

bodykey
by  NUTRILITE™

BodyKey™ App 2.0

应用程序用户指南

(安利筹办和自行筹办的挑战赛)



Gear Up for bodykey ▶▶
Fitness
Community

健体社群

本指南的内容

快速入门

3

- BodyKey™ 挑战赛的简介
- BodyKey 奖赏计划
- 挑战赛排行榜

安利筹办的挑战赛

10

- 概述
- 参加单人赛
- 参加团体赛

自行筹办的挑战赛

19

- 概述
- 参加一对一挑战赛
- 参加群组对垒挑战赛
- 参加社群挑战赛
- 参加邀请

挑战赛的完成

35

- 完成挑战赛
- 重启另一场挑战赛

其他特点

40

- 聊天室
- 通知
- 队伍名称
- 教程与视频

常见问题解答

44



BodyKey™ 挑战赛简介

若您缺乏自我纪律来实现您的瘦身或健体目标，或许参加挑战赛能帮助您达到这一点。凑集一群兴致相投的朋友，彼此互相许诺，遵循一套共同的健体之道迈进。这将能激发您并帮助您成功实现自己的体适能目标。

设计这个BodyKey App应用程序的目的是让您根据本身的步伐，为某项体重控制挑战赛提供支援，同时给您带来充满乐趣的体验。您可选择参加或领导某项挑战赛。

BodyKey App应用程序备有两种不同的挑战赛。

BodyKey 挑战赛

安利筹办的挑战赛

自行筹办的挑战赛



安利会定期筹办此类挑战赛，为您提供额外的激励。

全体合格的BodyKey用户均有资格参加安利筹办的挑战赛。您能以个人或队员的身份参赛。

- **BodyKey单人赛**
- **BodyKey团体赛**

参加这类挑战赛，便有机会赢取由安利赞助的奖品。

BodyKey™ 挑战赛简介

BodyKey挑战赛

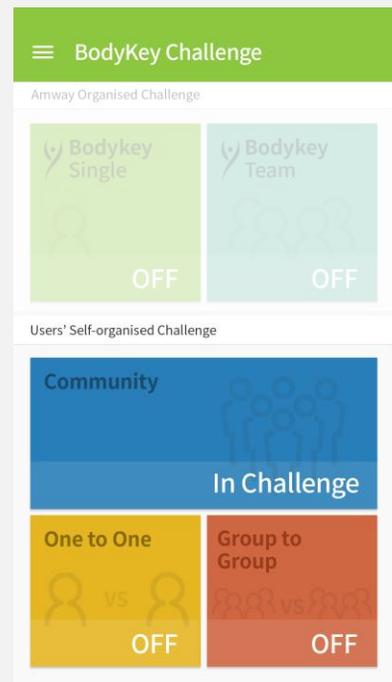
安利筹办的挑战赛

自行筹办的挑战赛



BodyKey App应用程序能让您以虚拟方式互相向对方挑战，因为它包含一个自我奖赏制度，能帮助您保持冲劲。

- **一对一挑战赛**
与您自己的国家或东南亚/澳纽区域另一个国家里的另一名人士竞争。
- **群组对垒挑战赛**
成为4人一组的队员，与同一个国家或东南亚/澳纽区域另一个国家里的另一支队伍竞争。
- **社群挑战赛**
加入一个群组(多达50名成员)，完成彼此之间的一项挑战赛。



BodyKey™ 奖赏制度

什么是BodyKey “钥匙”？

BodyKey App应用程序让用户们在体重管理旅程中赢取奖励积分，亦称为钥匙，以使挑战赛变得有趣及能够带来收获。

赢取钥匙的方法有两种。

1 当您符合下列任何一项标准时，就能赢取一把钥匙。

标准	说明	钥匙
1 每日活跃步行者	在1天内完成10,000步。	
2 频密挑战者	在1个月内完成3种挑战赛(不论您是输或赢)。	
3 挑战赛筹办者	带领及完成3项挑战赛。	
4 优秀的BodyKey学员	完成BodyKey App应用程序的教程(只限一次性奖励)	
5 促销视频观赏者	点击促销链接观赏视频(只限一次性奖励)	
6 欢迎归队	不活跃90天后重返BodyKey App应用程序。	
7 升级	上升1个级别	
8 特别活动出席者	出席某项活动或参加某项促销。	

注：安利有权随时修订上述条款而不给予事先通知。

BodyKey™ 奖赏制度

2 当您参加任何一项自行筹办的挑战赛并获胜时，即可赢得一把或以上的钥匙。

挑战赛种类	钥匙
1 一对一挑战赛	
2 群组对垒挑战赛	
3 15天社群挑战赛	胥视参赛人数而异。参阅第19页了解详情。
4 30天社群挑战赛	
5 60天社群挑战赛	

! 不过，若您输掉所参加的任何一项自行筹办的挑战赛，却可能面对失去钥匙的风险。

例如，您需要至少一把钥匙才能参加某项一对一挑战赛。若您赢得挑战赛，您将额外增添一把钥匙。若您输掉挑战赛，您的钥匙将被扣除一把。

每年九月一号，这些钥匙将会重新设定一次。您将透过BodyKey App 應用程式接获有关重新设定的通知。第一次重新设定是在2018年9月1号，因为距离上次更新还未满一年。

在‘全新’一年开始时，所有BodyKey用户将获得五(5)把钥匙。

BodyKey 奖赏制度

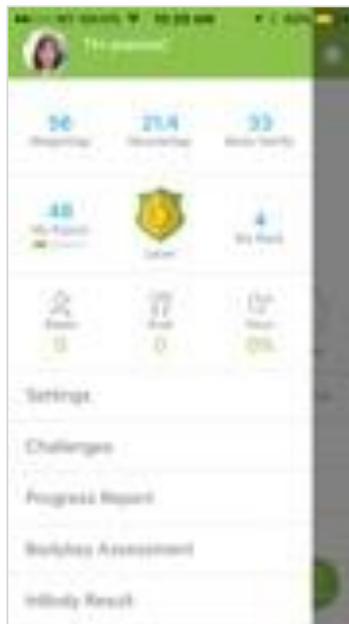
什么是BodyKey级别?

您赚取越多钥匙，所获取的回报就越高。当您获得足够的钥匙而更上一层楼时，就可以晋升一“级”。

例如，您必需累积额外30把钥匙，才能从第6级晋升至第7级。

随着您逐步前进，升级会变得越来越难。在BodyKey App应用程序里有一个进度尺，显示您还差多远才能再晋升一级。您赚取的钥匙有所增加，就可以升级。同样的，当您失去钥匙时，就会降级。

虽然您的钥匙每年会被重新设定，您的级别却将维持不变，也**不会**被重新设定，这一点您大可放心。

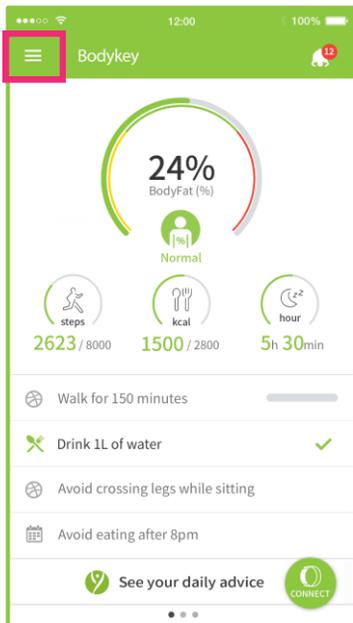


升级表		
	增量数	累计
第1级	10	10
第2级	10	20
第3级	10	30
第4级	20	50
第5级	20	70
第6级	20	90
第7级	30	120
第8级	30	150
第9级	30	180
第10级	40	220
第11级	40	260
第12级	40	300
第13级	50	350
第14级	50	400
第15级	50	450
第16级	50	500
第17级	50	550
第18级	50	600
第19级	50	650
第20级	50	700
第21级	50	750
第22级	50	800
第23级	50	850
第24级	50	900
第25级	50	950
第26级	100	1050
第27级	100	1150
第28级	100	1250
第29级	100	1350
第30级	100	1450

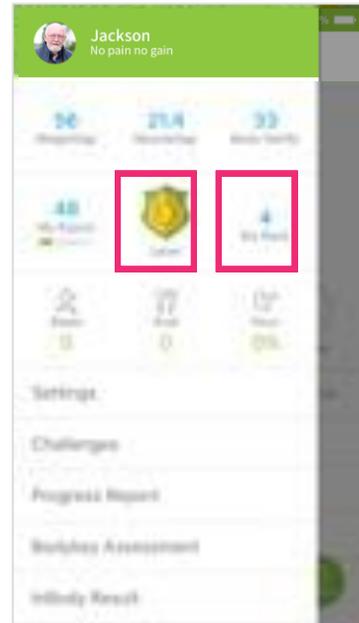
挑战赛排行榜

BodyKey™ App应用程序会根据您所累积的钥匙与级别而展示多个不同的排行榜。您可察看自己在本身的国家或区域里的排名。

1 点选仪表板左上角的**选项单 (MENU)**  图标。

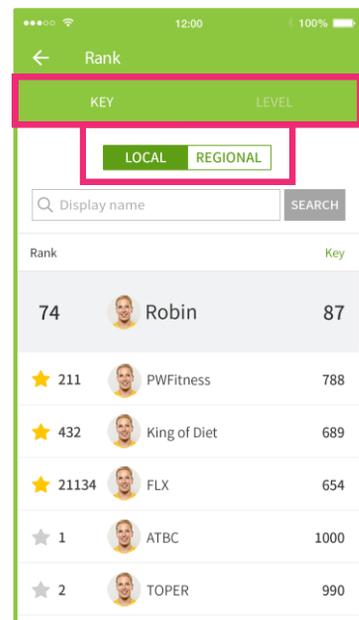


2 点选我的排名(**My Rank**) 或**级别(Level)**。



3 点选**钥匙(KEY)**或**级别(LEVEL)**以便察看相关的排行榜。

在每个排行榜里，您还可点选**本地 (LOCAL)**或**区域 (REGIONAL)**以便察看您在本身的国家或东南亚/澳纽区域里的排名。



挑战赛排行榜

您自己的排名总是展示在清单的顶端。在默认情况下，只有前100名的BodyKey™ 用户会列在排行榜上。

您可搜寻任何BodyKey用户，以查知他们的排名。在搜寻栏位里输入他们所展示的名字，然后点选**搜寻 (SEARCH)**。若有意把该名人士标志为您的朋友，则选择星号★。随后，您那些被标上星号的朋友之姓名将永远都展示在您的BodyKey App应用程式的排行榜上，直至您删除他们的星号为止。您最多可以把10名朋友标上星号。

The screenshot shows the 'Rank' screen in the BodyKey app. At the top, there is a back arrow, the title 'Rank', and a status bar showing 12:00 and 100% battery. Below the title, there are two tabs: 'KEY' and 'LEVEL'. A search bar with the placeholder 'Display name' and a 'SEARCH' button is present. The main content is a list of users with their rank and key count. The first user, Robin, is highlighted in grey. Annotations with arrows point to the rank '74' and the key count '87' for Robin. Other users listed include PWFitness (rank 211, key count 788), King of Diet (rank 432, key count 689), FLX (rank 21134, key count 654), ATBC (rank 1, key count 1000), and TOPER (rank 2, key count 990). The rank '1' and '2' are accompanied by grey stars, while the others have yellow stars.

Rank	Key
74	87
★ 211	788
★ 432	689
★ 21134	654
★ 1	1000
★ 2	990

您当前的排名

您标上星号并开始关注的朋友

您的钥匙总数

概述

安利筹办的挑战赛是由安利定期举行的官方体重管理挑战赛。我们会根据几个标准来遴选优胜者，不同的挑战赛和不同的国家所采用的标准均各有差异。BodyKey App应用程式上的测量尺寸和追踪皆只供参考用途，因为用户的数据是未获安利核实就输入的。

您能以个人或团体的身份，或同时以两者的身份报名参加安利筹办的挑战赛。

单人挑战赛

1. 在挑战赛的仪表板上点选**BodyKey 单人赛**。
2. 点选**参加挑战赛(JOIN CHALLENGE)**。
3. 一旦**获得证实(CONFIRMED)**，您的挑战赛将从第二天开始。



团体挑战赛

1. 在挑战赛的仪表板上点选**BodyKey 团体赛**。
2. 点选**参加挑战赛(JOIN CHALLENGE)**。
3. 设置您队伍的名称和图标。队长必须是一名ABO。
4. 把您的队员加入。
5. 一旦您组成完整的队伍，队长就可点选**开始(START)**。挑战赛将从第二天开始。



概述

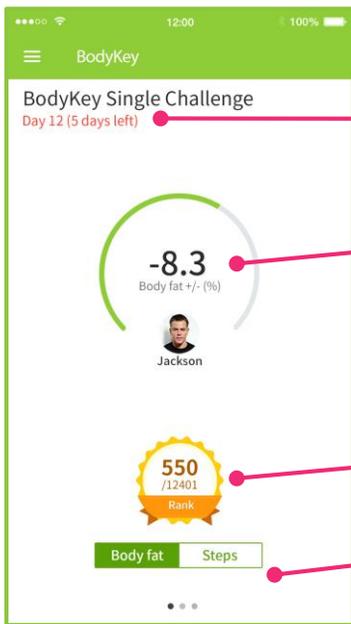
参赛者参加条件

- ▶ 在您报名参加挑战赛的当天进行InBody测试。测试记录将被用作其中一项致胜标准的参考。
- ▶ 同步备份您的步数，并每天进行您的InBody测试，以追踪您的进度。
- ▶ 前往安利专卖店进行测量：
 - (1) 在挑战赛开始之前，以及
 - (2) 60天的挑战赛结束时。这些测量数据将被用来决定谁是最后的优胜者。

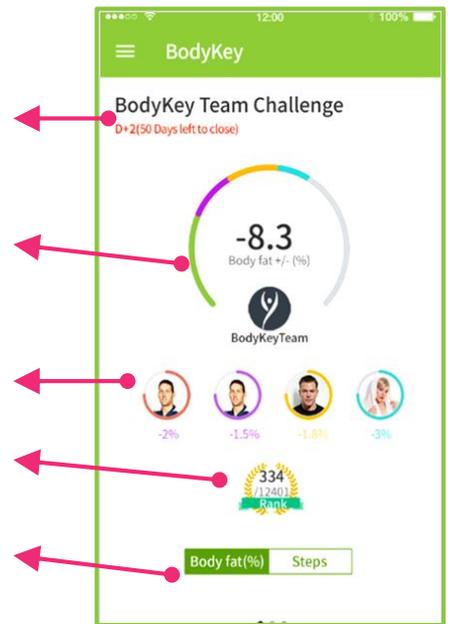


挑战赛仪表盘

单人挑战赛



团体挑战赛



挑战赛的第X日，
以及剩余的天数。

总累积降低率，与最高位的
个人/队伍比较。

个人降低率

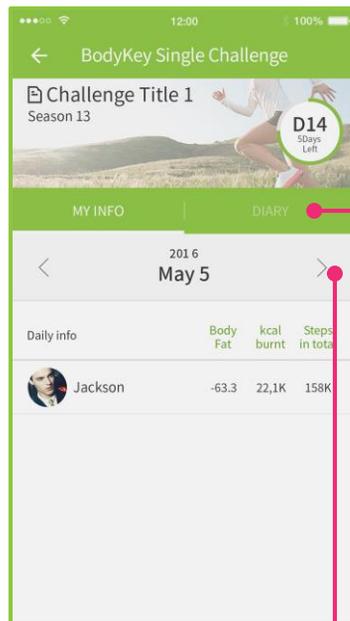
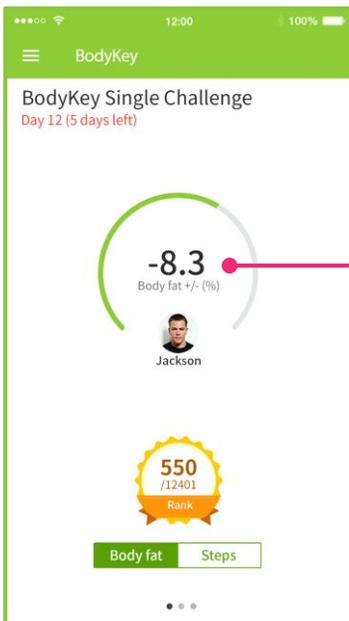
以总降低率为准的排名

察看体脂肪或步数数据

安利筹办的挑战赛

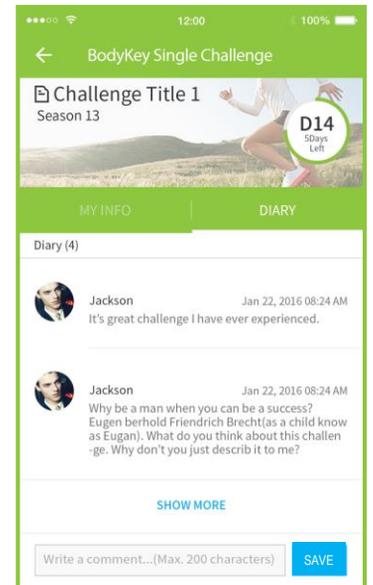
概述

在您报名加入的第二天，挑战赛就会开始。一旦开始，您便可以每天追踪自己的累积成绩。在挑战赛仪表盘上点选“总累积降低率”数字，以便在**我的资料(MY INFO)**或**我队的资料(MY TEAM INFO)**里察看每日战绩。



利用导航箭号来察看前一天或第二天的累积战绩。

参加单人挑战赛时，您可点选**日记(DIARY)**来撰写您本身的进展笔记。这日记只供个人浏览。其他人无法看见您在这里写了些什么。



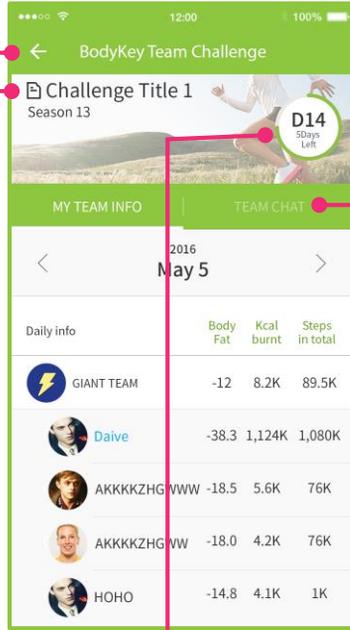
输入您的笔记，然后点选**储存(SAVE)**把您的日记储存起来。

安利筹办的挑战赛

概述

返回挑战赛仪表盘

取回挑战赛的资料

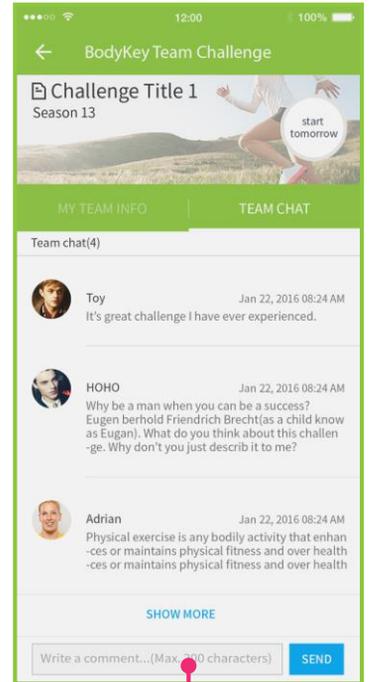


开始和结束前，计时器倒数3个小时。

开始和结束的时间是根据时区GMT+7。

参加团体挑战赛时，您可点选团队聊天室(TEAM CHAT)与您的队员们沟通。

利用此空间来分享各种诀窍，并在挑战赛期间互相鼓励。



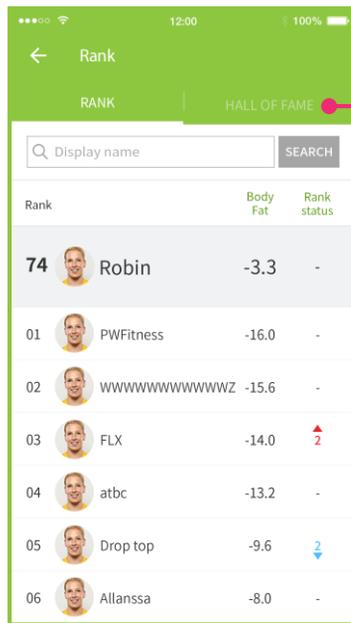
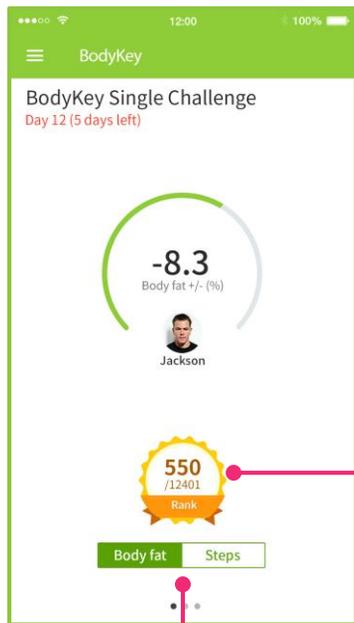
输入您的留言，然后点选发送(SEND)。

	挑战开始时间	挑战结束时间
泰国、越南	凌晨12点	凌晨12点
马来西亚、新加坡、印尼、菲律宾	晚上11点	晚上11点
悉尼	凌晨1点	凌晨1点
奥克兰	凌晨3点	凌晨3点

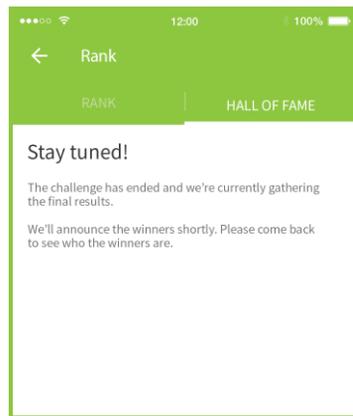
安利筹办的挑战赛

概述

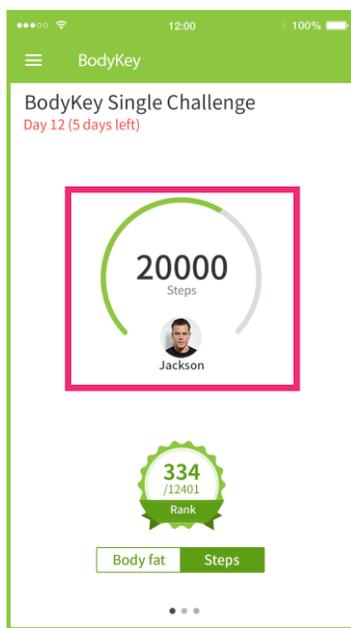
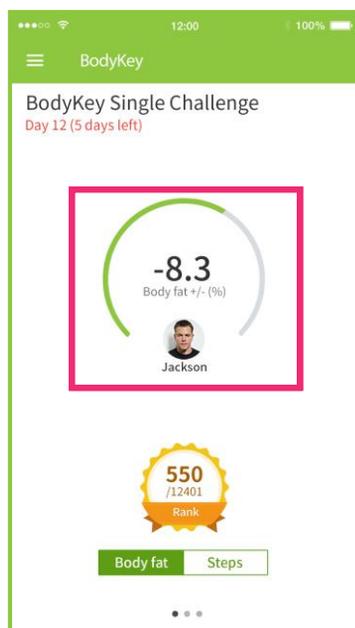
点选排行图标，以便察看排行榜。首100名将自动展示出来。



点选名人堂(HALL OF FAME)以察看已公布的优胜者。



点选其中一个键，以便在展示“您或您团队的总累积体脂肪百分比”和“走过的总步数”这两种数据之间进行切换。



安利筹办的挑战赛

参加单人挑战赛

单人挑战赛只开放给拥有一个有效主代码的BodyKey用户参加。这是唯一能让您独自参加的挑战赛。

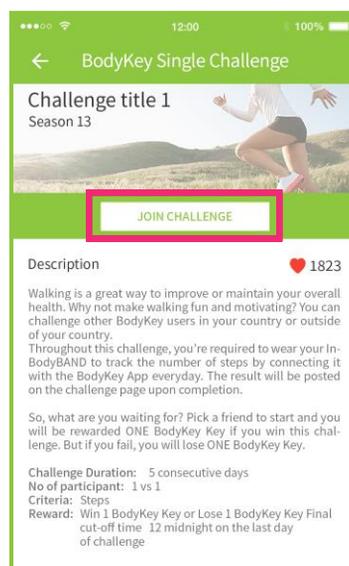
加入挑战赛

1 当挑战赛的状态显示“ON”，您才能够参加。

点选**BodyKey个人挑战赛**。



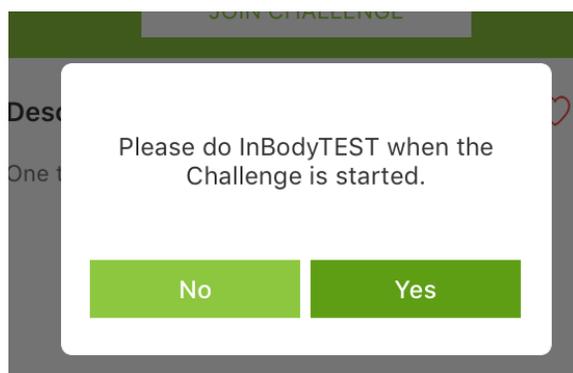
2 阅读挑战赛详情。
若有意参加，则点选加入挑战赛 (**JOIN CHALLENGE**)。



3 点选确认(**CONFIRM**)以加入挑战赛。
您的挑战赛将从第二天开始。

提醒

开始您的挑战赛之前，先进行您的InBody测试。BodyKey App应用程序将利用这些测试结果来进行所有运算。



安利筹办的挑战赛

参加团体挑战赛

安利筹办的团体挑战赛只开放给拥有一个有效主代码的BodyKey 用户们参加。这项挑战赛只会周期性举行而已，而且唯有当其状态显示“ON”才接受报名参加。您可以组成及领导本身的队伍，或以团员的身份加入您朋友的队伍。

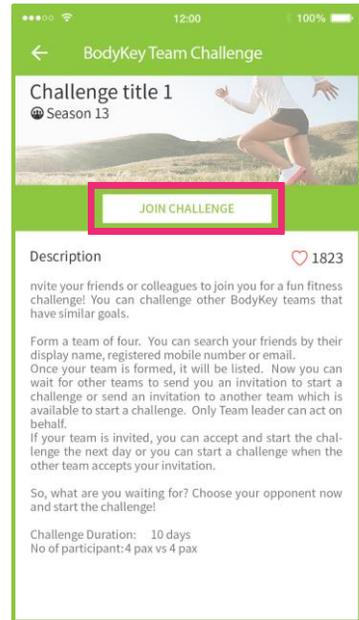
加入挑战赛

1 当挑战赛的状态显示“ON”，您才能够参加。

点选**BodyKey团体挑战赛**。

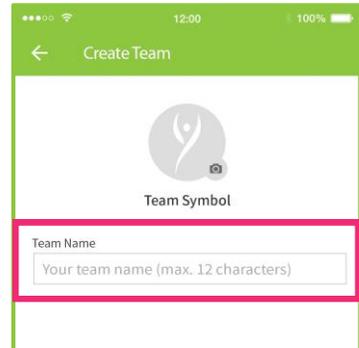


2 阅读挑战赛详情。
若有意参加，则点选加入挑战赛 (**JOIN CHALLENGE**)。



3 输入您的**队伍名称 (Team Name)**。

我们不允许重复使用队伍名称，因此请您务必给自己的队伍取一个富有创意的名字。若有关名称是重复的，荧幕上将会弹出一则错误信息。



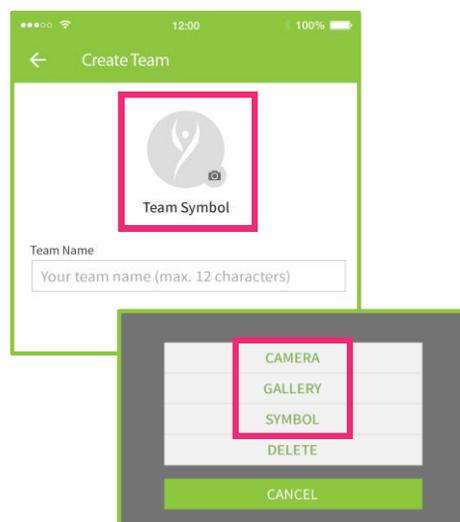
安利筹办的挑战赛

参加团体挑战赛

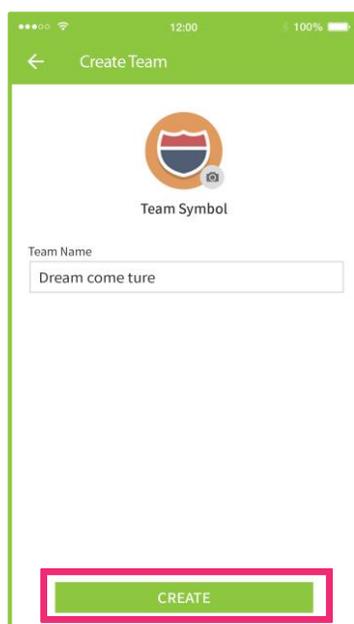
4 点击团队标志(**Team Symbol**)键, 以增加一幅能够代表您队伍的图像。

您可以:

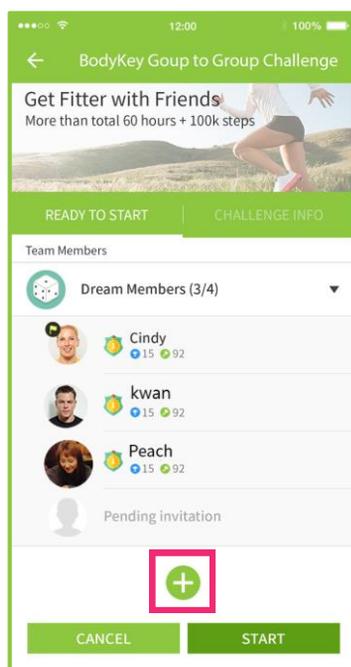
- 点选相机(**CAMERA**)拍摄一张照片。
- 从您手机的图库(**GALLERY**)里选择一幅图像。
- 使用BodyKey App应用程序所提供的某个标志(**SYMBOL**)。



5 点选创建(**CREATE**)。
注: 您必须是一名ABO才能担任队长。



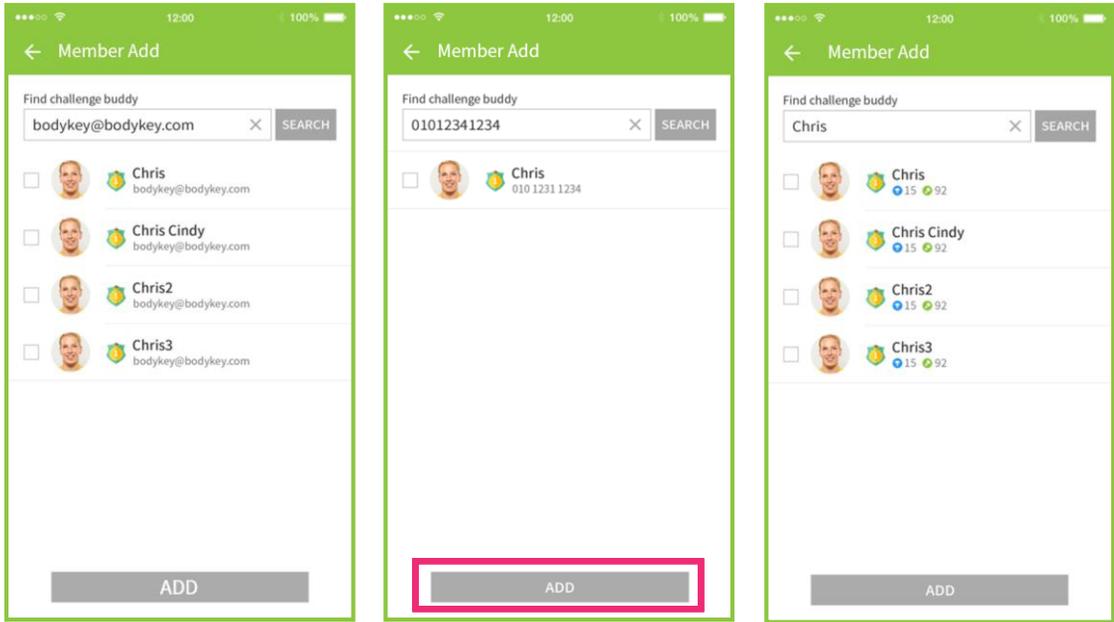
6 点选+ 把团员加入您的队伍里。
您必需拥有足够的团员才能开始挑战赛。



安利筹办的挑战赛

参加团体挑战赛

7 您可根据电邮、手机号码或所展示的姓名来搜寻您的朋友。选定该名人士后，再点选加入(**ADD**)。



8 一旦您已把所有团员加入，即点选开始 (**START**)。

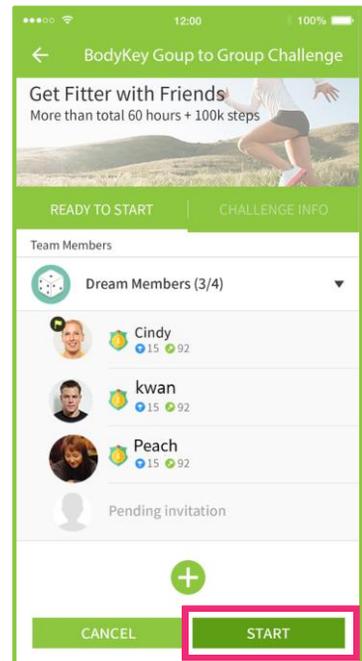
挑战赛将从第二天开始。

您的团队成员将自动看见挑战页面。

加入团员时面对难题？

若您无法从BodyKey App应用程式里找到某个人，可能是以下原因所致。

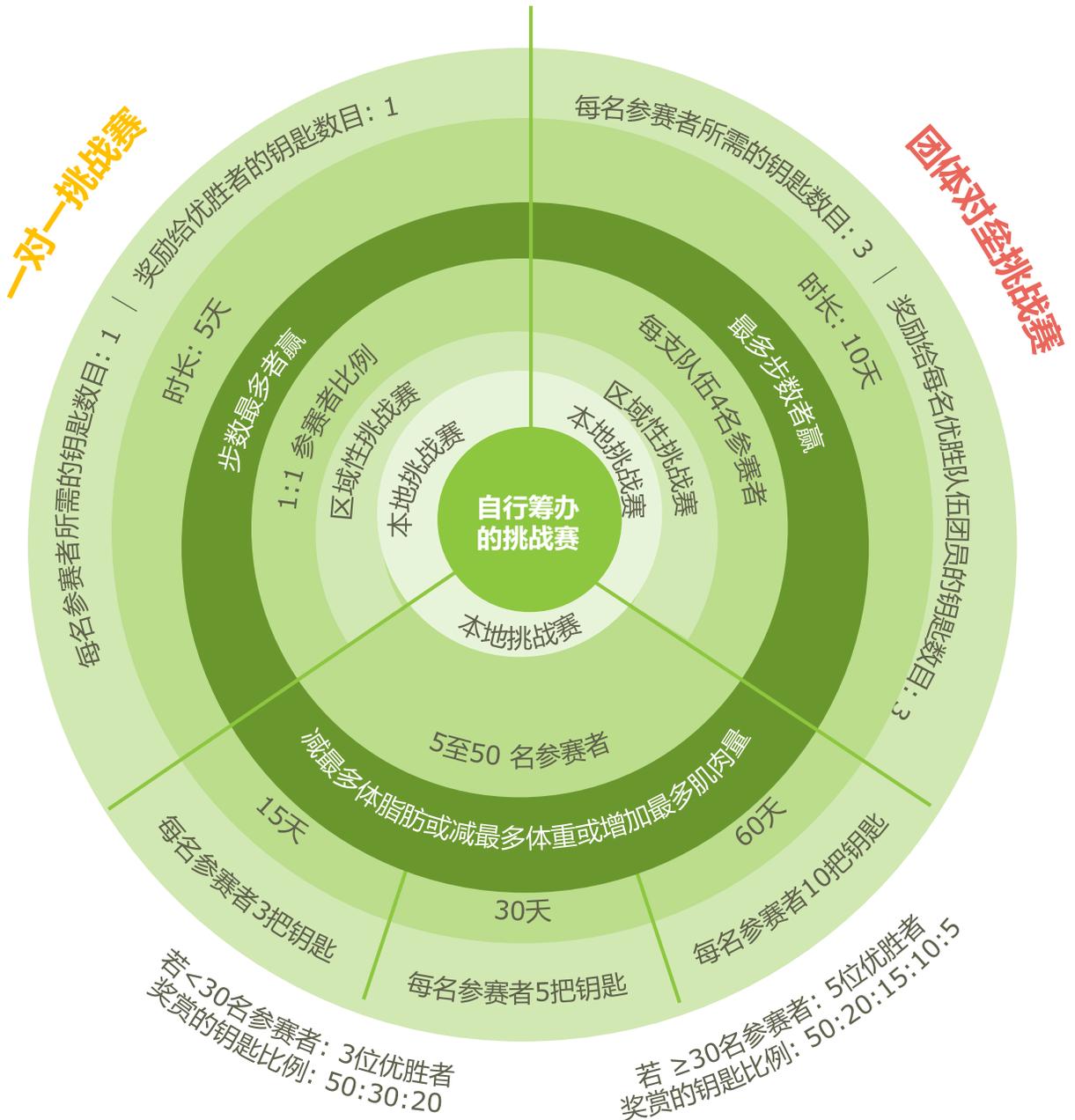
- 该名人士没有一个有效的主代码。
- 该名人士将他/她的状态设为私密。
- 该名人士已加入另一支队伍。
- 该名人士并没签入成为BodyKey用户。



自行筹办的挑战赛

概述

自行筹办的挑战赛一概由用户本身管理。所有参赛者均必须是拥有一个有效主代码的BodyKey™用户。来自东南亚/澳纽区域里任何一个国家的任何人士及队伍均可挑战另一名人士及另一支队伍。挑战赛的成绩是以各用户本身输入的数据为准，而没有经过安利的任何核实。



社群挑战赛

概述

队长

唯有ABO才能创建并领导某项群组对垒和社群挑战赛。队长必须是一名ABO。以下是队长的职责。

注：一对一挑战赛并无队长。

群组对垒挑战赛

组成一支4人队伍，然后邀请另一支4人队伍跟您的队伍竞逐。

社群挑战赛

先决定挑战赛的标准和时长，然后邀请一群朋友互相竞逐。

参赛者

- ▶ 您可加入不同的队伍，以便参加不同种类的挑战赛。不过，所有队员必须来自同一个国家。
- ▶ 您可以参加多项挑战赛，唯每次只许参加一种挑战赛。
例：您不可同时参加两场社群挑战赛，却可同时参加一场一对一挑战赛和一场群组对垒挑战赛。
- ▶ 您必须拥有足够的钥匙才能参加挑战赛。参赛之前，您可从挑战赛的说明中查知需要多少把钥匙。
- ▶ 参赛的方法有下列几种，您可选择其一：
 - a. 当您创建或接受了某项挑战后，即邀请其他人一起竞逐。
 - b. 接受他人邀请，在挑战赛中竞逐。
 - c. 接受邀请而加入成为一名队员。

自行筹办的挑战赛

参加一对一挑战赛

步行是改善或维持整体健康的极佳方法。利用一对一挑战赛，能使步行变得更有乐趣和有激励性。只需在您的国家或东南亚/澳纽区域里的另一个国家的其他BodyKey用户发起一场一对一挑战赛即可。

您需要一把钥匙才能创建或参与一对一挑战赛。在挑战赛期间，您每天必须佩戴InBodyBAND手环，并且把它和BodyKey App应用程序连接，以便追踪您的步数。一旦完成，成绩将张贴在挑战赛的页面。

优胜者: +1 

失败者: -1 

加入一对一挑战赛

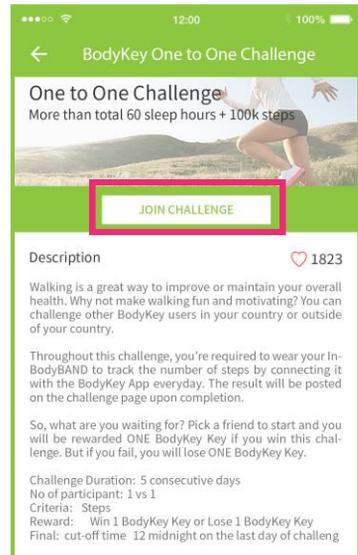
1 当挑战赛的状态显示“ON”，您才能够参加。

点选**一对一(One to One)**。



2 阅读挑战赛详情。

若有意参加，则点选加入挑战赛**(JOIN CHALLENGE)**。

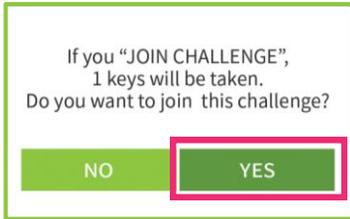


自行筹办的挑战赛

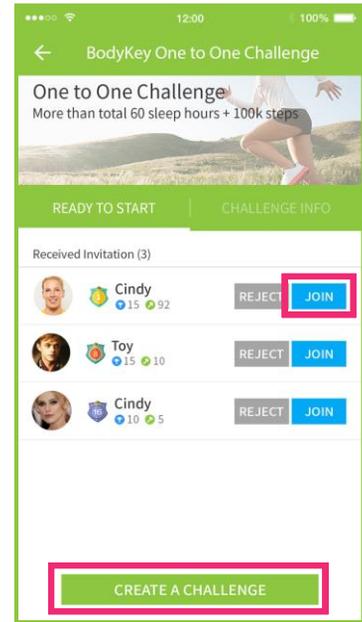
参加一对一挑战赛

3 荧幕上将出现一则弹出信息，以确认您的参赛。

您必须使用1把钥匙来加入挑战赛。点选**是 (YES)**以便加入。

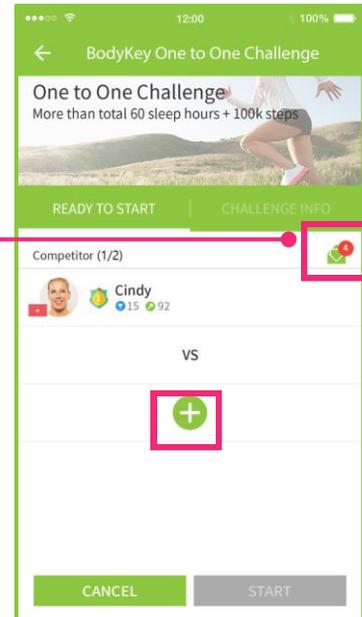


4 点选**加入 (JOIN)**以接受某项邀请。
或点选**创建一项挑战 (CREATE A CHALLENGE)**以开始您本身的挑战。



5 点选**+** 以邀请某人与您竞逐。
参阅第32页以了解关于发出邀请的更多详情。

显示您有待决的邀请。



自行筹办的挑战赛

参加一对一挑战赛

6 一旦某人接受了您的邀请，开始(**START**)键将被启动。一旦您点选开始(**START**)，挑战赛将从第二天开始。右上角将出现一个倒数计时器，并在挑战开始前开始倒数3小时，以及在挑战结束前倒数3小时。

点选 ← 以察看挑战赛仪表板上的快速总结。



敬请垂注，所有开始和结束时间根据时区GMT+7。参阅第13页了解详情。

自行筹办的挑战赛

参加群组对垒挑战赛

呼朋唤友加入您的队伍，接受健体挑战赛！您可以和您的队员互相鼓励，步行更多以便挑战另一支BodyKey队伍。您可在您的国家或东南亚/澳纽区域里的某支BodyKey队伍发起一场群组对垒挑战赛即可。

每支队伍需要3把钥匙才能参与群组对垒挑战赛。在挑战赛期间，您每天必须佩戴InBodyBAND手环，并且把它和BodyKey App应用程序连接，以便追踪您的步数。一旦完成，成绩将张贴在挑战赛的页面。

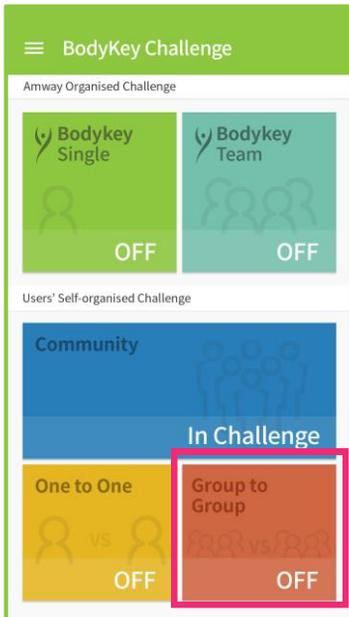
优胜队伍: +3    (每名队员)

失败队伍: -3    (每名队员)

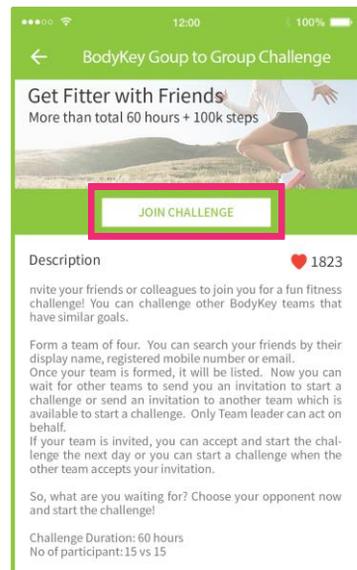
加入群组对垒挑战赛

1 当挑战赛的状态显示“ON”，您才能够参加。

点选**群组对垒(Group to Group)**。



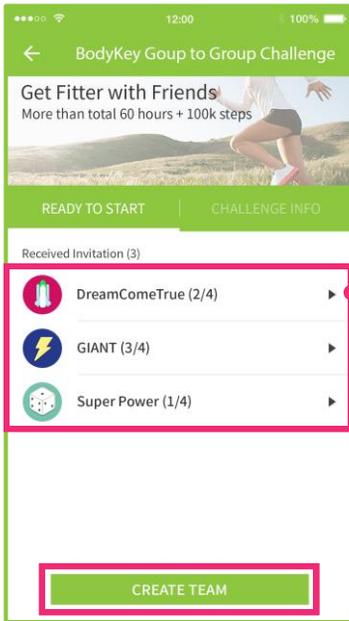
2 阅读挑战赛详情。
若有意参加，则点选加入挑战赛 (**JOIN CHALLENGE**)。



自行筹办挑战赛

参加群组对垒挑战赛

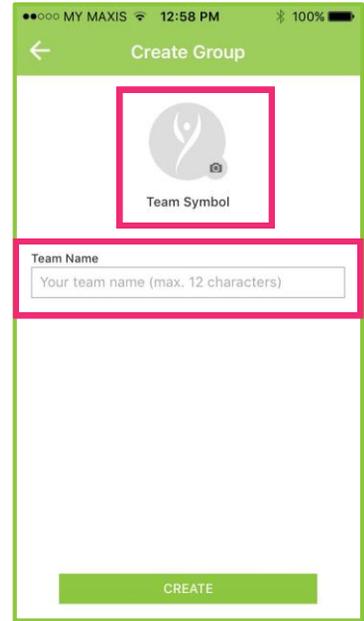
- 3** 一旦加入，您将有两种选择。
- 接受邀请以加入某支队伍，或
 - 点选**创建队伍(CREATE TEAM)**组成您本身的队伍。



接受邀请

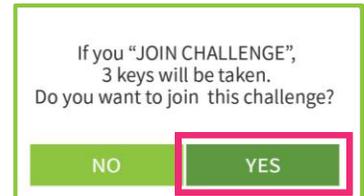
- 4** 若您点选**创建队伍(CREATE TEAM)**，就给队伍取名并选用一个团队图标。然后点选**创建(CREATE)**。

注：不允许重复使用名称。



- 5** 一旦创建(**CREATE**)后，荧幕上将弹出一则信息，以证实您的参赛。

您必须使用3把钥匙来加入挑战赛。点选是(**YES**)以便加入。

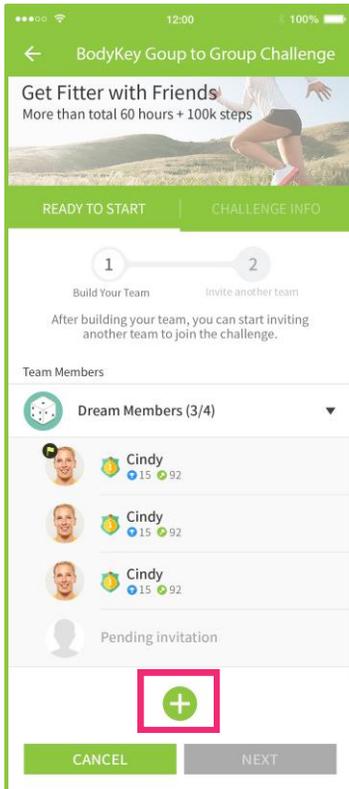


一旦您已创建本身的队伍，您早前所接获的所有邀请将自动被谢绝。

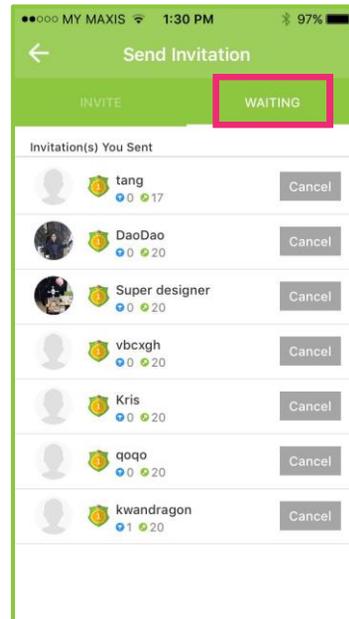
自行筹办的挑战赛

参加群组对垒挑战赛

- 6 选择+ 发出邀请给您的朋友们或浏览您发给朋友们的邀请，来组成您的队伍。所有队员都必须来自同一个国家。
参阅第33页以了解关于发出邀请的更多详情。



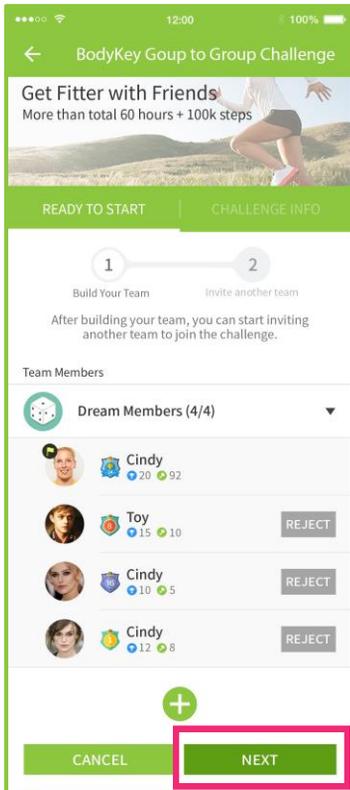
点选待复(WAITING)以察看您已邀请的朋友清单。



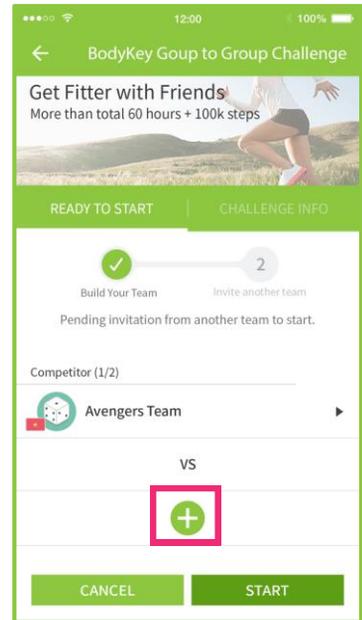
自行筹办的挑战赛

参加群组对垒挑战赛

7 当所有队员都已接受邀请加入您的队伍时，就点选**下一步(NEXT)**。



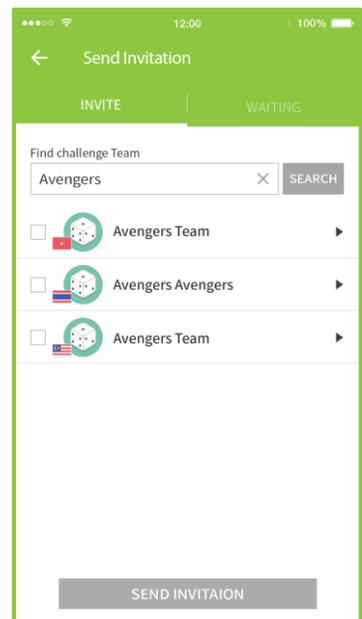
8 点选**+** 寻找一支竞争队伍。



9 您可点选队伍名称以了解该队伍的更多详情。

您可输入名字以搜寻某支特定队伍，然后向对方发出邀请。

若您不认识任何队伍，就不妨让搜寻栏空着，然后点选**搜寻 (SEARCH)** 以便 BodyKey App 应用程序搭配数支队伍供您选择。



自行筹办的挑战赛

参加群组对垒挑战赛

10 一旦其中一支受邀队伍接受了您的邀请来加入挑战赛，您将透过通知框获悉对方已接受。

您的队伍的创建者和队长必须在48小时内启动有关挑战赛，否则挑战赛将告吹。

点选开始(**START**)以展开挑战。挑战赛将从第二天开始。右上角将出现一个倒数计时器。

...倒数开始...

...看见来自其他队伍的邀约。

在进行中的挑战赛总数

今年已完成的挑战赛总数

Competitor (2/2)	VS
Bk test 2	
BodyBosses	

Daily info	Body Fat	Kcal burnt	Steps in total
Avengers Team	-12	8.2K	89.5K
Daive	-38.3	112.4M	10.8M
Toy	-18.5	5.6K	76K
Adriana	-18.0	4.2K	76K
HOHO	-14.8	4.1K	1K

620 On-going Challenges | 2,011 Completed Challenges

敬请垂注，所有开始和结束时间根据时区GMT+7。参阅第13页了解详情。

自行筹办的挑战赛

参加社群挑战赛

若能凑合一群志同道合的人士参加挑战赛，就肯定更加振奋人心。因此，召集您的朋友、家庭成员和同事一起来参加某项迷你竞赛，甩掉赘肉吧。社群挑战赛不但为您提供支援，也是一股强大的原动力，能帮您实现终极的保健目标。统计数字显示，集体瘦身的成功率会比单枪匹马瘦身来得高。

参加社群挑战赛所需的钥匙数目胥视该挑战赛的时长而定。赢得(或输掉)挑战赛所赚取(或失去)的钥匙数目胥视参赛者人数而定。

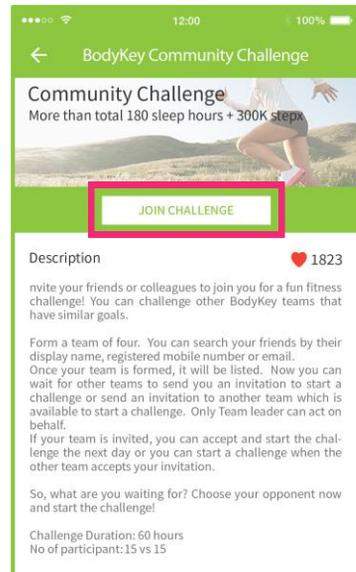
参阅第19页了解更多详情。

加入社群挑战赛

1 点选社群(Community)。



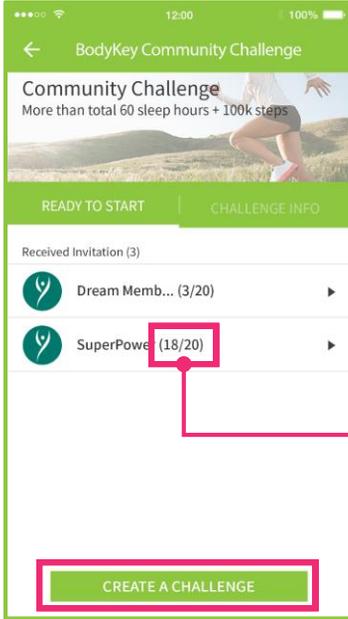
2 阅读挑战赛详情。 若有意参加，则点选加入挑战赛 (JOIN CHALLENGE)。



自行筹办的挑战赛

参加社群挑战赛

3 点选接受一群人的邀请，加入挑战赛。



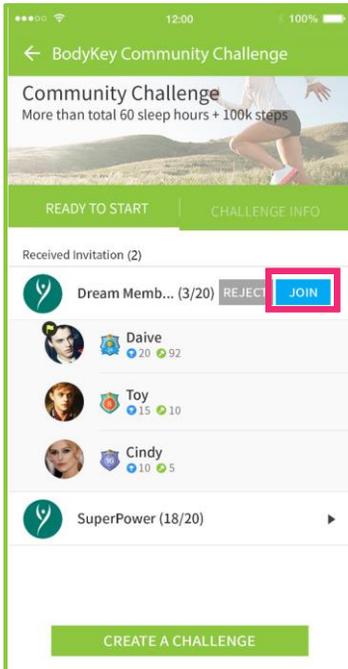
或点选创建挑战赛(**CREATE A CHALLENGE**)以构成您本身的社群挑战赛。

下页待续...

邀请您加入现有挑战赛的群组。

已接受邀请的人数/预期的群组大小

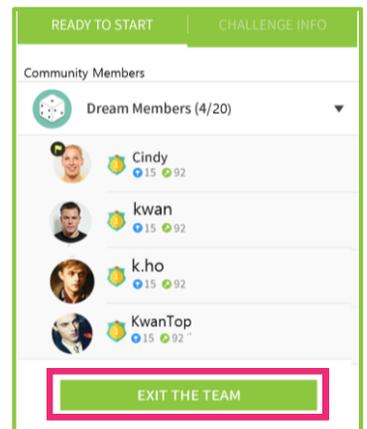
4 选择加入(**JOIN**)加入该队伍。



一旦您已加入某个群组，其他人的邀请将自动被谢绝。

若挑战赛尚未开始，您还可退出该群组。选择离队(**EXIT THE TEAM**)即可退出。

一旦挑战赛已开始，您就不能退出。



参加社群挑战赛

构成一项社群挑战赛

...续自前页

4 填妥参加挑战赛所需的资料，然后点选**下一步 (NEXT STEP)**。

点选挑战赛的时长

点选测量单位是公斤或%

植入一幅能够代表该挑战赛的图像或图标

输入能够代表该挑战赛的名称

输入该挑战赛属意的群组大小

点选该挑战赛的排名标准

荧幕上将弹出一则信息，通知您参加该挑战赛所需的钥匙数目。点选**是(YES)**继续。

钥匙数目因您的挑战赛的时间长短而异。请参阅第19页以了解详情。

5 点选**+**向您的朋友们发出邀请。您只许邀请来自同一个国家的人士。

参阅第33页以了解关于发出邀请的更多详情。

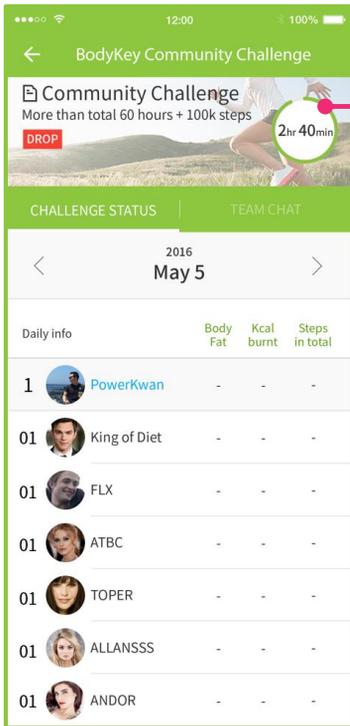
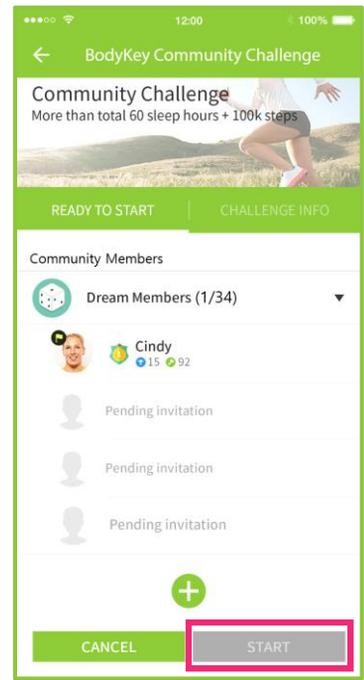
自行筹办的挑战赛

参加社群挑战赛

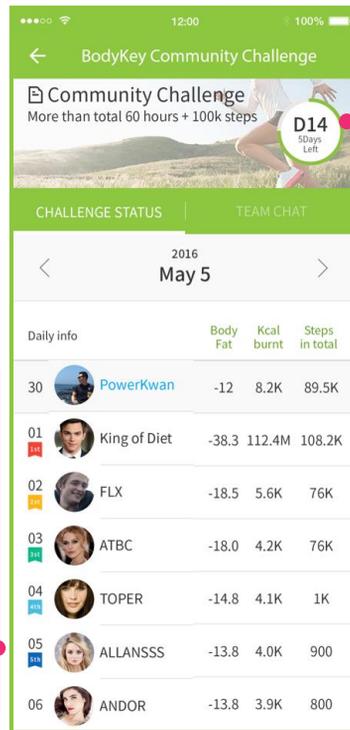
6 当至少有4个人接受您的邀请以加入挑战赛时，开始(START)键将会启动。

一旦您觉得已有足够人数开始挑战赛，就点选开始(START)。您不需在属意的群组大小空格里注明确切的人数。

挑战赛将从第二天开始。荧幕右上角将出现一个倒数计时器。



...倒数开始...



挑战赛的第X日和
剩余的天数

您在社群里的排位



每名队员的每日累积数据

名列前茅的参赛者

自行筹办的挑战赛

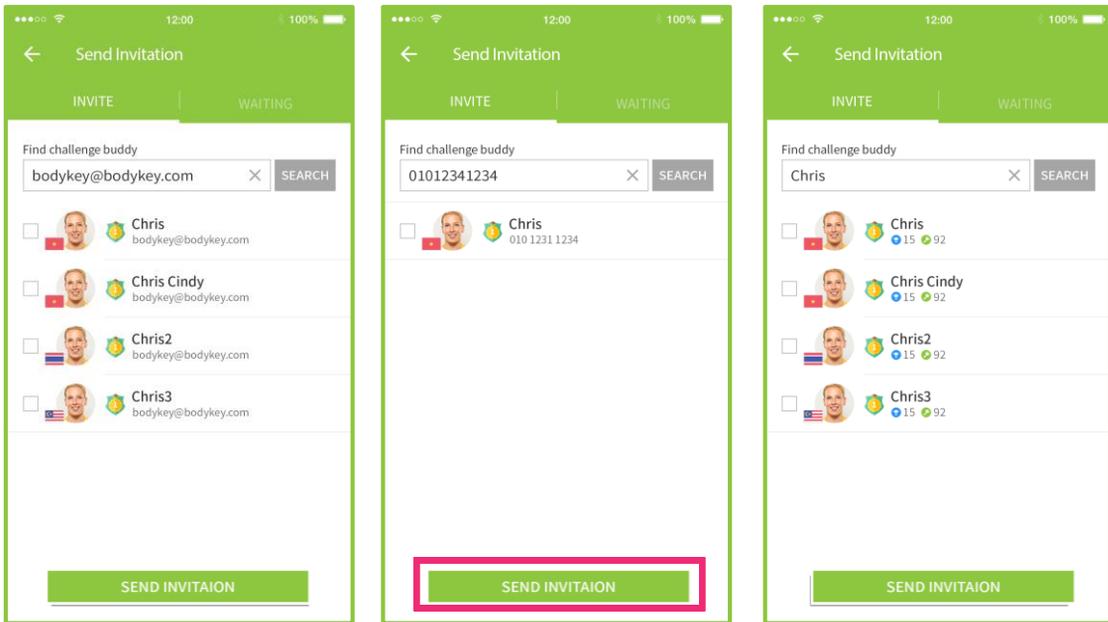
参加邀请

您可根据电邮、手机号码或所展示的名字来搜寻某个人，然后向对方发出邀请。

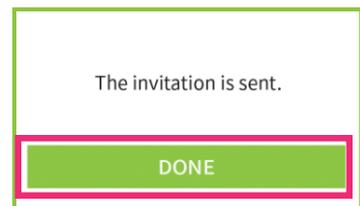
- ▶ **一对一挑战赛**：您最多能邀请5人。
- ▶ **群组对垒挑战赛**：您只需邀请3人加入您的队伍。
- ▶ **社群挑战赛**：您一次可邀请最多50人，以构成一个人数介于5和50的群组。

若您不晓得要邀请谁，就不妨让搜寻栏空着，然后点选**搜寻 (SEARCH)**以便 BodyKey App 应用程序搭配数名人士供您选择。您可邀请这些人跟您竞逐或加入您的队伍。

选择该名人士，然后点选**发出邀请 (SEND INVITATION)**就行了。



发出一项邀请之后，点选**完成 (DONE)**。

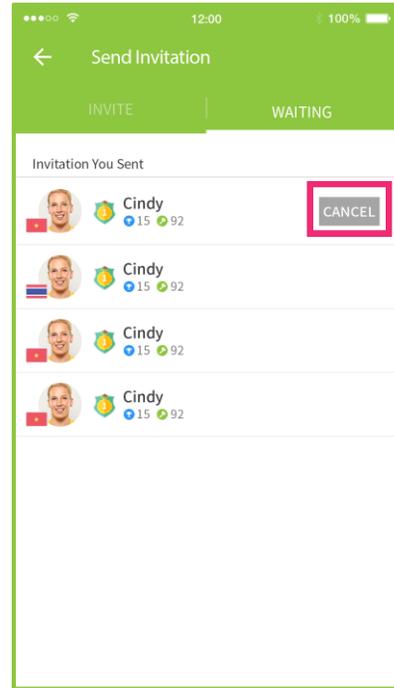


自行筹办的挑战赛

参加邀请

忘了您曾邀请谁？选择**待复(WAITING)**就能察看邀请清单。

您可从清单里删除那些您此前已邀请过的人士。首先，选择该名人士的名字，然后点选**取消(CANCEL)**，把对方从邀请清单里除去。



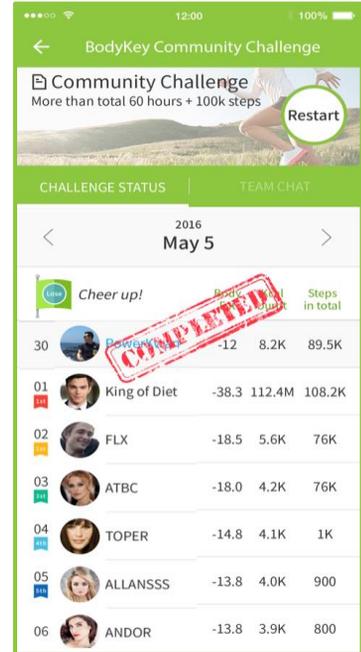
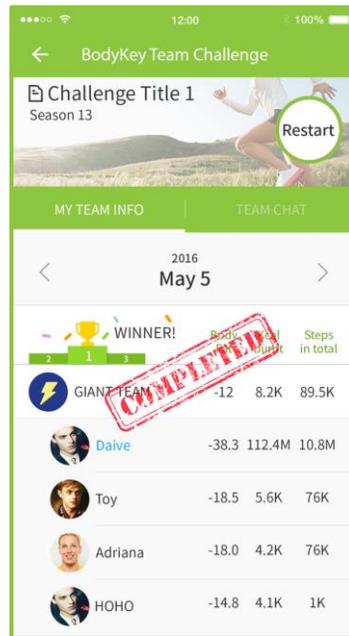
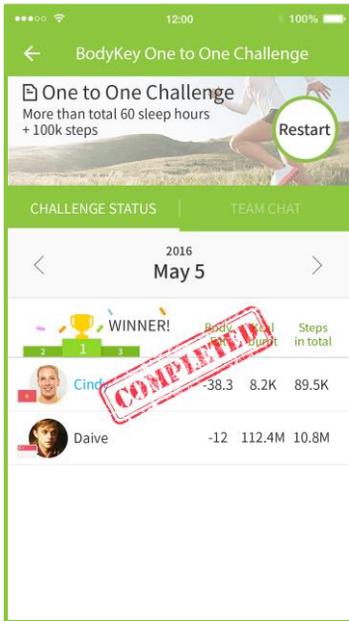
挑战赛的完成

完成挑战赛

参加**安利筹办的挑战赛**者必须在挑战赛开始之前以及挑战赛结束时前往安利专卖店进行测量，以使用来核实所减掉的体重或体脂肪。唯有等到每一位参赛者均已完成挑战赛，我们才会宣布优胜者。

至于**自行筹办的挑战赛**，一完成挑战赛后，就会立刻宣布优胜者以及分配BodyKey钥匙。

您的最终战绩页面将是如下所示。

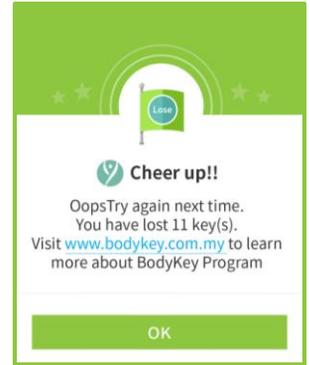
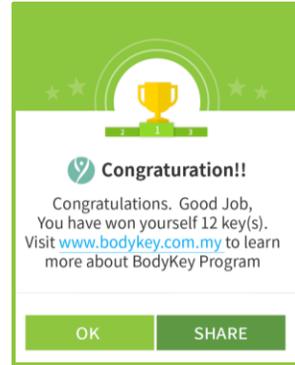


挑战赛的完成

完成挑战赛

优胜者将获得额外钥匙作为奖赏，而失败者的钥匙将根据情况被扣除，以示惩罚。

请参阅第5、6和19页以查知每一种挑战赛所奖赏和扣除的钥匙数目。



Ranking screen showing 'Steps in total' column. The 'HALL OF FAME' tab is selected.

Rank	Display name	Steps in total	Rank status
74	Robin	1176K	-
01	PWFitness	2176K	-
02	WWWWWWWWWWZ	1176K	-
03	FLX	1002K	↑ 2
04	atbc	40K	-
05	Drop top	1.1K	↓ 2
06	Allanssa	980	-

Ranking screen showing 'Body Fat' column. The 'HALL OF FAME' tab is highlighted with a red box.

Rank	Display name	Body Fat	Rank status
74	Robin	-3.3	-
01	PWFitness	-16.0	-
02	WWWWWWWWWWZ	-15.6	-
03	FLX	-14.0	↑ 2
04	atbc	-13.2	-
05	Drop top	-9.6	↓ 2
06	Allanssa	-8.0	-

察看排行榜以了解您本身的排名，并与其它参赛者比较。

选择名人堂(HALL OF FAME)以察看已公布的优胜者。

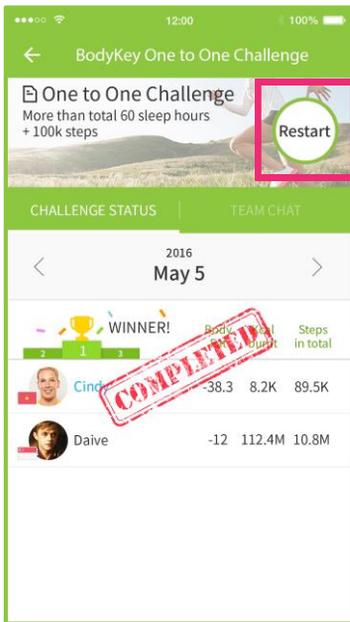
挑战赛的完成

重启挑战赛

您可以在任何时候参加同一种自行筹办的挑战赛。在相关的挑战赛页面里点击重启(**RESTART**)，您将被带往该挑战赛的邀请页。

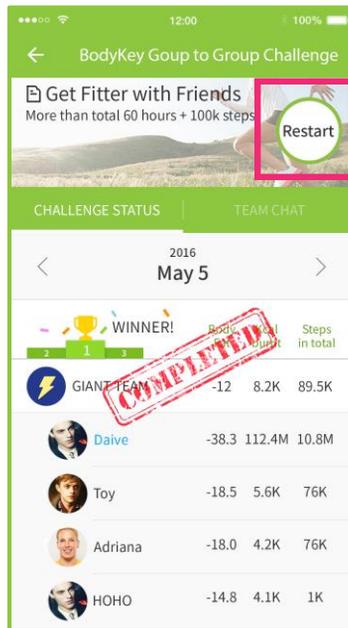
您可选择接受某项邀请或领导一场新的挑战赛。您必需拥有足够的钥匙才能参加另一场挑战赛，敬请留意。

一对一



参阅第38页以了解如何启动某项一对一挑战赛。

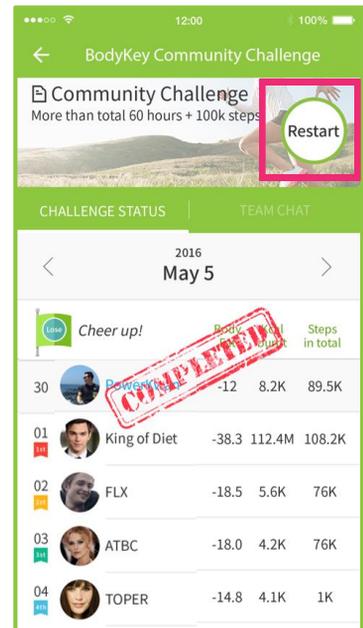
群组对垒



若您是该队伍的创建者，您可用回同样的队伍名称继续领导该队伍。不过，您必需再次邀请您的队员加入。

若您是一名参赛者，一旦重启某项挑战赛后，您将看见一份邀请清单。若您是一名ABO，您亦可选择领导一支新队伍。

社群



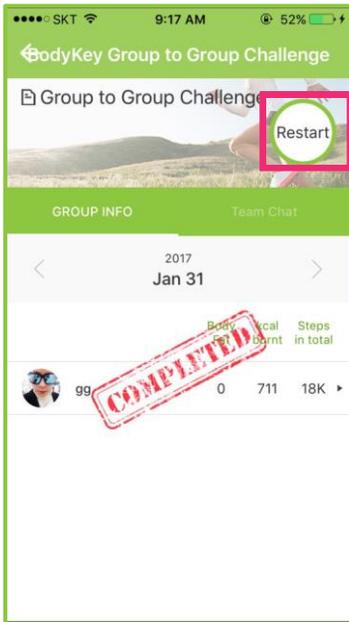
挑战赛的完成

重启挑战赛

重新启动某项群组对垒挑战赛

若您是一项群组对垒挑战赛的创建者：

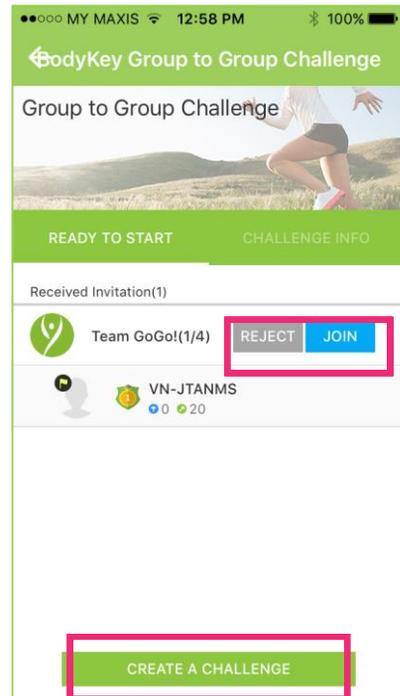
1 点击重启 (**Restart**) 以便启动某项新的挑战赛。



2 重新开始一个挑战时，您将看见一份邀约加入另一个挑战的邀请清单，并拥有创建一个新挑战的选择。

提醒：您只许邀请来自同一个国家的人士。参阅第33页以了解关于发出邀请的更多详情。

若您已无意领导该队伍，则点选取消 (**CANCEL**)。

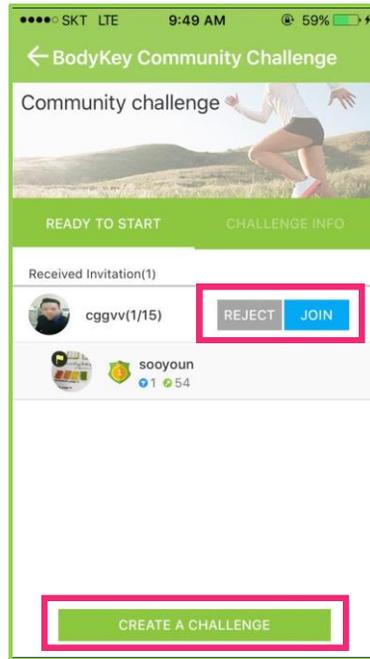
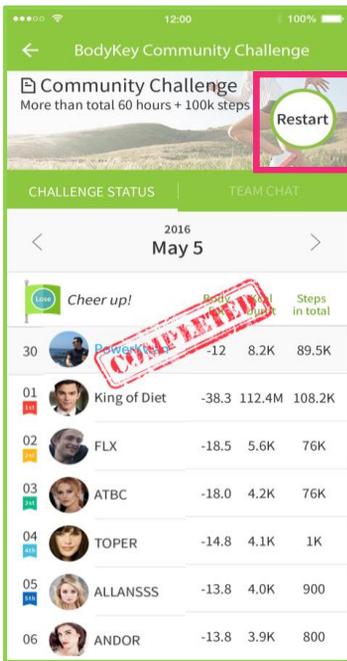


挑战赛的完成

重启挑战赛

重新启动某项社群挑战赛

不论您是队伍的创建者或参赛者，一旦重启某项挑战赛之后，您将看见一份邀请清单让您加入另一场挑战赛或点选创建一项新的挑战赛。



其他特点

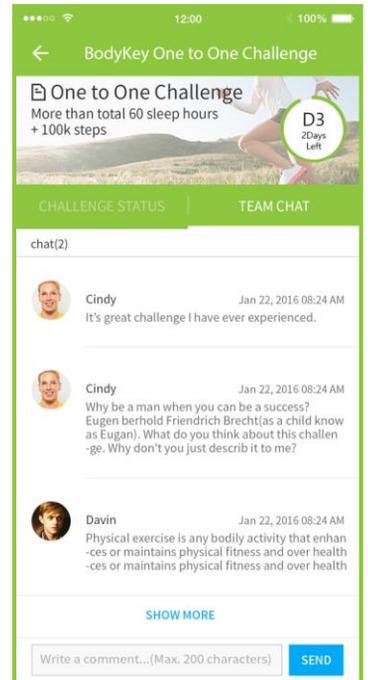
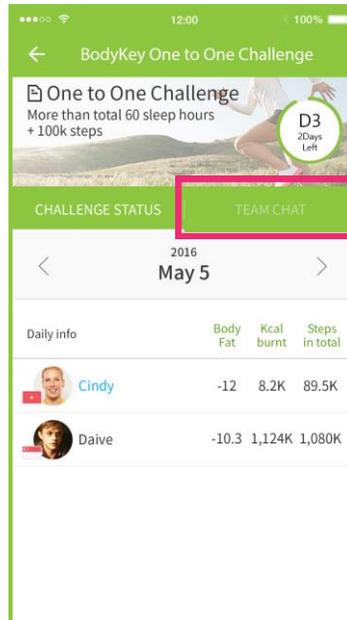
聊天室

在每一项自行筹办的挑战赛里，都备有聊天室让用户们与对手或其他队员聊天。

一对一挑战赛

选择**团队聊天(Team Chat)**与您的对手聊天。

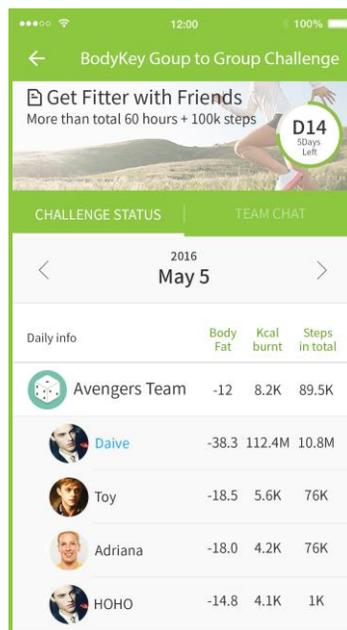
注：您的对手可能来自另一个国家，亦可能不谙您讲的语言。BodyKey™ App应用程序恕无提供语言翻译。



群组对垒及社群挑战赛

选择**团队聊天(Team Chat)**与您的队员聊天。

一旦新的挑战赛已设置好，所有的聊天内容将被删除。



其他特点

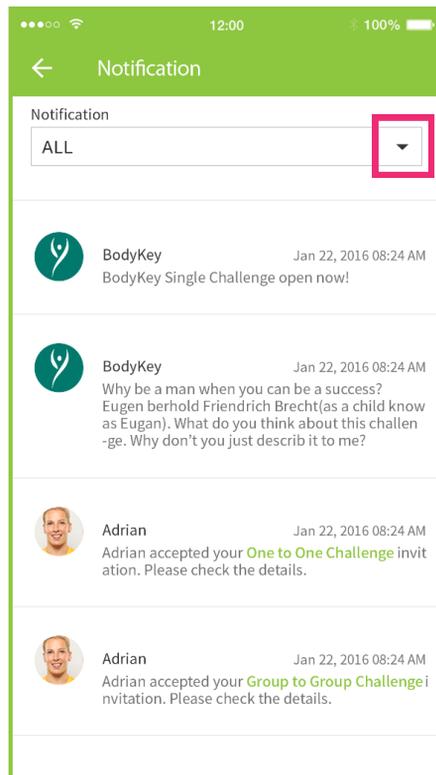
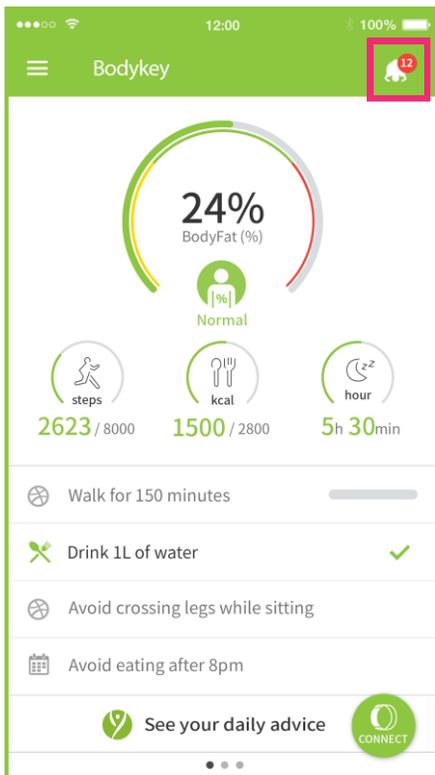
通知

有一个通知图标能够追踪您在BodyKey™ App应用程序里的一举一动。这包括您何时完成挑战赛和开始挑战赛或来自BodyKey的多种留言。

当仪表板上右上角的通知图标显示一个红色的数字时，即表示您有未阅读的通知。

选择图标以读取留言。

选择下拉箭号以过滤留言的种类。



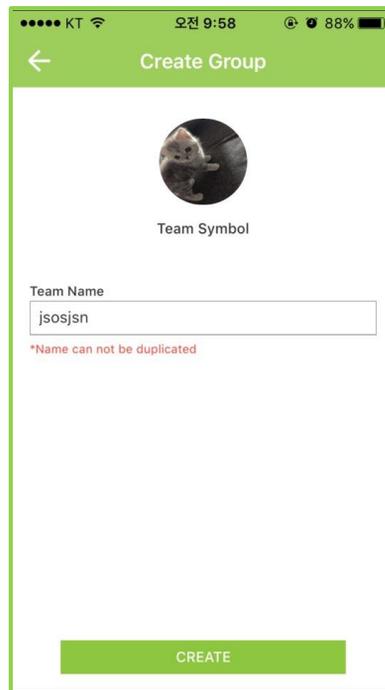
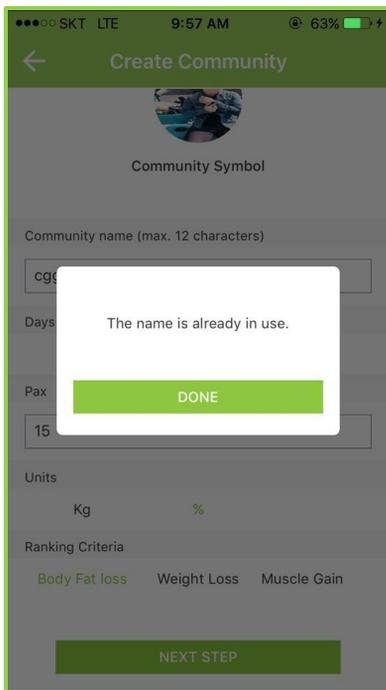
其他特点

队伍名称

当您成立一支队伍参加BodyKey™ 的团体挑战赛、群组对垒挑战赛或社群挑战赛时，您必需给您的队伍取名。每一种挑战赛的队伍名称都必需是独有的。

例如，若您已把队伍取名为“SUPER BODYKEY”参加社群挑战赛，那么任何社群挑战赛里的其他队伍将不准再使用该名字。但是，参加其他种类的挑战赛，如群组对垒或BodyKey团体挑战赛时，却仍可使用该名字。

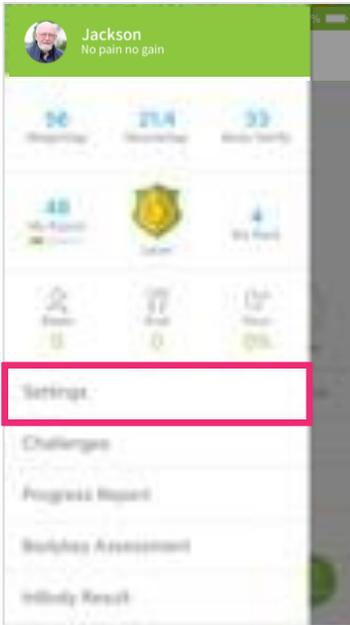
若您输入的名字已被人使用，您将看见一则错误信息，如下所示。



其他特点

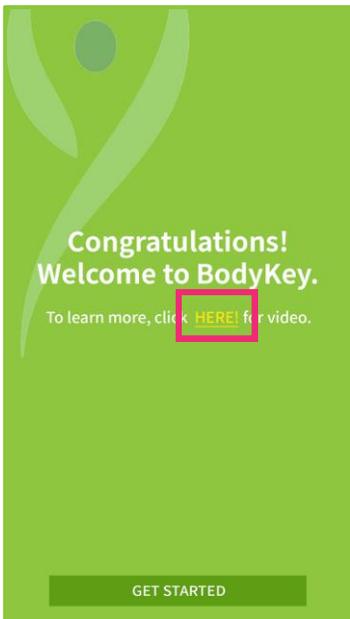
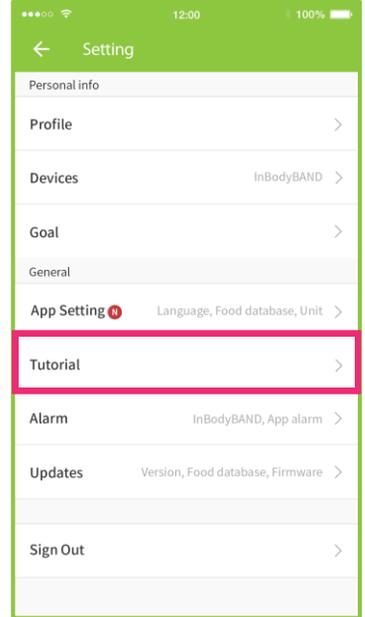
教程与视频

BodyKey™ App应用程序备有一套教程及两个视频，以方便您了解此应用程序。您可重复察看教程，次数不拘。



在仪表板上左上角的选项单(MENU)栏里点选设定(Setting)。

点选教程(Tutorial)。

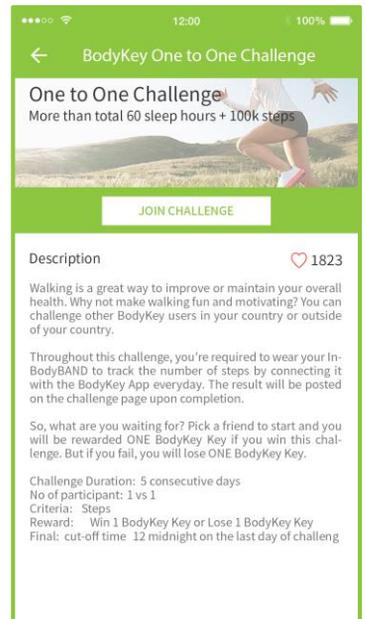


一般性视频

教程结束时，您可点选这里(HERE)观赏此视频。

挑战赛视频

在每项挑战赛的资料页面，点选有关链接以观赏此视频。



一旦我已加入挑战赛，可否退出？

若挑战赛已开始，您就不能退出。您若没参加任何挑战赛，就不会有任何损失。但是，若您已加入某挑战赛却又输掉，您的BodyKey™ 钥匙数目就会被扣除。

我参加挑战赛所赚取的BodyKey钥匙，可用来做什么？

BodyKey App应用程序提供一个既有趣又引人入胜的平台，帮助您保持身强体健。您所赚取的钥匙是虚拟的奖励，它们能让您在整个体重管理旅程中保持冲劲及面对考验。此外，若有必要，安利就会举行特别促销，以便根据BodyKey用户们的钥匙数目来给予奖励。敬请留意安利的任何最新消息。

在自行筹办的挑战赛期间，我该做些什么？

完成每一项挑战赛所列明的标准。例如，当您参加一对一挑战赛时，就在为期5天的挑战赛中尽量多步行、慢跑或快跑，以便增加您的步数。利用InBodyBAND手环来记录有关步数的数据。记得每天把InBodyBAND手环跟BodyKey App应用程序同步备份，以截取数据，跟您的对手做个比较。

我如何得知自己是否受邀参加任何挑战赛？

从BodyKey App应用程序的通知框里，您可以察看是否有人邀请您参加挑战赛。

若有超过一人邀请我参加多种自行筹办的挑战赛，我是否能全部都参加？

可说是，也可说不是。您可加入一支队伍参加每种挑战赛，但却不能同时加入两支队伍参加同一种挑战赛。确保您拥有足够的钥匙来参加每场挑战赛。选择加入及接受其中一项挑战赛，即表示您谢绝同一种挑战赛的其他邀请。

为何我无法领导或加入某项自行筹办的挑战赛？

欲符合参加自行筹办挑战赛的资格：

1. 您必须是一名拥有有效主代码的合格BodyKey用户。
2. 您必须拥有足够的BodyKey钥匙。
3. 您必须未加入过另一支队伍参加同一类挑战赛。
4. 您必须是一名ABO才能领导一支队伍参加群组对垒挑战赛或成为社群挑战赛的队长。

我正在参加某项一对一挑战赛，但昨天我却忘记同步备份我的步数。我的步数是否仍被算入该挑战赛里？

会的。InBodyBAND手环的记忆体能够储存7天的数据。若您昨天忘了同步备份您的步数，您可在今天同步备份，以便将昨天的数据记录进BodyKey App应用程序里。一对一挑战赛规定您必须累积长达5天的步数数据。



© Copyright information for the country