



Παιχνίδι με Κάρτες

Περιεχόμενα

168 Κάρτες

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ξεφορτωθείτε όλες τις κάρτες σας ή βγάλτε εκτός όλους τους άλλους παίκτες μέχρι να μείνεται ο μόνος παίκτης στο παιχνίδι.

UNO SHOW EM NO MERCY™ EN ΣΥΝΤΟΜΙΑ

Παίζεται όπως το κλασικό UNO® ταιριάζοντας το χρώμα, τον αριθμό ή το σύμβολο, αλλά έχουν προστεθεί 4 ειδικό κανόνες και 6 πολύ... αυστηρές Κάρτες Δράσης! Περισσότερα γι' αυτές παρακάτω. Υπάρχουν επίσης 2 τρόποι για να κερδίσετε: ο κλασικός τρόπος που ξεφορτώνεστε όλες τις κάρτες σας ή ο αποκλεισμός όλων των άλλων παικτών (και πάλι, περισσότερα γι' αυτό παρακάτω). Όπως πάντα, όταν μείνεται με μία κάρτα, μην ξεχάσετε να φωνάξετε "UNO"!

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

- 1. Διαλέξτε τον παίκτη που θα ανακατέψει και θα μοιράσει τις κάρτες. Συμβουλή: Υπάρχουν πολλές κάρτες, οπότε αν δυσκολεύεστε να ανακατέψετε, δοκιμάστε να χωρίσετε την τράπουλα μεταξύ πολλών παικτών.
- 2. Μοιράστε 7 κάρτες σε κάθε παίκτη.
- 3. Τοποθετήστε την υπόλοιπη στοίβα καρτών ΜΕ ΤΗΝ ΟΨΗ ΠΡΟΣ ΤΑ ΚΑΤΩ στο κέντρο του τραπεζιού. Έτσι δημιουργείται η ΣΤΟΙΒΑ ΤΡΑΒΗΓΜΑΤΟΣ.
- 4. Η πάνω κάρτα της ΣΤΟΙΒΑΣ ΤΡΑΒΗΓΜΑΤΟΣ αναποδογυρίζεται για να σχηματιστεί η ΣΤΟΙΒΑ ΑΧΡΗΣΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ. Εάν η κάρτα αυτή είναι Κάρτα Δράσης, τότε τοποθετείται και πάλι στο κάτω μέρος της Στοίβας Τραβήγματος και ο παίκτης που μοίρασε ανοίγει την επόμενη.
- 5. Ο παίκτης στα αριστερά αυτού που μοιράζει παίζει πρώτος και το παιχνίδι συνεχίζεται δεξιόστροφα.

Ας Παίξουμε UNO®!

Όταν έρθει η σειρά σας, προσπαθήστε να ξεφορτωθείτε όλες τις κάρτες σας ρίχνοντας ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ στη Στοίβα Άχρηστων Καρτών.

Αν ΕΧΕΤΕ μία κάρτα που ταιριάζει, μπορείτε να τη ΡΙΞΕΤΕ στη Στοίβα Άχρηστων Καρτών.

- 1. Μπορείτε να παίξετε μια κάρτα μόνο εάν ταιριάζει με ένα τουλάχιστον χαρακτηριστικό της πρώτης κάρτας στη Στοίβα Άχρηστων Καρτών: χρώμα, αριθμό ή σύμβολο.
- 2. Εάν η κάρτα που ρίξατε είναι Κάρτα Δράσης, τότε αυτή κάνει κάτι ξεχωριστό! (διαβάστε για τις Κάρτες Δράσης παρακάτω)

Αν ΔΕΝ ΕΧΕΤΕ μία κάρτα που ταιριάζει, ΠΡΕΠΕΙ να τραβήξετε κάρτες από τη Στοίβα Τραβήγματος ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΒΡΕΙΤΕ ΑΥΤΗ ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ. Στη συνέχεια, ρίξτε αυτή την κάρτα.

Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον επόμενο παίκτη.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Αν δεν υπάρχουν άλλες κάρτες στη Στοίβα Τραβήγματος, ανακατέψτε πάλι τη Στοίβα Άχρηστων Καρτών για να δημιουργήσετε μία νέα Στοίβα Τραβήγματος.

Φωνάζοντας "UNO!"

Τη στιγμή που μείνεται με μία μόνο κάρτα στα χέρια σας, πρέπει να φωνάξετε "UNO" για να ειδοποιήσετε τους άλλους παίκτες ότι πρόκειται να κερδίσετε.

Ωστόσο, αν κάποιος σας προλάβει και φωνάξει "UNO" πριν από εσάς (και πριν ο επόμενος παίκτης ξεκινήσει να παίζει), τότε πρέπει να τραβήξετε 2 κάρτες!

Κερδίζοντας

Όταν ένας παίκτης ρίξει την τελευταία του κάρτα, κερδίζει. Εναλλακτικά, αν όλοι οι άλλοι παίκτες βγουν εκτός παιχνιδιού (δείτε παρακάτω τον σχετικό κανόνα), είστε εσείς ο νικητής. Ώρα να ανακατέψετε τις κάρτες και να παίξετε ξανά!

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

Ντάνα - Αν κάποιος παίκτης ρίξει μία κάρτα "Πάρε" (+2, +4, +6, +10) μπορείτε να αποφύγετε την ποινή ρίχνοντας μία κάρτα ίσης ή μεγαλύτερης αξίας. Εάν το κάνετε, η κάρτα που παίζατε προστίθεται στη συνολική ποινή για τον επόμενο παίκτη. Για παράδειγμα, αν κάποιος παίκτης ρίξει μία κάρτα +4 σε εσάς και εσείς ρίξετε μία +6 πάνω από αυτήν, ο επόμενος παίκτης είναι πλέον αναγκασμένος να τραβήξει 10 κάρτες (εκτός αν μπορεί να ρίξει μία κάρτα +6 ή μεγαλύτερης αξίας στον επόμενο παίκτη). Το παιχνίδι συνεχίζεται έως ότου κάποιος δεν μπορεί να παίζει μία κάρτα "Πάρε" ίσης ή μεγαλύτερης αξίας από την τελευταία κάρτα που παίχτηκε. Αυτός ο παίκτης πρέπει να τραβήξει όλες τις κάρτες του συνόλου της ποινής. Αυού!

Εκτός Παιχνιδιού - Αν κάποιος παίκτης μαζέψει 25 ή περισσότερες κάρτες, βγαίνει από το παιχνίδι. Βάλτε στην άκρη τις κάρτες του και ξαναβάλτε τις στο παιχνίδι όταν τελειώσουν οι κάρτες και πρέπει πάλι να ανακατέψετε.



Αλλάζω - Όταν παίζετε μία κάρτα 7 οποιουδήποτε χρώματος, ΠΡΕΠΕΙ να αλλάξετε τις κάρτες σας με αυτές ενός άλλου παίκτη της επιλογής σας. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον επόμενο παίκτη στη σειρά.



Δίνω στον Επόμενο - Όταν παίζετε μία κάρτα 0 οποιουδήποτε χρώματος, ΟΛΟΙ οι παίκτες πρέπει να δώσουν τις κάρτες τους στον επόμενο παίκτη.

Κάρτες Δράσης



Πάρε Δύο: Όταν παίζεται αυτή η κάρτα, ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 2 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του.



Πάρε Τέσσερις: Όταν παίζεται αυτή η κάρτα, ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 4 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του.



Δεν Παίζει ο Επόμενος: Ο επόμενος παίκτης χάνει τη σειρά του.



Αλλάζει η Φορά: Η φορά του παιχνιδιού αλλάζει. Δηλαδή, το παιχνίδι προς τα αριστερά αλλάζει φορά προς τα δεξιά ή αντίστροφα. Με δύο μόνο παίκτες, αυτή η κάρτα παρακάμπτει τον άλλο παίκτη, επιτρέποντάς σας να ξαναπαίξετε αμέσως.



Κατεβάστε Κάρτες: Παίξτε όλες τις κάρτες που ταιριάζουν με το χρώμα της κάρτας που είναι στη στοίβα άχρηστων καρτών. Βάλτε τις επιπλέον κάρτες κάτω από την κάρτα "Κατεβάστε Κάρτες".



Δεν Παίζουν Όλοι οι Επόμενοι: Παίξετε πάλι εσείς αμέσως.

ΚΑΡΤΕΣ ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ



Μπαλαντέρ Αλλάζει η Φορά Πάρε 4: Η φορά του παιχνιδιού αλλάζει και ο επόμενος παίκτης που πρέπει να παίζει στη νέα φορά πρέπει να πάρει 4 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι και τη σειρά του. Όταν ειστε μόνο δύο παίκτες στο παιχνίδι, αυτή η κάρτα αναγκάζει ΕΣΑΣ να πάρετε 4 κάρτες! Μπορείτε βέβαια να ρίξετε κάρτα με τον κανόνα "Ντάνα" για να επιστρέψετε την ποινή στον άλλο παίκτη. Αυτή η κάρτα είναι επίσης κάρτα Μπαλαντέρ, έτσι ο παίκτης επιλέγει και με ποιο χρώμα θα συνεχιστεί το παιχνίδι.



Μπαλαντέρ Πάρε 6: Ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 6 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του. Αυτή η κάρτα είναι επίσης κάρτα Μπαλαντέρ, έτσι ο παίκτης επιλέγει και με ποιο χρώμα θα συνεχιστεί το παιχνίδι.



Μπαλαντέρ Πάρε 10: Ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 10 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του. Αυτή η κάρτα είναι επίσης κάρτα Μπαλαντέρ, έτσι ο παίκτης επιλέγει και με ποιο χρώμα θα συνεχιστεί το παιχνίδι.



Μπαλαντέρ Ρουλέτα: Ο επόμενος παίκτης διαλέγει ένα χρώμα. Στη συνέχεια, πρέπει να ανοίξει κάρτες - μία κάθε φορά - από τη στοίβα τραβήγματος μέχρι να πετύχει μία κάρτα αυτού του χρώματος (Οι κάρτες Μπαλαντέρ ΔΕΝ μετράνε.) Μετά, πρέπει να προσθέσει όλες τις κάρτες που άνοιξε σε αυτές που ήδη έχει, χάνοντας παράλληλα τη σειρά του. Το παιχνίδι συνεχίζεται με το επιλεγμένο χρώμα.

Βαθμολογία (Προαιρετικός Τρόπος για να Βγει ο Νικητής)

Όταν ένας παίκτης κερδίζει ένα παιχνίδι, λαμβάνει πόντους με βάση τις κάρτες που παραμένουν στα χέρια του αντιπάλου. Η βαθμολογία των καρτών είναι:

Όλες οι κάρτες με αριθμούς (0-9)Όσο Γράφουν Πάνω
Όλες οι Κάρτες Δράσης20 Βαθμοί
- Δεν Παίζει ο Επόμενος, Αλλάζει η Φορά, Πάρε 2, Πάρε 4, Κατεβάστε Κάρτες, Δεν Παίζουν Όλοι οι Επόμενοι
Όλες οι Κάρτες Μπαλαντέρ50 Βαθμοί
- Μπαλαντέρ Αλλάζει η Φορά Πάρε 4, Μπαλαντέρ Πάρε 6, Μπαλαντέρ Πάρε 10, Μπαλαντέρ Ρουλέτα

Μπόνους για τον αποκλεισμό άλλων παικτών:

250 βαθμοί για κάθε παίκτη που βγήκε εκτός παιχνιδιού κατά τη διάρκεια του γύρου (αγνοήστε τις κάρτες που είχαν τη στιγμή που αποκλειστήκαν).

Μετρήστε τη βαθμολογία του κάθε παίκτη σε κάθε γύρο. Όταν ένας παίκτης φτάσει τους 1000 βαθμούς είναι ο νικητής.



ΓΙΑ ΠΑΙΚΤΕΣ ΜΕ ΑΧΡΩΜΑΤΟΨΙΑ

Σε κάθε κάρτα έχουν προστεθεί ειδικά γραφικά σύμβολα για να βοηθήσουν στην αναγνώριση του χρώματος/των χρωμάτων που έχει. Αυτό θα επιτρέψει στους παίκτες με ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ μορφή αχρωματοψίας να παίζουν εύκολα!



= Κόκκινο



= Κίτρινο



= Πράσινο



= Μπλε