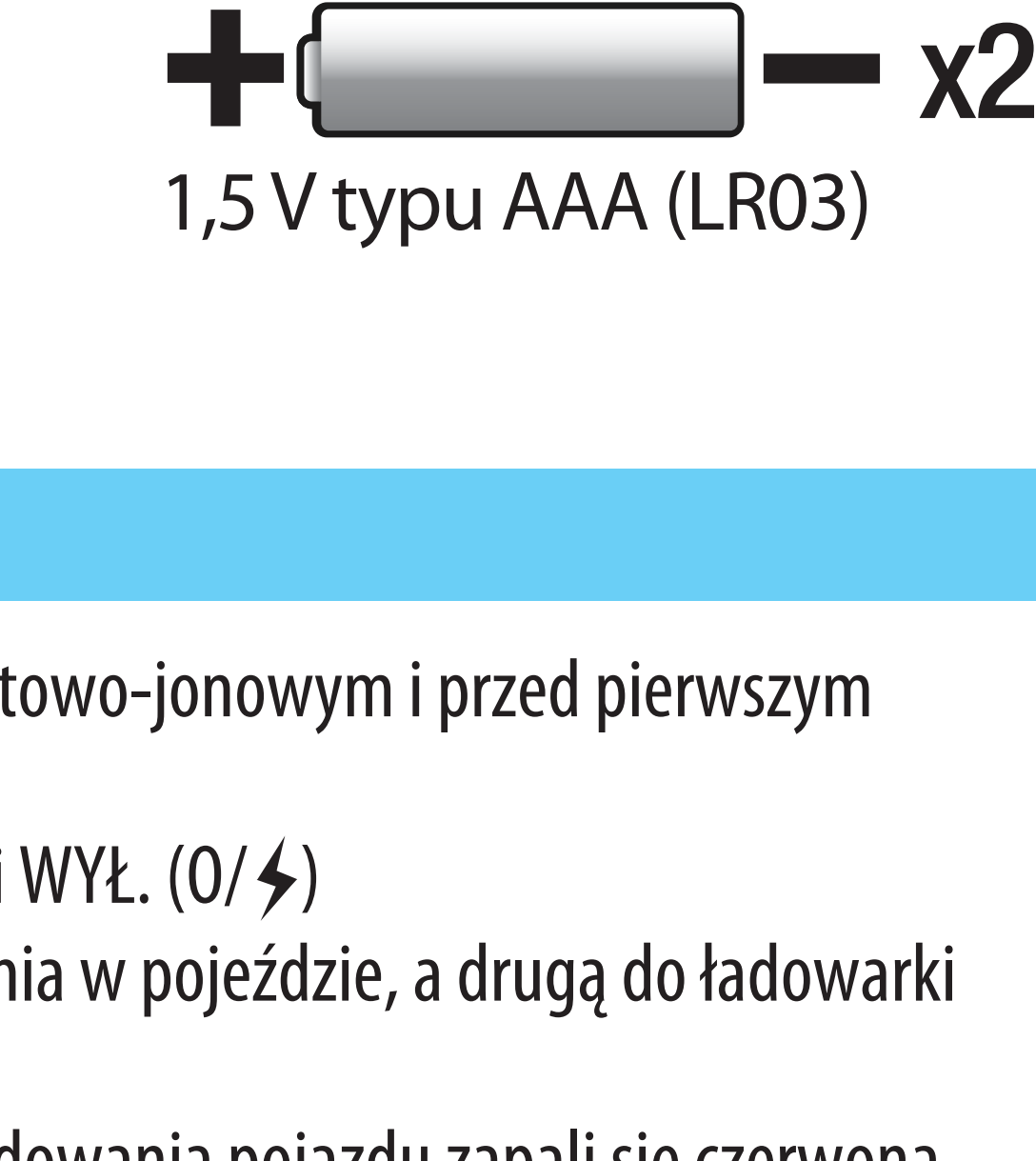
2: FUNKCJE



3: PRZYGOTOWANIE

A. INSTALACJA BATERII W KONTROLERZE

- Odkręć pokrywę przedziału na baterie za pomocą śrubokręta krzyżakowego (nie znajduje się w zestawie).
- Włóż 2 baterie alkaliczne 1,5 V typu AAA (LR03, nie znajdujące się w zestawie) zgodnie z oznaczeniami biegunów (+ oraz -) umieszczonymi wewnątrz przedziału na baterie. Aby móc dłużej korzystać z produktu, używaj baterii alkalicznych.
- Założ pokrywę przedziału na baterie i dokręć śrubę.
- Wymień baterie w kontrolerze, jeśli lampka LED na kontrolerze nie zapala się lub jeśli pojazd nie reaguje prawidłowo po ładowaniu.

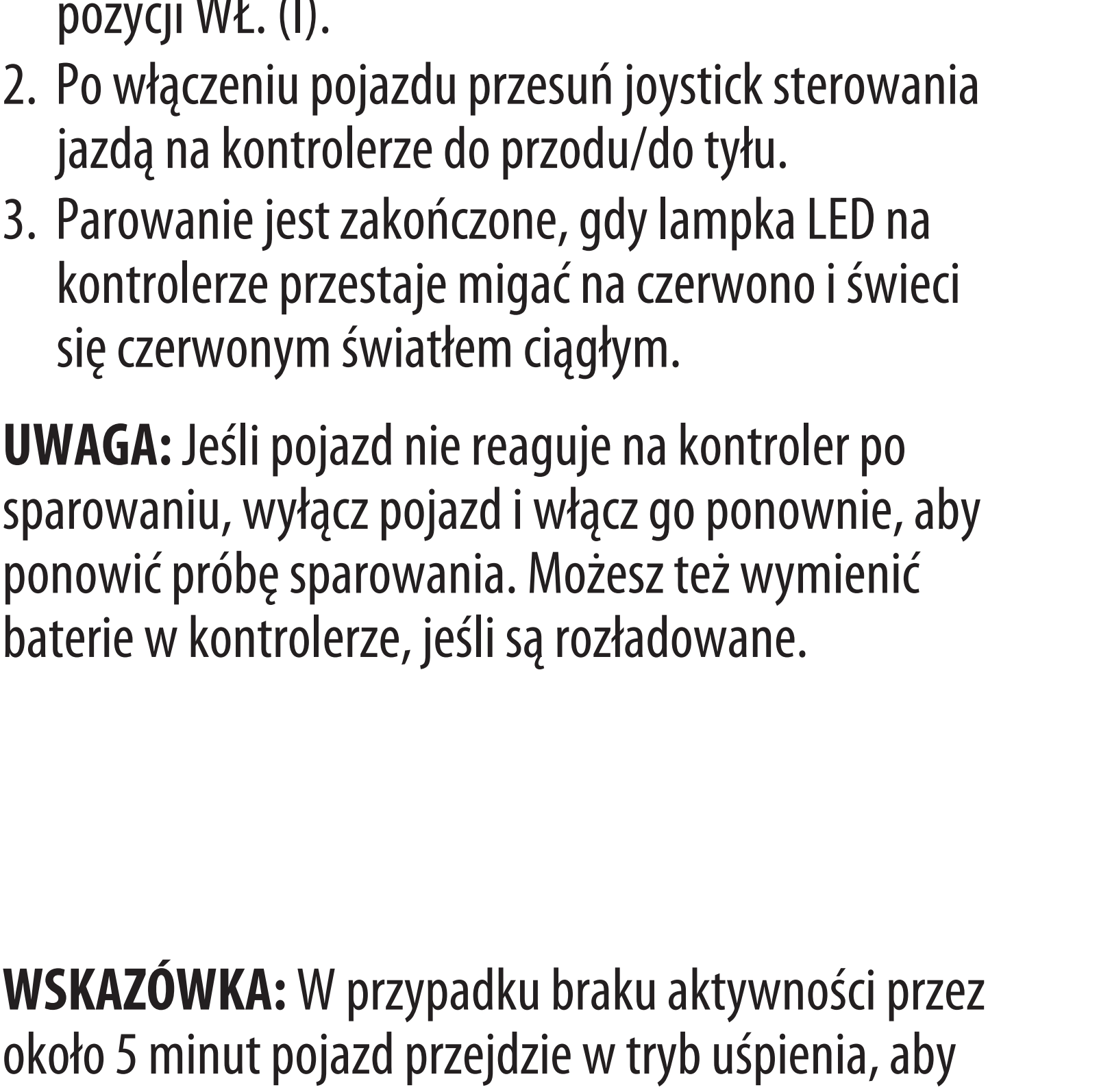


B. ŁADOWANIE POJAZDU

Pojazd jest zasilany zainstalowanym na stałe akumulatorem litowo-jonowym i przed pierwszym użyciem musi zostać w pełni naładowany.

- Wyłącz pojazd, przesuwając przełącznik zasilania do pozycji WYŁ. (0/⚡)
- Podłącz jedną końcówkę kabla ładowania do portu ładowania w pojeździe, a drugą do ładowarki USB 5V/1A (nie znajduje się w zestawie).
- Ładowanie rozpocznie się po podłączeniu kabla. Podczas ładowania pojazdu zapali się czerwona lampka LED na pojeździe.
- Gdy pojazd w pełni się naładuje, czerwona lampka LED zmieni kolor na zielony, ale nadal będzie się świecić przez jakiś czas. Kiedy ładowanie się zakończy, odłącz kabel ładowania. Pełne naładowanie pojazdu zajmuje ok. 30 minut. Czas ładowania może się różnić.
- Naładuj pojazd, gdy zacznie wolniej reagować.

UWAGA: Podczas ładowania pojazdu przełącznik zasilania musi być ustawiony w pozycji WYŁ. (0/⚡)

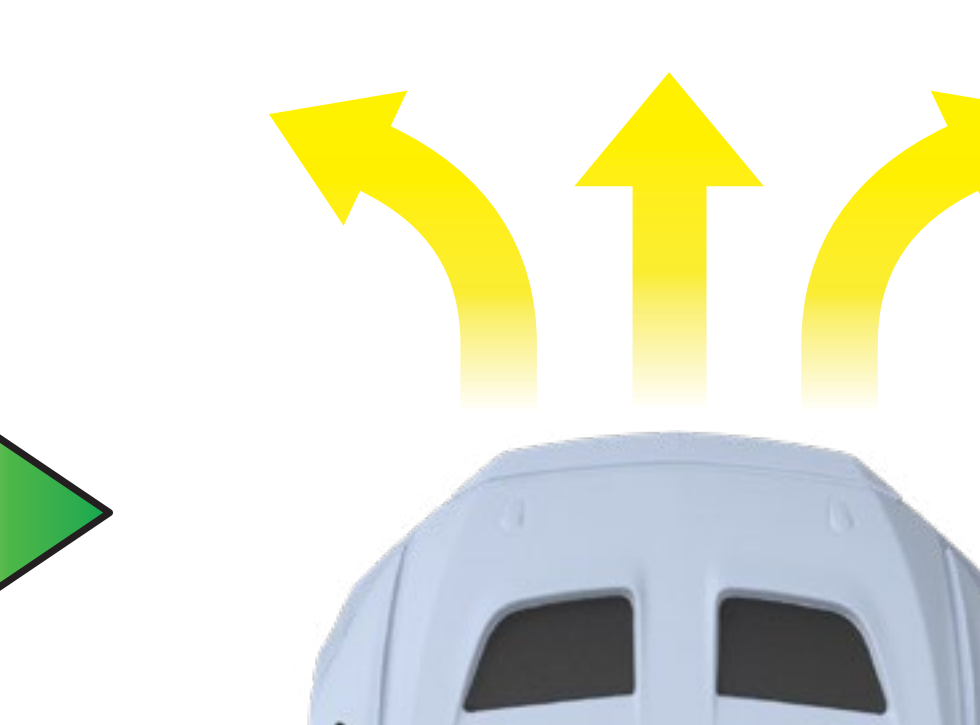


WSKAZÓWKA: Po zabawie akumulator będzie gorący. Przed ponownym ładowaniem pojazdu odczekaj co najmniej 10–15 minut, aż akumulator ostygnie.

C. PAROWANIE KONTROLERA I POJAZDU

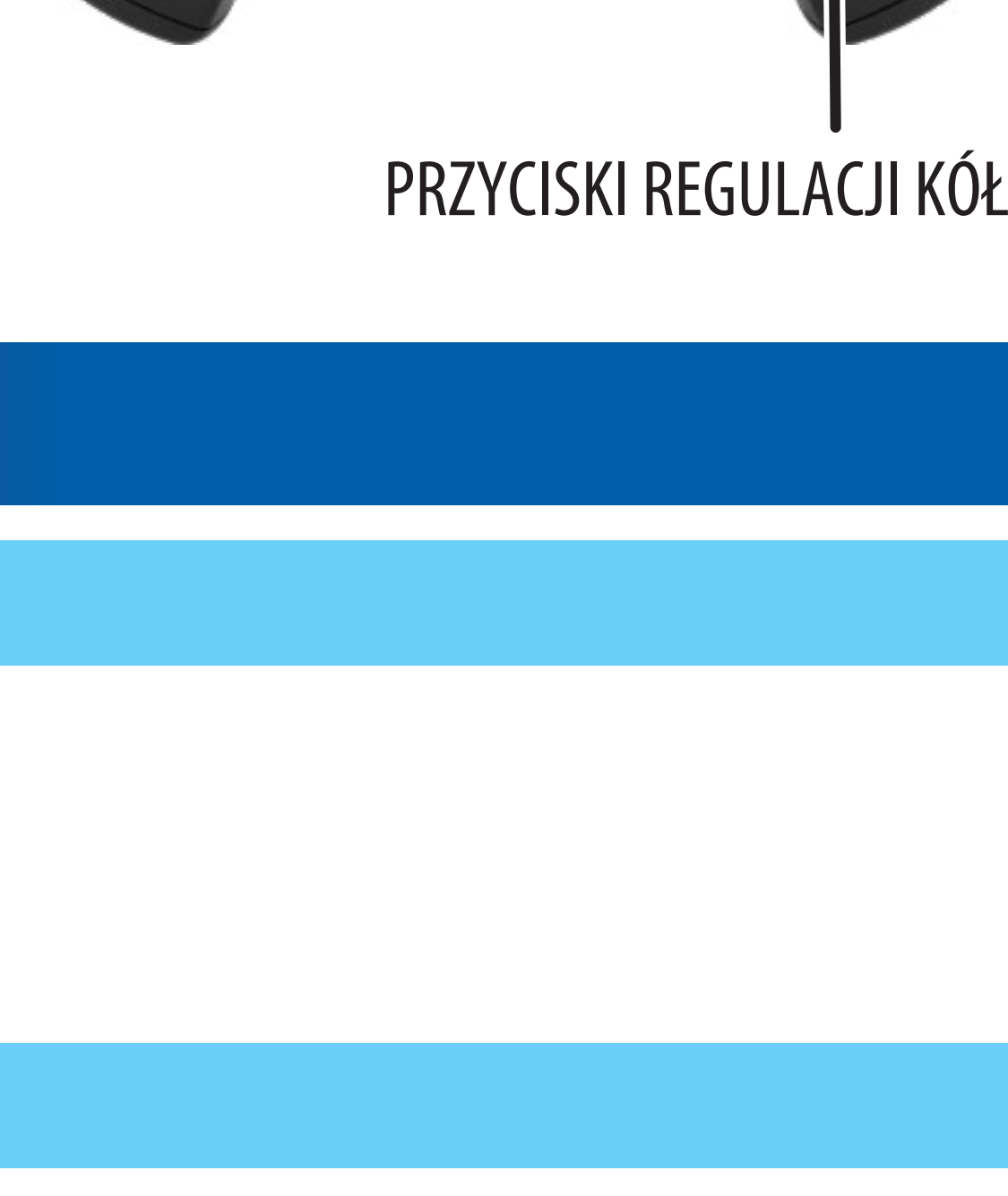
- Przesuń przełącznik zasilania na pojeździe do pozycji WŁ. (I).
- Po włączeniu pojazdu przesuń joystick sterowania jazdą na kontrolerze do przodu/do tyłu.
- Parowanie jest zakończone, gdy lampka LED na kontrolerze przestaje migać na czerwono i świeci się czerwonym światłem ciągłym.

UWAGA: Jeśli pojazd nie reaguje na kontroler po sparowaniu, wyłącz pojazd i włóż go ponownie, aby wydłużyć żywotność baterii. Aby wznowić działanie, WYŁĄCZ pojazd, następnie WŁĄCZ go z powrotem, a potem na nowo sparuj pojazd z kontrolerem.



D. REGULACJA KÓŁ

- Przed zabawą sprawdź, czy koła pojazdu są wyregulowane – jeźdź pojazdem do przodu i zobacz, czy porusza się prosto.
- Jeśli pojazd automatycznie skręca w lewo/prawo, kilka razy naciśnij przycisk regulacji w przeciwnym kierunku, aż pojazd zacznie jechać prosto.



4: JAZDA

LISTA KONTROLNA

- ☐ Czy pojazd jest w pełni naładowany?
- ☐ Czy w kontrolerze są nowe baterie?
- ☐ Czy kontroler jest sparowany z pojazdem?

PRZYCIŚKI



SPRAWDZENIE UMIEJĘTNOŚCI! Pamiętaj, że gdy jedziesz do tyłu, kierunki sterowania na kontrolerze działają odwrotnie!

PRZYSPIESZENIE

Naciśnij przycisk przyspieszenia, aby zwiększyć prędkość!

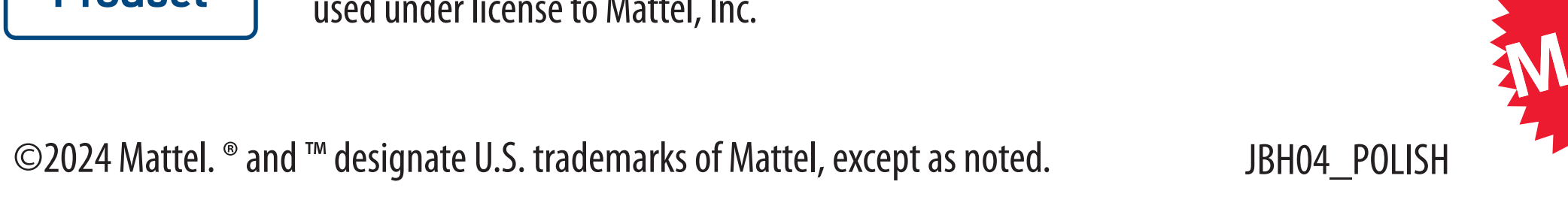


RAJDY NA TORZE I POZA NIM!



UWAGA: Zasięg działania kontrolera to maksymalnie 25 m.

WIĘCEJ POMYSŁÓW NA ZABAWĘ



Ścigaj się na różnych torach Hot Wheels i poza nimi, aby podjąć jeszcze więcej wyzwań!

UWAGA: Unikaj przejeżdżania przez wyrzutnie i przyspieszacze, bo mogą uszkodzić pojazd.

Tory i zestawy do zabawy nie znajdują się w zestawie. Sprzedawane oddzielnie w zależności od dostępności.



Ford Motor Company Trademarks and Trade Dress used under license to Mattel, Inc.

