

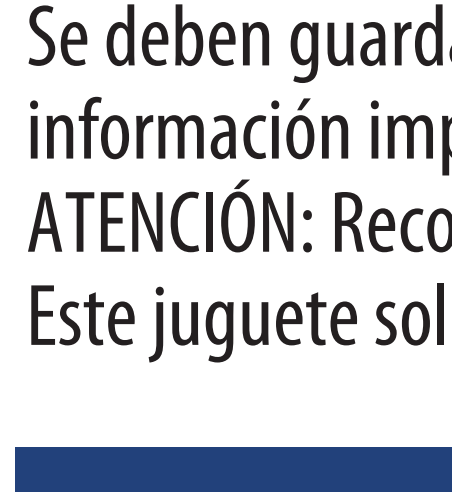
INSTRUCCIONES



5+



FORD MUSTANG GTD



HVIN: 164HWR (), 164HWT ()

⚠ PRECAUCIÓN:

No mojar el sistema electrónico, ya que su superficie podría calentarse y causar quemaduras. Para evitar posibles accidentes, mantener el pelo del niño alejado de las piezas móviles del juguete.

Se recomienda que un adulto vigile al niño mientras juega con este vehículo. Se deben guardar estas instrucciones para consultarlas en el futuro, ya que contienen información importante.

ATENCIÓN: Recomendamos leer todas las instrucciones antes de usar el vehículo. Este juguete solo debe conectarse a equipos de Clase II con el siguiente símbolo: .

1: CONTENIDO



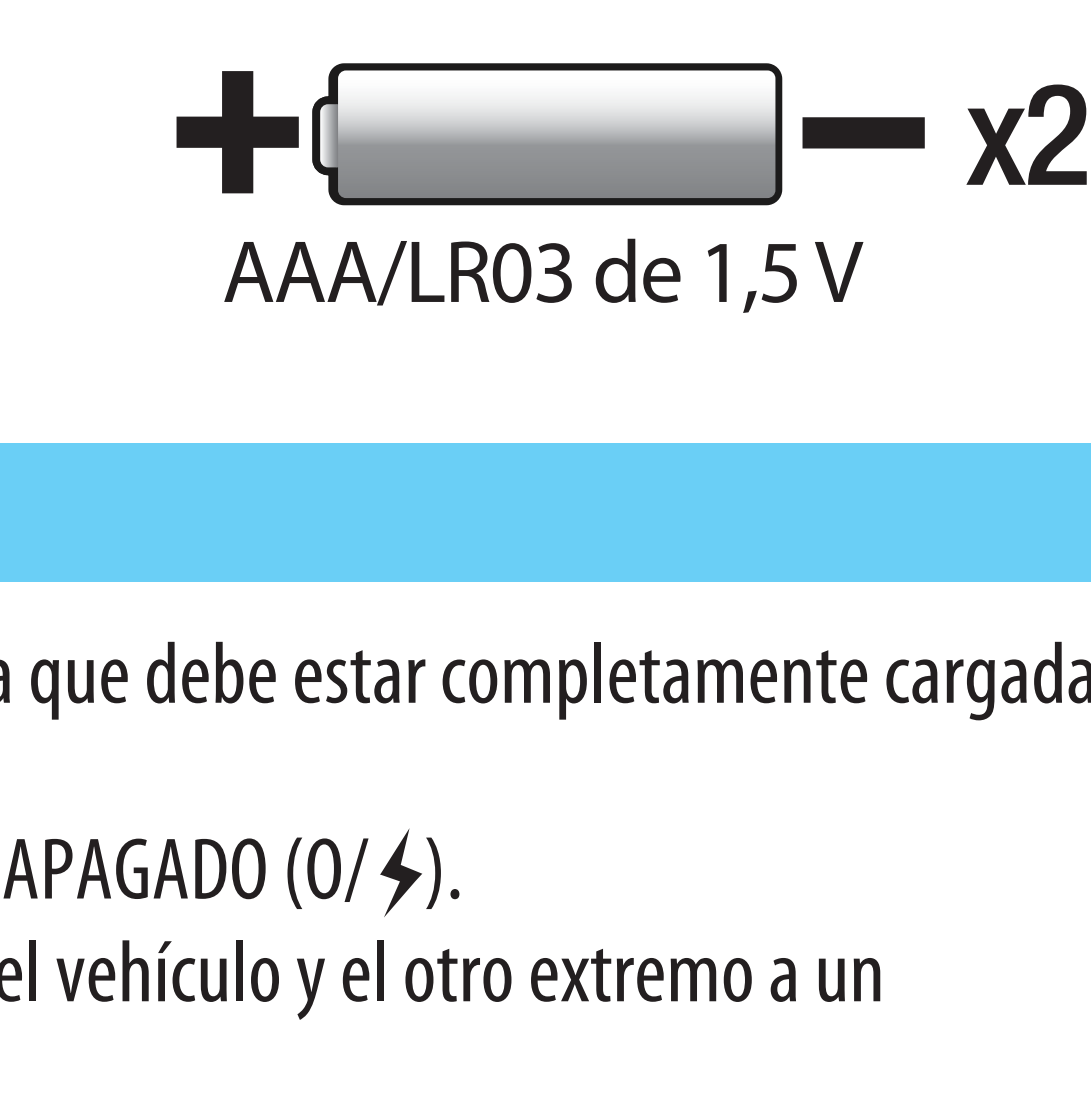
2: CARACTERÍSTICAS



3: PREPARACIÓN

A. COLOCACIÓN DE LAS PILAS EN EL MANDO DE CONTROL REMOTO

- Con un destornillador de estrella (no incluido), abrir la tapa del compartimento de las pilas y retirarla.
- Colocar 2 pilas alcalinas AAA/LR03 de 1,5 V (no incluidas) según la polaridad (+/-) indicada en el interior del compartimento. Para una mayor duración, recomendamos utilizar pilas alcalinas.
- Volver a tapar el compartimento y atornillar la tapa.
- Cambia las pilas del mando a distancia si el indicador LED del mando no se enciende o si el vehículo no responde bien después de cargarlo.

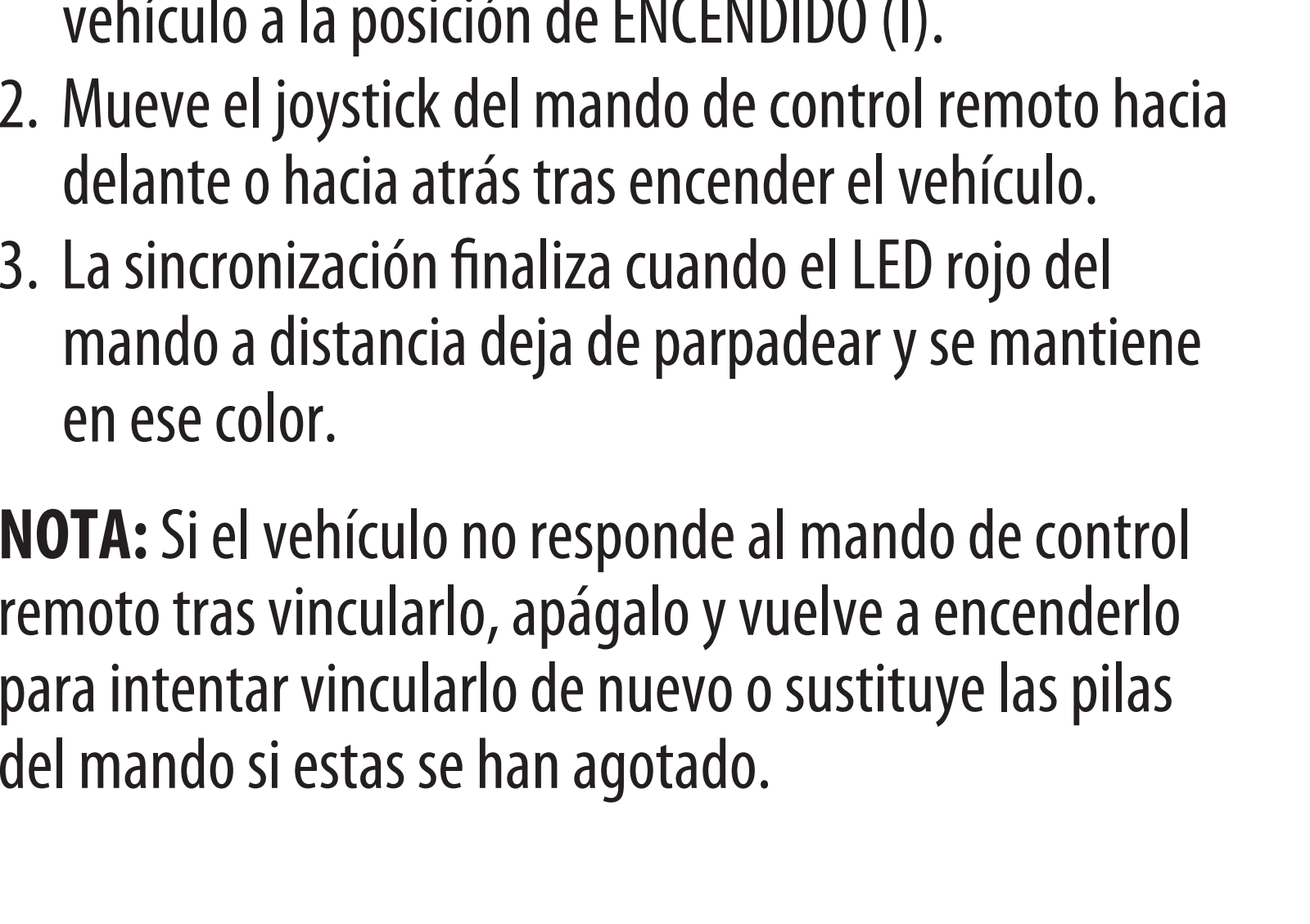


B. CÓMO CARGAR EL VEHÍCULO

El vehículo funciona con una batería de iones de litio integrada que debe estar completamente cargada antes de utilizarlo por primera vez.

- Apaga el vehículo deslizando el interruptor a la posición de APAGADO (0/⚡).
- Conecta un extremo del cable de carga al puerto de carga del vehículo y el otro extremo a un adaptador USB de 5 V/1 A (no incluido).
- Empezará a cargarse cuando el cable esté conectado. El indicador LED rojo se iluminará mientras el vehículo se está cargando.
- El indicador LED se volverá verde y permanecerá encendido un tiempo cuando el vehículo esté completamente cargado. Desenchufa el cable de carga cuando esté completamente cargado. Se necesitan aproximadamente 30 minutos para que se cargue completamente. El tiempo de carga podría variar.
- Recarga el vehículo cuando empiece a funcionar lentamente.

NOTA: El botón de encendido y apagado debe estar en la posición de APAGADO (0/⚡) mientras se carga el vehículo.



Rojo
El vehículo se está cargando

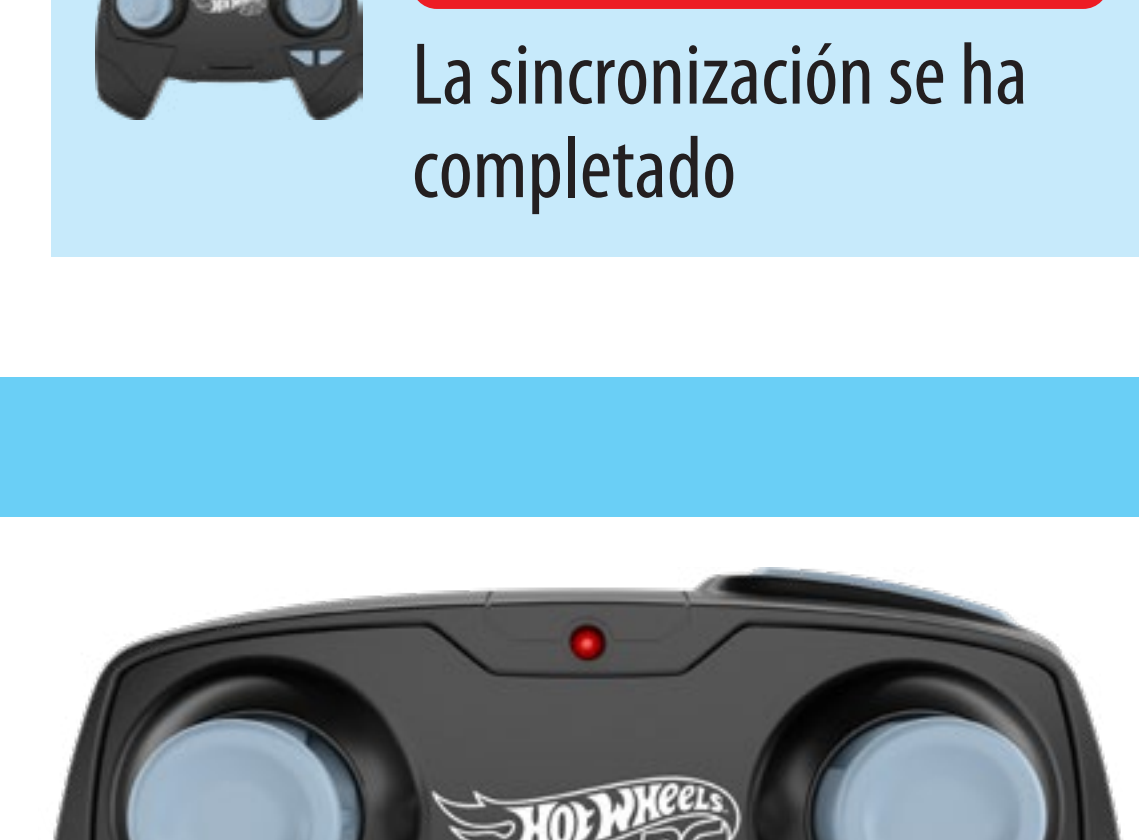
Verde
El vehículo se cargó completamente

CONSEJO: La batería estará caliente después de jugar con el vehículo. Esperar al menos 10 o 15 minutos hasta que se haya enfriado para volver a cargar el vehículo.

C. SINCRONIZACIÓN DEL MANDO DE CONTROL REMOTO Y EL VEHÍCULO

- Deslizar el interruptor de encendido y apagado del vehículo a la posición de ENCENDIDO (I).
- Mueve el joystick del mando de control remoto hacia delante o hacia atrás tras encender el vehículo.
- La sincronización finaliza cuando el LED rojo del mando a distancia deja de parpadear y se mantiene en ese color.

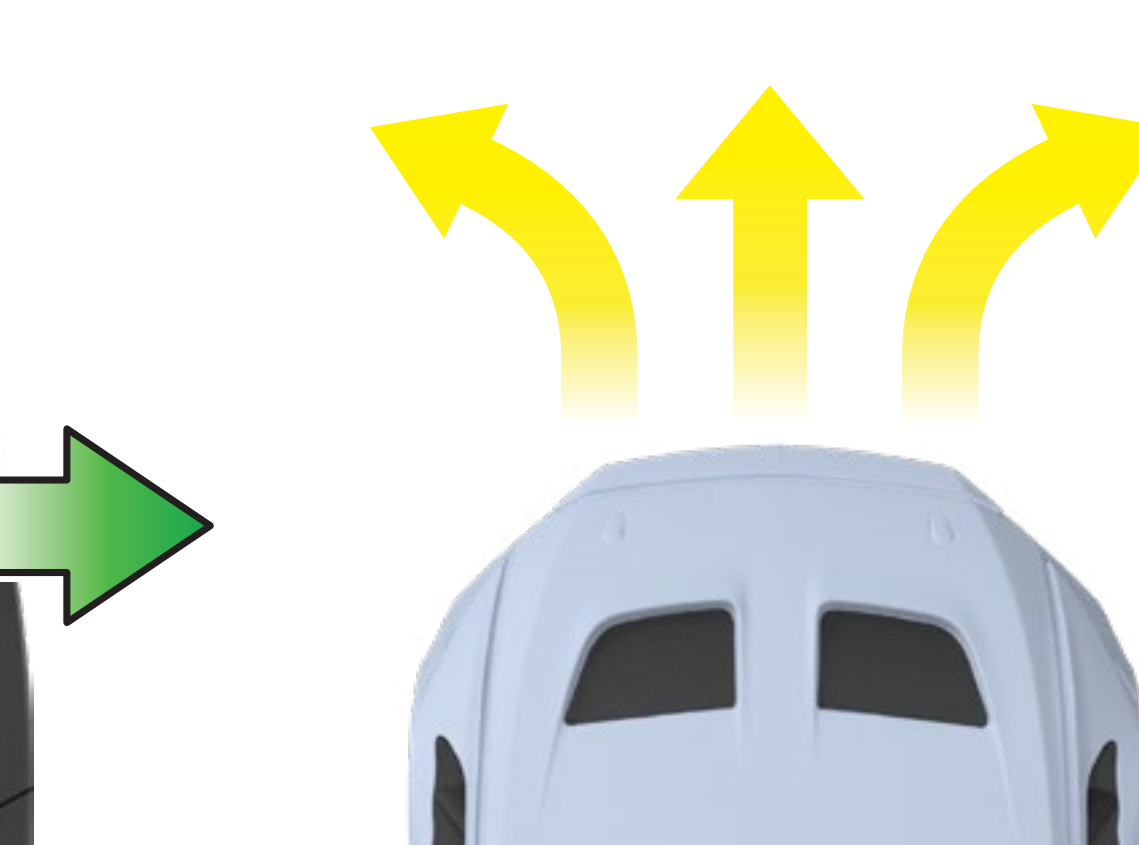
NOTA: Si el vehículo no responde al mando de control remoto tras vincularlo, apágalo y vuelve a encenderlo para intentar vincularlo de nuevo o sustituye las pilas del mando si estas se han agotado.



Sincronización
La sincronización se ha completado

D. CÓMO REGULAR LA DIRECCIÓN

- Comprobar si la dirección del vehículo está bien antes de jugar conduciéndolo hacia delante para ver si va en línea recta.
- Si el vehículo se dirige automáticamente hacia la derecha/izquierda, pulsar el botón de dirección en la dirección contraria unas cuantas veces hasta que vaya en línea recta.



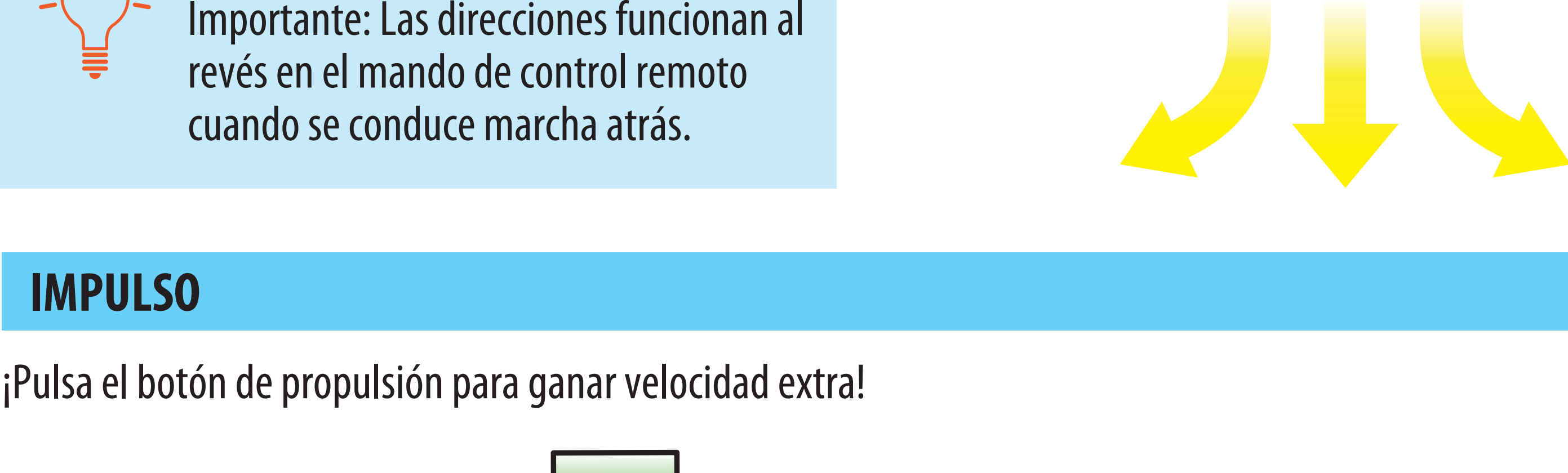
BOTONES DE REGULACIÓN DE DIRECCIÓN

4: CÓMO CONDUCIR

COMPROBACIÓN

- ☐ ¿Está el vehículo completamente cargado?
- ☐ ¿Tiene pilas nuevas el mando de control remoto?
- ☐ ¿Está el mando de control remoto sincronizado con el vehículo?

MANDOS



¡TEST DE HABILIDAD!

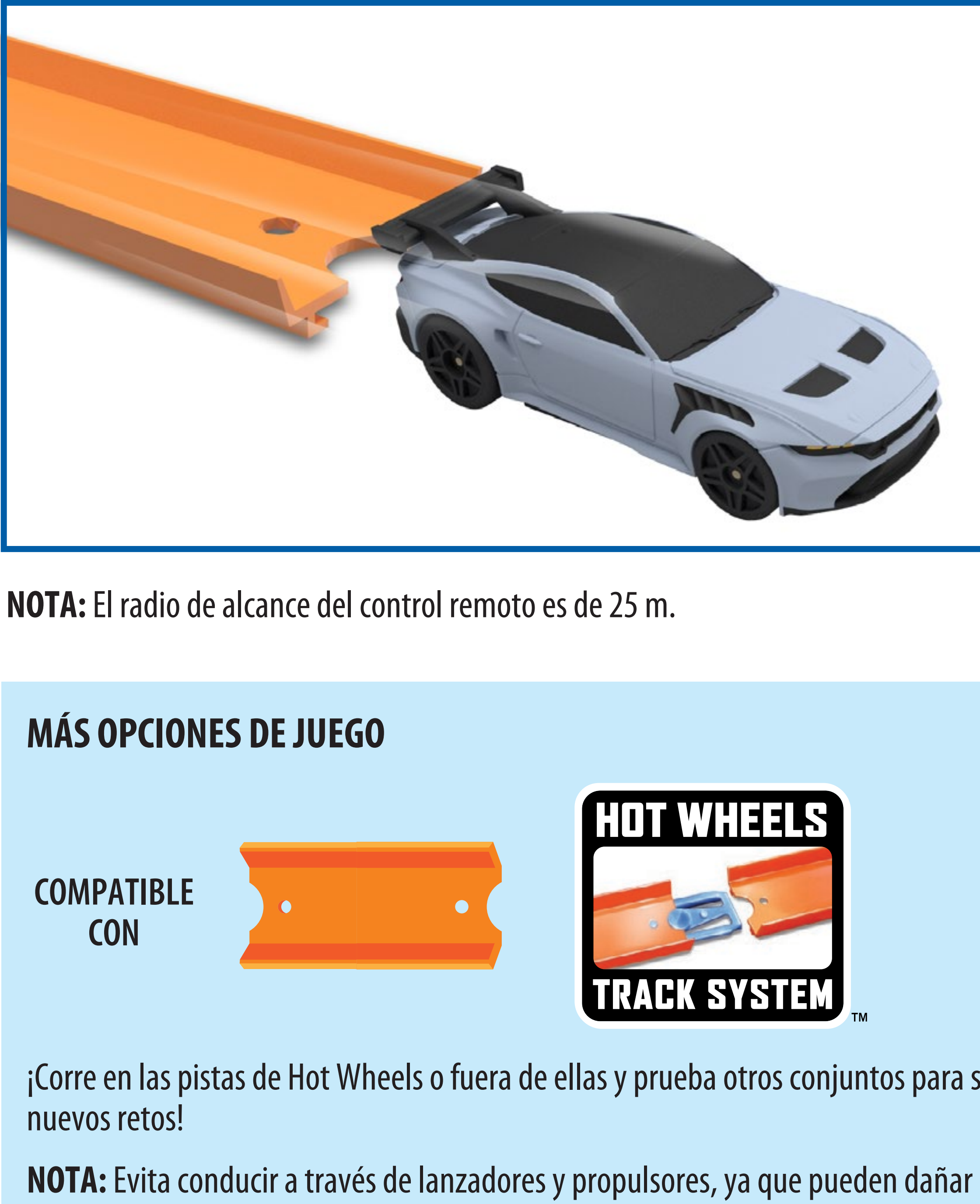
Importante: Las direcciones funcionan al revés en el mando de control remoto cuando se conduce marcha atrás.

IMPULSO

¡Pulsa el botón de propulsión para ganar velocidad extra!



¡CORRE EN LA PISTA Y FUERA DE ELLA!



NOTA: El radio de alcance del control remoto es de 25 m.

MÁS OPCIONES DE JUEGO

COMPATIBLE CON



¡Corre en las pistas de Hot Wheels o fuera de ellas y prueba otros conjuntos para superar nuevos retos!

NOTA: Evita conducir a través de lanzadores y propulsores, ya que pueden dañar el vehículo. Pistas y conjuntos no incluidos. Se venden por separado y están sujetos a disponibilidad.



Ford Motor Company Trademarks and Trade Dress used under license to Mattel, Inc.

HOTWHEELS.COM



©2024 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted.

JBH04_SPANISH