Linkimals

Gelinkt aan elkaar en aan vroegtijdig leren

Fisher-Price® Linkimals™ speeltjes zijn aan elkaar 'gelinkt' om baby's en peuters op een compleet nieuwe manier te laten leren. Elk van deze interactieve muzikale vriendjes bieden een scala aan spelend leren. Maar via Linkimals Technolgie herkent elk speeltje andere Linkimals speeltjes die dichtbij zijn. Zo ontstaat een boeiende speelplek met gesynchroniseerde muziek en kleurrijke lichtshows die leren zo veel leuker maken (omdat er meer speeltjes zijn)!

Wat we onderzochten

Het idee voor Linkimals speelgoed is ontstaan door echte baby's en peuters te volgen in het Play Lab. Vervolgens zagen we gezinnen die hun collectie uitbreidden en stelden in het kader van ons onderzoek een aantal specifieke vragen op:

1. Hoe communiceren en spelen kinderen en hun verzorgers met gelinkt speelgoed?
2. Hoe reageren kinderen wanneer een speeltje een elektronische zin of opdracht laat horen?
3. Met welk type functies op Linkimals speelgoed wordt het meeste gespeeld en waar wordt het meeste naar gekeken?

Ons doel was om meer inzicht te krijgen in de verschillende manieren waarop kinderen communiceren met deze vrolijke vriendjes die zingen en spelen - de Linkimals manier!

De wetenschap achter het spel

Technologie om oogbewegingen te volgen

'Eye-tracking' technologie is voor onze Play Lab onderzoekers van onschatbare waarde gebleken bij het ontwikkelen van speelgoed, omdat ze zo inzicht kregen in het gedrag van de kleinste testers. Baby's en peuters zijn nog niet in staat om in hun eigen woorden feedback te geven. Speciaal aangepaste petjes of brillen en analytische software helpen ons om de oogbewegingen van kinderen te analyseren als ze kijken naar of spelen met speelgoed. Op deze manier kan ons Play Lab team letterlijk met de ogen van een kind naar speelgoed kijken.

Observer XT software

De Observer XT software van Noldus Information Technology verzamelt gegevens op een visuele tijdlijn, waardoor onze onderzoekers beschikken over de hulpmiddelen om wat ze observeren vast te leggen, van aantekeningen te voorzien en wetenschappelijk te analyseren. Ze kunnen dan beginnen de punten tussen wetenschap en spel met elkaar te verbinden en onze vragen te beantwoorden. Bij dit onderzoek is Observer XT software gebruikt om alle speelsessies te coderen en te analyseren op spelgedrag en taalgebruik tussen kinderen en hun volwassen verzorgers.

Resultaat: bewezen manier om het leren te bevorderen

De gegevens die in ons Play Lab met behulp van deze technologieën werden verzameld, toonden aan dat elektronisch gelinkt speelgoed vroege leerverbanden in kleine hersentjes kan versterken. Linkimals speeltjes werken samen om met elkaar leerconcepten te introduceren terwijl kinderen opgroeien. Een druk op de letter 'L' op de buik van de otter activeert de luiaard, die begint te dansen en te zingen over de letter 'L'. Analyse liet zien dat de ogen van kinderen steeds opnieuw van de letter 'L' op de otter naar de luiaard bewogen. Dat type interactie opent de deur naar de ontdekking van nieuwe manieren om kinderen te laten leren en spelen - manieren die niet zouden bestaan als het speelgoed niet elektronisch aan elkaar was gelinkt.

Toen we de Observer XT software van Noldus Information Technology gebruikten om het spelgedrag en taalgebruik tussen volwassene en kind te bekijken, lieten de gegevens zien dat de interactie tussen deze gelinkte speeltjes ook de gesprekken tussen kinderen en hun verzorgers aanmoedigden. Dit versterkt belangrijke leermomenten door speelse interactie, die taalontwikkeling bevordert en gedeelde momenten van verbinding aanwakkert.

Help je kind verschillende leervaardigheden te ontdekken in elk Linkimals vriendje

Lenige Luiaard
Leert
ABC, 123, tegenstellingen, spelletjes

Vrolijke Vormen Egel
Leert
getallen, vormen, kleuren

Alfabet Otter
Leert
eerste woordjes, alfabet, vriendschap

Licht en Kleuren Lama
Leert
stapelen, kleuren

Muzikaal Rendier
Leert
getallen, tellen, oorzaak en gevolg

Tellende Koala
Leert
getallen, tellen van 1-10, vormen

Lekker Samenspelen Panda
Leert
tellen, vormen, goede manieren en aardig zijn

Zit-en-Kruip zeeschildpad
Leert
het alfabet, tellen, vormen

Swingende Beaver
Leert
tellen, vormen, kleuren

Toffe Beats Pinguïn
Leert
tegenstellingen, alfabet, 123, vormen

Neem het hele Linkimals Team mee naar huis!

DE LINKIMALS FAMILIE SHOPPEN